

## Guardar Preferencias con LocalStorage (Modo Oscuro/Claro)

Este documento explica cómo crear un interruptor de tema (modo claro/oscuro) y cómo guardar la elección del usuario en el navegador para que su preferencia se recuerde en futuras visitas.

---

### Objetivo del Ejercicio

- Crear un botón que cambie el tema visual de la página entre claro y oscuro.
  - Aprender a usar **CSS Variables** para gestionar los colores del tema de forma eficiente.
  - Entender qué es `localStorage` y cómo funciona.
  - Usar `localStorage.setItem()` para guardar la preferencia del usuario.
  - Usar `localStorage.getItem()` para leer la preferencia guardada cuando la página se carga.
  - Lograr que la página "recuerde" el modo elegido por el usuario incluso después de cerrar y volver a abrir el navegador.
- 

### Archivos Necesarios

Necesitarás tres archivos en la misma carpeta:

1. `modo-oscuro.html` (La estructura de la página y el botón)
  2. `modo-oscuro.css` (Los estilos para ambos temas)
  3. `modo-oscuro.js` (La lógica para cambiar el tema y usar `localStorage`)
- 

### Paso 1: La Estructura HTML (`modo-oscuro.html`)

La estructura es muy simple. Solo necesitamos algo de contenido para ver el cambio de tema y un botón para activarlo.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Modo Oscuro con LocalStorage</title>
  <!-- Enlazamos nuestra hoja de estilos -->
  <link rel="stylesheet" href="modo-oscuro.css">
</head>
<body>

  <header>
    <h1>Mi Página Increíble</h1>
    <button id="theme-toggle">Cambiar Tema</button>
  </header>

  <main>
```

```
<h2>Bienvenido a mi sitio</h2>
<p>Este es un ejemplo para demostrar cómo guardar el tema oscuro o claro
usando LocalStorage. ¡Prueba a cambiar el tema, recarga la página o cierra y vuelve
a abrir el navegador!</p>
<a href="#">Este es un enlace de ejemplo</a>
</main>

<!-- Enlazamos nuestro archivo JavaScript al final -->
<script src="modo-oscuro.js"></script>
</body>
</html>
```

---

## Paso 2: Los Estilos y Variables CSS (`modo-oscuro.css`)

Aquí está la clave visual. Usaremos variables CSS. Definimos un conjunto de colores por defecto (modo claro) y luego los sobrescribimos cuando el `<body>` tenga la clase `dark-mode`.

```
/* --- 1. Definición de Variables de Color --- */
:root {
  --bg-color: #f4f4f4;
  --text-color: #333;
  --header-bg: #e2e2e2;
  --link-color: #007BFF;
}

body.dark-mode {
  --bg-color: #2c2c2c;
  --text-color: #f1f1f1;
  --header-bg: #1a1a1a;
  --link-color: #64b5f6;
}

/* --- 2. Aplicación de Estilos Usando las Variables --- */
body {
  background-color: var(--bg-color);
  color: var(--text-color);
  font-family: sans-serif;
  transition: background-color 0.3s, color 0.3s;
}

header {
  background-color: var(--header-bg);
  padding: 20px;
  text-align: center;
  border-bottom: 1px solid var(--text-color);
}
```

```
button {
  padding: 10px 15px;
  border: 1px solid var(--text-color);
  background-color: transparent;
  color: var(--text-color);
  cursor: pointer;
}

a {
  color: var(--link-color);
}
```

---

### Paso 3: La Lógica de JavaScript (**modo-oscuro.js**)

Este es el cerebro de la operación. El código tiene dos responsabilidades principales:

1. Reaccionar al clic del botón para cambiar el tema y guardarlo.
2. Comprobar al cargar la página si ya existe un tema guardado para aplicarlo.

```
// Este archivo está vacío a propósito. ¡Tu misión es completarlo!
// Sigue los comentarios como una guía paso a paso.

// --- 1. OBTENER ELEMENTOS DEL DOM ---
// Guarda en una constante el botón con id 'theme-toggle'.
// Guarda en una constante el elemento 'body' del documento.

