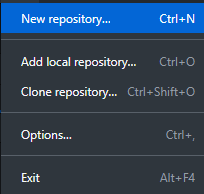
29-2-2024

Abraham Alvarez Leal

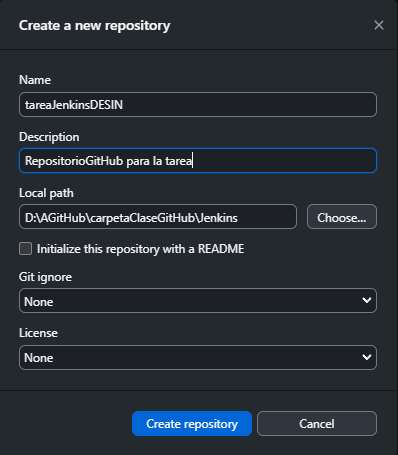
Tarea Jenkins

DESIN

* Creación de repositorio y proyecto a Github
* Creamos el nuevo repositorio desde el Github Desktop



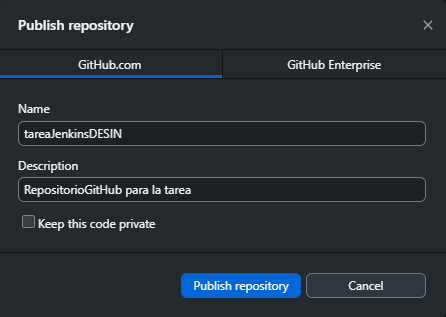
* Rellenamos las casillas con los datos requeridos para crear el GitHub



* Le damos a este botón para subirlo



* Confirmamos la creación del GitHub y desmarcamos la casilla de abajo para que sea **público**



* Lanzar Jenkins
* Abrimos el cmd en la carpeta donde tengamos el archivo “Jenkins.war” y escribimos el siguiente comando para iniciarlo “java -jar Jenkins.war”.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

* En el navegador escribimos “localhost:8080” para abrir el jenkins



* Una vez teniendo el Jenkins abierto le daremos a nueva Tarea

Imagen que contiene Rectángulo

Descripción generada automáticamente

* Escribimos el nombre de la tarea y le damos a crear un proyecto de estilo libre

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

* Vamos a Github y copiamos el .git de HTTPS

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

* Seleccionamos Git en Jenkins y pegamos el .git en Repository URL

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

* Abajo cambiamos el “/master” por “/main” ya que nuestra rama es “/main”, sino nos daría errores.

Imagen que contiene Rectángulo

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

* Para crear el .jar en Build Steps seleccionamos: Ejecutar tareas ‘maven’ de nivel superior y escribimos “install”.

Tabla

Descripción generada automáticamente con confianza media

* Le damos, aplicar y guardar. Ahora le damos a Construir ahora, como vemos salió correctamente.

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente con confianza media

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

* Procederemos a darle en la construcción que acabamos de realizar, consola y abajo vemos que se nos ha creado correctamente con la ruta del .jar

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

* Abrimos la configuración de la tarea, abajo en Acciones para ejecutar después seleccionamos Guardar los archivos generados y pegamos la ruta.

Tabla

Descripción generada automáticamente con confianza baja

* Volvemos a Construir ahora y vemos que se construyó correctamente y se nos generó el .jar para descargarlo.

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

* Creamos una segunda tarea, agregamos como en el paso anterior la ruta del Github pero ahora en Disparadores de ejecuciones seleccionamos, Construir tras otros proyectos, en la casilla escribimos el nombre de la tarea anterior.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente con confianza media

* Y en Build Steps, seleccionamos Ejecutar tareas `maven` de nivel superior y escribimos “clean”.

Gráfico, Tabla

Descripción generada automáticamente

* Le damos a aplicar, ejecutamos la Tarea 1 y vemos que ha pasado las pruebas correctamente, así como vemos que se ejecutó la segunda Tarea.

