

# Prototypage et test

Mathieu AGOSTINI
Dianna BARDASARIAN
Astrid BROUCAS
Guillaume CALMEL
Jade CANO
Rémi MACHINAL



Professeur : Philippe CASENS 2022-2023

## Table des matières

Informations	2
Interface pour le spectateur	3
Interface pour la salle de spectacle	
Justifications de nos choix lors de la réalisation du prototype	

## Informations

Vous pouvez retrouver le prototype que nous avons réalisé avec le logiciel FIGMA en cliquant sur le lien suivant :

https://www.figma.com/proto/5khY36rpIMtWN1aUUacgCU/Untitled?page-id=27%3A1762&node-id=32-2406&viewport=197%2C367%2C0.05&scaling=scale-down&starting-point-node-id=32%3A2406

D'autre part, nous allons vous présenter dans les pages suivantes les deux interfaces utilisateurs : l'une pour les spectateurs et l'autre pour les salles de spectacles. Nous avons également réalisé deux animations commentées que vous pouvez retrouvez dans notre diaporama pou vous permettre de mieux visualiser l'expérience utilisateur.

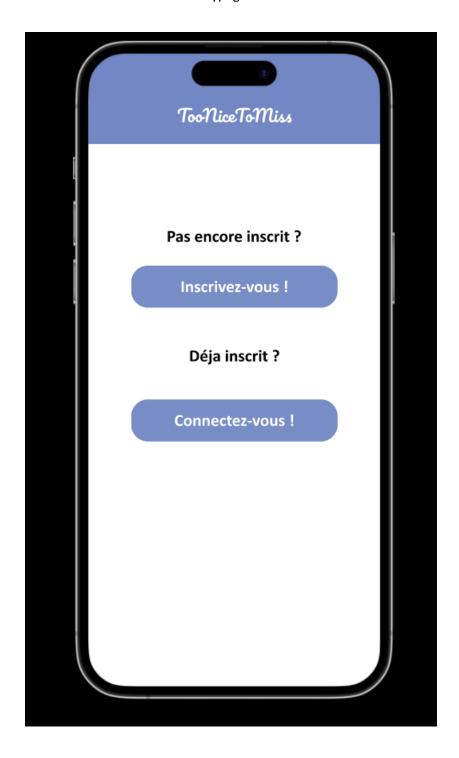
## Interface pour le spectateur



Page d'accueil commune aux deux types d'utilisateurs

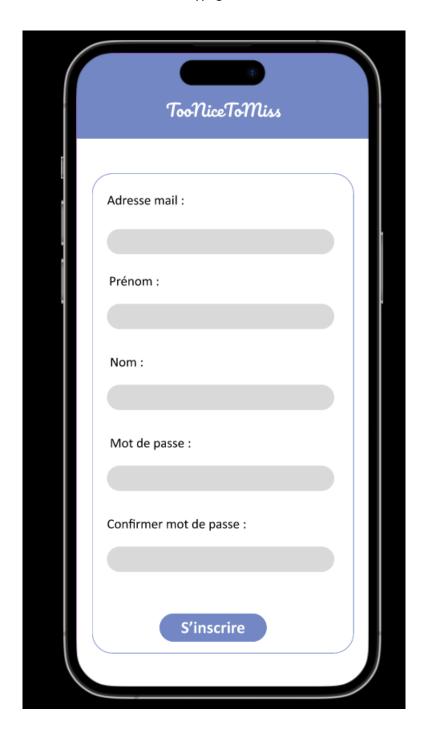


Choix du profil utilisateur : spectateur



### Besoins de l'utilisateur :

- 1. S'inscrire
- 2. Se connecter



Besoin de l'utilisateur : s'inscrire et déterminer des identifiants qui lui sont propres pour pouvoir se connecter par la suite.



Besoin de l'utilisateur : recevoir des recommandations personnalisées pour des spectacles qui lui plaisent et qui sont à proximité de son domicile. Les spectacles proposés doivent également être adaptés à son âge.

Ce questionnaire va lui permettre de renseigner ses goûts et ses préférences pour les spectacles.



Besoin de l'utilisateur : renseigner sa date de naissance



### Besoins de l'utilisateur :

- 1. Visualiser les spectacles recommandés pour lui
- 2. Choisir une zone géographique et rechercher les spectacles qui y sont proposés



Besoin utilisateur : lire le descriptif du spectacle avant de l'acheter



Besoin utilisateur : confirmer son achat avant de rentrer ses coordonnées bancaires pour éviter les erreurs



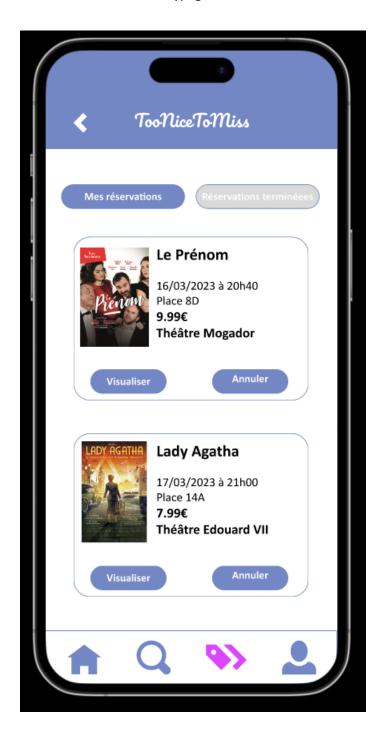
Besoin utilisateur : acheter ses billets en ligne de manière simple, rapide et sûre ; donc par carte bancaire.



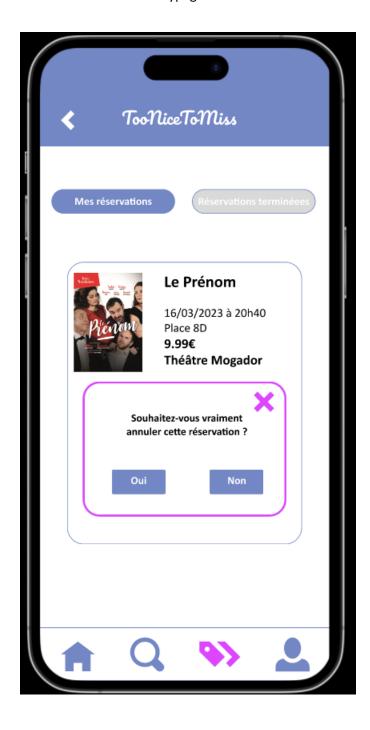
Besoin utilisateur : visualiser l'avis des autres spectateurs qui sont déjà aller voir ce spectacle.



Besoin utilisateur : recevoir une confirmation après avoir acheter un billet pour un spectacle. Cela le rassurera.



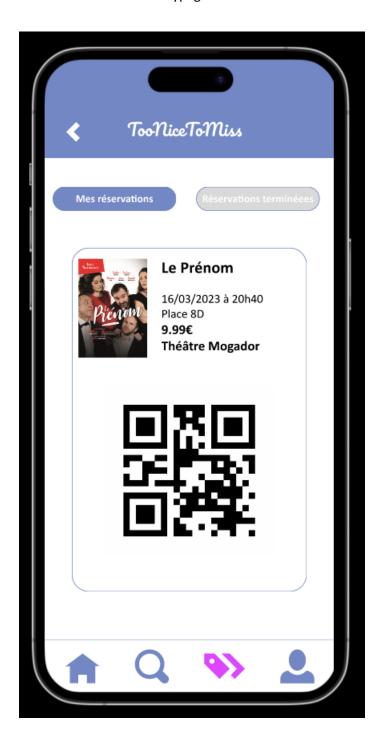
Besoin utilisateur : visualiser les différentes réservations qu'il a pu faire



