

# BDSA #36 - PART I

## Vision

Programmet skal fungere på en sådan måde, at det skal være muligt at anvende uden brug af musen. Det skal kunne anvendes uden bruge af mange genveje og lignede, men derimod via enkelte essentielle knapper. Samtidig skal programmet fungere på touch- og mobilenheder.

## Use Cases

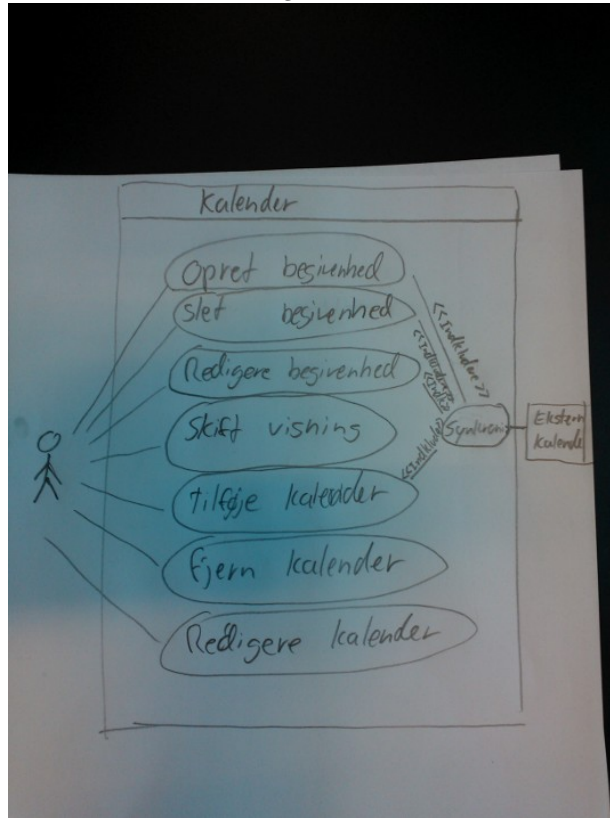
- Opret begivenhed
  - En bruger begynder at skrive en titel til deres begivenhed og/eller en dato
  - Systemet viser både en live-search ud fra titel og dato. Desuden viser systemet også også en "ny begivenhed" formular - dato vil her blive udfyldt hvis brugeren skriver en dato.
  - Brugeren at udfylde formularen så meget som der han/ønsker og vælger opret.
  - Systemet gemmer aftalen og synkronisere med eventuelle webservere.
  - Brugeren får vist den pågældende aftale
  - Brugeren får vist hele kalenderen (i forhold til det de fik vist før - dag, uge eller måned) med den pågældende aftale markeret.
  - Use case slutter
- Slet begivenhed
  - En bruger begynder at skrive en titel på begivenheden og/eller en dato
  - Systemet viser både en live-search ud fra titel og dato. Desuden viser systemet også også en "ny begivenhed" formular - dato vil her blive udfyldt hvis brugeren skriver en dato.
  - Brugeren navigere hen til den aftale der ønskes slettet med pile-tasterne, og trykker på "Delete"
  - Systemet sletter aftalen og synkronisere med eventuelle webservere.
  - Brugeren får vist hele kalenderen (i forhold til det de fik vist før - dag, uge eller måned)
  - Use case slutter
- Redigere en begivenhed
  - En bruger begynder at skrive en titel på begivenheden og/eller en dato

- Systemet viser både en live-search ud fra titel og dato. Desuden viser systemet også en "ny begivenhed" formular - dato vil her blive udfyldt hvis brugeren skriver en dato.
- Brugeren navigere hen til den aftale der ønskes redigeret med pile-tasterne, og trykker "Enter"
- Systemet åbner aftalen, med samtlige felter som værende redigerbare.
- Brugeren redigere de dele af begivenheden som skal redigeres, og gemmer aftalen igen.
- Systemet gemmer aftalen og synkronisere med eventuelle webservere.
- Brugeren får vist hele kalenderen (i forhold til det de fik vist før - dag, uge eller måned) med den pågældende aftale markeret.
- Use case slutter
- Skift visning
  - Brugeren navigere op til menuen med 4 knapper - "Dag", "Uge", "Måned" og "Indstillinger"
  - Brugeren markere en af de 3 første knapper og trykker "enter"
  - Systemet skifter visning af kalenderen i forhold til hvad der er trykket
  - Use case slutter
- Tilføj kalendere (f.eks. hotmail eller gmail)
  - Brugeren navigere op til menuen med 4 knapper - "Dag", "Uge", "Måned" og "Indstillinger"
  - Brugeren markere den sidste knap og trykker "enter"
  - Systemet viser en liste med indstillings muligheder
  - Brugeren vælger "Tilføj kalender"
  - Systemet viser en formular
  - Brugeren indtaster url til den ønskede kalenders ICS-fil, og udfylder resten af formularen og trykker "enter"
  - Systemet forsøger at tilfå kalenderen
  - Systemet henter data fra den nye kalender
  - Brugeren får vist hele kalenderen (i forhold til det de fik vist før - dag, uge eller måned)
  - Use case slutter
- Fjern kalender
  - Brugeren navigere op til menuen med 4 knapper - "Dag", "Uge", "Måned" og "Indstillinger"
  - Brugeren markere den sidste knap og trykker "enter"

- Systemet viser en liste med indstillings muligheder
  - Brugeren vælger "Slet kalender"
  - Systemet viser en liste over kalendere som systemet henter data fra
  - Brugeren markere den kalender som ønskes slettes og trykker "enter"
  - Systemet beder brugeren om at bekræfte sletningen
  - Brugeren markere "Bekræft sletning" og trykker "enter"
  - Systemet fjerner alle relationer til kalenderen
  - Brugeren får vist hele kalenderen (i forhold til det de fik vist før - dag, uge eller måned)
  - Use case slutter
- Rediger kalender
    - Brugeren navigere op til menuen med 4 knapper - "Dag", "Uge", "Måned" og "Indstillinger"
    - Brugeren markere den sidste knap og trykker "enter"
    - Systemet viser en liste med indstillings muligheder
    - Brugeren vælger rediger kalender
    - Systemet viser en liste over kalendere som systemet henter data fra
    - Brugeren markere den kalender som ønskes ændret og trykker "enter"
    - Systemet viser en formular med udfyldte felter i forhold til den valgte kalender
    - Brugeren ændre de felter som ønskes ændret, markere "gem" knapper og trykker "enter"
    - Systemet opdatere med de nye informationer
    - Brugeren får vist hele kalenderen (i forhold til det de fik vist før - dag, uge eller måned)
    - Use case slutter

## Use Case UML Diagrams

Figure 1:



## Glossary

### Begivenhed

En begivenhed repræsenterer enhver form for opslag i kalenderen. Aftaler, noter, arrangementer, osv.

Det er kort sagt den eneste ting der kan slås op, og ses i kalenderen.

## Supplementary Requirements (FURPS+)

### Functionality

### Error Handling

Alle former for fejl og exceptions, skal håndteres efter en på forhånd defineret fejlhåndterings-strategi.

**Usability**

Det skal være muligt, at anvende kalenderen uden brug af musen og kun ved hjælp af få taster.

**Reliabilty**

Kalenderen skal fungerer på en sådan måde, at den er stabil. Og hvis der skulle forekomme nedbrud, så skal kalenderen genstarte af sig selv og derved være til minimal gene for brugeren.

**Performance**

Der er ingen særlige krav til performance, udover at det skal køre flydende, som det kan forventes fra et kalendersystem i dag.

**Suportability**