

ABRIAN HISKIA SIREGAR

Medan, Sumatera Utara | 081265074902 | abrianhiskiasiregar@gmail.com | [linkedin.abrian-hiskia-siregar](https://www.linkedin.com/in/abrian-hiskia-siregar)

PROFIL

Mahasiswa Informatika dengan fokus pada pengembangan sistem dan analisis data, serta pengalaman dalam lingkungan pemerintahan. Terbiasa bekerja secara terstruktur dalam pengelolaan administrasi dan penyusunan laporan. Memiliki ketertarikan untuk mendukung transformasi digital dan peningkatan kualitas tata kelola melalui pemanfaatan teknologi yang efektif, transparan, dan akuntabel.

PENDIDIKAN

S1 Informatika Universitas Satya Terra Bhinneka, Medan	2023 – Sekarang
<ul style="list-style-type: none">Juara 2 Lomba Desain Grafis COMFTIK Nasional Universitas Satya Terra Bhinneka 20263rd Place Best Project UI/UX Pathway – GDGoC USU 2026Top 15 Startup Team – Hult Prize Universitas Satya Terra Bhinneka 2026Finalis UI/UX Design Competition – CODEfest 001 Universitas Sumatera Utara 2025	

PENGALAMAN MAGANG

Sekretariat DPRD Provinsi Sumatera Utara	Agustus 2025 – September 2025
<ul style="list-style-type: none">Membantu penyusunan dan pengarsipan dokumen administrasi dan keuangan.Membantu pemecahan masalah perangkat lunak dan perangkat keras kantor.Melatih manajemen waktu dan ketelitian dalam lingkungan kerja pemerintahan.	

PENGALAMAN ORGANISASI

Member – GDGoC USU	2025 - Sekarang
Mengembangkan keterampilan UI/UX, project development, dan kolaborasi dalam pengembangan produk digital.	
Sekretaris – ST Bhinneka Choir Club	2024 - 2025
Meningkatkan kemampuan administrasi, penyusunan laporan organisasi, dan manajemen dokumentasi resmi.	
Anggota – Unit Prestasi Mahasiswa Computer Club Bidang Robotik	2024 - 2025
Melatih logika teknis, kerja kolaboratif, dan pengembangan sistem berbasis perangkat keras dan lunak.	
Divisi Teknologi – YoTers Medan	2024 - 2025
Mengembangkan kemampuan problem solving, kerja tim, serta implementasi ide berbasis teknologi dalam kegiatan sosial.	
Member – GDG Medan	2023 - 2024
Memperluas wawasan teknologi, mengikuti workshop pengembangan web dan diskusi teknologi terkini.	

KEMAMPUAN

Teknis: Python (dasar analisis data), HTML, CSS, JavaScript, Perancangan Basis Data, Microsoft Excel (pengolahan data), Figma (UI/UX Prototyping).

Perangkat Lunak: Microsoft Office, Visual Studio Code, Git, Canva.

Lainnya: Analitis, Problem Solving, Manajemen Waktu, Penyusunan Laporan dan Kerja Tim.