Szenarios

#### Persona 1



Name: Kathrin Schwirkschlies

Alter: 69

Beruf: Rentner

Familienstand: Verwitwet

Kinder: 0

Bruttoeinkommen: 800

Wohnsituation: Pflegeheim

Stadt: Kiel

Kathrin ist eine alte Frau ohne ihre eigene Kinder, Ihr Mann ist von 10 Jahre gestorben, Danach wurde Kathrin in eine Pflegeheim umgezogen. Ohne Arbeit hat sie keinen Kontakt zur Außenwelt. Vor kurzem fühlte sie sich umgesicherter und einsamer, obwohl es viele Freunde im Pflegeheim gibt.



Name: Alan Fietz

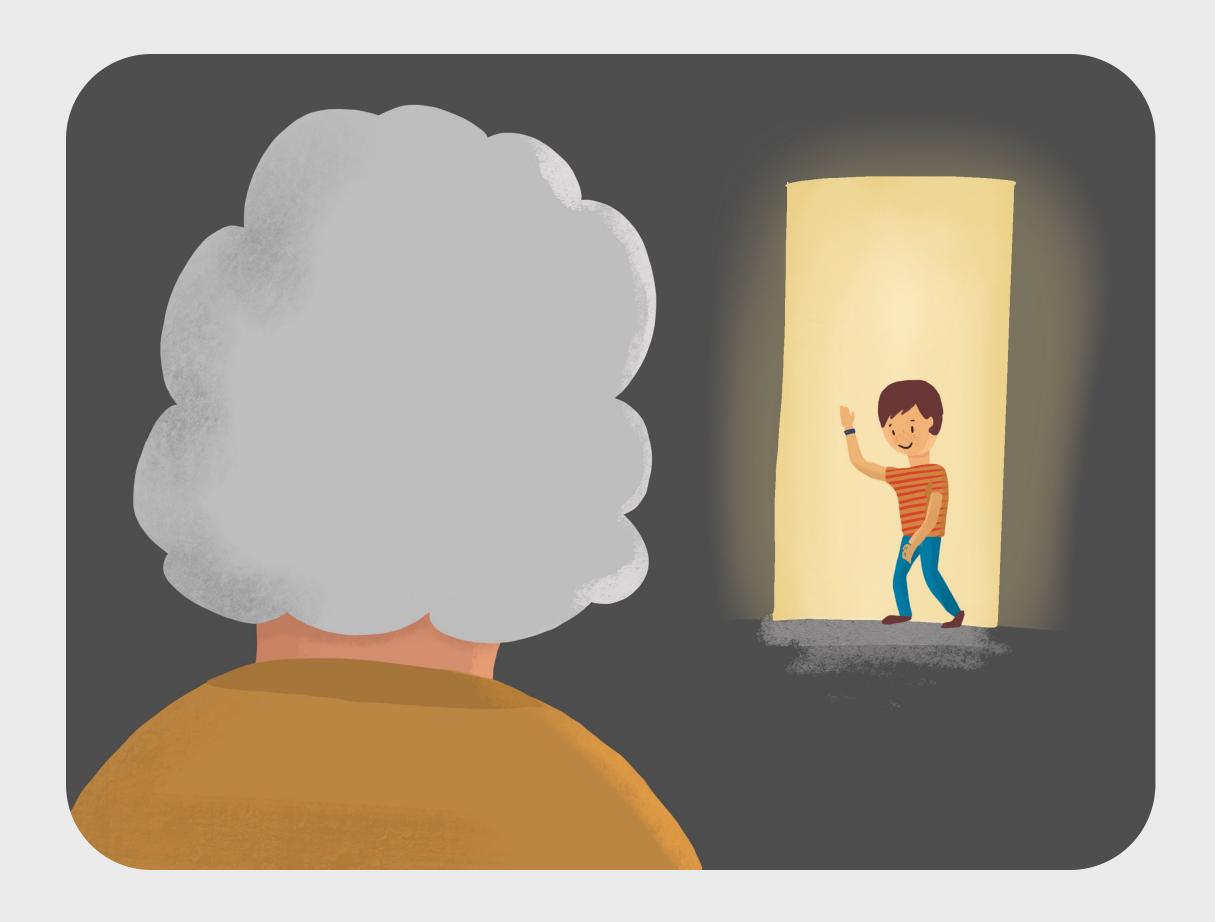
Alter: 6

Beruf: Schüler

Stadt: Kiel

Alan ist ein 6 jährige Junge, verbringt viel Zeit mit seinen Freunde, weil seine Eltern zu beschäftigt sind, um mit ihm zusammen zu sein.

