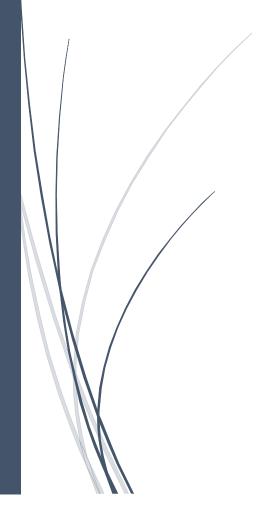
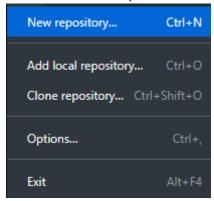
29-2-2024

# Tarea Jenkins DESIN

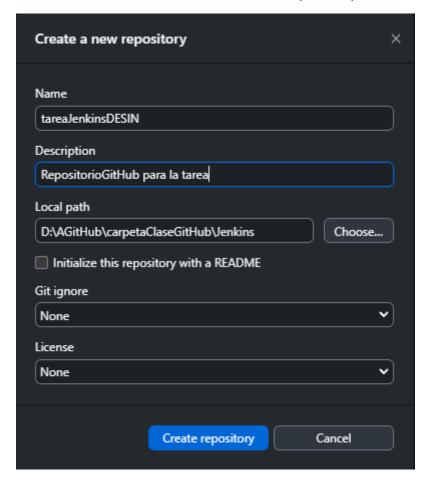


Abraham Alvarez Leal

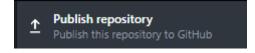
- Creación de repositorio y proyecto a Github
- Creamos el nuevo repositorio desde el Github Desktop



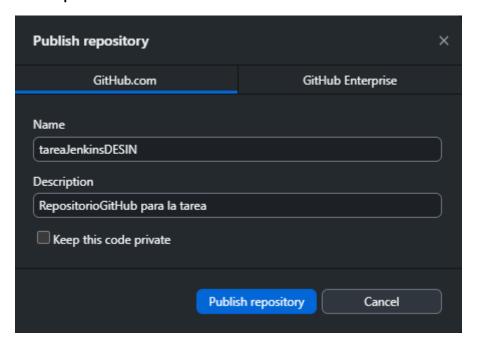
• Rellenamos las casillas con los datos requeridos para crear el GitHub



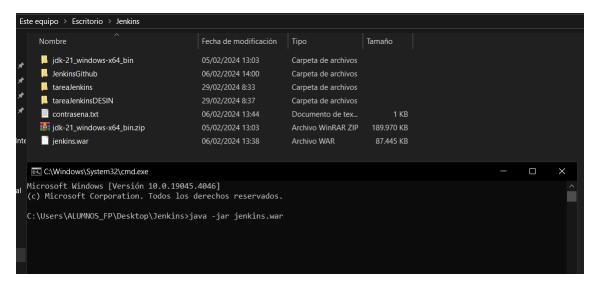
• Le damos a este botón para subirlo



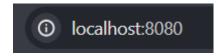
 Confirmamos la creación del GitHub y desmarcamos la casilla de abajo para que sea público



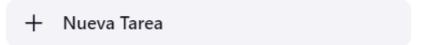
- Lanzar Jenkins
- Abrimos el cmd en la carpeta donde tengamos el archivo "Jenkins.war" y escribimos el siguiente comando para iniciarlo "java -jar Jenkins.war".



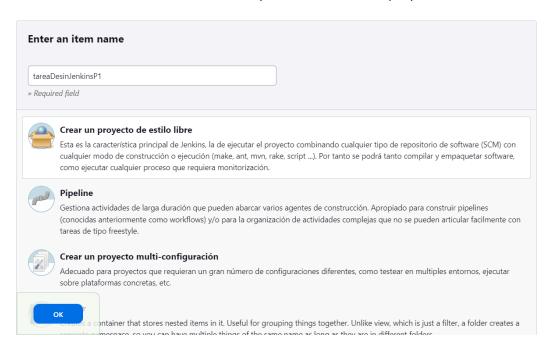
• En el navegador escribimos "localhost:8080" para abrir el jenkins



Una vez teniendo el Jenkins abierto le daremos a nueva Tarea

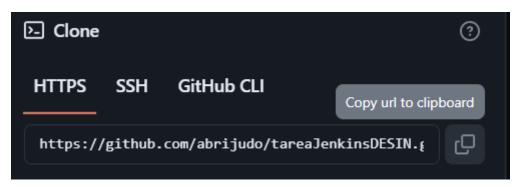


• Escribimos el nombre de la tarea y le damos a crear un proyecto de estilo libre



Vamos a Github y copiamos el .git de HTTPS

Configurar el origen del código fuente



Seleccionamos Git en Jenkins y pegamos el .git en Repository URL

Ninguno

Git ?

