

Lección 16

Variables

¿Qué es una variable?



¿Qué es una variable?

Una variable es un elemento empleado para almacenar y hacer referencia a otro valor (o valores). En palabras simples, es un espacio donde podemos guardar cualquier tipo de dato que necesitemos para nuestros programas.

¿Qué es una variable?

Como ejemplo podemos decir que las variables son como cajas que les asignamos nombre, y en las cuales podemos guardar valores.



¿Para qué sirve una variable?

Gracias a las variables podemos crear “programas genéricos”, es decir, programas que funcionarán siempre, independientemente de los valores (ya que éstos varían, y el programa sigue siendo el mismo).

```
primerNumero + segundoNumero = resultadoSuma
```

En este ejemplo tenemos un programa para sumar. Independiente de cual sea el valor de las variables `primerNumero` y `segundoNumero`, siempre los sumará y nos dará un resultado.

Nombrar
una variable



Nombrar una variable

Los nombres de las variables (llamados identificadores) se rigen por ciertas reglas:

- El primer carácter debe ser una letra o guión bajo (_). No puede utilizarse un número como primer carácter.
- Los siguientes caracteres pueden ser letras, números o guión bajo (_).
- El nombre de una variable no puede ser una palabra reservada.

¿Cómo debe ser una variable?

Nombres buenos

`edadAmigas;`

(comienza con una letra)

`_numero2suma;`

(comienza con _ e incluye un número después del primer caracter)

Nombres malos

`this;`

(palabra reservada)

`7capasInvisibles;`

(comienza con número)

Nombrar variables: lowerCamelCase

CamelCase es un estilo de escritura que se aplica a frases o palabras compuestas. El nombre se debe a que las mayúsculas a lo largo de una palabra en CamelCase se asemejan a las jorobas de un camello, y además, el prefijo lower nos dice que la letra inicial siempre debe ser en minúscula.

En JavaScript se sugiere como buena práctica nombrar las variables con este estilo de escritura, puesto que nos permite leer mejor nuestro código.

Declarar
una variable



Declarar una variable: declaración var.

Declarar una variable consiste en definir, y al mismo tiempo, informar al sistema de que vas a utilizar dicha variable.

Las variables las creamos con la declaración **var**. La declaración var en más variables se debe repetir para cada una, o bien debe efectuarse con una coma (,) y una interrupción de línea:

```
var edadAmigas;
```

```
var nombreAmiga,  
    edadAmiga;
```

Declarar una variable: asignar valores.

Se puede declarar una variable sin determinar su valor al comienzo, pero también se puede asignar un valor a la variable cuando se está declarando. Este proceso se llama inicialización.

```
var primerNumero = 45;
```

```
var segundoNumero = 8;
```

```
var edadAmigas = 26;
```

```
var nombreAmiga = "Ana";
```

¿Qué puedo guardar
en una variable?



¿Qué puedo guardar en una variable?

En una variable podemos guardar distintos tipos de datos. Por ejemplo: textos, números (enteros o decimales), caracteres, etc. A estas distintas clases de información se les conoce como **tipos de datos**. Cada uno tiene características y usos distintos.

```
var primerNumero = 45; (número)
```

```
var temperaturaDeHoy = 20.8; (número decimal)
```

```
var nombreAmiga = "Ana"; (cadena de texto)
```