

Juego de plataforma en Scratch

Crea un juego de plataforma en el que el jugador debe guiar a un personaje a través de diferentes niveles para llegar a la meta. El personaje debe ser capaz de saltar sobre obstáculos y enemigos, recolectar objetos y llegar al final del nivel sin morir.

Para hacerlo, sigue estos pasos:

1. Crea un fondo y un personaje en Scratch utilizando los bloques de dibujo. El personaje debe tener la capacidad de saltar y moverse a la izquierda y derecha.
2. Agrega objetos, obstáculos y enemigos a lo largo del nivel. Puedes utilizar los bloques de dibujo para crear diferentes objetos y obstáculos, como plataformas, monedas, barriles y bloques de lava.
3. Crea diferentes niveles con diferentes obstáculos y enemigos. Puedes utilizar el bloque "Cambiar fondo" para cambiar el fondo de cada nivel.
4. Agrega sonidos y efectos visuales para hacer el juego más interesante. Puedes utilizar bloques de sonido para agregar música y efectos de sonido a medida que el personaje se mueve y recolecta objetos.
5. Crea un sistema de puntos y vidas para el juego. El jugador debe comenzar con un cierto número de vidas y ganar puntos al recolectar objetos y completar niveles. Si el jugador pierde todas las vidas, debe comenzar desde el principio del nivel actual.
6. Crea una pantalla de inicio y una pantalla de finalización para el juego. La pantalla de inicio debe permitir al usuario iniciar el juego, mientras que la pantalla de finalización debe mostrar los puntos y vidas ganados y permitir al usuario reiniciar el juego o salir.