IUT 'A' Paul SABATIER Dpt Informatique

M3101: Principes des systèmes d'exploitations

TDM4: Gestion des threads sous Linux

Objectif:

Mise en œuvre de la bibliothèque des threads du système Linux.

Travail demandé:

Dans le répertoire **TP4**, développer en langage **C**, les applications ci-dessous :

Tous les processus ou threads devront commencer par afficher sur la sortie standard, la date et l'heure puis le login et l'UID de l'utilisateur, avant de réaliser le traitement demandé.

Exercice:

Écrire un programme qui réalise le traitement suivant :

- Un processus (thread principal) crée successivement 2 threads avec les attributs par défaut.
- Le **premier thread** reçoit en paramètre **un nombre**.
- Le second thread reçoit en paramètre une chaîne de caractères.
- Le **premier thread** affichera sur la sortie standard son nom et son **TID** puis **le nombre** qui lui a été transmis en paramètre. En se terminant il retournera la valeur de ce nombre multipliée par 2.
- Le **second thread** affichera sur la sortie standard son nom et son **TID** puis **la chaîne de caractères** qui lui a été transmise en paramètre. En se terminant il retournera cette chaîne concaténée à la chaîne "**Message de Thread2 : ".**
- Après la création des 2 threads, le thread principal se mettra en attente de leur terminaison. Chaque fois qu'un thread se terminera, il affichera sur la sortie standard le **TID** et la **valeur retournée** par ce thread.

Le programme **source** sera codé dans le fichier **thread1**. **c** et le programme **exécutable** sera codé dans le fichier **thread1**.

La trace d'exécution du processus et des threads sera enregistrée dans le fichier thread1.trace.

NB: compilation en C des programmes avec des threads

gcc prog.c -o prog -lpthread