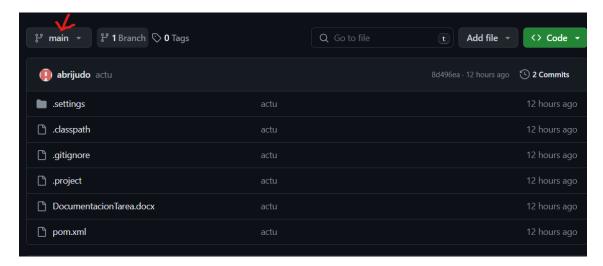
Repositories ?

Repository URL ?

https://github.com/abrijudo/tareaJenkinsDESIN.git

• Abajo cambiamos el "/master" por "/main" ya que nuestra rama es "/main", sino nos daría errores.



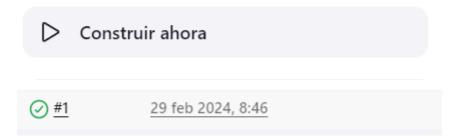


• Para crear el .jar en Build Steps seleccionamos: Ejecutar tareas 'maven' de nivel superior y escribimos "install".

#### **Build Steps**



 Le damos, aplicar y guardar. Ahora le damos a Construir ahora, como vemos salió correctamente.



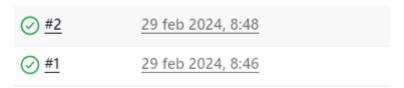
 Procederemos a darle en la construcción que acabamos de realizar, consola y abajo vemos que se nos ha creado correctamente con la ruta del .jar

 Abrimos la configuración de la tarea, abajo en Acciones para ejecutar después seleccionamos Guardar los archivos generados y pegamos la ruta.

Acciones para ejecutar después.



 Volvemos a Construir ahora y vemos que se construyó correctamente y se nos generó el .jar para descargarlo.





**Artefactos Generados** 

executable-jar-with-dependencies.jar 1,55 KB view

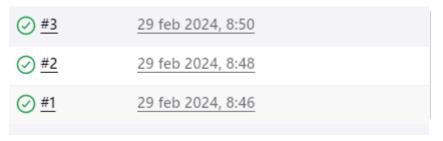
 Creamos una segunda tarea, agregamos como en el paso anterior la ruta del Github pero ahora en Disparadores de ejecuciones seleccionamos, Construir tras otros proyectos, en la casilla escribimos el nombre de la tarea anterior.

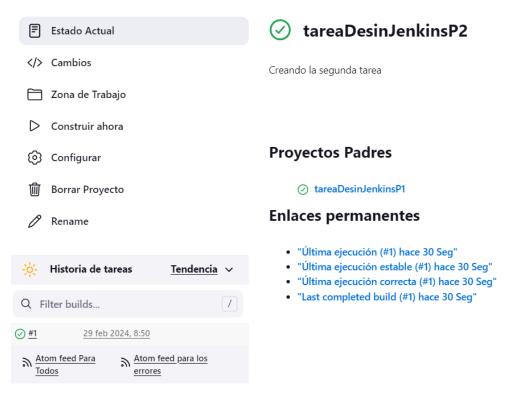
Construir tras otros proyectos ?  Projects to watch	Lanzar ejecuciones remotas (ejem: desde 'scri	pts') ?		
Projects to watch	Construir tras otros proyectos ?			
	Projects to watch			
tareaDesinJenkinsP1	tareaDesinJenkinsP1			

 Y en Build Steps, seleccionamos Ejecutar tareas `maven` de nivel superior y escribimos "clean".



• Le damos a aplicar, ejecutamos la Tarea 1 y vemos que ha pasado las pruebas correctamente, así como vemos que se ejecutó la segunda Tarea.