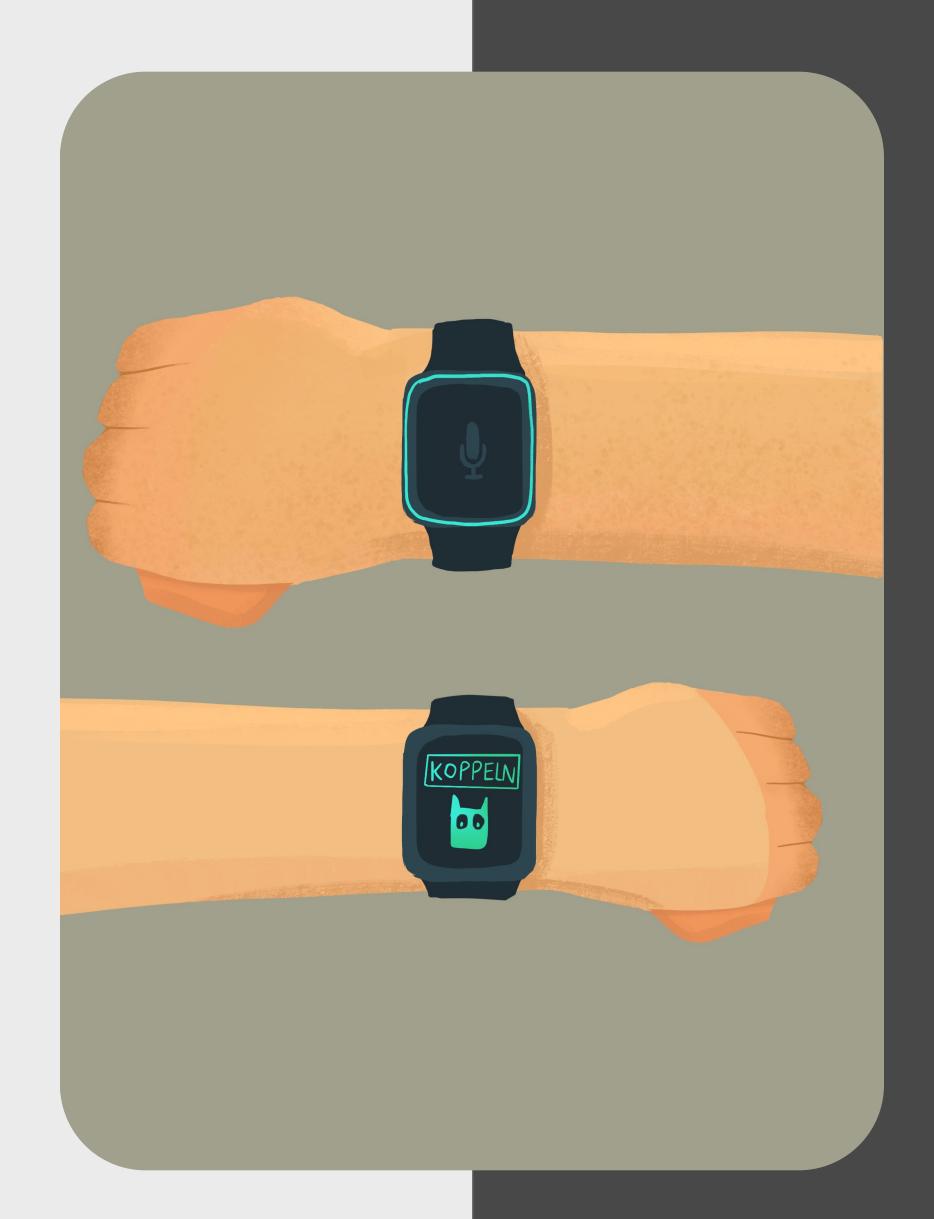
# Szenario 1: Treffen



Die Schule von Alan hat eine besondere Veranstaltung organisiert, bei der Kinder das Pflegeheim besuchen, um zu spielen und mit alten Menschen zu kommunizieren. So lernt Katherine ihr neues Familienmitglied kennen.

