Lección 23

## Objetos

# ¿Qué es un Objeto?



### ¿Qué es un Objeto?

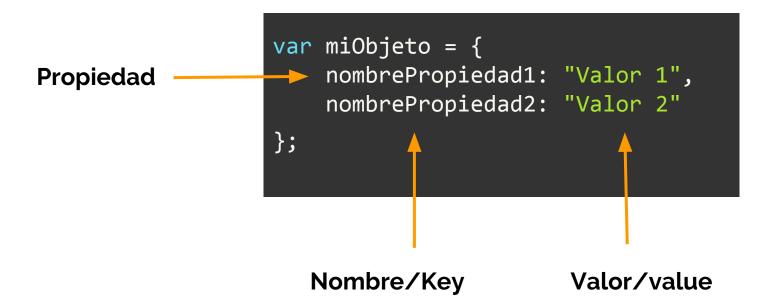
- El concepto de Objetos en Javascript se puede entender como los objetos tangibles de la vida real. Una taza es un objeto.
- Una taza tiene un color, un diseño, peso, un material del que fue hecho, etc. De la misma manera, los objetos de Javascript pueden tener propiedades, que definen sus características.

```
var taza = {
    color: "Rojo",
    material: "Porcelana"
};
```



#### Estructura

- Los objetos son colecciones de propiedades.
- Estas propiedades se escriben dentro de llaves y se separan por comas.
   Cada propiedad es escrita como una cadena (un nombre/key) seguida de "dos puntos" (:), seguida por un valor/value.



## Crear un Objeto



Para crear un objeto podemos usar las siguientes formas:

- Literal:

```
var miObjeto = {};
```

- Instancia:

```
var miObjeto = new Object();
```

```
var miObjeto = {
   nombre: "Mariana",
   apellido: "Costa",
   puesto: "Directora",
   ciudad: "Lima",
   edad: 29,
   saludo: function(){
      console.log("Hola " + this.nombre);
   },
   comidasFavoritas: ["Tacos","Ceviche","Pizza"],
   direccion: "Pardo 601 - Miraflores"
};
```

Los valores de una propiedad pueden ser cualquier tipo de dato: cadenas, números, arreglos, funciones, booleans.



#### Constructor:

```
function Persona(nombre, apellido, puesto, edad) {
    this.nombre = nombre;
    this.apellido = apellido;
   this.puesto = puesto;
   this.edad = edad;
   this.saludo = function(){
        console.log("Hola " + this.nombre);
    };
var mariana = new Persona("Mariana", "Costa",
"Directora", 29);
mariana.saludo(); // "Hola Mariana";
```

Para asignar las propiedades de un constructor, usamos la palabra reservada this.

# Accediendo a un objeto

```
var miObjeto = {
   nombre: "Mariana",
   apellido: "Costa",
   puesto: "Directora",
   ciudad: "Lima",
   edad: 29,
   saludo: function(){
      console.log("Hola " + this.nombre);
   },
   comidasFavoritas: ["Tacos","Ceviche","Pizza"],
   direccion: "Pardo 601 - Miraflores"
};
```

Se puede acceder al valor de la propiedad de un objeto utilizando punto.

```
miObjeto.nombre
miObjeto.apellido
```

### Herencia



Todos los objetos en JavaScript heredan al menos otro objeto. El objeto que se heredó de es conocido como el prototipo, y las propiedades heredadas se pueden encontrar en el objeto prototipo del constructor.

```
var o = {
 a: 2,
 m: function(b){
   return this.a + 1;
};
console.log(o.m()); // 3
// Cuando en este caso se llama a o.m, 'this' se refiere a o
var p = Object.create(o);
// p es un objeto que hereda de o
p.a = 12; // crea una propiedad 'a' en p
console.log(p.m()); // 13
// cuando se llama a p.m, 'this' se refiere a p.
// 'this.a' significa p.a, la propiedad 'a' de p
```