

# PWD-Programación Web Dinámica



## Introducción WWW



**Universidad Nacional del Comahue**  
**Facultad de Informática**  
**Departamento de Programación**

# Definición WWW

- **WWW - *World Wide Web***
- W3 ó web.
- Red Global Mundial, Red mundial amplia, Tela araña mundial.
- Sistema de documentos enlazados accesibles a través de Internet.
- *El protocolo que nos permite el acceso a internet es: HTTP.*
- En la actualidad “La Web” es el medio de mayor difusión de intercambio personal aparecido en la Historia.

# Características WWW

- Sistema de distribución de documentos de hipertexto o hipermedios interconectados y accesibles vía Internet (*browser, dispositivos móviles, tabletas, etc*).
- Conjunto páginas que son enviadas a un cliente web (ej browser) como un documento HTML.
- El browser interpreta el documento HTML y muestra el resultado por pantalla.
- Si el documento HTML tiene otras fuentes como imágenes, documentos externos js, css u otras páginas, también son descargadas.

# Historia WWW

- **Web 1.0: Web de solo lectura** Nos limitábamos a consumir contenido sin actualización o interacción.
- **Web 2.0: La web social**, enfoque colaborativo basado en comunidades de usuarios. Permitió el Intercambio de información entre usuarios a través de blogs o las populares redes sociales. Hablamos de comunidad
- **Web 3.0: La web semántica** la clave principal es el cómo accedemos a la información. Buscadores son los protagonistas
- **Web 4.0: Implementación de soluciones**
- **Web 5.0: La Web Emocional y de la Inteligencia Artificial**

# Páginas Estáticas

- Ejemplos TP Final de Programación Estática
- HTML
- JavaScript.
- Css
- Ejecución en el Cliente.
- Siempre se comportan igual.
- No guardan estados.

# Páginas Dinámicas

- Programación Web Dinámica
- Lenguajes: PHP, Python, Perl, ASP, ASP.Net, JSP...
- Ejecución en el Servidor.
- Pueden modificar su funcionamiento.
- Interacción con Bases de Datos.

# Páginas Dinámicas

- Funciones de Correo Electrónico
- Gestión de bases de datos
- Gestión de archivos
- Tratamiento de imágenes
- Seguridad
- Comunicación con otros Servicios utilizando distintos protocolos (LDAP, IMAP, SNMP, NNTP, POP3, HTTP, etc)
- Ejemplo PEDCO, Facebook, Home Banking, etc

# ¿Qué vamos a necesitar?

- Servidor Web  
Ej: Apache y Módulo PHP.
- Base de Datos  
Ej: MySql - No obligatorio



