**PROPUESTA DE TRABAJO DE FIN DE MÁSTER**

PROPOSTA DE TREBALL DE FI DE MÀSTER

**MÁSTER** */ MÀSTER EN:* Máster en Tecnologías Web, Computación en la Nube y Aplicaciones Móviles

**CURSO ACADÉMICO** */ CURS ACADÈMIC:*2019-2020

**DATOS DEL ESTUDIANTE** / DADES DE L’ESTUDIANT

**NOMBRE** */ NOM: Ana Isabel Bueno Gimeno*

**DNI:44850347W Tel.: 655461008 e-mail:abuenogi@gmail.com**

**Fecha y firma del estudiante**

*Data i signatura de l’estudiant*

**Título del anteproyecto (objetivos y plan de trabajo en hoja aparte)**

Títol de l’avantprojecte (objectius i pla de treball en full a banda)

Sistema de recuperación de información para portales web basado en modelos mixtos de soluciones NoSQL y sistemas relacionales.

**DATOS DE LA TUTORÍA EN LA UV /** DADES DE LA TUTORIA A LA UV

**NOMBRE** */ NOM: Vicente Cerveron Lleo*

**DEPARTAMENTO** */ DEPARTAMENT:* INFORMÁTICA

**TUTOR/A EXTERNO/A** */ TUTOR/A EXTERN/A*

**NOMBRE** */ NOM: Mateo Bernal*

**D.N.I.: Tel.: e-mail:**

**ENTIDAD EXTERNA (y ubicación, si procede)***/ ENTITAT EXTERNA (i localització, si escau):*

En caso de más tutores/as, incluirlos en hoja aparte */ En cas de més tutors/es, indiqueu-ne els noms en full a banda*

Acepto la tutorización del presente TFM por el plazo de un curso académico /   
*Accepte la tutorització d’aquest TFM per un curs acadèmic.*

**Firma del tutor/a Firma del tutor/a externo/a**

Signatura del tutor/a Signatura del tutor/a extern/a

En Burjassot, a \_\_\_\_ de \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ de \_\_\_\_

|  |  |
| --- | --- |
| TFM realizado en una entidad externa*/ TFM realitzat en una entitat externa* |  |
| TFM realizado en programa de movilidad*/ TFM realitzat en programa de mobilitat* |  |
| Propuesta de modificación de TFM */ Proposta de modificació de TFM* |  |

Rellene los apartados correspondientes al dorso / *Empleneu els apartats escaients al revers*

**A RELLENAR POR LA CCA DEL MÁSTER** /

HA D’EMPLENAR-LO LA CCA DEL MÀSTER

**Nº ref.: \_\_\_\_\_\_ Aprobado en fecha** /*Aprovat en data*: \_\_\_\_ de \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ de \_\_\_\_

**Vº.Bº. de la Comisión**,

*Vist-i-plau de la Comissió*

**BREVE INFORMACIÓN SOBRE LA PLANIFICACIÓN DEL PROYECTO**

BREU INFORMACIÓ SOBRE LA PLANIFICACIÓ DEL PROJECTE

D. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Departamento / Departament: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Título Anteproyecto /** Títol avantprojecte

Sistema de recuperación de información para portales web basado en modelos mixtos de soluciones NoSQL y sistemas relacionales de bases de datos.

**Palabras clave /** Paraules clau

React, React-native, Firebase, Alzheimer, Scrum, agile.

**Descripción de objetivos y especificaciones /** Descripció d’objectius i especificacions

El aumento de la esperanza de vida de la población hace que se incremente el número de personas afectadas por la enfermedad de Alzheimer. Las aplicaciones moviles pueden proporcionar a estos enfermos y sus cuidadores recursos tecnológicos para mejorar su calidad de vida y conseguir mayor autonomía de los enfermos así como proporcionar y aportar seguridad tanto a ellos como a las personas que se encargan y preocupan por su salud.

El avance de la tecnología, redes 5G, servicios de posicionamiento y localización, etc. Hacen que el desarrollo de aplicaciones para estos colectivos sea además de necesario muy útil para su día a día. Como objetivos del proyecto se establecen:

* Creación de una app móvil y web en React y React-native para el seguimiento de enfermos de Alzheimer y sus cuidadores.
* Uso de los servicios ofrecidos por Firebase, la plataforma móvil en la nube de Google, para el desarrollo de la aplicación en las plataformas iOS, Android y web.
* Gestión del proyecto de forma ágil utilizando metodología Scrum en lugar del clásico proyecto en cascada.

