



Создание графической программы на Python с использованием Tkinter и SQLite для отображения информации о людях

Итоговая аттестационная работа



Тема



Создание графической программы на Python с использованием Tkinter и SQLite для отображения информации о людях

Цели и задачи

- Разработка приложения в соответствии с техническим заданием, требованиями к выполнению и критериями оценки итоговой аттестационной работы
- Реализовать python-приложение с использованием библиотек TKinter и sqlite3
 - Продемонстрировать уверенное понимание изученного курса

Требования к программе



База данных

При запуске программы должен создаваться файл базы данных people.db, если он не существует.

База данных должна содержать таблицу people с полями:

id (целочисленный, первичный ключ) — уникальный идентификатор записи.

first_name (текст) — имя.

last_name (текст) — фамилия.

age (целочисленный) — возраст.

Основное окно

Создать окно Tkinter с заголовком "Список людей" и размером не менее 400x300 пикселей.

Отобразить список записей из таблицы реорle в виде таблицы с колонками "Имя", "Фамилия", "Возраст" с возможностью прокрутки, если количество записей превышает размер экрана.

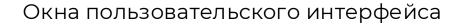
При обновлении базы данных (например, при добавлении записи) данные в таблице должны обновляться автоматически.

Функции добавления и удаления записей

Добавить кнопку "Добавить", при нажатии на которую появляется окно для ввода нового имени, фамилии и возраста.

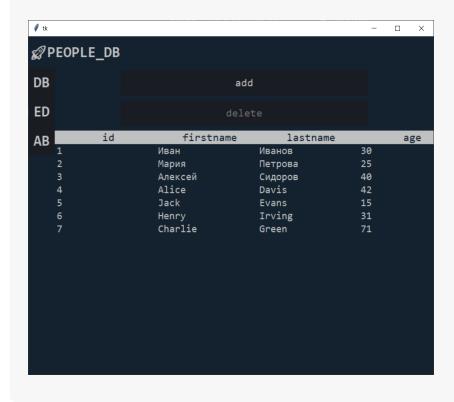
Добавить кнопку "Удалить", которая позволяет выбрать запись из таблицы и удалить её из базы данных.

Добавление и удаление записей должны обновлять виджет списка с данными.

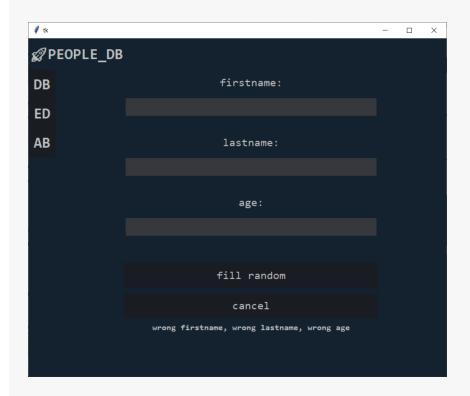




Окно отображения записей



Окно добавления записи



Основные классы приложения



Application (app.py)

Основной класс приложения

DB (db.py)

Класс для взаимодействия с базой данных SOLite

CREATE, INSERT, DELETE, GET

Dialog (dialog.py)

Класс для взаимодействия с Tkinter. Создает окно приложения из текстового шаблона с элементами управления button, entry, frame, lable.

People (people.py)

Содержит методы добавления, удаления, получения, проверки записей.

Helper (helper.py)

Вспомогательные функции (случайное имя и возраст, случайный ID для элементов управления окна)

YesNoDilaog (yesnodialog.py)







```
from peopledialog import PeopleDialog

from people import People

class App():

def __init__(self):

self.people = People()

self.dialog = PeopleDialog(self.on_event_listener)

def on_event_listener(self, event):
 return self.people.call_method_by_name(event['action'], event['data'])
```

Текстовый шаблон для Tkinter Dialog (dialog.py)