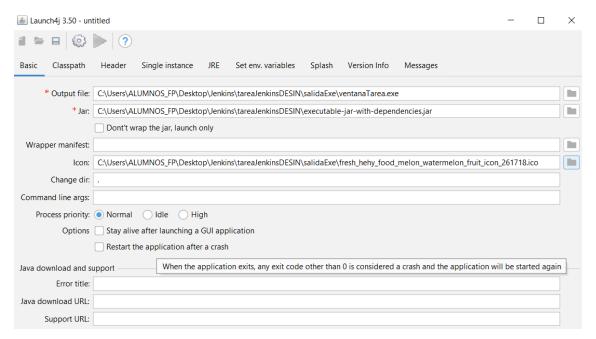


- Creando ejecutable .exe con Launch4j
- Rellenamos todos los datos

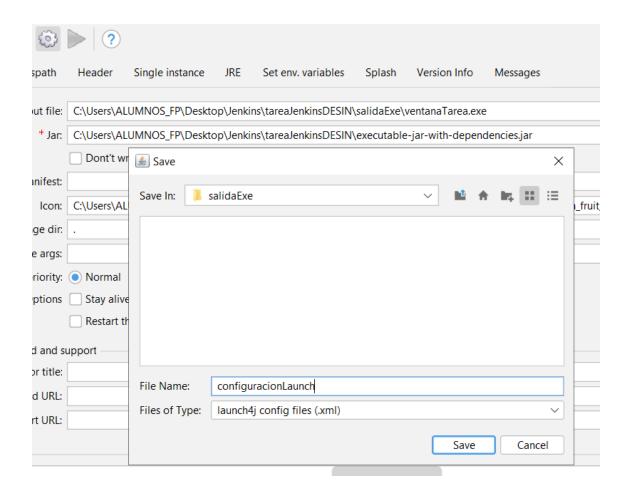
Output file: Donde vamos a guardar el archivo .exe

Jar: Ruta del .jar que descargamos antes

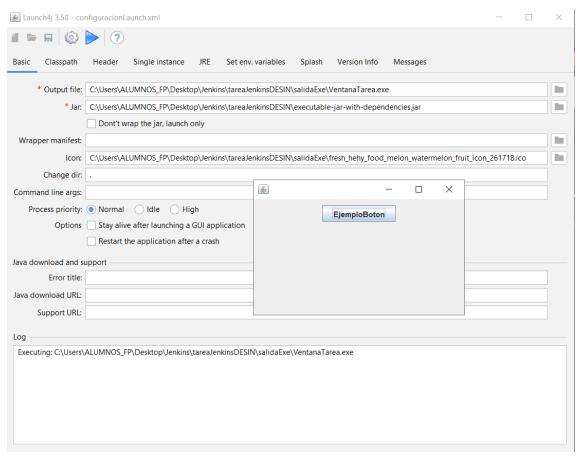
Icon: Un icono con el formato .ico

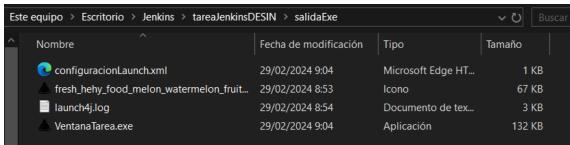


Para poder ejecutarlo necesitamos darle a la rueda de Ajustes y guardar la configuración de Launch4j

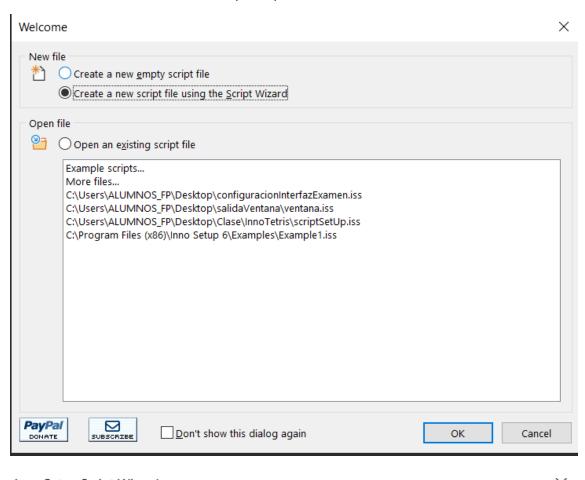


## Damos al triangulo azul y ya nos abra generado el .exe correctamente junto la ejecución del mismo

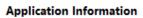




• Crear installador en Inno Setup Compiler



Inno Setup Script Wizard



Please specify some basic information about your application.