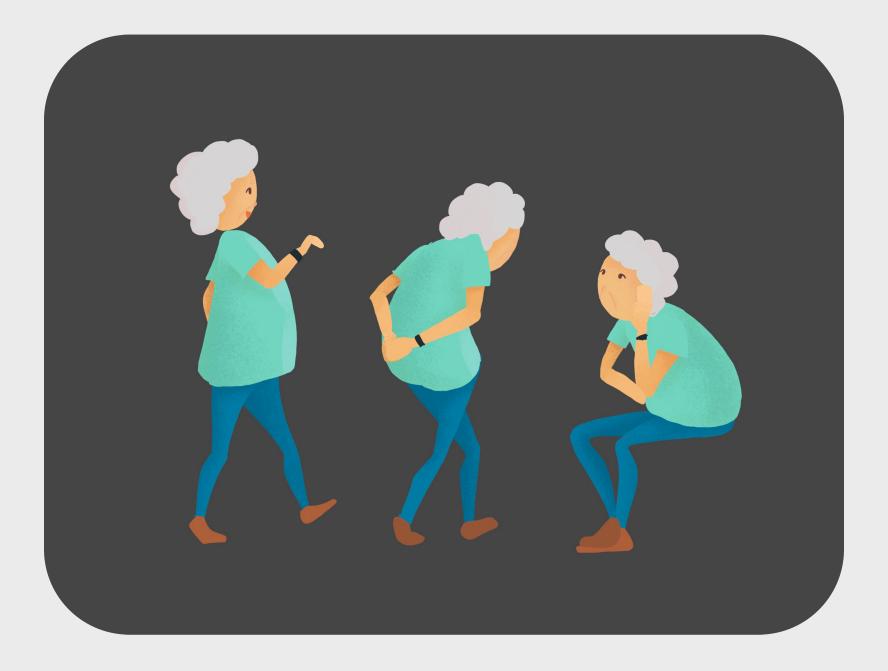
# Szenario 2: Koppeln







### Szenario 3: Status view





## Expressions







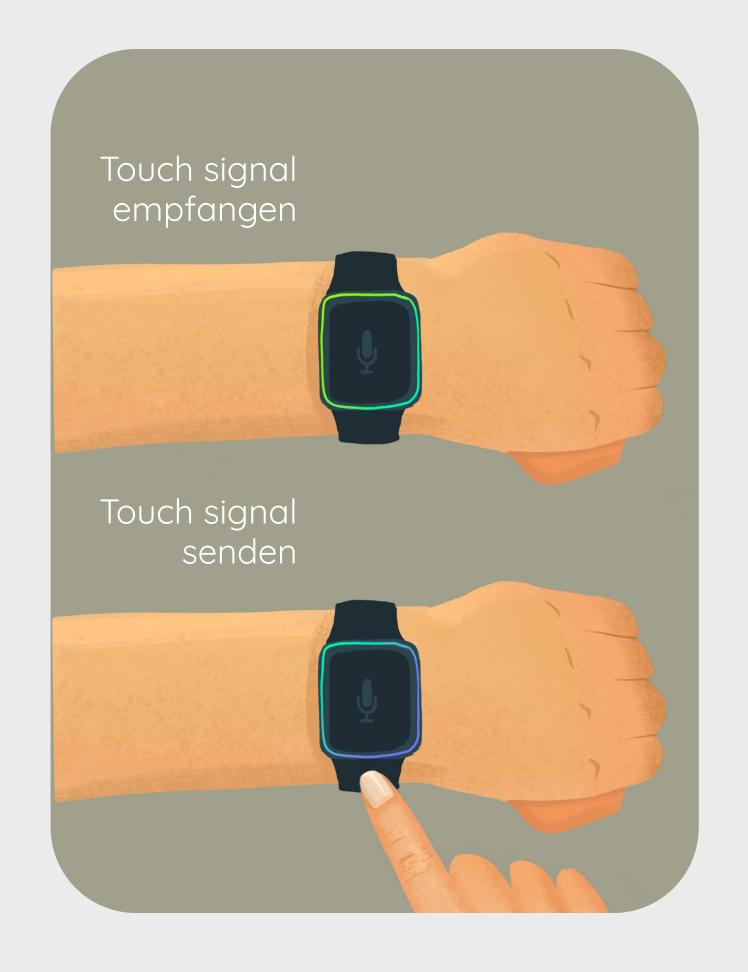


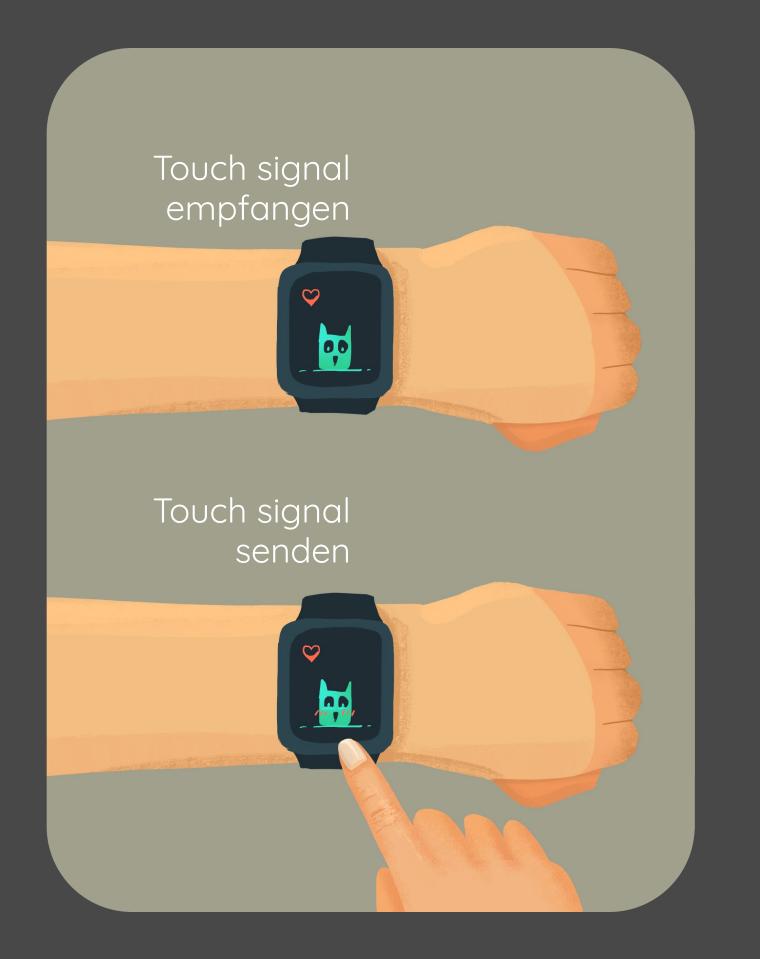






## Szenario 4: real time touch



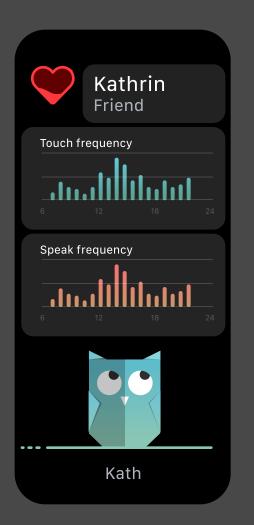




# Szenario 5: Encourage system



Gamification - Competition





#### Persona 2



Name: Leandro Manz

Alter: 57

Beruf: Rentner

Familienstand: Verheiratet

Kinder: 3

Bruttoeinkommen: 2000

Wohnsituation: Eigenwohnung

Stadt: Süd Konstantinburg

Leandro was a marketing manager in London, der jetzt in den Ruhestand geht und mit seiner Frau in seinem Heimatland Deutschland lebt. Aber ihre Sohn und Enkel Lorenz leben immer noch in London und können ihn nur zu Weihnachten besuchen, obwohl Leandro und seine Frau ihre Family sehr vermissen.



