

Nombre: Valeria Gvaigvawundo

NRR: 1950

Taller 1 - Metodologías de Desarrollo

1. La clasificación de las metodologías de desarrollo de software es:

Estructuradas / orientadas a objetos

Orientadas a procesos / orientadas a datos

Mixtas

Justificación:

2. Las metodologías orientadas en procesos se fundamentan en:

El modelo básico de entrada-salida

El modelo básico del proceso

El modelo básico de entrada-proceso-salida

Justificación:

3. El proceso unificado de desarrollo se basa en características que son:

Centrado en el diseño / centrado en la arquitectura / dirigido por casos de uso

Centrado en la arquitectura / dirigido por casos de uso / iterativo e incremental

Centrado en la arquitectura / dirigido por casos de uso / exige poca documentación

Justificación: Tiene fase de concepción, elaboración, construcción y transición. Todas estas fases son iterativas. Página 50-51

4. Las metodologías orientadas a datos se concentran en:

Entrada-salida

Actividades de análisis

Procesos de entrada y salidas

Justificación:

5. Las metodologías orientadas a objetos se fundamentan en:

Datos y procesos

Procesos de entrada y salidas

Conjunto de objetos

Justificación: Se enfoca en un conjunto de objetos que tienen relaciones entre sí y pertenecen a clases. (Pag 178-179)

6. El diseño y la implementación de las metodologías orientadas a objetos está centrado en:

El comportamiento y la estructura

Los procesos y los datos

Los objetos

Justificación:

7. Las metodologías ágiles se clasifican en:

Agile Unified Process - AUP

Rational Unified Process - RUP

Metodología de Edward Yourdon

Justificación:

8. Las metodologías orientadas a datos se clasifican en:

Jackson Structured Programming - JSp - AUP

Jackson Structured Design - JSD - RUP

Desarrollo de Sistemas estructurales - Warnier - Orr

Justificación:

9. Las metodologías ágiles más conocidas son:

OMT, OOSE, PU

XP, SCRUM, AUP

Método de BOOCH

Justificación: La metodología SCRUM es fácil de entender y es aplicada en la mayoría de proyectos

10. Las metodologías orientadas a objetos se clasifican en:

Object Modelling Technique - OMT/OOSE/PU/BOOCH

Jackson Structural Design - JSD-RUP

Metodología de Edward Yourdon

Justificación: Todas estas son metodologías que se utilizan en orientadas a objetos