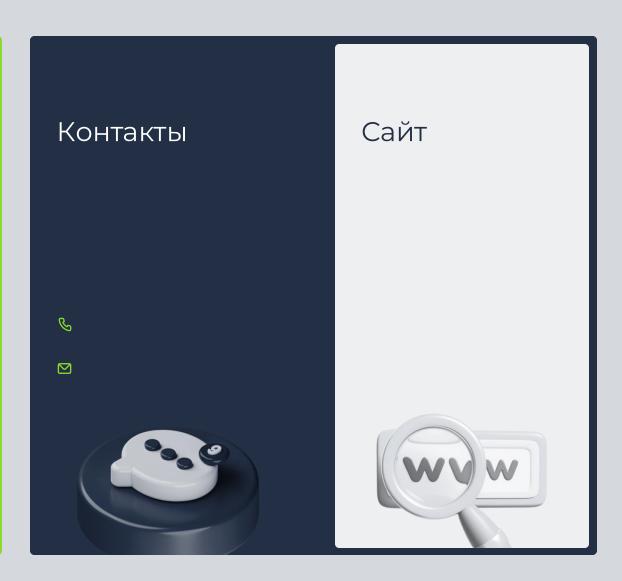


Добавление записи

```
if event == 'click' and id == ID BUTTON SAVE:
                                                                              def on event listener(self, event):
    event = {}
                                                                                   return self.people.call_method by name(event['action'], event['data'])
    event['action'] = 'check'
   data = {}
   data['firstname'] = self.get text by id(ID INPUT FIRSTNAME)
                                                                              def check(self, data):
   data['lastname'] = self.get text by id(ID INPUT LASTNAME)
                                                                                 errors = []
    data['age'] = self.get text by id(ID INPUT AGE)
                                                                                 if not len(data['firstname']):
   event['data'] = data
                                                                                    errors.append('wrong firstname')
                                                                                 if not len(data['lastname']):
   data = self. on event listener(event)
                                                                                     errors.append('wrong lastname')
    if 'error' not in data:
                                                                                 try:
        event['action'] = 'add'
                                                                                    age = int(data['age'])
                                                                                    if age < 0 or age > 150:
        data = self. on event listener(event)
                                                                                        errors.append('wrong age')
        self.set data to treeview(ID TREVIEW PEOPLE, data)
    else:
                                                                                    errors.append('wrong age')
        self.set_text by_id(ID_LABEL_ERROR, data['error'])
                                                                                 if len(errors):
                                                                                    data['error'] = ', '.join(errors)
    self.set active tab(0)
                                                                                 return data
                                                                                                     def add(self, data):
def on event listener(self, event):
                                                                                                          self.db.insert data(self.table, data)
     return self.people.call method by name(event['action'], event['data'])
                                                                                                          return self.db.get data(self.table)
                                                                        def insert data(self, table, data):
                                                                           query = f'INSERT INTO {table}({', '.join(key for key in data)}) VALUES({', '.join( or key in data)})
                                                                           values = [str(data[key]) for key in data]
                                                                           self.cursor.execute(query, values)
                                                                           self.connection.commit()
```



Спасибо за внимание!







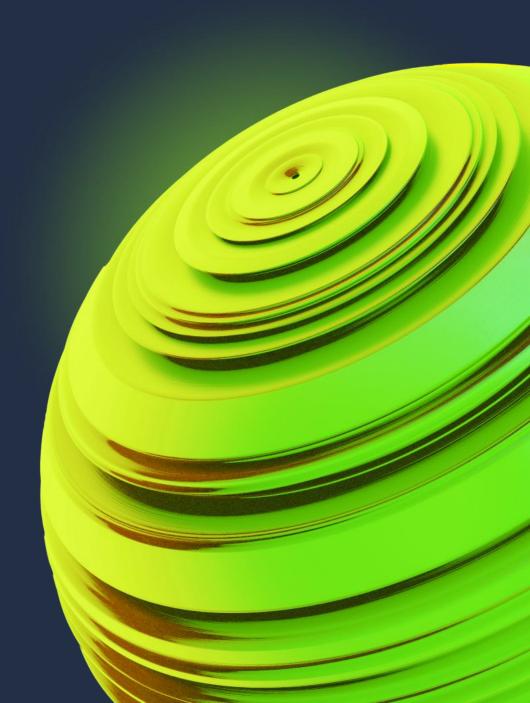
Создание графической программы на Python с использованием Tkinter и SQLite для отображения информации о людях







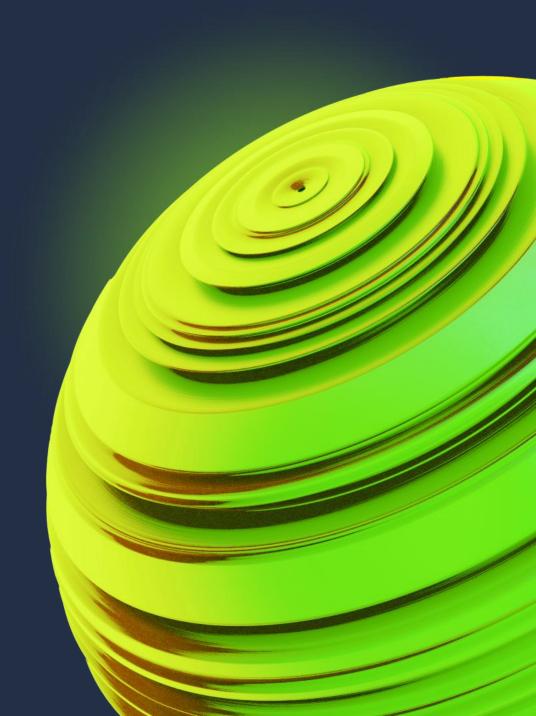
Создание графической программы на Python с использованием Tkinter и SQLite для отображения информации о людях



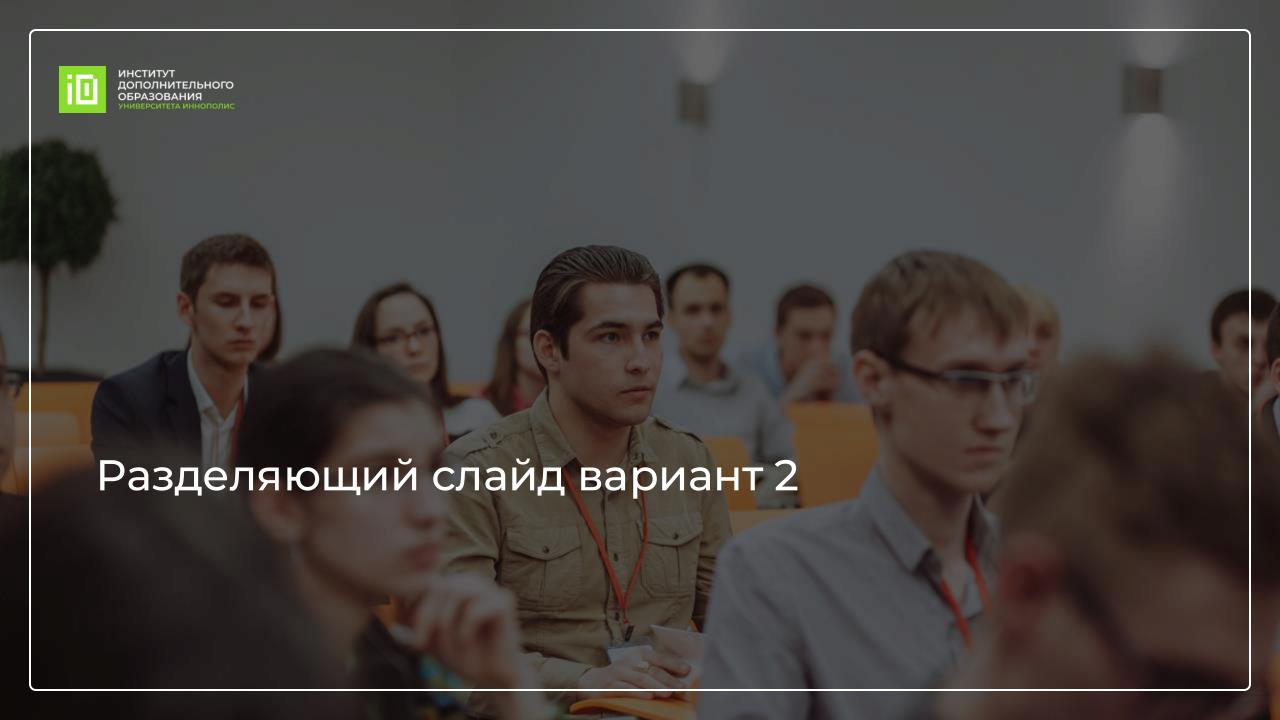




Создание графической программы на Python с использованием Tkinter и SQLite для отображения информации о людях













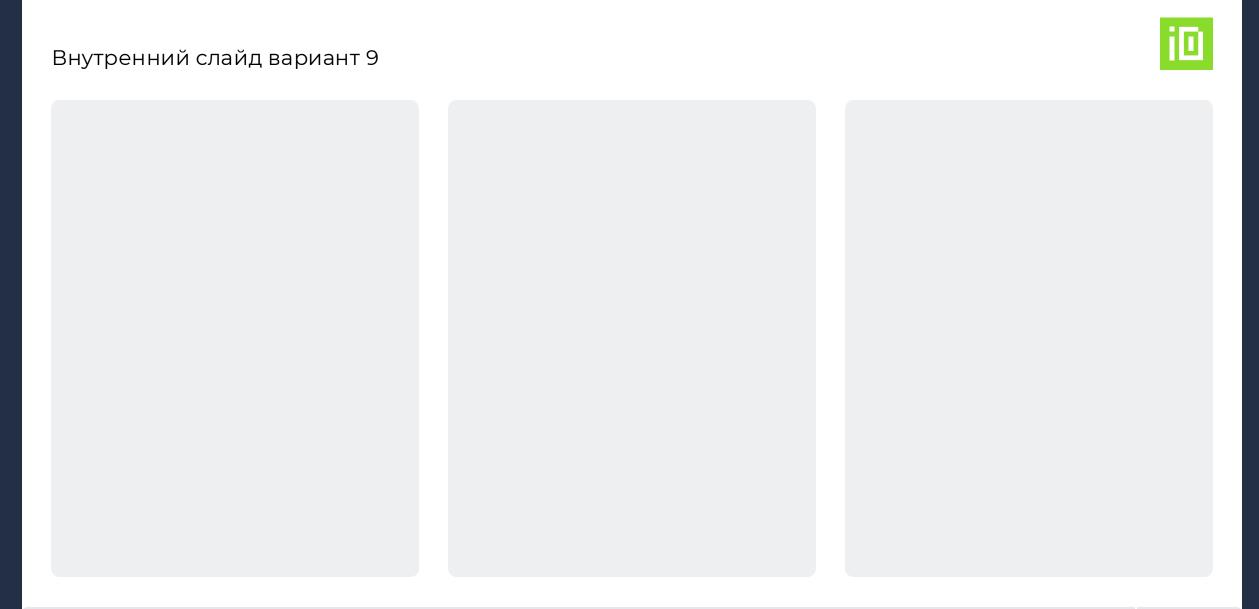




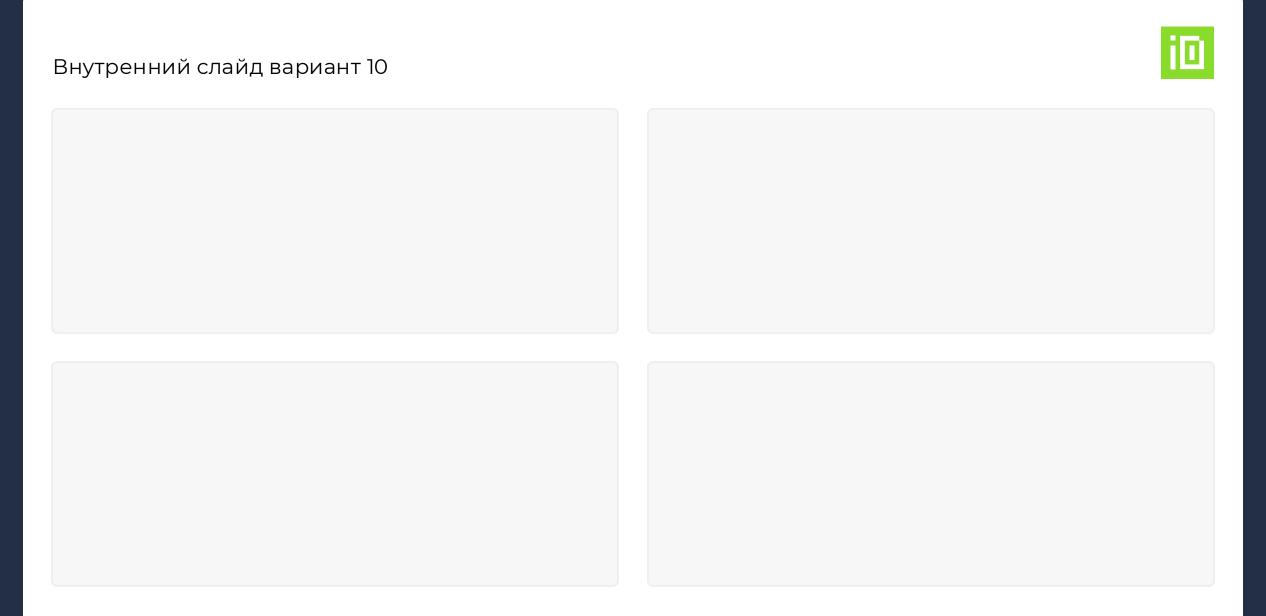




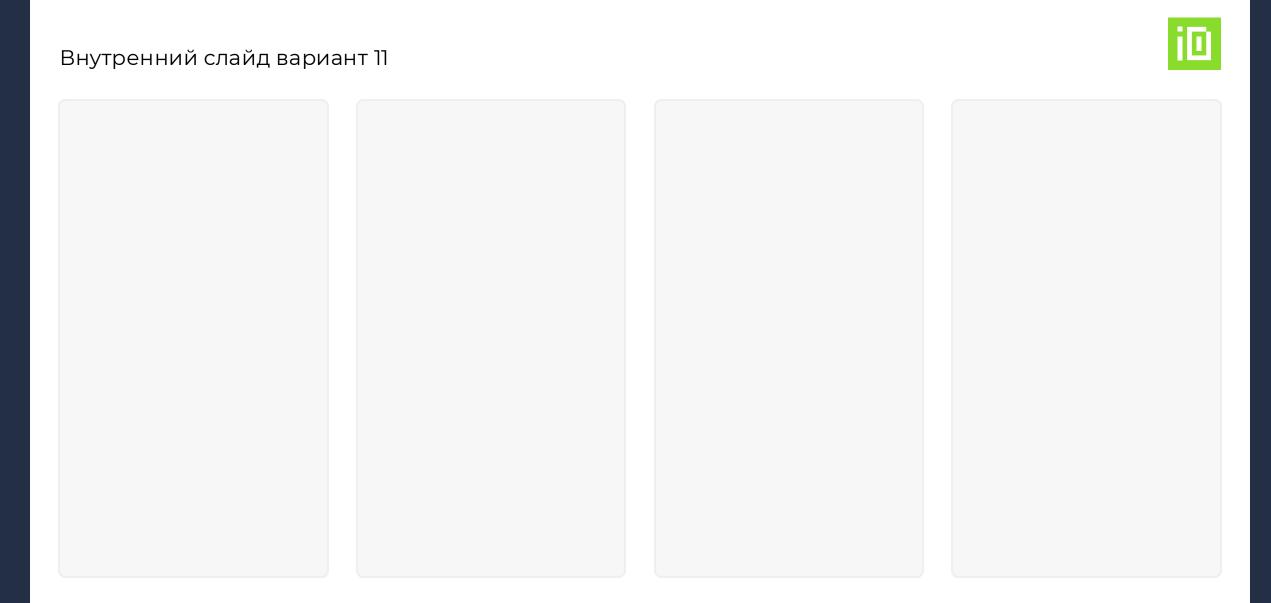




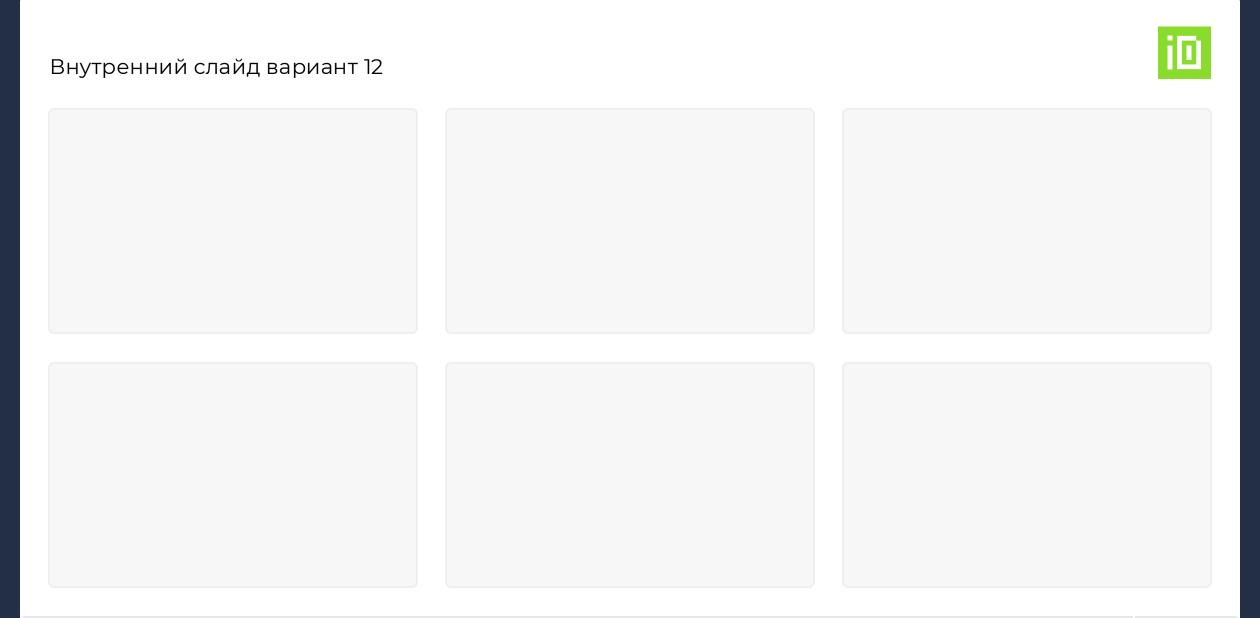






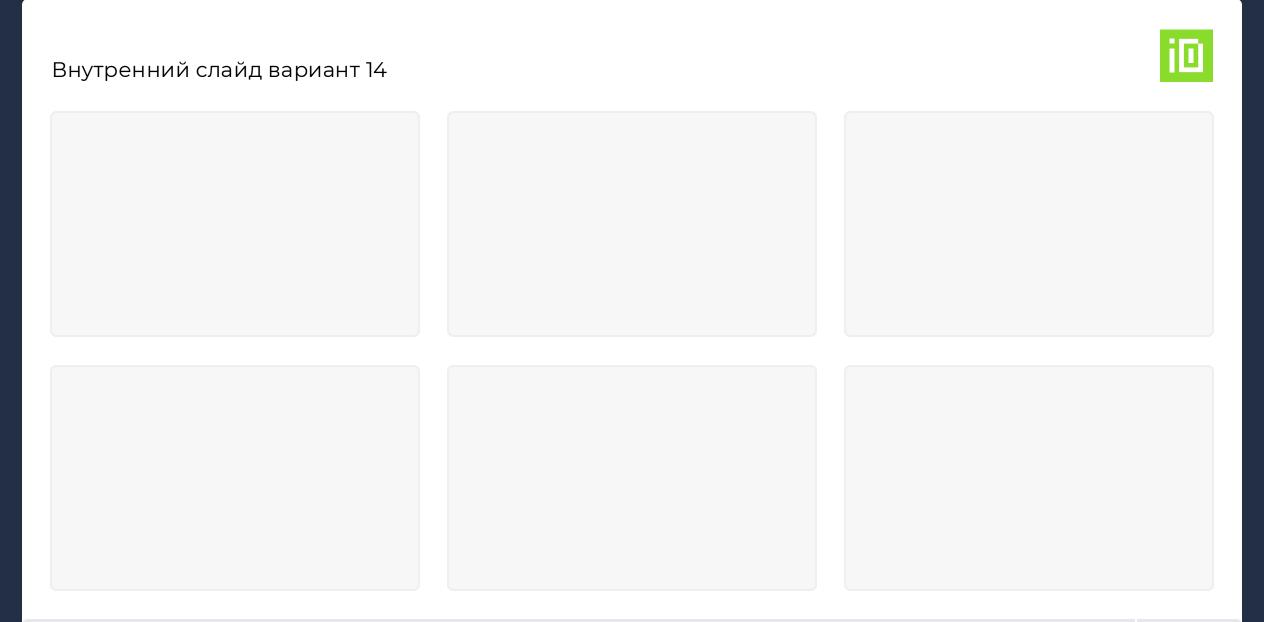