Name: Lorenz Manz

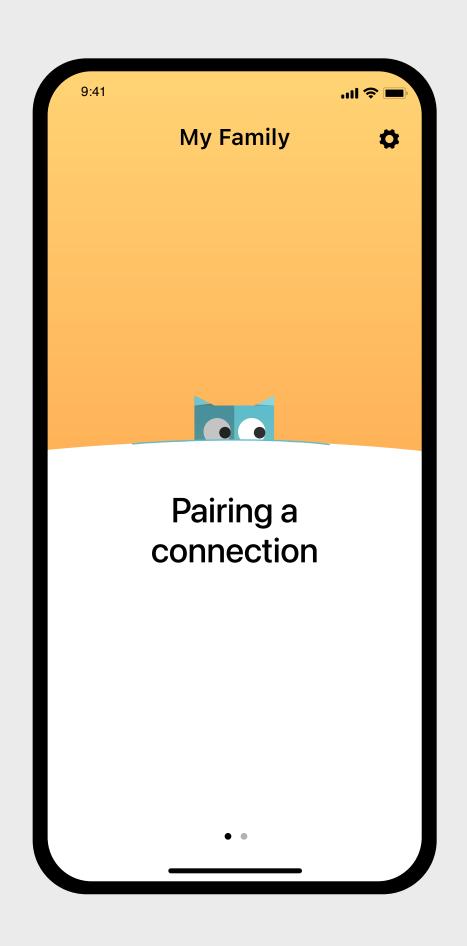
Alter: 5

Beruf: Schüler

Stadt: London

Lorenz ist 5 Jahre alt. Und nun bereitet sein erstes Schulsemester in seinem Leben vor. Über seinen Opa hat er nicht viel Eindruck, weil sein Opa weit weg von his family lebt.

