

12

Algoritmos e Programação de Computadores



Ricardo José Cabeça de Souza

ricardo.souza@ifpa.com.br





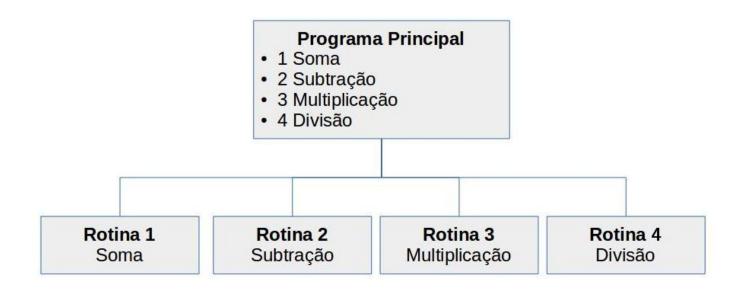
MODULARIZAÇÃO DE PROGRAMAS

- A modularização é um dos métodos usados em engenharia da programação para desenvolvimento de programas de grande escala
- Aumenta a probabilidade dessa manutenção não ter consequências nefastas nos outros módulos do programa
- Permite o desenvolvimento independente dos módulos





MODULARIZAÇÃO DE PROGRAMAS



Fonte: https://i.imgur.com/y7Evj7J.jpg





- VANTAGENS DA MODULARIZAÇÃO DE PROGRAMAS
 - Facilita a detecção de erros, pois é em princípio simples verificar qual é o módulo responsável pelo erro
 - É mais fácil testar os módulos individualmente do que o programa completo





VANTAGENS DA MODULARIZAÇÃO DE PROGRAMAS

- É mais fácil fazer a manutenção (correção de erros, melhoramentos, etc.) módulo por módulo do que no programa total
- Aumenta a probabilidade dessa manutenção não ter consequências nefastas nos outros módulos do programa





- VANTAGENS DA MODULARIZAÇÃO DE PROGRAMAS
 - Permite o desenvolvimento independente dos módulos
 - Em grande escala, é a possibilidade de reutilização do código desenvolvido





- VANTAGENS DA MODULARIZAÇÃO DE PROGRAMAS
 - Um problema complexo é melhor abordado se for dividido primeiramente em vários subproblemas





- MODULARIZAÇÃO DE PROGRAMAS
 - Os SUBPROGRAMAS podem ser FUNÇÕES e PROCEDIMENTOS
 - Função
 - Conjunto de comandos que pode ser separado por um "bloco" de código visando o processamento de uma tarefa específica, onde esta função recebe parâmetros e retorna um valor





- MODULARIZAÇÃO DE PROGRAMAS
 - Os SUBPROGRAMAS podem ser FUNÇÕES e PROCEDIMENTOS
 - Procedimento: são similares as funções tanto na sua criação como no conceito de ter uma responsabilidade específica, porém nós utilizamos os procedimentos quando não há retorno de valor





- **ESCOPO DE VARIÁVEIS**
 - Significa a visibilidade de uma variável perante os diversos subprogramas integrantes do programa (ou algoritmo)
 - Variável global
 - Variável local



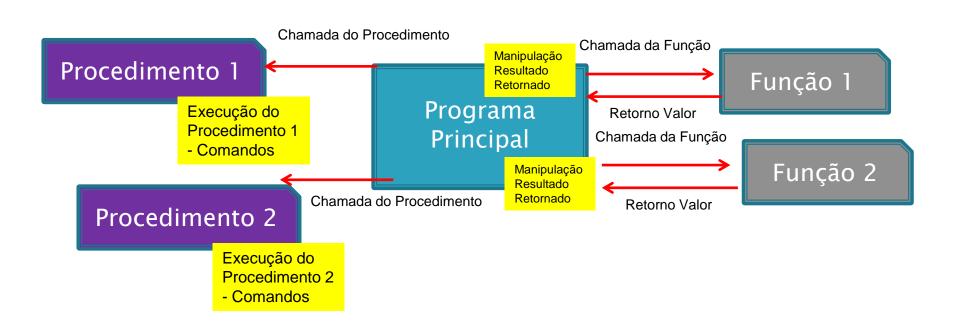


- **ESCOPO DE VARIÁVEIS**
 - Variável global: declarada no início do algoritmo ou programa (fora dos subprogramas e programa principal) e é visível por todos
 - Variável local: declarada dentro de um subprograma e somente visível dentro do mesmo





MODULARIZAÇÃO DE PROGRAMAS





REFERÊNCIAS



- MENEZES, Nilo Ney Coutinho. Introdução à Programação com Python: algoritmos e lógica de programação para iniciantes. 2. ed. São Paulo: Novatec Editora Ltda, 2014. 325 p.
- VELOSO, Paulo. et. al. **Estrutura de dados**. Rio de Janeiro: Campus, 1986.
- MORAES, Celso Roberto. Estrutura de dados e algoritmos. 2. ed. São Paulo: Futura, 2003.
- CELES, W. Rangel, J. L. Curso de Estrutura de Dados. PUC-Rio, 2002.
- W. Celes, R. Cerqueira, J.L. Rangel. Introdução a Estruturas de Dados com técnicas de programação em C. Rio de Janeiro: Campus, 2004.
- SCHILDT, Herbert. C Completo e total. São Paulo: MAKRON BOOKS, 1997.
- LOUDON, Kyle. Dominando algoritmos com C. São Paulo: CIENCIA MODERNA COMPUTAÇÃO, 2000.
- JAMSA, Kris. **Programando em C/C++: a bíblia.** São Paulo: Makron Books, 2000.
- LOPES, Anita. Introdução a programação: 500 algoritmos resolvidos. Rio de Janeiro: Campus, 2002.
- GIMARÃES, Ângelo de Moura. LAGES, Newton Alberto de Castilho. Algoritmos e estruturas de dados. Rio de Janeiro: Campus, 1985.
- LAUREANO, Marcos. **Programando em C para Linux, Unix e Windows**. Rio de Janeiro: BRASPORT LIVROS, 2005.
- MEDINA, Marco. FERTIG, Cristina. Algoritmos e programação: teoria e prática. São Paulo: NOVATEC INFORMATICA, 2005.
- ARAÚJO, Everton Coimbra de. Algoritmos: fundamentos e prática. 2. ed. Ampl. e atual. Florianópolis: VisualBooks, 2005.
- FEOFILOFF, Paulo. **Projeto de Algoritmos em C**. Disponível em http://www.ime.usp.br/~pf/algoritmos/aulas/lista.html acesso em 12/07/2011.