

Algorítmica y Programación II –

2do TPIntegrador

Carreras: Lic. en Sistemas - AUS – IDEI – UNTDF

Durante el mes de Julio la provincia de Tierra del Fuego celebrará el Primer Torneo de Juegos Invernales, en la que se llevarán a cabo las siguientes competencias, tanto en categoría masculina como femenina:

- Descenso
- Super Gigante
- Slalom Gigante
- Slalom Especial
- Combinado.

Los esquiadores **participan en la totalidad de las competencias**, diferenciados por las categorías Masculino o Femenino.

Para cada esquiador se almacenará la siguiente información:

- a) *Número de dorsal* asignado
- b) *Sexo* (*H* hombre y *M* mujer)
- c) *Edad*.
- d) País que representa
- e) Marca personal (es la suma de los tiempos obtenidos en cada una de las competencia)

Para cada tipo de competencia se deberá almacenar el nombre, el número dorsal del participante y el tiempo obtenido (minutos, segundos y milésimas de segundo).

La organización de este torneo, nos ha pedido la elaboración de un programa que le permita realizar las operaciones que se indican en el siguiente menú:

----- Primer Torneo de Juegos Invernales -----

Introducción de los datos de los competidores.

Introducción de los tiempos registrados de cada participante en cada prueba, y cálculo de la marca personal de cada esquiador en el Torneo, que se obtiene como la suma de las marcas

Mostrar los datos y la clasificación de los participantes de una determinada competencia para una categoría. (H o M)

Obtener quién fue el esquiador más rápido en una prueba, de una categoría determinada, ingresada por teclado.

Mostrar la clasificación completa del Torneo que se obtiene a partir de la marca (Tener en cuenta que un competidor pudo no haber realizado todas las competencias y esta situación lo deja fuera de la clasificación).

Listados:

- Listar todos los competidores

- Listar, ordenados por tiempo, los esquiadores en cada prueba, discriminados por categoría.

Algorítmica y Programación II –

2do TPIntegrador

Carreras: Lic. en Sistemas - AUS – IDEI – UNTDF

NOTA

Para la resolución se deben tener en cuenta

Los datos de los participantes y las competencias deben almacenarse en archivos.

La eficiencia (tanto de tiempo de respuesta como el uso de la memoria)

La interface debe amigable.

Debe entregar documentación externa donde explique claramente:

- la forma de modularización adoptada
- la tarea que realiza cada subprograma
- las elecciones de las estructuras de datos y TDAs utilizados.

El sistema puede realizarse en un grupo de no más de tres integrantes.

Fecha de Vencimiento: