

Lección 23

Objetos

¿Qué es
un Objeto?



¿Qué es un Objeto?

- El concepto de Objetos en Javascript se puede entender como los objetos tangibles de la vida real. Una taza es un objeto.
- Una taza tiene un color, un diseño, peso, un material del que fue hecho, etc. De la misma manera, los objetos de Javascript pueden tener propiedades, que definen sus características.

```
var taza = {  
  color: "Rojo",  
  material: "Porcelana"  
};
```

Estructura

- Los objetos son colecciones de propiedades.
- Estas propiedades se escriben dentro de llaves y se separan por comas. Cada propiedad es escrita como una ***cadena (un nombre/key)*** seguida de "dos puntos" (:), seguida por un ***valor/value***.

Propiedad

```
var miObjeto = {  
  nombrePropiedad1: "Valor 1",  
  nombrePropiedad2: "Valor 2"  
};
```

Nombre/Key

Valor/value

Crear un Objeto



Para crear un objeto podemos usar las siguientes formas:

- Literal:

```
var miObjeto = {};
```

- Instancia:

```
var miObjeto = new Object();
```

```
var miObjeto = {  
  nombre: "Mariana",  
  apellido: "Costa",  
  puesto: "Directora",  
  ciudad: "Lima",  
  edad: 29,  
  saludo: function(){  
    console.log("Hola " + this.nombre);  
  },  
  comidasFavoritas: ["Tacos", "Ceviche", "Pizza"],  
  direccion: "Pardo 601 - Miraflores"  
};
```

Los valores de una propiedad pueden ser cualquier tipo de dato: cadenas, números, arreglos, funciones, booleans.

- Constructor:

```
function Persona(nombre, apellido, puesto, edad) {  
    this.nombre = nombre;  
    this.apellido = apellido;  
    this.puesto = puesto;  
    this.edad = edad;  
    this.saludo = function(){  
        console.log("Hola " + this.nombre);  
    };  
}  
  
var mariana = new Persona("Mariana", "Costa",  
    "Directora", 29);  
  
mariana.saludo(); // "Hola Mariana";
```

Para asignar las propiedades de un constructor, usamos la palabra reservada **this**.

Accediendo
a un objeto




```
var miObjeto = {  
  nombre: "Mariana",  
  apellido: "Costa",  
  puesto: "Directora",  
  ciudad: "Lima",  
  edad: 29,  
  saludo: function(){  
    console.log("Hola " + this.nombre);  
  },  
  comidasFavoritas: ["Tacos", "Ceviche", "Pizza"],  
  direccion: "Pardo 601 - Miraflores"  
};
```

Se puede acceder al valor de la propiedad de un objeto utilizando punto.

```
miObjeto.nombre  
miObjeto.apellido
```

Herencia



Todos los objetos en JavaScript heredan al menos otro objeto. El objeto que se heredó de es conocido como el prototipo, y las propiedades heredadas se pueden encontrar en el objeto prototipo del constructor.

```
var o = {  
  a: 2,  
  m: function(b){  
    return this.a + 1;  
  }  
};  
  
console.log(o.m()); // 3  
  
// Cuando en este caso se llama a o.m, 'this' se refiere a o  
  
var p = Object.create(o);  
// p es un objeto que hereda de o  
p.a = 12; // crea una propiedad 'a' en p  
console.log(p.m()); // 13  
  
// cuando se llama a p.m, 'this' se refiere a p.  
// De esta manera, cuando p hereda la función m de o,  
// 'this.a' significa p.a, la propiedad 'a' de p
```