

Video Game Sales and Ratings (dataset de kaggle)

Este dataset contiene una lista de video juegos con más de 100.000 copias vendidas hasta el 2017 junto con sus calificaciones de los usuarios.

El dataset sirve de mecanismo para analizar tendencias en la industria de los video juegos haciendo más fácil la observación de dinámicas del mercado, popularidad de los géneros de video juegos y preferencias por región.

Hipótesis 1: Los juegos del género de acción generan un numero de ventas globales mucho mayor que los de los otros géneros.

Hipótesis 2: Los usuarios en la región de Japón (JP) prefieren juegos de roll (RPGs), mientras que los usuarios Norteamericanos (NA) prefieren juegos de deporte o de acción.

Preguntas:

- ¿Qué diferencias hay entre las ventas por regiones?
- ¿Qué géneros son los más rentables en las ventas globales?
- ¿Cómo cambia el interés del usuario en distintos géneros a lo largo del tiempo?
- ¿Cuánto impacta la plataforma en la que se lanzan los juegos en términos de ventas globales?

Detección de valores perdidos

Se detectaron valores perdidos para las columnas "Year_of_Release", "Publisher", "Critic_Score", "Critic_count", "User_Score", "User_Count" y "Rating".

Gráfico de ventas globales por género y por plataforma

Se observa que el género "Action" lidera las ventas en varias plataformas, especialmente en PS2 y X360. El género "Sports" también tiene un peso importante, principalmente en PS2 y Wii.

Gráfico de ventas globales por año según el genero

El interés en los géneros "Shooter" y "Action" ha ido creciendo desde 2005, mientras que los géneros "Platform" y "Puzzle" muestran una caída en ventas a lo largo de los años.

Gráfico del total de ventas globales por genero

Se observa que el género con más ventas globales es el de "Action" seguido de los géneros "Sports" y "Shooter". Lo que los hace los géneros más rentables.

Ventas globales totales por año

Las ventas globales comienzan a decaer alrededor de 2008.

Comparación de ventas por región

Aquí podemos observar que la región con mayor número de ventas es "Norteamérica" seguida de "Europa".

Preferencias de género por región (Japón Vs Norteamérica)

Se puede observar que el género que más llama la atención de los clientes Norteamericanos es el de "Action" y el que llama la atención de los clientes Japoneses es "Role-playing".

Conclusiones de las Hipótesis

Hipótesis 1: En el gráfico "total de ventas por género" se observa que el género con más ventas globales es el de "Action" lo que hace a esta hipótesis correcta.

Hipótesis 2: Esta hipótesis se demuestra correcta al ver el gráfico "Preferencias de género por región (Japón Vs Norteamérica)" que indica que el género que más llama la atención de los clientes Norteamericanos es el de "Action" mientras que el que llama la atención de los clientes Japoneses es "Role-playing".