

Lección 16

Tipos de Datos

Tipos de datos

En JavaScript manejaremos diversas clases de datos (como textos o números, etc). Cada una de estas clases son los **tipos de dato**. JavaScript distingue entre distintos tipos de datos, y todas las informaciones que se puedan guardar en variables van a estar encajadas en uno de estos tipos.

Principales



Cadena o String

Un valor de *String* está formado por una cadena de cero o más caracteres Unicode (letras, dígitos y signos de puntuación). El tipo de datos string se usa para **representar texto** en JavaScript.

```
var direccion = "Avenida Recoleta #4573";
```

Numérico o number

En JavaScript sólo existe un tipo de dato numérico. Todos los números son por tanto del tipo numérico, independientemente de la precisión que tengan o si son números reales o enteros.

```
var cantidadConejos = 3;
```

```
var temperaturaEnCelsius = 21.5;
```

Booleano o boolean

Mientras que los tipos de datos de cadena y número pueden tener un número prácticamente ilimitado de valores diferentes, el tipo de datos booleano sólo puede tener dos: Estos son los literales **true** y **false**. Un valor booleano es un valor de validez: especifica si la condición es verdadera o no.

```
var boolean1 = true;
```

```
var boolean2 = false;
```

Compuestos



Arrays

En JavaScript, los arreglos son usados para guardar múltiples valores en una sola variable.

```
var amigas = ["Mitzy", "Sandra", "Camila"]
```


Objetos

Son estructuras de datos que contienen atributos e instrucciones. El siguiente es un objeto automovil, que tiene como atributos el color, y la marca. Tiene dos métodos, encender y vender.

```
var automovil = {  
  color : "azul",  
  marca : "Toyota",  
  encender: function(){console.log("encendido!!");},  
  vender : function(){ console.log("vendido");}  
}
```

Especiales



Undefined

En JavaScript, todas aquellas variables que no han sido definidas (por lo tanto, no existen) o que han sido definidas sin asignárseles un valor, son siempre de tipo undefined.

```
var numero1 = 123; // Tipo Number
```

```
var numero2 = "123" // Tipo String
```

```
var numero3; // Tipo Undefined
```

Null

En JavaScript, `null` es un tipo de dato primitivo que representa **la ausencia de valor intencional**, es decir que nosotros como programadores no sabemos que valor va a contener una variable que declaramos, por lo que asignamos `null`. Este valor es muy común en muchos lenguajes de programación.

```
var miVariable = null;
```