

Projet Yarnder

Audrey Borrego

Introduction

Yarnder est un recueil de différents types de fil qui fournit des informations sur leurs propriétés techniques (chaleur, définition, élasticité, durabilité). L'objectif du projet est d'ajouter un système de correspondance, "matching" entre fils et projets ainsi que des commentaires de la communauté pour les utilisateurs authentifiés.

Problème

Il existe des réseaux sociaux pour les loisirs créatifs où les créateurs peuvent voir des exemples de projets, il n'y a actuellement pas d'outil simple ou de ressource qui permettrait de déterminer comment bien utiliser certains types de fil.

Solution

Yarnder permettra aux créateurs de sélectionner leur type de fil et de voir des projets appropriés pour garantir un bon résultat. Une nouvelle zone communauté donnera aussi la possibilité de voir et d'ajouter des commentaires pour montrer des exemples de projets.

Estimation

Développement Backend :

• Compléxité: S/M/L/XL

• Impact : N/A

Développement Frontend :

• Compléxité : S/M/L/XL

Impact : N/A

User story 1 : En tant qu'utilisateur, je veux pouvoir créer un compte sur le site

AC#1 – La page de création de compte doit contenir les éléments suivants :

- Champ d'insertion pour l'email
- Champ d'insertion pour le pseudonyme
- Champ d'insertion pour le mot de passe
- Champ d'insertion pour la confirmation du mot de passe
- Un bouton "Register" pour soumettre le formulaire
- Un lien "Login here" pour les utilisateurs qui ont déjà un compte

AC#2 – L'email renseigné doit correspondre à un format valide et être unique.

- Si le format n'est pas valide (càd, "@" ou domaine manquant), un message d'erreur doit s'afficher: "Please enter a valid email address."
- Si l'email est déjà enregistré, afficher le message suivant avec un lien vers la page de connexion: "This email is already registered. Login here."

AC#3 – Le pseudonyme renseigné doit être unique.

• Si le pseudonyme est déjà pris, afficher le message suivant : "This username is already in use."

AC#4 - Le mot de passe doit respecter les règles suivantes :

- 8 caractères minimum
- Au moins une lettre minuscule
- Au moins une lettre majuscule
- Au moins un caractère spécial (càd., !@#\$%^&*)
- Afficher des messages spécifiques pour chaque règle :
 - "Password must be at least 8 characters."
 - o "Password must include a lowercase letter."
 - "Password must include an uppercase letter."
 - "Password must include a special character."

AC#5 – L'élément renseigné dans le champ de confirmation du mot de passe doit être le même que celui renseigné dans le champ d'insertion du mot de passe.

• Si les éléments sont différents, afficher le message suivant : "Passwords do not match."

AC#6 – Les éléments non valables doivent être signalés de manière dynamique avec les messages d'erreurs correspondants au fur et à mesure que l'utilisateur les renseigne.

AC#7 – Cliquer sur le bouton d'enregistrement avec des champs non renseignés doit faire s'afficher le message suivant : "Please fill in the form to register."

AC#8 - Après un enregistrement réussi, un message de confirmation vert doit s'afficher : "Email confirmation has been sent to your email address."

Create Your Yarnder Account Join Yarnder today	
Email	
you@example.com Username	
Choose a unique username Password	
Min. 8 characters, incl. special char	
Confirm Password Re-enter your password	
Register	
Already have an account? Login here	

User story 2: En tant qu'utilisateur, je veux pouvoir me connecter sur le site Yarnder

AC#1 – La page de connexion doit contenir les éléments suivants :

- Un champ d'insertion nommé "Email or username" avec un texte d'exemple name@example.com
- Un champ d'insertion pour le mot de passe en visibilité cachée
- Un bouton "Login" pour soumettre le formulaire
- Un message pour les nouveaux utilisateurs: "Don't have an account? Sign Up" avec un lien cliquable sur "Sign up"

AC#2 – Cliquer sur le bouton de connexion avec un champ Email ou pseudonyme vide doit afficher le message d'erreur suivant: "Please fill in the form to register."

