

# AGILE

## MANIFESTO

### Le fondamentali:

- **Gli individui e le interazioni** più che i processi e gli strumenti  
**Il software funzionante** più che la documentazione esaustiva  
**La collaborazione col cliente** più che la negoziazione dei contratti  
**Rispondere al cambiamento** più che seguire un piano

Ovvero, fermo restando il valore delle voci a destra,  
consideriamo più importanti le voci a sinistra.

## PRINCIPI FONDAMENTALI

### PRINCIPIO 1

La nostra massima priorità è soddisfare il cliente rilasciando software di valore, fin da subito e in maniera continua.

## PRINCIPI FONDAMENTALI

### PRINCIPIO 2

Accogliamo i cambiamenti nei requisiti, anche a stadi avanzati dello sviluppo. I processi agili sfruttano il cambiamento a favore del vantaggio competitivo del cliente.

## PRINCIPI FONDAMENTALI

### PRINCIPIO 3

Consegniamo frequentemente software funzionante, con cadenza variabile da un paio di settimane a un paio di mesi, preferendo i periodi brevi.

## PRINCIPI FONDAMENTALI

### PRINCIPIO 4

Committenti e sviluppatori devono lavorare insieme quotidianamente per tutta la durata del progetto.

## PRINCIPI FONDAMENTALI

### PRINCIPIO 5

Fondiamo i progetti su individui motivati.

Diamo loro l'ambiente e il supporto di cui hanno bisogno e confidiamo nella loro capacità di portare il lavoro a termine.

## PRINCIPI FONDAMENTALI

### PRINCIPIO 6

Una conversazione faccia a faccia è il modo più efficiente e più efficace per comunicare con il team ed all'interno del team.

## PRINCIPI FONDAMENTALI

### PRINCIPIO 7

Il software funzionante è il principale metro di misura di progresso.

## PRINCIPI FONDAMENTALI

### PRINCIPIO 8

I processi agili promuovono uno sviluppo sostenibile.

Gli sponsor, gli sviluppatori e gli utenti dovrebbero essere in grado di mantenere indefinitamente un ritmo costante.

## PRINCIPI FONDAMENTALI

### PRINCIPIO 9

La continua attenzione all'eccellenza tecnica e alla buona progettazione esaltano l'agilità.

## PRINCIPI FONDAMENTALI

### PRINCIPIO 10

La semplicità - l'arte di massimizzare la quantità di lavoro non svolto - è essenziale.

## PRINCIPI FONDAMENTALI

### PRINCIPIO 11

Le architetture, i requisiti e la progettazione migliori emergono da team che si auto-organizzano.

## PRINCIPI FONDAMENTALI

### PRINCIPIO 12

A intervalli regolari il team riflette su come diventare più efficace, dopodiché regola e adatta il proprio comportamento di conseguenza.

## FONTI

<http://agilemanifesto.org>

## AUTORE

Alessandro Brusò - <https://www.linkedin.com/in/alessandrobruso/>