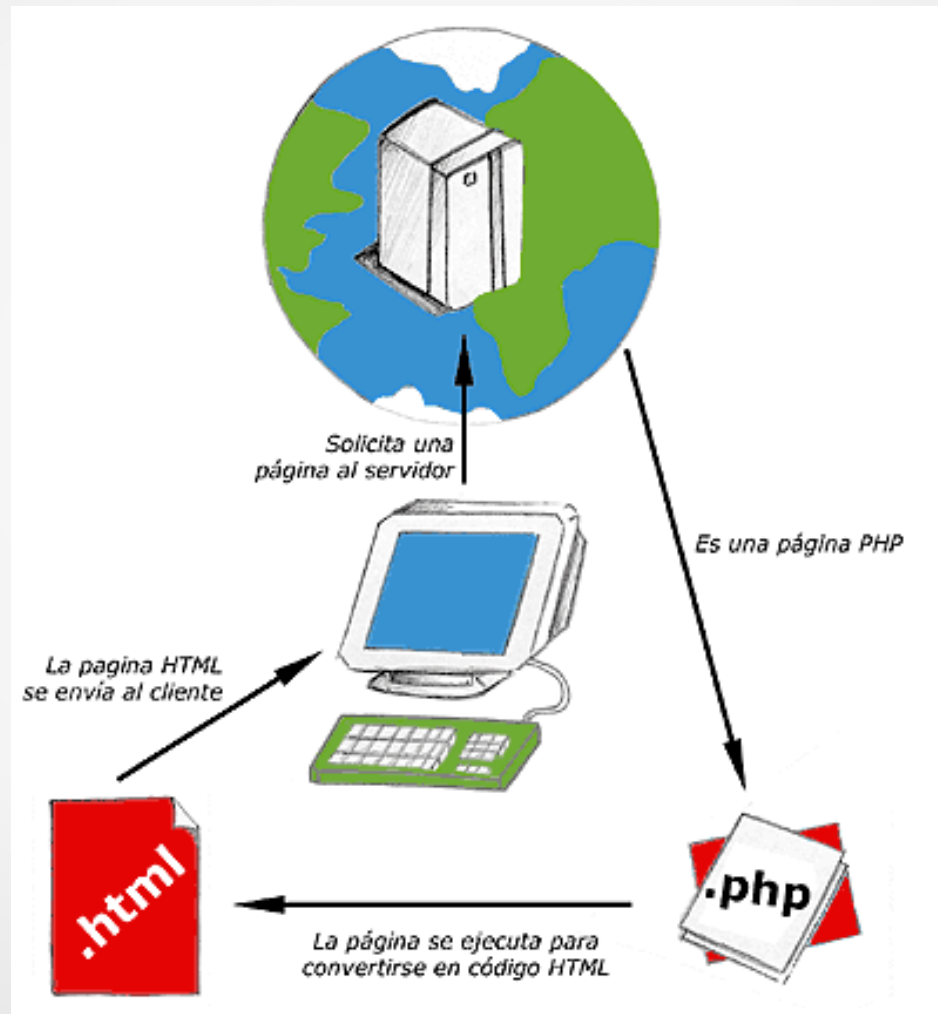
# Sistema Operativo

- PHP puede ser utilizado en:
  - Linux,
  - Muchas variantes Unix (incluyendo HP-UX, Solaris y OpenBSD),
  - Microsoft Windows,
  - Mac OS X,
  - RISC OS

# Servidor Web

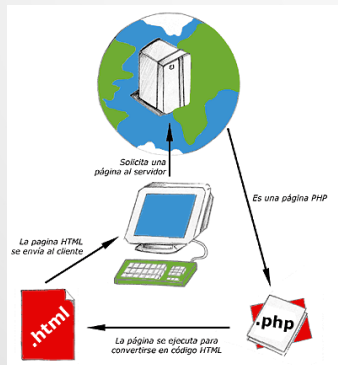
- Servidores Soportados:
  - Apache,
  - Microsoft Internet Information Server,
  - Personal Web Server,
  - Netscape e iPlanet,
  - O'Reilly Website Pro server,
  - Caudium,
  - Xitami,
  - OmniHTTPd y muchos otros

# Esquema de Funcionamiento



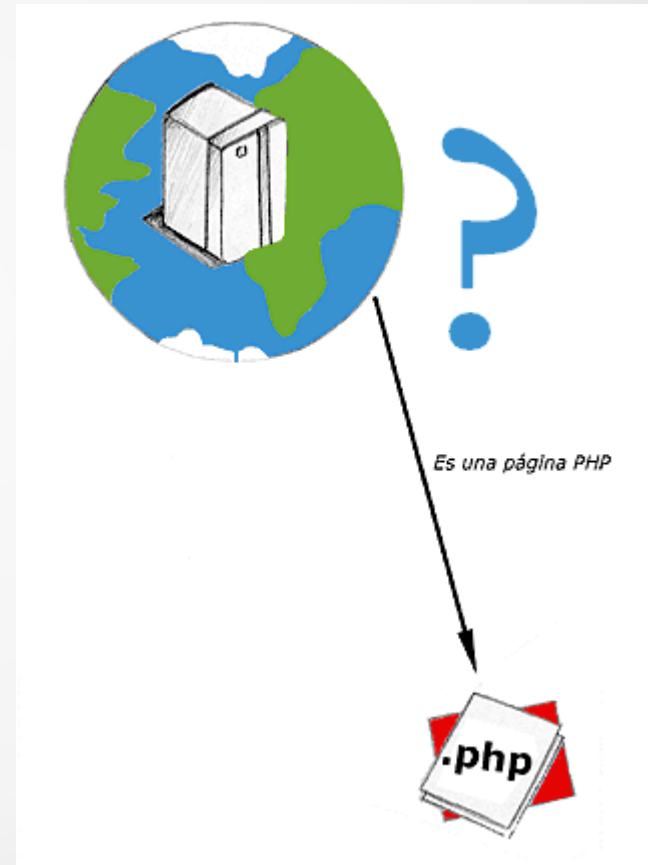
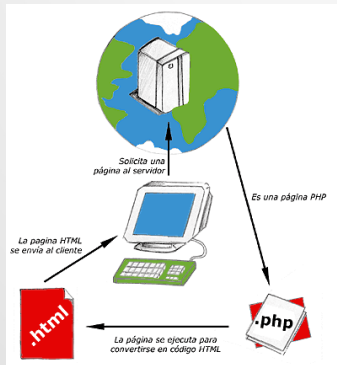
# Esquema de Funcionamiento

