

## Documento: Guía de Usuario del Sistema de Cafetería

### 1. Introducción

Este documento proporciona una guía detallada para el uso del sistema de gestión de cafetería. El sistema permite la interacción de tres roles de usuario: Gerente, Administrador y Empleado, cada uno con funcionalidades específicas para la operación eficiente de la cafetería.

### 2. Interfaz Principal

Al iniciar la aplicación, se presenta la ventana principal con botones para acceder a las funcionalidades de cada rol y un botón para salir de la aplicación.



### 3. Funcionalidades del Gerente

El Gerente tiene la capacidad de supervisar las operaciones, gestionar usuarios y administrar el inventario.

#### 3.1 Ver Pedidos

El Gerente puede ver una lista de todos los pedidos realizados, incluyendo el número de pedido, el cliente y el total.

#### 3.2 Agregar Usuario

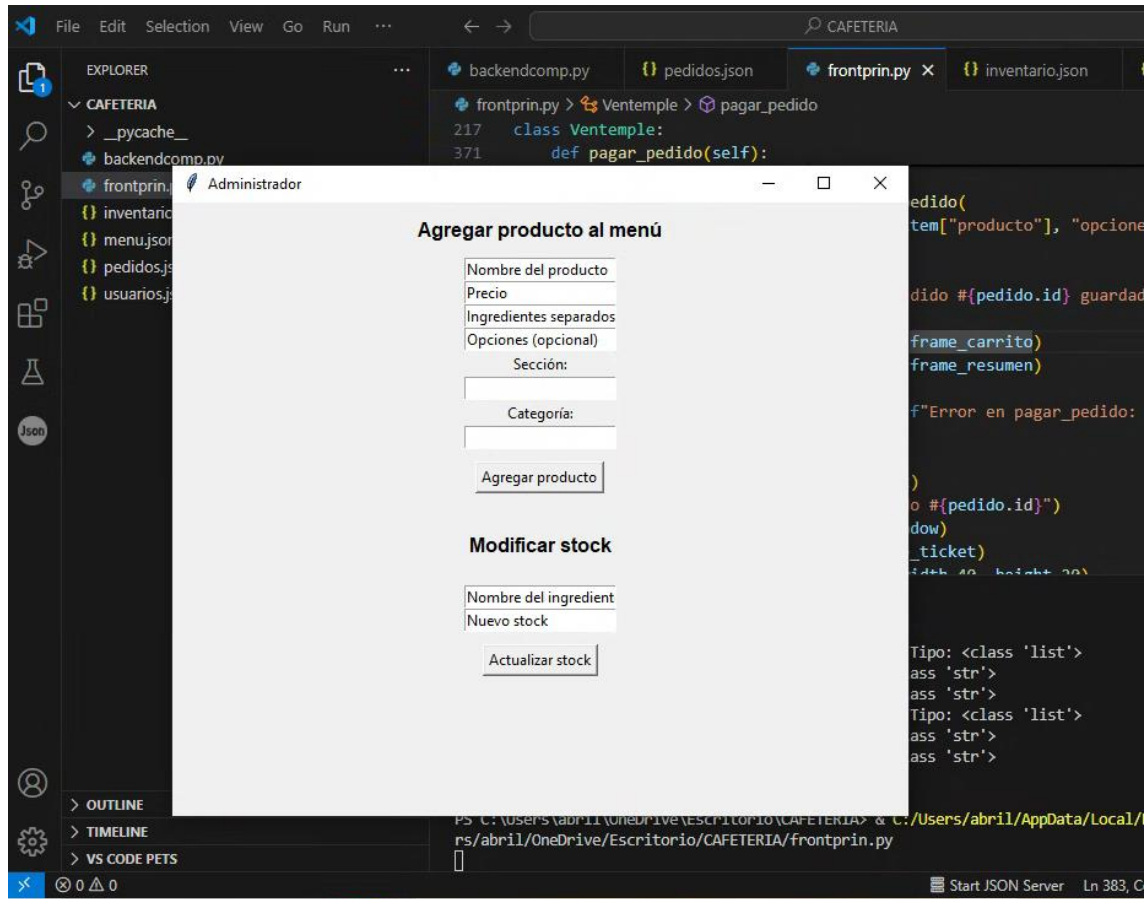
El Gerente puede agregar nuevos usuarios al sistema, especificando el nombre, rol (Gerente, Administrador o Empleado) y contraseña del usuario.

#### 3.3 Eliminar Usuario

El Gerente puede eliminar usuarios existentes del sistema, seleccionándolos de la lista de usuarios.

### 3.4 Modificar Stock

El Gerente puede modificar la cantidad de ingredientes en el inventario, actualizando el stock disponible.



