

Técnicas de Diseño - 75.10

Trabajo Práctico N°1

Creador de Laberintos

1° cuatrimestre 2019

Integrantes:

Nombre	Padrón	E-mail
Aieta, Noelia	94023	noeaieta@gmail.com
Calarota, Marcelo	94839	mlcalarota@gmail.com
Impaglione, Rocio	94178	rocio.impaglione@gmail.com

Introducción	2
Desarrollo	3
Ejecución de la herramienta	4
Observaciones	4
Uso de la herramienta	5
Login	5

Introducción

Para el presente trabajo práctico, se pidió hacer una herramienta que permita crear laberintos de forma interactiva y gráfica, de manera tal de validarlos con el Trabajo Práctico 0.

Desarrollo

Para la implementación de esta herramienta, se utilizaron las tecnologías detalladas en el enunciado:

- Javascript
- Node
- Docker
- Git

Además, para la parte gráfica decidimos usar *React* como framework de Javascript, para aprender una herramienta nueva que nos facilite el desarrollo del mismo.

Ejecución de la herramienta

Para ejecutar la herramienta, hay que tener instalado [docker-compose](#).

- Para levantar el servicio, hay que pararse en el directorio **tdd-1c2019-tp1** (donde se encuentran los archivos Dockerfile y docker-compose.yml) y ejecutar:

```
$ docker-compose up app
```

El servidor va a estar escuchando en

<https://localhost:3000>

- Al momento de correr por primera vez el *docker-compose up app* con este proyecto, es posible que tarde varios minutos, ya que hay varias dependencias para instalar.

Observaciones

- Con respecto al protocolo de esta URL, tuvimos que hacerla con *HTTPS*, ya que para algunos OAuth era necesario que sea de esta forma.
- Por otro lado, estuvimos tratando de resolver un problema que teníamos para que no se tenga que acceder desde un navegador determinado, pero en particular encontramos un issue en **Firefox**, que no permite hacer requests desde una aplicación en HTTPS a una API en HTTP. El link oficial a este issue es https://bugzilla.mozilla.org/show_bug.cgi?id=1376310#c8. Lo probamos con **Google Chrome**, y no tuvimos este problema. No sabemos si en otro navegador (Opera, Safari, etc) ocurre el mismo problema.

Uso de la herramienta

Técnicas de Diseño

Filas 5 Columnas 5 No Pasables 1

En "No Pasables", se debe ingresar la cantidad de tipos no pasables deseables para el laberinto

GUARDAR

Nombre del Laberinto: Mi Laberinto

Descripción: Agregar descripción



Resultado de la validación:

MOSTRAR LABERINTOS

Cuando se inicia la herramienta, aparece un laberinto por *default* de 5x5, con un solo tipo de celtas impasables. Las dimensiones se pueden cambiar eligiendo las filas - columnas de arriba.

Para cambiar los estados de la celda, hay que clickear sobre las mismas. El estado es *pasable* cuando el color de la celda es **azul**. Las celtas *impasables* se representan con un gradiente de color **rojo**.

En cada click se valida el estado del laberinto. El resultado de la validación aparece abajo del laberinto, avisando si es *válido* o cuáles de las condiciones de validación no se cumple.

Solo se pueden guardar los laberintos que sean válidos. El botón **Guardar** se activa cuando el laberinto es válido. En el mismo se puede setear el nombre del laberinto y una descripción. No se puede guardar un laberinto si ya existe uno de igual forma (en celdas).

El botón **Mostrar Laberintos** abre un *modal* mostrando todos los laberintos guardados.

Login

Para los login con las plataformas especiales, creamos unas cuentas para probar el login la aplicación, ya que al no ser una app registrada, hay que asociar unas cuentas como 'developers'.

- Facebook:
 - Usuario: user_wykpqel_de_diseno@tffbnw.net
 - Contraseña: tdd123
- Instagram:
 - Usuario: tddtecnicas
 - Contraseña: Tecnicas2019
- Google:
 - Se puede ingresar con cualquier cuenta existente.