

Juego de carreras

Crea un juego en Scratch de tipo carreras en el que el jugador debe guiar un coche a través de una pista con scroll horizontal / vertical. El jugador debe evitar obstáculos y otros coches en la pista mientras intenta llegar a la meta lo más rápido posible.

Para hacerlo, sigue estos pasos:

1. Crea un fondo y un coche en Scratch utilizando los bloques de dibujo. El coche debe tener la capacidad de moverse a la izquierda y derecha (o arriba y abajo) y acelerar y desacelerar.
2. Agrega obstáculos, otros coches y elementos de la pista a lo largo de la carrera. Puedes utilizar los bloques de dibujo para crear diferentes elementos de la pista, como señales de tráfico, árboles y edificios.
3. Crea diferentes niveles con diferentes pistas y obstáculos. Puedes utilizar el bloque "Cambiar fondo" para cambiar el fondo de cada nivel.
4. Agrega sonidos y efectos visuales para hacer el juego más interesante. Puedes utilizar bloques de sonido para agregar música y efectos de sonido a medida que el coche se mueve y evita obstáculos.
5. Crea un sistema de puntos y vidas para el juego. El jugador debe comenzar con un cierto número de vidas y ganar puntos al completar niveles y evitar obstáculos. Si el jugador pierde todas las vidas, debe comenzar desde el principio del nivel actual.
6. Crea una pantalla de inicio y una pantalla de finalización para el juego. La pantalla de inicio debe permitir al usuario iniciar el juego, mientras que la pantalla de finalización debe mostrar los puntos y vidas ganados y permitir al usuario reiniciar el juego o salir.