1 - El navegador del cliente solicita el documento PHP al servidor web.



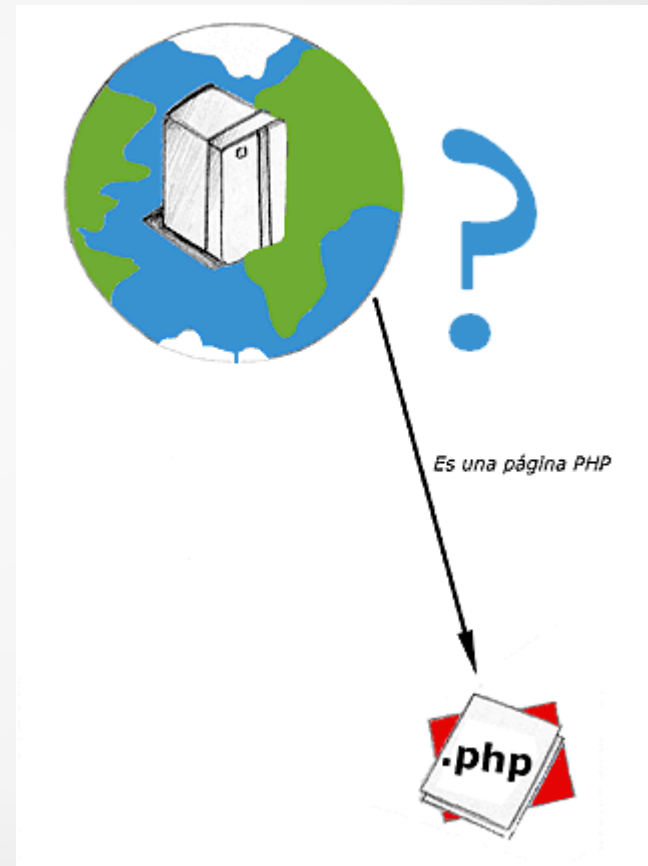
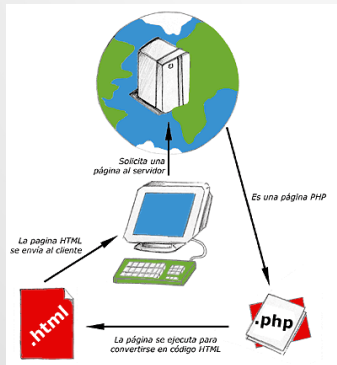
# Esquema de Funcionamiento

2 - El servidor WEB localiza el documento, lanza el intérprete de PHP y ejecuta todo su código.