**Cronograma, plan de trabajo, entregables /** Cronograma, pla de treball, entregables

Entregables y tareas según la fase del proyecto, se indica a alto nivel, una hoja de ruta con la planificación estimada (esta planificación podría sufrir cambios).

Fase de inicio:

* Constitución del proyecto. 29/01/2020

Fase de planificación: En esta fase se realizará la toma de requerimientos globales. Se definirán e identificarán los roles del proyecto así como el recurso asignado a cada uno. Se realizara una aproximación inicial a la arquitectura de desarrollo y del producto final y se establecerá el presupuesto o coste del proyecto.

* **Definir el alcance del proyecto.** El alcance del proyecto todavía no está definido y puede ser variable en función del avance del mismo por este motivo se decide ir hacia metodología agil en gestión de proyectos y un desarrollo del proyecto de forma iterativa.
* **Planificación de las iteraciones.** Las iteraciones se llevarán en periodos de 3 semanas planificandose las siguientes:
  + 29/01/2020
  + 19/02/2020
  + 11/03/2020
  + 01/04/2020
  + 22/04/2020
  + 13/05/2020
  + 03/06/2020
* **Estimar los costes** o presupuesto inicial del proyecto.
* Aun basandose en metodología agil y que en uno de sus 4 valores indica que se valora más el software que funciona que la documentación exhaustiva, sí se detallarán y acordarán los documentos que serán necesarios en las entregas de cada sprint y el nivel de detalle.

Fase de desarrollo (ejecución, monitorización y control del proyecto). En base a las distintas iteraciones o sprints planificados cada 3 semanas se realizará para cada uno de ellos las siguientes

* **Generación del product backlog (proceso continuo).** Lista de características refinadas que son ordenadas, detalladas y estimadas (también podrían ser las historias de usuario transmitidas por el cliente). Se trata de un proceso continuo y vivo. Estas caracteristicas se priorizarán en función de lo que aporte mayor valor al producto.
* **Reunión de planificación de Sprint (0,5 jornadas).** Se recogerá del Product backlog aquellas caracterísitcas que incrementen la funcionalidad al producto generando un Sprint backlog. Se identificarán los riesgos asociados/derivados y se realizará su análisis. Aquí, se definirá el incremento la funcionalidad que va a ser entregado en el producto y el objetivo del sprint así como la forma en la que va a realizarse el trabajo.
  + Requisitos.
  + Diseño técnico .
  + Diseño funcional (casos de uso)
  + Interfaces de usuario.
  + Modelo de datos (conceptual/lógico)
  + Perfiles/roles del producto.
* **Daily (10 minutos diarios).** Se tiene como objetivo el evaluar el progreso del trabajo del sprint así como el control y seguimiento de riesgos.
* **Trabajo de desarrollo. (13,5 jornadas).** En función del conjunto de las características a desarrollar en el sprint se realizarán las siguientes acciones.
  + Construcción/Implementación de las caracteristicas.
  + Modelo de datos (físico)
  + Pruebas unitarios/integración
* **Revisión del Sprint (0,5 jornadas).** Reunión donde se inpecciona el incremento de funcionalidad entregado en el producto y, si es necesario, se adapta el Product Backlog (revisado). Con la presentación del incremento obtenfreomos la retroalimentación necesaria asegurando la calidad del producto y adpatarnos a los posibles cambios de alcance del producto. Además recogeremos las lecciones aprendidas del sprint, los riestos y/o problemas que se hayan materializado y su solución.
* **Retrospectiva del Sprint (0,5 jornadas).** Se revisará el último sprint en lo que respecta a las personas, relaciones, procesos y herramientas, identificando y ordenando los temas que han surgido y las mejoras relativas a como el equipo hace el trabajo para ponerlas en marcha. Mejora continua en el modo de trabajo.

Fase de cierre:

* **Entrega del producto, acta de cierre del proyecto** con el cliente y finalización del mismo 03/06/2020

**Prerrequisitos, perfil del proyectista /** Prerequisits, perfil del projectista

N/A

**Observaciones /** Observacions

N/A

**Vº.Bº. del/de la coordinador/a**,

*Vist-i-plau del/de la coordinador/a*