AC#3 –Cliquer sur le bouton de connexion avec un champ mot de passe vide doit afficher le message d'erreur suivant : "Please enter your password."

AC#4 – Si les identifiants renseignés ne sont pas corrects, la page doit afficher un message d'erreur générique : "Invalid email/username or password."

AC#5 – Après une connexion réussie, l'utilisateur doit être redirigé vers la page "Matching".

	Yarnder	
	Welcome Back Enter your account details to continue. Email or Username name@example.com Password Log in	
	Don't have an account? Sign Up	
ade with NVisilu		

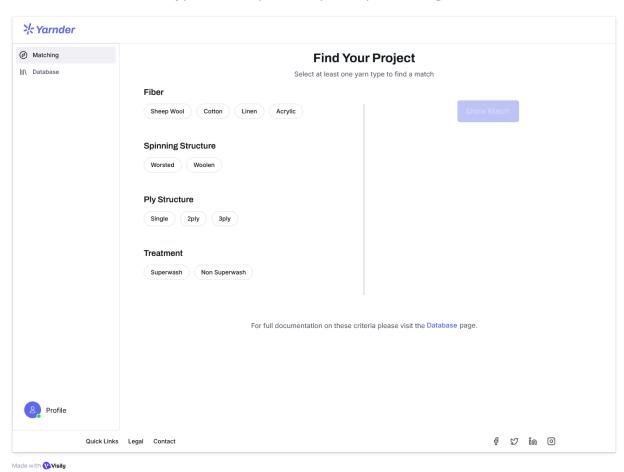
User story 3: En tant qu'utilisateur, je veux utiliser le système de "matching" pour facilement trouver des projets en fonction des types de fil

Le système sera possible pour les projets suivants : vêtement d'hiver, vêtement d'été, bonnet, écharpe, chaussettes, couverture, jouet. Les projets qui partagent au moins 70% de leurs propriétés avec le type de fil sélectionné seront conseillés pour y être associé.

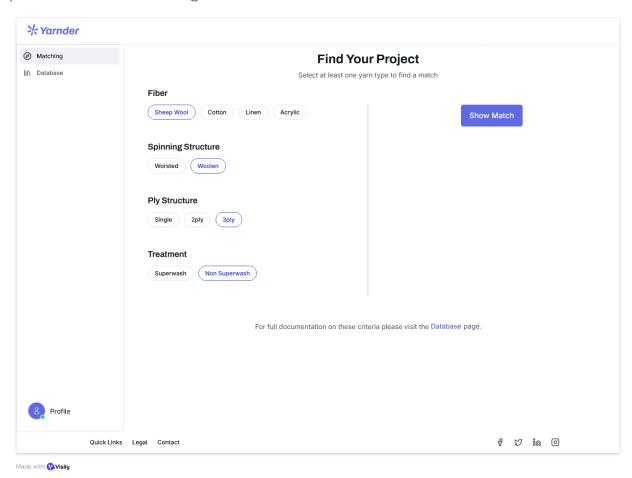
AC#1 – La page d'accueil pour le système d'association fil-projet doit contenir les éléments suivants :

- Des boutons de sélection de type de fil groupés par catégorie (càd, Fiber, Spinning Structure, Ply Structure, Treatment)
- Un bouton "Show Match"

AC#2 – Le bouton "Show match" doit rester désactivé jusqu'à ce que l'utilisateur sélectionne au moins un type de fil depuis n'importe quelle catégorie.