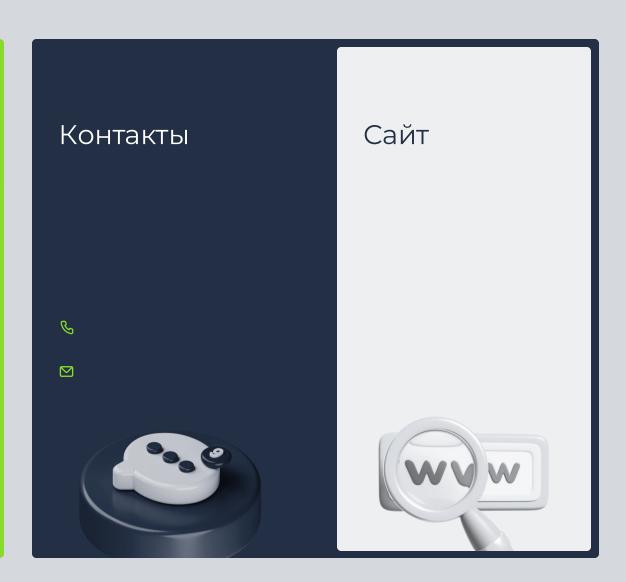








Спасибо за внимание!





Спасибо за внимание!

Контакты





 \square