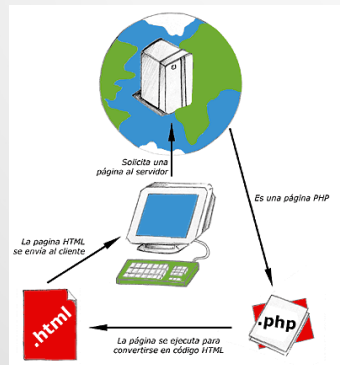
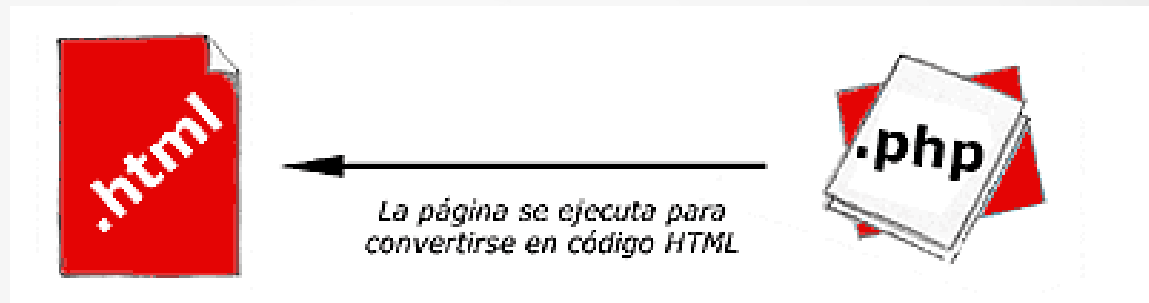
# Esquema de Funcionamiento

2 - El servidor WEB localiza el documento, lanza el intérprete de PHP y ejecuta todo su código.



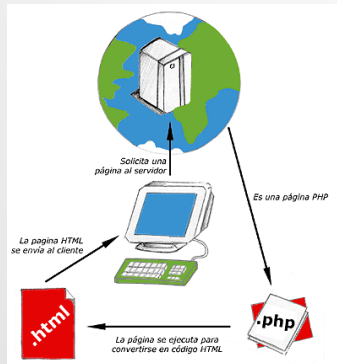
# Esquema de Funcionamiento

## 3 - Se interpreta el código php.



# Esquema de Funcionamiento

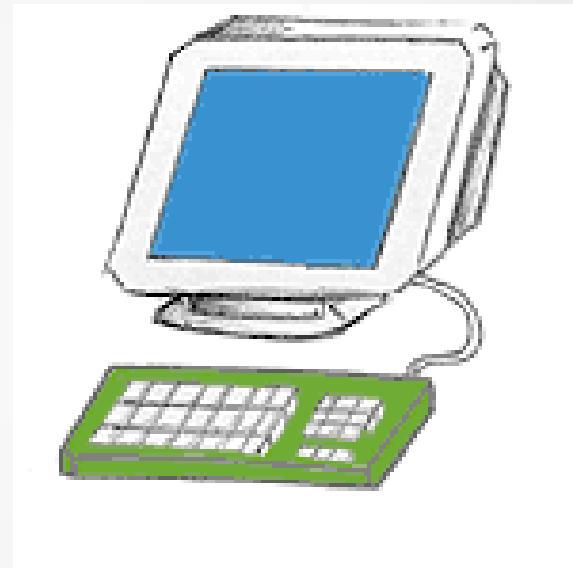
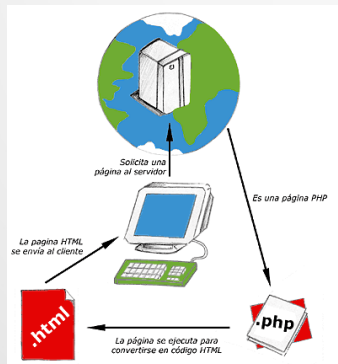
## 4 - El servidor WEB transfiere el resultado en HTML al cliente





# Esquema de Funcionamiento

5 - El resultado es mostrado en el navegador del cliente.



