

## Laberinto en Scratch

En este ejercicio, crearás un juego de laberinto utilizando Scratch.

Instrucciones:

1. Crea un nuevo proyecto en Scratch.
2. Diseña el laberinto utilizando la herramienta de dibujo de Scratch. Asegúrate de incluir un punto de inicio y un punto final.
3. Crea un personaje para que el jugador pueda controlarlo a través del laberinto.
4. Programa el movimiento del personaje utilizando las teclas de flecha para que pueda moverse a través del laberinto.
5. Agrega código para asegurarte de que el personaje no pueda pasar a través de las paredes del laberinto.
6. Agrega obstáculos y trampas para hacer el juego más difícil.
7. Agrega un mensaje de "¡ganaste!" cuando el personaje llegue al final del laberinto.
8. Agrega un mensaje de "¡perdiste!" cuando el personaje toque las trampas.
9. Agrega varios niveles con laberintos cada vez más difíciles.