**ESHOPCOFFE – MANUAL DE USO**

**ESHOPCOFFE** é um aplicativo desenvolvido para disciplina de faculdade de graduação em Sistemas de Informação. A ideia é um ecommerce de café gourmet, trazendo as funcionalidades básicas como gerenciamento de contas, vitrine de produto e realização de pedidos.

**FUNCIONALIDADES**

1. Vitrine

Essa é a tela inicial do aplicativo, onde são listados todos os produtos que possuem cadastro no sistema, é apresentado o nome, preço e uma foto. Caso o produto apresente ‘Indisponível’ em vez do preço, quer dizer que o produto está sem estoque.

Interface gráfica do usuário, Site

Descrição gerada automaticamente com confiança média

É possível clicar em cima de um produto para abrir a tela de informações detalhadas sobre ele, onde também será possível adicioná-lo ao carrinho.

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Voltando a tela anterior, podemos ir para a funcionalidade carrinho (clicando no ícone de uma cesta) ou abrir um menu de opções (clicando no ícone de barras) que, caso você esteja logado, terá opção para ir a tela de pedidos ou deslogar.

Interface gráfica do usuário, Site

Descrição gerada automaticamente com confiança média



Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Caso não esteja logado, irá ter a opção de ir para a tela de login.

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

1. Login

Essa é a tela para o usuário realizar login em sua conta no aplicativo, através do nome de usuário e senha.

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Caso o usuário tenha esquecido sua senha e deseje realizar a alteração dela, basta clicar em ‘Esqueceu sua senha?’ que será aberta tela para realizar o processo.

Caso o usuário não tenha uma conta, basta clicar em ‘Não tem uma conta? Cadastre-se’ que será redirecionado a tela de cadastro de conta.

1. Cadastro de conta

Essa é a tela para o usuário realizar a criação de sua conta, através de nome de usuário, e-mail e senha.

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Caso o usuário já possua uma conta e deseje efetuar login, basta clicar em ‘Já tem uma conta? Logar’, que será redirecionado para a tela de login.

1. Recuperação de senha

Essa é a tela responsável por realizar a alteração da senha caso o usuário a esqueça, basta informar o nome de usuário.

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, chat ou mensagem de texto

Descrição gerada automaticamente

Caso o usuário lembre sua conta e deseje efetuar login, basta clicar em ‘Lembrou sua conta? Logar’, que será redirecionado para a tela de login.

Se deseja continuar com a alteração da senha, basta clicar em ‘Resetar minha senha’, dessa forma será enviado um e-mail contendo o código de confirmação que será necessário na próxima tela para criar a nova senha.

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, chat ou mensagem de texto

Descrição gerada automaticamente

Para proceder com a alteração, informar o código e a senha nova.

Caso o usuário lembre sua conta e deseje efetuar login, basta clicar em ‘Lembrou sua conta? Logar’, que será redirecionado para a tela de login.

1. Carrinho

Essa tela teremos os itens que foram adicionados via vitrine e poderemos realizar o pedido.

Caso o usuário acesse ela não estando logado, será apresentada a seguinte tela.

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Caso o usuário esteja logado, mas não tenha itens em seu carrinho, será apresentada a seguinte tela.

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Caso possua itens, será informado nome, preço e quantidade que tem no carrinho

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

O usuário tem a possibilidade de clicar no botão ‘Remover’ para remover o item de seu carrinho.

O usuário tem a possibilidade de clicar no botão ‘Criar pedido’ para realizar o pedido através dos itens de seu carrinho.

1. Pedido

Aqui teremos a criação do pedido, onde precisará ser informado endereço (CEP e número da casa) e método de pagamento, também sendo listado quais itens entraram nesse pedido e o valor total.

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Caso o usuário confirme, o pedido será criado e estará pendente para os funcionários do ecommerce o aceitarem e o usuário será redirecionado para a tela de listagem de pedidos, nesse tela teremos o status do pedido, data de última atualização e valor total.

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

É possível clicar em cima de um pedido para ver seus detalhes, onde teremos data, endereço, forma de pagamento, valor total, itens e também uma linha do tempo conforme o status do pedido for sendo atualizado.

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente