

Von: **Markus Traber** markus.traber@filmuniversitaet.de
Betreff: Shader Example List
Datum: 16. Januar 2021 um 15:41
An: Angela Brennecke a.brennecke@filmuniversitaet.de

MT

Hallo Angela,

ich habe nun eine Auswahl für mögliche Shader gemacht. War gar nicht so einfach, weil die Beispiele alle toll sind. Aber bei Bedarf können die Studis in die anderen noch reinschauen.

Hier die verschiedenen Shader:

- [1 basics/1-4 functions](#)
- [2 texture-coordinates/2-5 noise](#)
- [3 uniforms/3-3 time](#)
- [5 shapes/5-3 polygon](#)
- [6 3D/6-2 vertexDisplacement](#)

LG
Markus