# Szenario 1: Koppeln

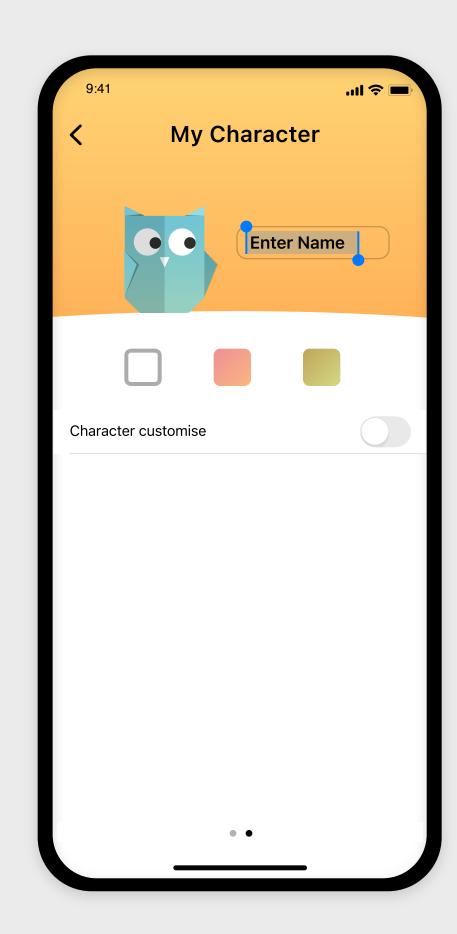


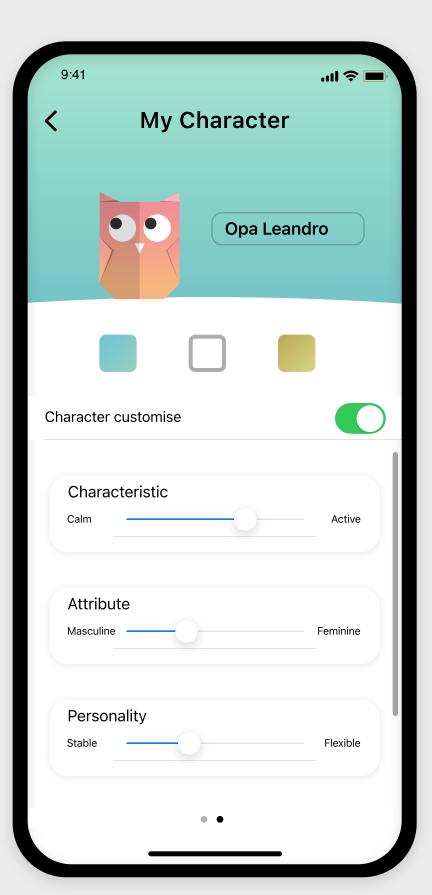


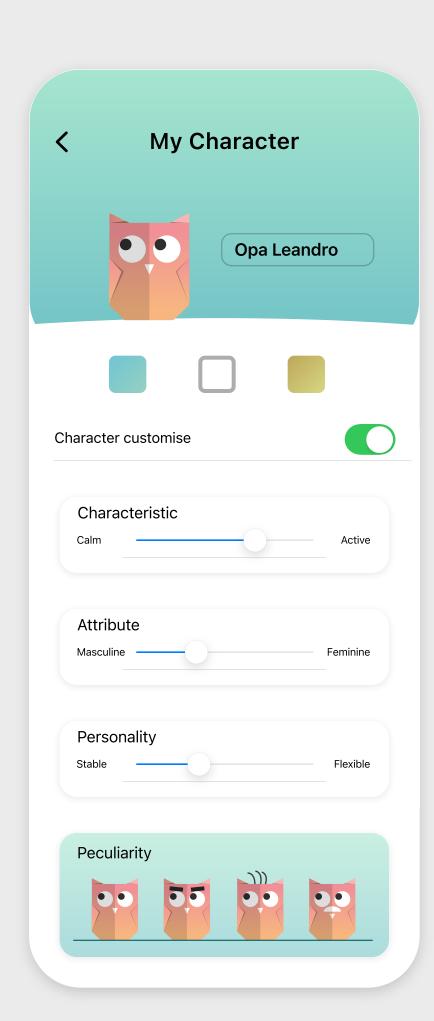


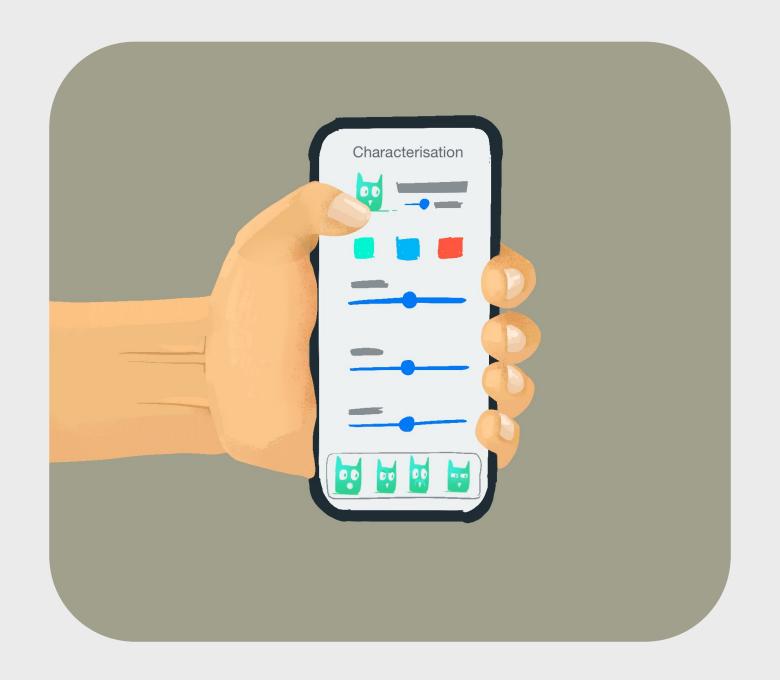