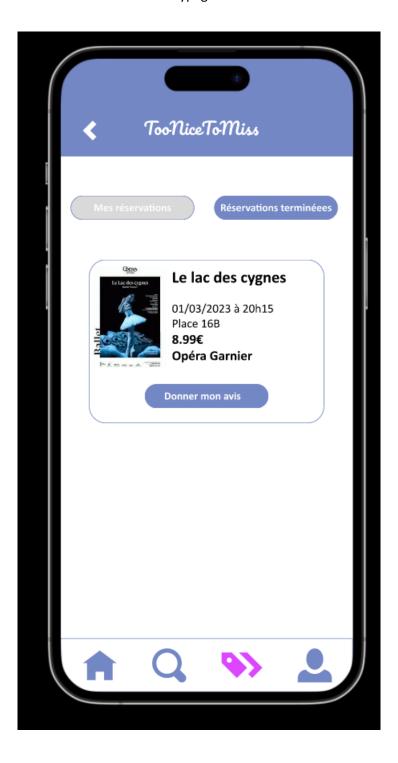
Besoin utilisateur : annuler un billet pour un spectacle et réception d'un message de confirmation avant annulation définitive.



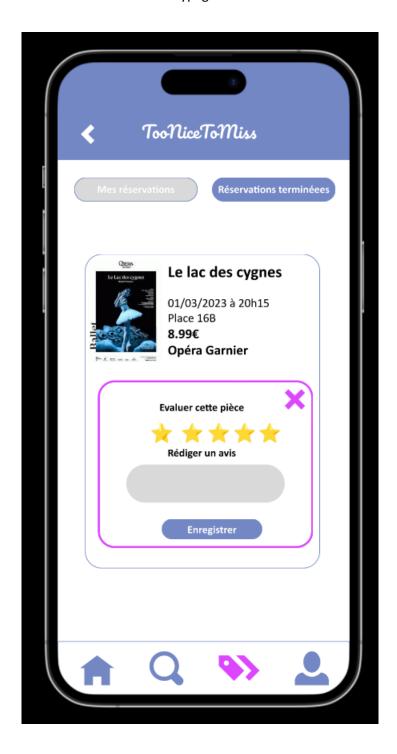
Besoin utilisateur : actualiser rapide de sa page contenant ses réservations.



Besoin utilisateur : visualiser son ticket sous un forme facilement contrôlable par les salles de spectacles.



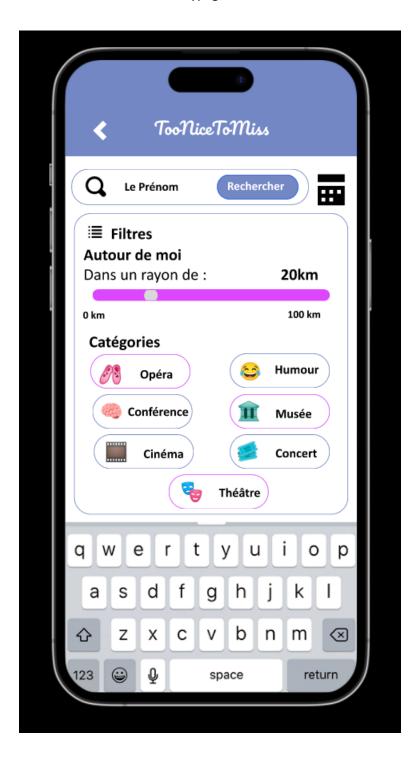
Besoin utilisateur : visualiser les spectacles auxquels il a déjà assisté.



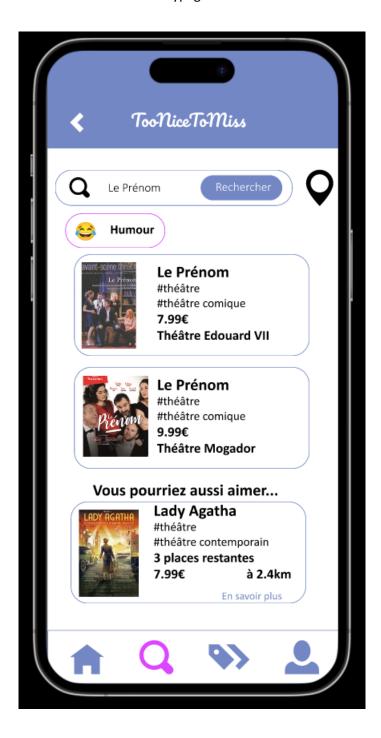
Besoin utilisateur : donner son avis sur les spectacles qu'il a déjà vu.



