

Space Invaders

Instrucciones:

1. Crea un nuevo proyecto en Scratch.
2. Diseña el fondo del juego y crea un personaje para representar tu nave espacial.
3. Programa el movimiento de la nave espacial utilizando las teclas de flecha para moverla hacia la izquierda y la derecha.
4. Crea los enemigos (aliens) utilizando clones y agrupándolos para que se muevan en formación.
5. Programa el movimiento de los enemigos para que se muevan hacia abajo y hacia los lados de la pantalla.
6. Agrega código para permitir que los enemigos disparen a la nave espacial.
7. Agrega código para permitir que la nave espacial dispare a los enemigos.
8. Agrega efectos de sonido y animaciones para hacer el juego más interesante.
9. Agrega puntuación y una pantalla de "game over" para cuando la nave espacial sea destruida.
10. Prueba el juego para asegurarte de que funcione correctamente.