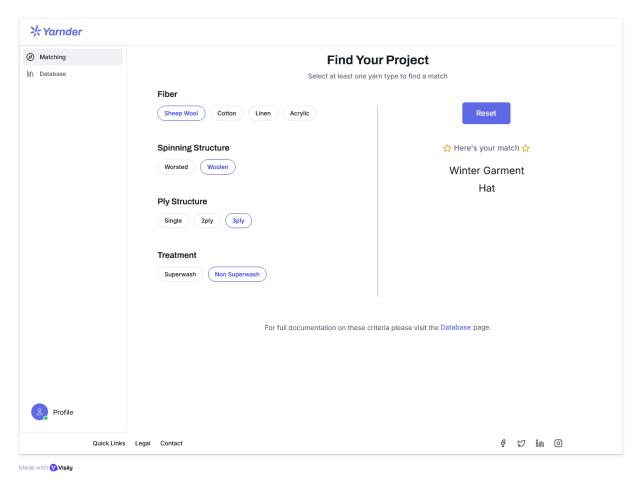


AC#3 – L'utilisateur doit pouvoir sélectionner un ou plusieurs types de fil dans n'importe quelle combinaison de catégories.



AC#4 – Quand le bouton "Show Match" est actif et que l'utilisateur clique sur ce bouton, la page doit afficher une liste de résultats avec les projets correspondants aux types de fil sélectionnés.

AC#5 – Une fois que les projets sont affichés, le bouton "Show match" doit devenir un bouton "Reset".



AC#6 - Cliquer le bouton "Reset" doit :

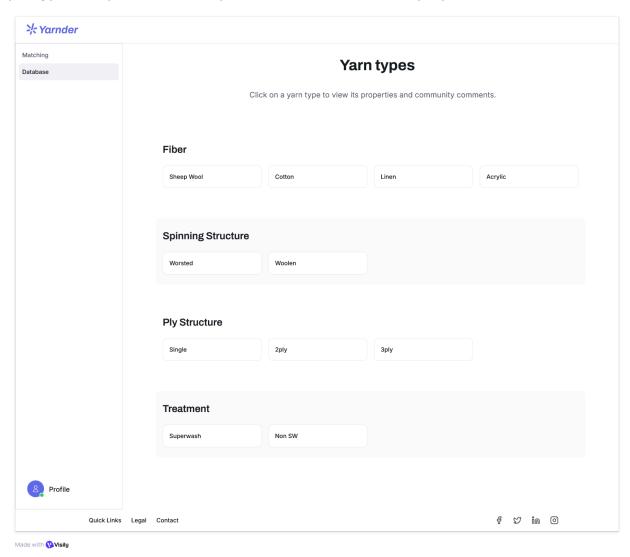
- Déselectionner tous les types se fils précédemment sélectionnés
- Retirer la liste de projets
- Remettre la page dans son état initial

AC#7 – Si aucun projet ne correspond à la sélection de l'utilisateur, la page doit afficher un message "No match found" sous le bouton "Reset".

AC#8 – Le lien "Database" doit toujours être présent en bas de la page et renvoyer vers la page base de données.

User story 4: En tant qu'utilisateur invité, je veux pouvoir consulter les commentaires de la communauté pour les types de fil dans la base de données

Actuellement, la page de base de données permet aux utilisateurs de cliquer sur n'importe quel type de fil pour obtenir un panneau latéral affichant les propriétés du fil séléctionné.



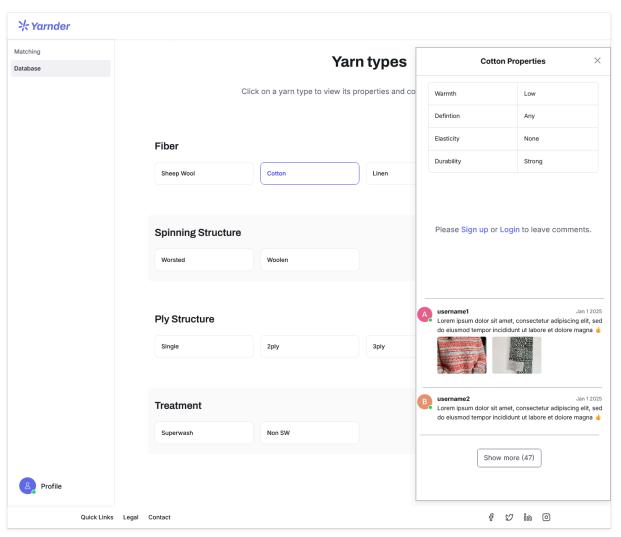
AC#1 – Le panneau de propriétés doit contenir les nouveaux éléments suivants sous le tableau de propriétés :

