# Mqttserver程序架构文档

业务逻辑：

整个程序的核心业务是推送消息，按照以下几个步骤进行

1连接消息服务器，监听信令topic

2在mqttserver.messagearrived（）方法中接收信令消息

3选取信令消息，因为接收到的还会有其他消息

4抽取信令消息中的相关字段clientid,event,pageid,convid,counter

5找到这个页面的这个事件对应的规则，

rules=RulePageEventDao.findRules(event, pageid);

6根据每条规则去查找规则对应的filter

mediums =RuleFilterDao.findFilters(rules.get(i).getRule\_index());

7根据这些规则以及clientid去查找是否存在这样的用户

users=RealUserDao.fuzzyQuery(mediums);

8如果存在这样的用户就去查找这个规则对应的消息模板

templates=TemplateDao.findTemplate(ruleindex);

9根据once判断是每次都发还是只是第一次发以后不发

10发送消息

PublishTemplates( templates, returntopic, convid, j, once, counter);

如下所示rule与其他表的关系rule是针对不同页面不同事件的不同用户来发送不同消息

template

filter

page

event

rule

这是主要的业务逻辑图，我们需要根据为不同公司的不同产品制定不同的规则，

这个规则有4个维度，最终目的是为不同的用户推送消息，我们在每个页面都定义有很多事件，比如说登陆事件，打开会话窗口事件等等，每个用户又拥有不同的属性，比如说性别，省份等等，我们需要对不同页面的不同事件为不同的用户推送不同的消息，每种消息都归属于一种类型，我们需要发送不同的消息体。