Modificación Patrón Builder

Objetivo

Agregar un departamento al empleado

Resolución

A continuación, se detallarán los pasos realizados para completar el objetivo de la tarea

Creación de clase Departamentos "Departments"

```
public class Departments {
    private String name;
    public Departments() {  }
    public Departments(String name) { this.name = name;  }
    public String getName() { return name; }
    public void setName(String name) { this.name = name; }
    @Override
    public String toString() { return "Departments{" + "name=" + name + "}"; }
}
```

- ii. Modificación de la clase "Employee"
 - a. Variable privada para los departamentos "department" private Departments department;
 - b. "Getter and Setter" de la variable privada departamento

```
public Departments getDepartment() {
    return department;
}
public void setDepartment(Departments department) {
    this.department = department;
}
```

c. Modificación del constructor que acepte el departamento

```
private Employee(String name, int age, String gender, Address adress,
    List<Phone> phones, List<Contact> contacs, Departments department) {
    this.name = name;
    this.age = age;
    this.gender = gender;
    this.adress = adress;
    this.phones = phones;
    this.contacs = contacs;
    this.department = department;
}
```

d. Modificación del método "toString" para que presente la nueva variable departamento

- iii. Modificación de la clase "EmployeeBuilder" dentro del archivo de la clase "Employee"
 - a. Creación e inicialización de la clase Departamento "department" private Departments department = new Departments();
 - b. Creación del "builder" para agregar el departamento "addDepartments" public EmployeeBuilder addDepartments(String name) {
 this.department.setName(name);
 return this;
 }
 - Modificación del método "build" para que considere el departamento @Override public Employee build() { return new Employee(name, age, gender, adress, phones, contacs, department);
- iv. Modificación de la clase "BuilderMain"
 Se llamo al nuevo "builder" para agregar el departamentos, para agregar el nombre

Patrón Builder

Se creo una nueva clase llamada Departaments, el cual se utilizará para grabar la información de los departamentos.

En las clases Employee y EmployeeBuilder implementamos o creamos los atributos y métodos necesarios para utilizar esta nueva clase, por lo que la idea es que nuestro EmployeeBuilder tenta los métodos para que sea capaz de crear nuestra clase de tipo Employee, sin el uso de un constructor muy cargado por los N atributos que los compone.

Una vez que se tenga todo implementado, realizamos la invocación al nuevo atributo addDepartments, el cual se encargara de enlazar la información y asignarla.

Resultado

Finalmente tenemos el siguiente resultado con los cambios realizado:

```
run:
Employee{name=Oscar Javier Blancarte Iturralde, age=29, gender=Male,
adress=Address{address=Benito Juarez, city=Mexico D.F., country=Mexico, cp=03400},
phones=[Phone{phoneNumber=4567890234, ext=null, phoneType=Celular},
Phone{phoneNumber=7788990099, ext=null, phoneType=Casa}],
contacs=[Contact{name=Rene Blancarte, phone=Phone{phoneNumber=1122334455, ext=123,
phoneType=Casa}}, Contact{name=Jaime Blancarte, phone=Phone{phoneNumber=3344556677, ext=null,
phoneType=Celular}}],
department=Departments{name=Sistemas}}
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```