// --- 2. MANEJAR EL EVENTO CLICK EN EL BOTÓN ---
// Añade un 'event listener' al botón para que reaccione al evento 'click'.
// Dentro de la función del 'event listener', haz lo siguiente:
//     a. Usa classList.toggle('dark-mode') en el 'body' para añadir o quitar la
//        clase.
//     b. Ahora, guarda la preferencia del usuario en localStorage.
//        Usa una estructura 'if/else' para comprobar si el 'body' CONTIENE la
//        clase 'dark-mode'.
//        - Si la TIENE, guarda en localStorage la clave 'theme' con el valor
//        'dark'.
//        - Si NO la tiene, guarda en localStorage la clave 'theme' con el valor
//        'light'.

// --- 3. APLICAR EL TEMA GUARDADO AL CARGAR LA PÁGINA ---
// Crea una función llamada 'applySavedTheme'.
// Dentro de esta función, haz lo siguiente:
//     a. Obtén el valor guardado en localStorage para la clave 'theme' y guárdalo
//        en una constante.
```

```
//  
//      b. Comprueba si el valor que obtuviste es exactamente igual a 'dark'.  
//      - Si lo es, añade la clase 'dark-mode' al 'body'.  
  
// Finalmente, llama a la función 'applySavedTheme()' al final del archivo para que  
// se ejecute  
// tan pronto como la página se cargue.
```

## Cómo Probarlo

1. Abre el archivo `3-modo-oscuro.html` en tu navegador. La página aparecerá en modo claro.
2. Haz clic en el botón "Cambiar Tema". La página debería cambiar instantáneamente a modo oscuro.
3. **Recarga la página (F5 o Ctrl+R)**. La página debería permanecer en modo oscuro. ¡`localStorage` está funcionando!
4. Haz clic de nuevo en el botón para volver al modo claro.
5. **Cierra la pestaña del navegador y vuelve a abrir el archivo**. La página debería recordar tu última elección y cargarse en modo claro.

---

## Cheatsheet: Tu Guía Rápida de `localStorage` y Clases CSS

Concepto / Método	Uso y Explicación	Ejemplo de Uso
<code>localStorage</code>	Un objeto global en el navegador que permite guardar datos (como strings) que persisten incluso después de cerrar el navegador. Es un almacenamiento de <b>clave-valor</b> .	<code>localStorage</code>
<code>localStorage.setItem('clave', 'valor')</code>	Guarda un valor (siempre como string) en el <code>localStorage</code> asociado a una clave. Si la clave ya existe, su valor se sobrescribe.	<code>localStorage.setItem('theme', 'dark');</code>

Concepto / Método	Uso y Explicación	Ejemplo de Uso
<code>localStorage.getItem('clave')</code>	Recupera el valor asociado a una clave desde el <code>localStorage</code> . Si la clave no existe, devuelve <code>null</code> .	<pre>const savedTheme = localStorage.getItem('theme');</pre>
<code>localStorage.removeItem('clave')</code>	(Extra) Elimina un par clave-valor del <code>localStorage</code> .	<pre>localStorage.removeItem('theme');</pre>
<code>element.classList</code>	Una propiedad que da acceso a la lista de clases de un elemento. Tiene métodos útiles para manipularlas.	<code>document.body.classList</code>
<code>.classList.add('clase')</code>	Añade una clase a la lista de clases de un elemento.	<pre>body.classList.add('dark-mode');</pre>
<code>.classList.remove('clase')</code>	Elimina una clase de la lista de clases de un elemento.	<pre>body.classList.remove('dark-mode');</pre>
<code>.classList.toggle('clase')</code>	<b>Muy útil.</b> Si la clase no existe, la añade. Si ya existe, la elimina. Perfecto para interruptores.	<pre>body.classList.toggle('dark-mode');</pre>
<code>.classList.contains('clase')</code>	Devuelve <code>true</code> o <code>false</code> dependiendo de si el elemento tiene o no la clase especificada.	<pre>if (body.classList.contains('dark-mode'))</pre>
<b>Variables CSS (<code>var()</code>)</b>	Permiten definir valores reutilizables en CSS. Se definen con <code>-nombre-variable</code> y se usan con <code>var(--nombre-variable)</code> .	<pre>background-color: var(--bg-color);</pre>