## 4. Funcionalidades del Administrador

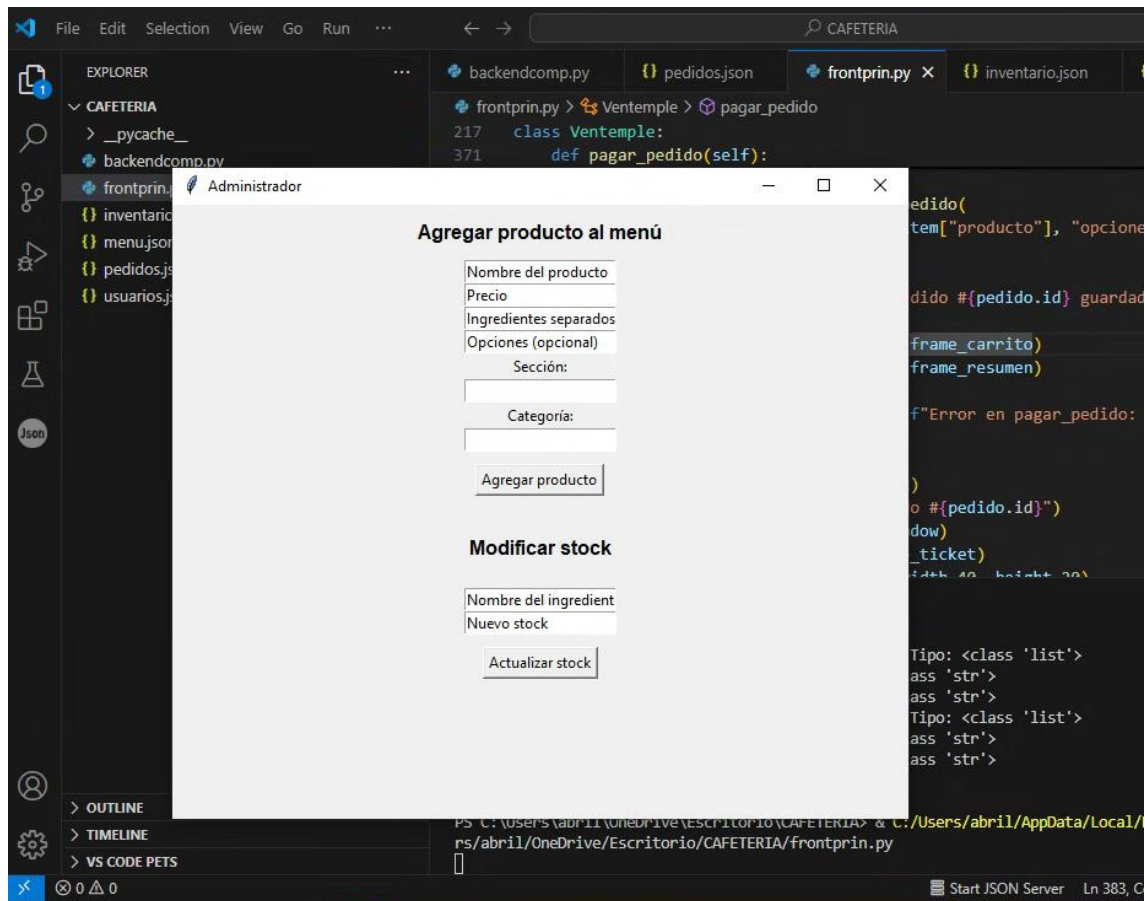
El Administrador se encarga de la gestión del menú y el inventario.

### 4.1 Agregar Producto al Menú

El Administrador puede añadir nuevos productos al menú, especificando el nombre, precio, ingredientes, opciones, sección y categoría del producto.

### 4.2 Modificar Stock

Similar al Gerente, el Administrador puede actualizar la cantidad de ingredientes en el inventario.



## 5. Funcionalidades del Empleado

El Empleado utiliza el sistema para tomar pedidos y gestionar las ventas.

### 5.1 Interfaz de Venta

La interfaz de venta muestra la lista de productos disponibles, el carrito de compras y el resumen del pedido.

### 5.2 Agregar Productos al Carrito

El Empleado puede agregar productos al carrito seleccionándolos de la lista de productos.

### 5.3 Modificar Cantidad

El Empleado puede modificar la cantidad de productos en el carrito utilizando los botones "+" y "-".