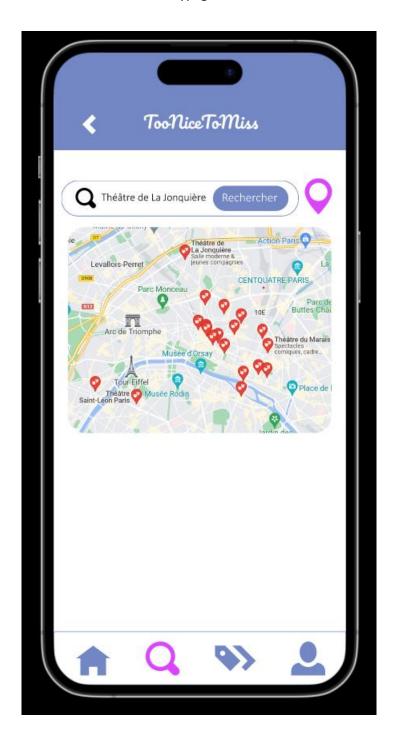
Besoin utilisateur : donner un avis unique pour plus de fiabilité



Besoin utilisateur : rechercher des spectacles selon le nom, le genre, la date ou encore la distance par rapport à l'utilisateur.



Besoin utilisateur : visualiser le résultat de sa recherche ainsi que des propositions similaires.



Besoin utilisateur : rechercher une salle de spectacle avec son nom ou sa position sur une carte



Besoin utilisateur : obtenir des renseignements sur une salle de spectacle (nom, adresse, numéro de téléphone) pour pouvoir se rendre au spectacle ou les contacter.



#### Besoins utilisateur:

- 1. Visualiser son profil sur l'application
  - 2. Pouvoir se déconnecter
- 3. Rester en contact avec l'actualité de l'application via leur compte Instagram



Besoin utilisateur : modifier ses goûts en termes de spectacles



Besoin utilisateur : visualiser ses statistiques personnelles afin de mieux comprendre ses habitudes.



Besoin utilisateur : mettre à jour ses données personnelles (changer de mot de passe, d'email ou de ville de référence). Mettre à jour ses identifiants.



Besoin utilisateur : se connecter à l'application avec ses identifiants.



Besoin utilisateur : pouvoir réinitialiser son mot de passe s'il a oublié celui qu'il avait déjà défini.

# Interface pour la salle de spectacle



Page d'accueil



Choix du profil utilisateur : salle de spectacles



### Besoins de l'utilisateur :

- 1. S'inscrire
- 2. Se connecter



Besoin de l'utilisateur : s'inscrire et déterminer des identifiants qui lui sont propres pour pouvoir se connecter par la suite.



Besoin utilisateur : visualiser les offres qu'il a déjà mises en ligne.



Besoin utilisateur : modifier une offre déjà en ligne.



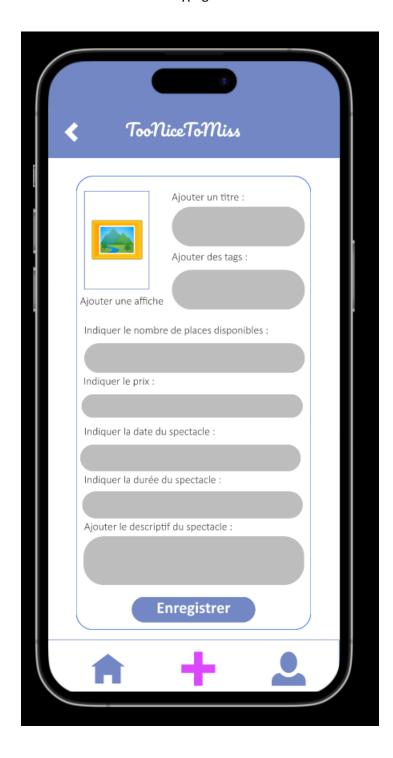
Besoin utilisateur : modifier ou supprimer une offre déjà en ligne.