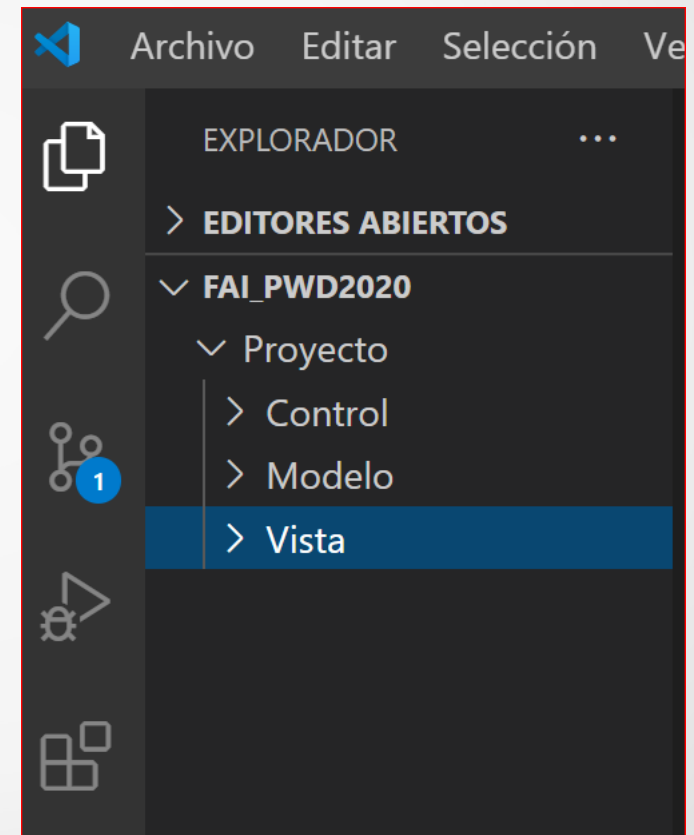
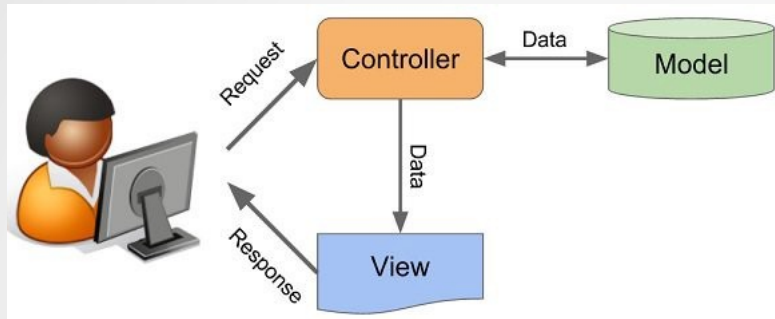
# Demo Hola Mundo

- Escribir un archivo con código php `archivo.php`.  

```
<?php echo "hola Mundo"; ?>
```
- Subir el archivo al servidor web.
  - Colocar el script php en el directorio web del servidor web
- Visualizar el archivo en el browser
  - Si tienen instalado xampp: `http://localhost/archivo.ph`



# Nuestro Proyectos – MVC



# MVC - Vista

- Es la encargada de mostrar la información al usuario de forma gráfica y legible.
- Parte de nuestras implementaciones cuyo objetivo es mostrar información a los usuarios y presentar formularios que permitan solicitar información.
- Es la encargada de realizar peticiones a la capa del control en base a las peticiones de los usuarios.
- Código: Htm



# MVC - Control

- Es la capa que responde a las solicitudes de la vista.
- Se comunica si es necesario, con la capa del modelo para implementar el procedimiento solicitado.
- Dependiendo de la acción solicitada por el usuario, el control pide al modelo la información necesaria e invoca a la plantilla (de la vista) que corresponda para que la información sea presentada.
- Código: PHP

Si tienen instalado xampp: Copiar a la carpeta htdocs del directorio xampp

# MVC - Modelo

- Responde a las peticiones de la capa del control.
- Se encarga de todo lo que tiene que ver con la persistencia de datos.
- Guarda y recupera la información del medio persistente que utilizemos, ya sea una base de datos, ficheros de texto, XML, etc.
- Código: PHP

Si tienen instalado xampp: Copiar a la carpeta htdocs del directorio xampp

# Alguna consulta ?



# Referencias y Links

- Links
  - <http://www.apache.org>
  - <http://www.apachefriends.org>
  - <http://www.php.net>