

microplay

HELP GUIDE



FTP-Zugang

Ermöglicht neue Spiele, BIOS, Hintergrundmusik via PC/Laptop auf die Konsole zu übertragen

FTP-Host: sftp://microplay
FTP-User: pi
FTP-Password: pi

Ordner „BIOS“ hier werden die BIOS-Dateien der Emulatoren gespeichert
Ordner „music“ hier wird die Hintergrundmusik gespeichert (nur „mp3, ogg“ Dateien)
Ordner „roms“ Hauptordner für die Konsolenspiele
Unterordner „roms/xxx“ xxx steht für die jeweilige Konsole z.b „snes“ hier werden snes Spiele hochgeladen

!Achtung durch das Löschen von Systemdateien oder Ordner kann das Konsolensystem unbrauchbar werden -> Neuinstallation!

USB Play (Roms über USB abspielen)

Schritt 1: USB-Stick mit FAT32 Formatieren über PC/Laptop
Schritt 2: einen Ordner "retroPie-mount" am USB-Stick erstellen
Schritt 3: USB-Stick an die Microplay Konsole anstecken
Schritt 4: Konsole starten oder neustarten um den USB-Stick zu verifizieren
Schritt 5: USB-Stick am PC/Laptop anstecken und Inhalte/Spiele kopieren

Ordner „BIOS“ hier werden die BIOS-Dateien der Emulatoren gespeichert
Ordner „roms“ Hauptordner für die Konsolenspiele
Unterordner „roms/xxx“ xxx steht für die jeweilige Konsole z.b „snes“ hier werden snes Spiele hochgeladen

USB ROM Service Settings -> RetroPie Setup -> Configuration / Tools -> usbromservice
↳ aktivieren -> Enable USB ROM Service
↳ deaktivieren -> Disable USB ROM Service
↳ USB-Stick entfernen -> Remove usbmount daemon

ACHTUNG: Bei Nutzung einer Externen-Festplatte ohne eigene Stromversorgung wird diese eventuell nicht ausreichend von der Konsole versorgt und beim Bootvorgang nicht erkannt!

System Update (Netzwerk notwendig)

Schritt 1: Konsole via Netzkabel mit dem Internet, Router Verbinden (DHCP)
Schritt 2: "Settings" -> "RetroPie Setup" öffnen
Schritt 3: "Update RetroPie-Setup script" -> "OK"
Schritt 4: "Configurations / tools" -> "microplay" öffnen
Schritt 5: "update mpcore-nxt base" öffnen
Schritt 6: retour auf die erste Menüseite und mittels "perform reboot" neustarten

microplay

HELP GUIDE



Kabelgebundene Controller einrichten

- Schritt 1: Controller via USB an die Konsole anschließen und diese Starten
Schritt 2: Startmenü öffnen mit der "Start-Taste"
Schritt 3: "CONFIGURE CONTROLLERS" auswählen
Schritt 4: eine beliebige taste am Controller 5 Sekunden halten
Schritt 5: Tasten belegen nach Wunsch (mit Hilfe der Eingabeunterstützung)
Schritt 6: mit der Taste Start das Startmenü wieder verlassen
Schritt 7: Controller ist einsatzbereit

Bluetooth Controller einrichten

- Schritt 1: USB-Dongle an die Konsole anschließen und diese Starten
Schritt 2: "Settings" -> "Bluetooth" öffnen
Schritt 3: "register_bluetooth" öffnen und warten bis Liste erscheint
Schritt 4: "Controller" in der Liste auswählen
Schritt 5: Verbinden mit der Option "DisplayYesNo"
Schritt 6: mittels OK bestätigen
Schritt 7: "CONFIGURE CONTROLLERS" auswählen
Schritt 8: eine beliebige taste am Controller 5 Sekunden halten
Schritt 9: Tasten belegen nach Wunsch (mit Hilfe der Eingabeunterstützung)
Schritt 10: mit der Taste Start das Startmenü wieder verlassen
Schritt 11: Controller ist einsatzbereit

Alle Controllereinstellungen entfernen

- Schritt 1: "Settings" -> "RetroPie Setup" öffnen
Schritt 2: "Manage packages" öffnen
Schritt 3: "Manage core packages" öffnen
Schritt 4: "emulationstation" öffnen
Schritt 5: "Configuration / Options" öffnen
Schritt 6: "Clear/Reset input configuration" auswählen und mittels "Yes" -> "OK" bestätigen
Schritt 7: retour auf die erste Menüseite und mittels "perform reboot" neustarten

!!! Achtung alle Controller müssen neu eingerichtet werden !!!