• Un message indiquant: "Please Sign up or Login to leave comments." (les utilisateurs invités ne peuvent pas laisser de commentaire)

- Une section communauté qui affiche les commentaires déjà publiés par les utilisateurs
- **AC#2** Les utilisateurs invités doivent pouvoir voir les commentaires pour le type de fil sélectionné, peu importe qu'ils soient connectés ou non.
- **AC#3** Par défault le panneau affiche les 2 commentaires les plus récents et contient un bouton "Show more" s'il y a davantage de commentaires.
 - Cliquer sur le bouton "Show more" doit charger les 10 prochains commentaires dans l'ordre chronologique descendant.
 - Les commentaires doivent se charger en déroulant la page (scroll).

AC#4 – Le panneau doit pouvoir se fermer en :

- Cliquant le bouton "X" dans le coin haut droit
- Cliquant en dehors du panneau



Made with **WVisily**

User story 5: En tant qu'utilisateur authentifié, je veux pouvoir ajouter des commentaires pour les types de fil dans la base de données

Les utilisateurs authentifiés doivent pouvoir ajouter des commentaires pour tout type de fil et accéder au rédacteur de commentaire au-dessus des commentaires déjà publiés.

AC#1 – Le rédacteur de commentaire nécessite un minimum de 25 caractères et doit pouvoir contenir jusqu'à 1000 caractères.

- La zone de texte doit s'étirer en hauteur de façon dynamique en suivant le contenu renseigné par l'utilisateur.
- La zone de texte doit contenir un bouton pour redimensionner manuellement (flèche dans le coin bas droit).

AC#2 – Les utilisateurs doivent pouvoir télécharger jusqu'à 5 images à leur commentaire.

- Une fois que 5 images sont téléchargées, l'outil d'ajout d'image doit être désactivé.
- Formats d'image acceptés : PNG et JPG
- Résolution maximale par image : 4500×4500 pixels
- Taille maximale par image: 10MB

AC#3 – Les éléments non valables doivent être signalés de façon dynamique avec des messages d'erreurs correspondants au fur et à mesure que l'utilisateur les renseigne.

- Si le commentaire contient moins de 25 caractères : "Comment must contain at least 25 characters."
- Si le commentaire dépasse les 1000 caractères : "Comment must not exceed 1000 characters."
- Si plus de 5 images sont sélectionnées : "Comment must not contain more than 5 images."
- Si un format d'image non accepté est sélectionné: "Only PNG and JPG formats are supported."
- Si une image dépasse les limites de résolution ou de taille: "Image resolution must not exceed 4500×4500 pixels." "Image size must not exceed 10MB."

AC#4 – Cliquer sur le bouton de publication avec des champs vides doit afficher le message concernant le nombre minimum de caractères : "Comment must contain at least 25 characters."

AC#5 – Après une publication réussie, le nouveau commentaire doit apparaître dans la liste de commentaires pour ce type de fil.

- Le commentaire doit apparaître au dessus des autres commentaires puisqu'il s'agit du plus récent.
- Les images téléchargées doivent apparaître en miniatures.
- Cliquer sur une image dans un commentaire doit afficher l'image en taille réelle dans un nouvel onglet.

AC#6 – Le rédacteur de commentaire doit uniquement être visible par les utilisateurs authentifiés.

 Les utilisateurs invités doivent toujours voir le message : "Please Sign up or Login to leave comments."(cf US-4 AC#1)