Besoin utilisateur : recevoir un message de confirmation avant de supprimer définitivement une offre déjà en ligne pour éviter les erreurs d'inattention.



Besoin utilisateur: actualisation rapide des offres qu'il propose.



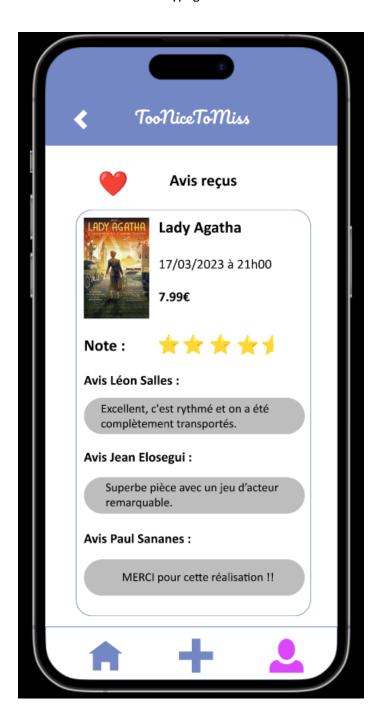
Besoin utilisateur : créer une nouvelle offre tout en respectant un design bien précis pour une meilleure lisibilité.



Besoin utilisateur : pouvoir visualiser son profil sur l'application et se déconnecter.



Besoin utilisateur : visualiser les avis laissés par les spectateurs pour chaque spectacle afin de mieux cerner les attentes du public.



Besoin utilisateur : lire les commentaires et la moyenne des notes attribuée par les spectateurs à un spectacle en particulier.



Besoin utilisateur : visualiser ses statistiques afin de comprendre les bénéfices qu'il réalise grâce à notre application.



Besoin utilisateur : modifier ses données personnelles, ses identifiants.



Besoin utilisateur : se connecter.



Besoin utilisateur : pouvoir réinitialiser son mot de passe s'il a oublié l'ancien.

## Justifications de nos choix lors de la réalisation du prototype

Tout d'abord, nous avons choisi de ne pas faire apparaître un clavier à chaque fois qu'il y a un champ à remplir afin d'améliorer la lisibilité de notre prototype. Pour la même raison, nous n'avons pas fait apparaître de calendrier pour le sélecteur de date de la page recherche.

Concernant le design et le choix des couleurs, nous avons choisi de conserver celle choisi par les étudiants de l'ESSEC. En effet, cette application est déjà en cours de développement. Ainsi le choix du logo et des couleurs de l'application a déjà été fait. Afin d'aider au mieux les étudiants de l'ESSEC, nous nous sommes particulièrement intéressés au workflow et à l'expérience utilisateur.

Parmi les petites améliorations qui ont été retenues par les étudiants de l'ESSEC, on retrouve les points suivants :

- 1. Possibilité de donner son avis qu'une seule fois et uniquement si on a acheté un billet pour ce spectacle via l'application, afin d'éviter au maximum les avis biaisés.
- 2. Changement de couleur de l'onglet que nous utilisons au niveau de la barre de navigation en bas de l'écran, afin d'améliorer la lisibilité de l'application.
- 3. Disparition de la barre de navigation lorsque le clavier apparait afin de maximiser l'espace.
- 4. Mise en avant du compte Instagram de l'application via l'onglet Mon compte (et bientôt mise en avant du site internet), pour permettre à l'utilisateur de se renseigner sur le projet TooNiceToMiss.
- 5. Réception de message de confirmation avant d'acheter ou annuler un billet ou encore avant de supprimer une offre en ligne.

Enfin, bien que le projet TooNiceToMiss ai changé de nom pour devenir Ticketnunc, nous avons pris le parti de ne pas modifier le nom sur notre prototype afin de faciliter la compréhension de nos camarades, qui ont souvent entendu parler de ce projet avec son ancien nom.