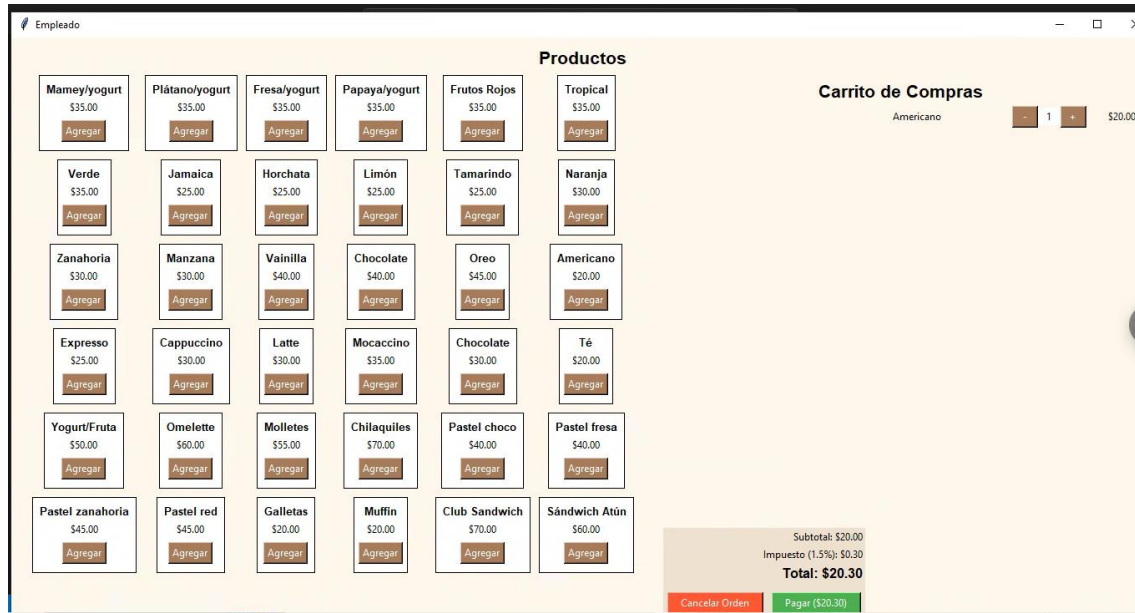
### 5.4 Cancelar Pedido

El Empleado puede cancelar el pedido actual, vaciando el carrito de compras.

[Imagen: Captura de pantalla del Empleado cancelando un pedido.]

## 5.5 Pagar Pedido

El Empleado puede finalizar el pedido y generar un ticket de venta. El sistema calcula el total, incluyendo impuestos, y guarda el pedido en el registro de ventas.



## 6. Flujo de Datos

El sistema utiliza archivos JSON para almacenar y gestionar los datos. Los archivos clave son:

- menu.json: Almacena la información del menú de productos.
- inventario.json: Almacena el stock de ingredientes.
- usuarios.json: Almacena la información de los usuarios del sistema.
- pedidos.json: Almacena el registro de los pedidos realizados.

## 7. Conclusiones

El sistema de gestión de cafetería proporciona una herramienta completa para la administración de la operación diaria. Permite la gestión eficiente de usuarios, menús, inventario y ventas, mejorando la productividad y la precisión en la operación de la cafetería.

# *Guía de Uso de la Aplicación de Cafetería*

## Descripción General

Esta guía describe cómo utilizar la aplicación de gestión de cafetería una vez que se ha compilado en un archivo ejecutable para Windows. La aplicación permite a los usuarios con diferentes roles (Gerente, Administrador, Empleado) realizar tareas como gestionar usuarios, menús, inventario y pedidos. Los datos se almacenan en archivos JSON.

## Archivos Clave (Internos)

Aunque el usuario no interactúa directamente con estos archivos, es importante saber que la aplicación los utiliza:

- menu.json: Datos del menú.
- inventario.json: Stock de ingredientes.
- usuarios.json: Información de los usuarios.
- pedidos.json: Registro de pedidos.

## Como usar

1. Descargar el archivo CAFETERIA.exe
2. Descargar los archivos .json

Importante, todos los archivos deben estar en la misma carpeta.

3. Ejecuta el archivo CAFETERIA.exe como administrador

Es posible que Windows muestre una advertencia de seguridad (especialmente si no es un archivo de un editor conocido), haz clic en "Ejecutar de todos modos" o una opción similar.

4. Se abrirá la ventana principal de la aplicación, en esta tendrás que

seleccionar el rol con el que deseas ingresar.

## Interfaz de Inicio

La ventana muestra botones para:

"Gerente"

"Administrador"

"Empleado"

"Salir"

## Funciones por rol

### 1. Gerente

#### Funciones:

Ver Pedidos: Muestra la lista de pedidos.

\*Agregar Usuario: Añade un nuevo usuario (nombre, rol, contraseña).

Eliminar Usuario: Elimina un usuario existente (por nombre).

Modificar Stock: Actualiza la cantidad de ingredientes.

## 2. Administrador

### Funciones:

Agregar Producto al Menú: Añade un nuevo producto (nombre, precio, ingredientes, opciones, sección, categoría).

Modificar Stock: Actualiza la cantidad de ingredientes.

## 3. Empleado

### Funciones:

Selección de productos: Muestra todos los productos del menú, para seleccionar solo deberás presionar "Agregar"

Carrito: Aquí podemos observar los productos seleccionados y modificar la cantidad presionando "-" para reducir o "+" para agregar, en caso de no haber



productos se verá el mensaje "El carrito esta vacio"

Cancelar y pagar: En la parte inferior vemos un resumen, en donde se muestra el subtotal, impuesto y el total, aquí también se puede cancelar la orden o pagar.

## Importante

- Ubicación de los Archivos: NO muevas el archivo .exe de la carpeta donde están los archivos JSON. Si lo haces, la aplicación no funcionará correctamente.
- Modificar los JSON: Se recomienda NO modificar los archivos JSON directamente a menos que sepas lo que estás haciendo. Hacerlo incorrectamente puede dañar los datos de la aplicación. Usa la interfaz de la

aplicación para gestionar los datos.

- Advertencias de Seguridad: Si Windows muestra advertencias al ejecutar el .exe, ejecutalo, no significa ningún riesgo