Tabla

Descripción generada automáticamente

Tabla

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

* Creando ejecutable .exe con Launch4j
* Rellenamos todos los datos

Output file: Donde vamos a guardar el archivo .exe

Jar: Ruta del .jar que descargamos antes

Icon: Un icono con el formato .ico

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Para poder ejecutarlo necesitamos darle a la rueda de Ajustes y guardar la configuración de Launch4j

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Damos al triangulo azul y ya nos abra generado el .exe correctamente junto la ejecución del mismo

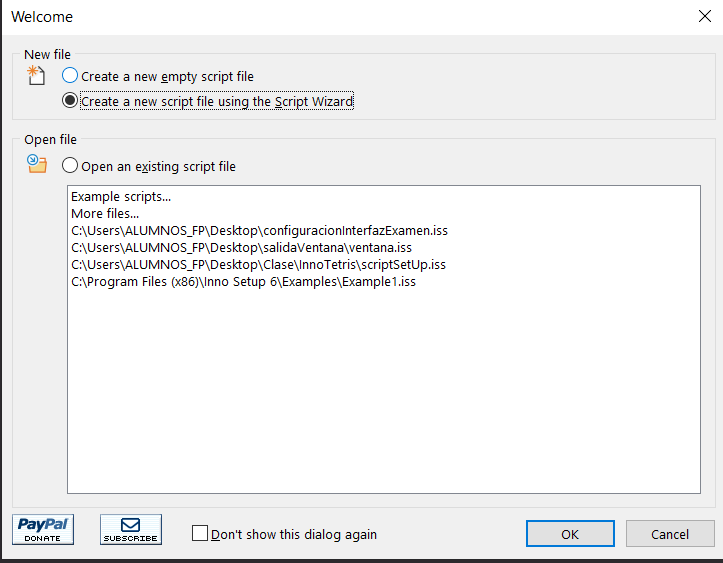
Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

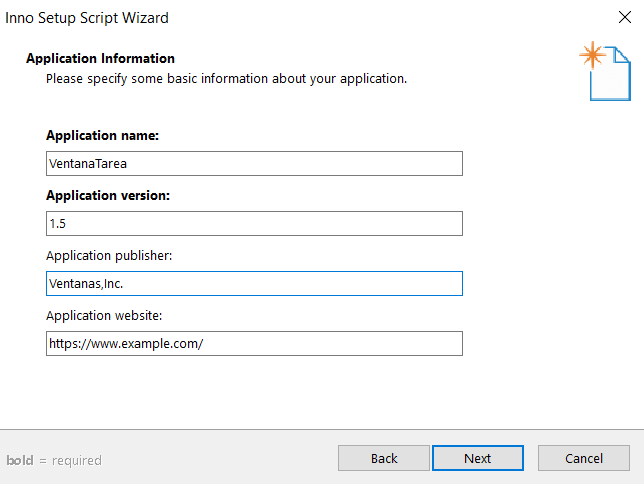
Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de un celular

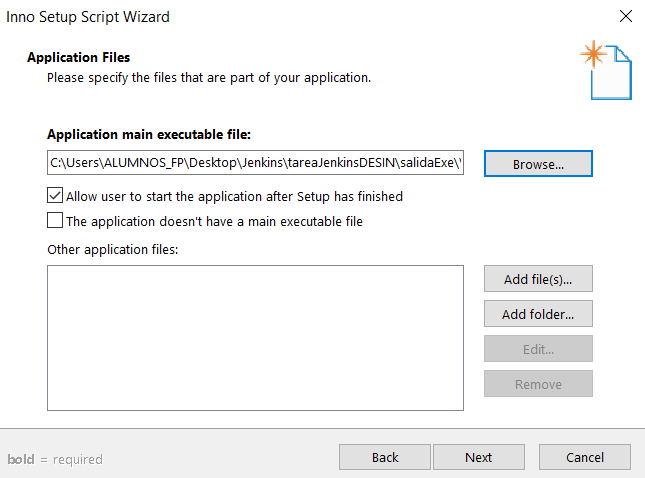
Descripción generada automáticamente

* Crear installador en Inno Setup Compiler





Escribimos la ruta del .exe generado antes



Rellenamos los datos. Primera casilla es la ruta donde se va a generar el ejecutable, segunda casilla es el nombre del ejecutable y la tercera es el icono que le queremos dar.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Guardamos el .iss

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Vemos que al guardar la configuración todo salió correctamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Vemos que en la carpeta se guardó todo correctamente.

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente