Lección 27

HTML5 JavaScript APIs

¿Qué es una API?



¿Qué es una API?

Una **API** (Application Programming Interface o Interfaz de Programación de Aplicaciones) es un conjunto de instrucciones que dan acceso a fuentes de datos o servicios, que permiten implementar funciones y procedimientos sin necesidad de programarlas de nuevo, sino que simplemente usándolas.



¿Qué son las API de HTML5?



API JavaScript HTML5

HTML5 tiene varias API, ¿qué significa esto? que tiene varias **funcionalidades ya programadas** que podemos llegar y utilizar.

Éstas van desde poder dibujar en nuestro documento (*Canvas*) hasta poder recibir coordenadas de geolocalización (*Geolocation*), **sólo con nuestro navegador**.

Pero ¿Qué tiene que ver ésto con JavaScript?





JavaScript es la estrella de HTML5, ya que la mayoría de las API funcionan con este lenguaje (y las API corresponden casi al 70% de las novedades de HTML5).

No podemos hablar de HTML5 sin darle importancia a JavaScript, ya que este lenguaje se introdujo de lleno en el core de los navegadores y hoy nos ofrece (gracias a los motores de JavaScript) rendimiento y posibilidades similares a los lenguajes de propósito general.





En el contexto de un navegador existen muchas utilidades, las cuales podemos invocar por medio de APIs HTML5, no sólo para acceder a los elementos de una página, sino también a sus periféricos.

Para todo ello se han desarrollado APIs en JavaScript, que nos permiten acceder a sistemas de almacenamiento, geolocalización, comunicación con servicios web, a periféricos como la cámara, elementos multimedia, etc.

API JavaScript HTML5

Nota: No todos los navegadores soportan actualmente estas API, en principio las últimas versiones de Firefox, Chrome y Opera no tendremos problemas, pero sí en Internet Explorer y Safari.

File API





La API *file* permite crear aplicaciones que le permiten al usuario **interactuar con archivos de forma local**, es decir, cargar archivos e interactuar con ellos sin la necesidad de subirlos.

Nos puede servir para:

- -Crear una vista previa en miniatura de imágenes mientras se envían al servidor.
- -Permitir que una app guarde una referencia del archivo mientras el usuario está sin conexión.
- -Restringir el tamaño de una subida, etc.



En concreto disponemos de las siguientes funciones:

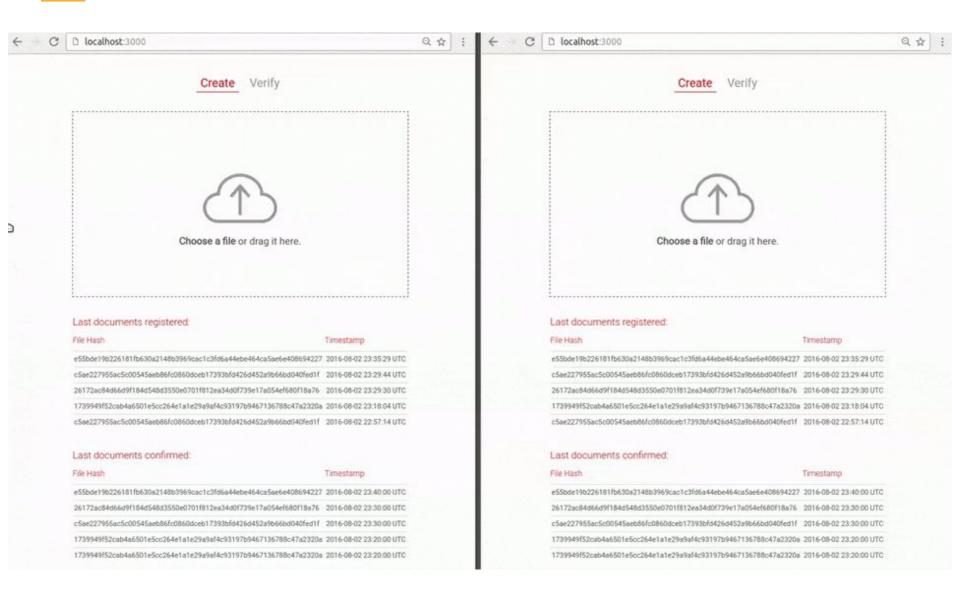
File: Nos permite acceder a información de un fichero individual como es el nombre, el tamaño, el mimetype o una referencia un manejador del fichero.

FileList: Nos permite las mismas acciones que File pero aplicadas a una lista de ficheros. Se utiliza cuando usamos un <input type="file" multiple>.

Blob: Nos permite cortar un fichero por rango de bytes.



API File



<|>

API File

History API





La API *History* permite **controlar el historial del navegador**, modificando la URL pero sin salir de la página actual.

Incorpora técnicas para generar artificialmente URLs por cada paso en el proceso, <u>ofreciendo la posibilidad de retornar a estados previos de la aplicación</u> utilizando procedimientos estándar de navegación.



History.back(): Va a la' página anterior en el historial de la sesión (es lo mismo que hacer click en el botón atrás del navegador). Equivalente a history.go (-1).

History.forward(): Va a la' página siguiente en el historial de la sesión (es lo mismo que hacer click en el botón atrás del navegador). Equivalente a history.go (1).

History.go(): Carga una página del historial de la sesión, identificado por su ubicación con respecto a la página actual, por ejemplo, -1 para la página anterior o 1 de la página siguiente.

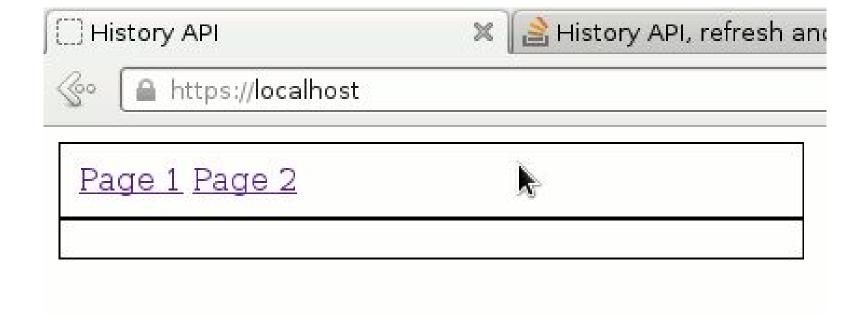
API History: Métodos

History.pushState(): Cambiar directamente la url actual del navegador sin necesidad de refrescar la página. Por razones de seguridad sólo podrás cambiar el PATH del dominio y no la URL completa.

History.replaceState(): Cambia la dirección URL en la barra de direcciones con "/ejemplo". Este método no manipula la historia del navegador, sino que simplemente reemplaza la URL actual en la barra de direcciones.







Storage API





La API de Storage tiene el propósito de **almacenar datos sin utilizar cookies**. Ésta transfiere la responsabilidad por el almacenamiento de datos del servidor al ordenador del usuario.

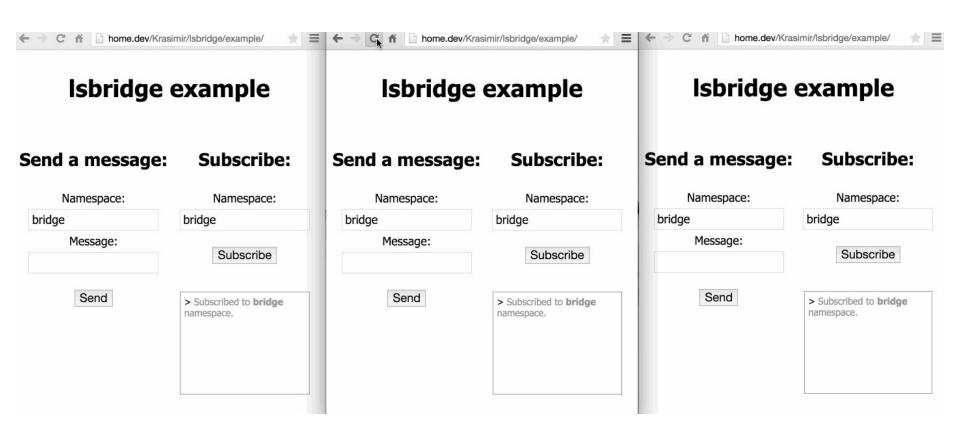
La API Proporciona dos métodos para almacenar datos en el cliente:

localStorage: Almacena los datos sin fecha de caducidad.

sessionStorage: Almacena los datos para una sola sesión (los datos se pierden cuando la pestaña del navegador se cierra)







Geolocation API



API Geolocation

La API *Geolocation* se utiliza para **localizar la posición del usuario** y regresa las coordenadas de longitud y latitud.

Dado que esto puede comprometer la privacidad, la posición no está disponible a menos que el usuario lo apruebe.



Geolocation.getCurrentPosition(): Determina la ubicación actual del dispositivo y devuelve un objeto de posición con los datos.

Geolocation.watchPosition(): Se utiliza para registrar una función de controlador que se llamará automáticamente cada vez que la ubicación del dispositivo cambie.

Geolocation.clearWatch(): Elimina el controlador instalado previamente con watchPosition().



API Geolocation