## Szenario 2: Characterisation

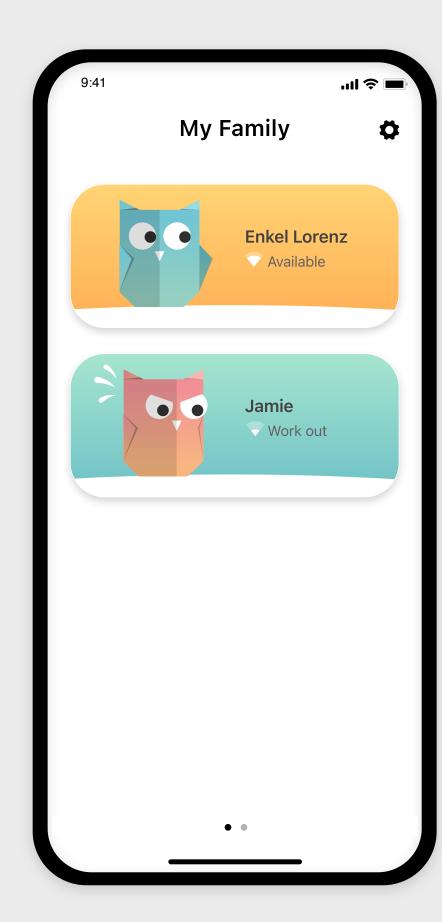


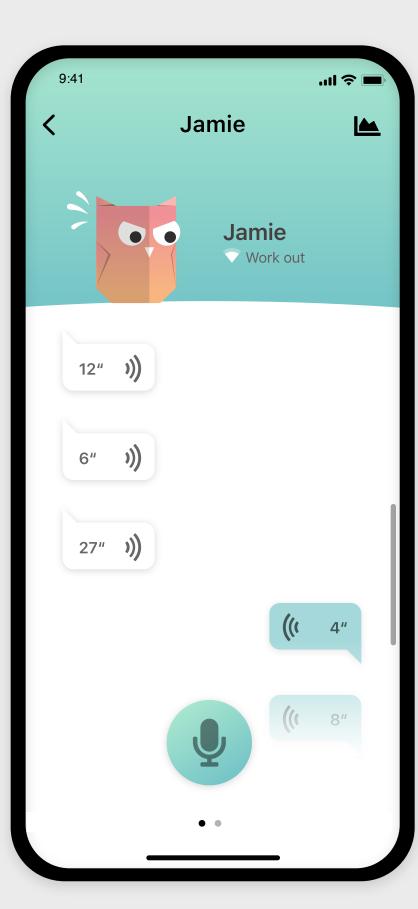




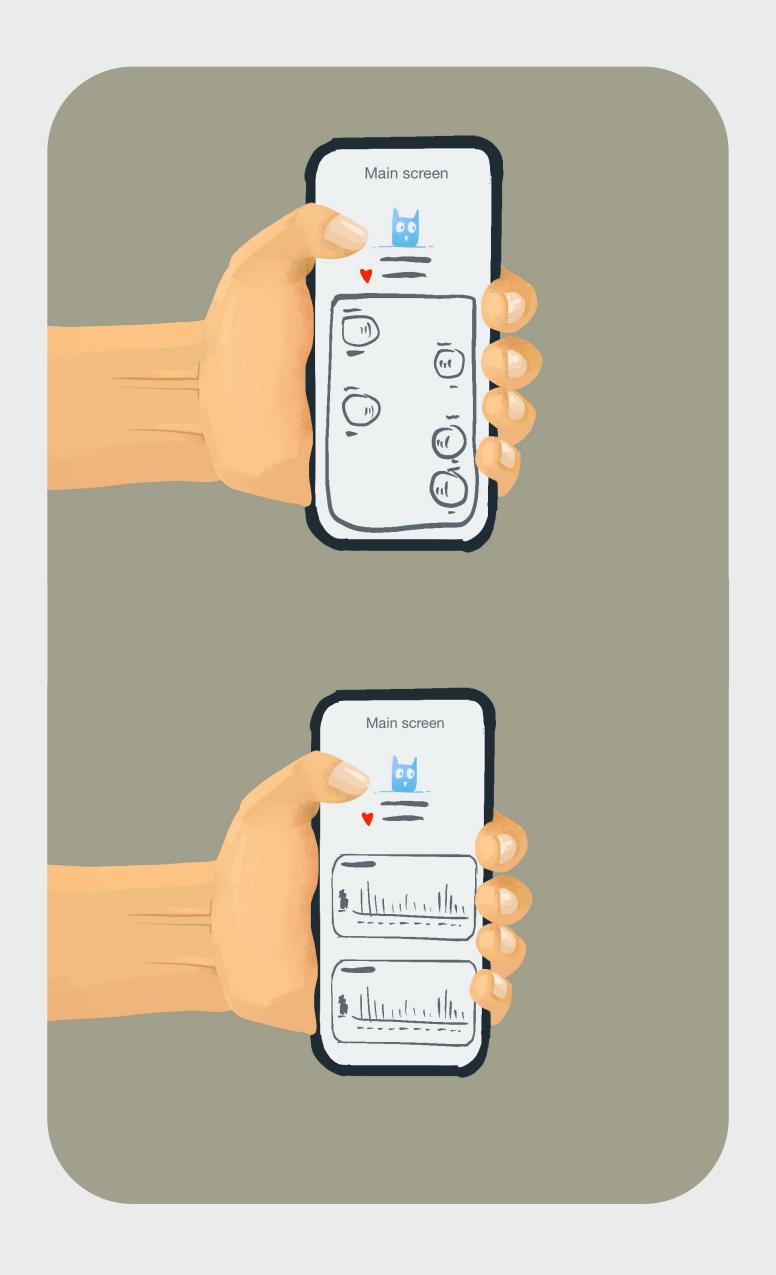


### Szenario 3: Status view









# Szenario 4: Voice communication



