

ABRIAN HISKIA SIREGAR

Medan, Sumatera Utara | 081265074902 | abrianhiskiasiregar@gmail.com | [linkedin.abrian-hiskia-siregar](https://www.linkedin.com/in/abrian-hiskia-siregar)

PROFIL

Mahasiswa Informatika yang memiliki ketertarikan kuat pada teknologi, pengembangan komunitas, dan inovasi digital. Terbiasa menyederhanakan konsep teknis yang kompleks menjadi solusi yang mudah dipahami melalui proyek Desain, diskusi teknologi, dan kolaborasi lintas komunitas.

Aktif dalam berbagai organisasi dan komunitas teknologi, serta memiliki minat mendalam pada bidang Artificial Intelligence dan Machine Learning. Termotivasi untuk menjadi penggerak di lingkungan kampus dengan mengadakan pelatihan, membangun ruang belajar, dan menghubungkan mahasiswa dengan ekosistem teknologi yang lebih luas.

PENDIDIKAN

S1 Informatika Universitas Satya Terra Bhinneka, Medan

2023 – Sekarang

- Juara 2 Lomba Desain Grafis COMFTIK Nasional Universitas Satya Terra Bhinneka 2026
- 3rd Place Best Project UI/UX Pathway – GDGoC USU 2026
- Top 15 Startup Team – Hult Prize Universitas Satya Terra Bhinneka 2026
- Finalis UI/UX Design Competition – CODEfest 001 Universitas Sumatera Utara 2025
- Mengikuti 10+ workshop dan pelatihan pengembangan diri di bidang teknologi dan kepemimpinan

PENGALAMAN MAGANG

Sekretariat DPRD Provinsi Sumatera Utara

Agustus 2025 – September 2025

- Membantu penyusunan dan pengarsipan dokumen administrasi dan keuangan.
- Membantu pemecahan masalah perangkat lunak dan perangkat keras kantor.
- Melatih manajemen waktu dan ketelitian dalam lingkungan kerja pemerintahan.

PENGALAMAN ORGANISASI

Member – GDGoC USU

2025 - Sekarang

Mengembangkan keterampilan UI/UX, project development, dan kolaborasi dalam pengembangan produk digital.

Sekretaris – ST Bhinneka Choir Club

2024 - 2025

Meningkatkan kemampuan administrasi, penyusunan laporan organisasi, dan manajemen dokumentasi resmi.

Anggota – Unit Prestasi Mahasiswa Computer Club Bidang Robotik

2024 - 2025

Melatih logika teknis, kerja kolaboratif, dan pengembangan sistem berbasis perangkat keras dan lunak.

Divisi Teknologi – YoTers Medan

2024 - 2025

Mengembangkan kemampuan problem solving, kerja tim, serta implementasi ide berbasis teknologi dalam kegiatan sosial.

Member – GDG Medan

2023 - 2024

Memperluas wawasan teknologi, mengikuti workshop pengembangan web dan diskusi teknologi terkini.

KEMAMPUAN

Teknis: Python (dasar analisis data), HTML, CSS, JavaScript, Perancangan Basis Data, Microsoft Excel (pengolahan data), Figma (UI/UX Prototyping).

Perangkat Lunak: Microsoft Office, Visual Studio Code, Git, Canva.

Lainnya: Public Speaking, Kepemimpinan, Komunikasi Efektif, Community Engagement, Berpikir Analitis, Problem Solving Kreatif, Manajemen Waktu.