#### Application name:

https://www.example.com/

VentanaTarea

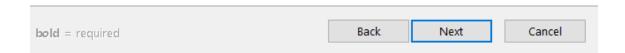
Application version:

1.5

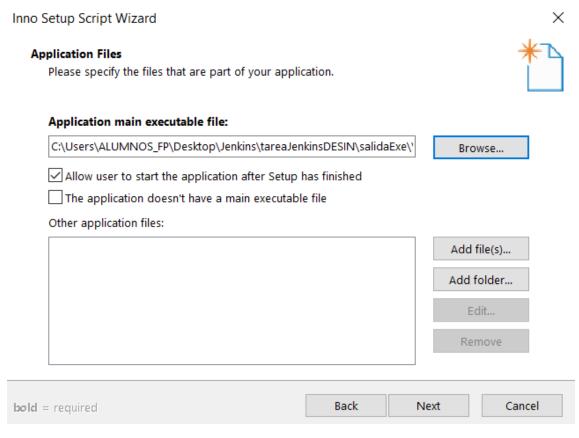
Application publisher:

Ventanas,Inc.

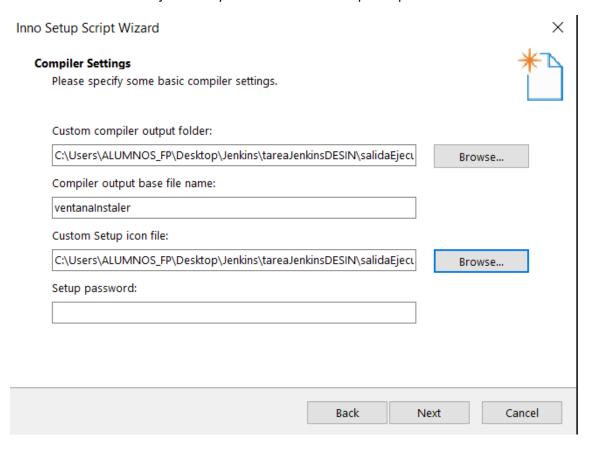
Application website:



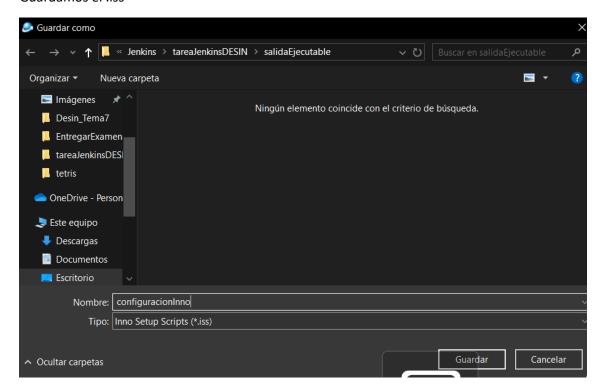
#### Escribimos la ruta del .exe generado antes



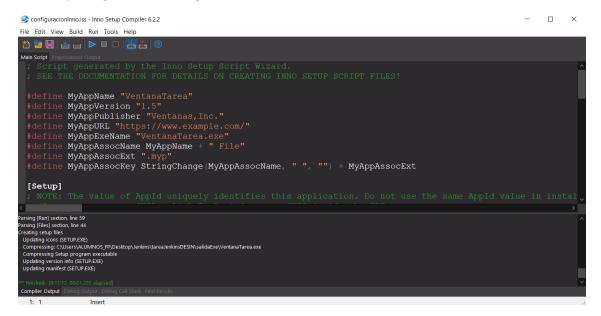
Rellenamos los datos. Primera casilla es la ruta donde se va a generar el ejecutable, segunda casilla es el nombre del ejecutable y la tercera es el icono que le queremos dar.



#### Guardamos el .iss



### Vemos que al guardar la configuración todo salió correctamente



Vemos que en la carpeta se guardó todo correctamente.