Controller Support

- Unterstützte Controller: Im Guide "MPNXT-Controller_Support" nachzulesen und zu finden

microplay

HELP GUIDE



Standalone Emulatoren

Standalone Emulatoren sind eigenständig, hierfür werden die Tastenbelegungen nicht automatisch über das "CONFIGURE CONTROLLERS" Menü mit konfiguriert

Reicast (Dreamcast)*

- Schritt 1: "Settings" -> "RetroPie Setup" öffnen
Schritt 2: "Configurations / tools" öffnen
Schritt 3: "reicast" -> "Configure input devices for Reicast" öffnen
Schritt 4: Device-ID (Controller) aus Liste auswählen und Tastenbelegung durchführen
Wiki-Link: <https://github.com/RetroPie/RetroPie-Setup/wiki/Dreamcast>

Drastic (NDS)*

- Schritt 1: Beliebiges Spiel starten mittels "Hotkey" in das "Hauptmenü" gehen
Schritt 2: "Configure Controls" öffnen
Schritt 3: Die jeweilige Taste auswählen z.B "X" und drücken einer Taste diese belegen
Schritt 4: "Exit: save for all games" auswählen
Schritt 5: Menü verlassen und "Return to game" auswählen
Wiki-Link: <https://github.com/RetroPie/RetroPie-Setup/wiki/Nintendo-DS>

PPSSPP (PSP)*

- Schritt 1: Beliebiges Spiel starten mittels "Hotkey" in das "Hauptmenü" gehen
Schritt 2: "Einstellungen" öffnen und option "Bedienung" auswählen
Schritt 3: Untermenü "Tastenbelegung ändern" auswählen
Schritt 4: Die jeweilige Taste auswählen z.B "X" und drücken einer Taste diese belegen
Wiki-Link: <https://github.com/RetroPie/RetroPie-Setup/wiki/PSP>

*Die Konfiguration erfolgt mittels Tastatur oder mittels vorkonfigurierten Controller

Weiter Hilfestellungen zu Standalone Emulatoren finden Sie in der RetroPie Wiki

RetroPie Online Wiki(pedia)

RetroPie-Wiki Link: <https://github.com/RetroPie/RetroPie-Setup/wiki>

Die RetroPie Wikipedia ist eine umfangreiche Datenbank mit vielen Anleitungen und Hilfestellungen

microplay

HELP GUIDE



Fehlereingrenzung und Behebung

Fehler: Rosa Bildschirm:

Ursache A:	HDMI Kabel wurde nicht erkannt
Lösung 1:	HDMI-Kabel Anstecken, Konsole Neustarten via Ein/Ausschalter
Ursache B:	Konsole wurde gestartet und HDMI-Kabel erst danach angeschlossen
Lösung 1:	Konsole Neustarten via Ein/Ausschalter
Ursache C:	HDMI-Kabel unterstützt nicht den Mindeststandard v1.4
Lösung 1:	Neues oder anderes HDMI-Kabel besorgen mit mind. v1.4 Std

Fehler: Schwarzer Bildschirm:

Ursache A:	System Standbymodus
Lösung 1:	Taste am Controller oder Tastatur Drücken
Ursache B:	System hängt
Lösung 1:	Konsole Neustarten via Ein/Ausschalter

Fehler: Controller wird nicht erkannt

Ursache A:	System erkennt keinen Controller
Lösung 1:	USB-Kabel/Bluetooth-Adapter nicht fest genug angesteckt
Lösung 2:	Akku-Status prüfen ggf. ist dieser Leer

Fehler: Controller nimmt keine Tasteneingabe mehr

Ursache A:	Controller-Treiber hat sich aufgehängt
Lösung 1:	USB-Kabel/Bluetooth-Adapter abziehen und neu Anstecken
Lösung 2:	Konsole Neustarten via Ein/Ausschalter

Fehler: Bluetooth-Controller wird nach dem Neustart nicht mehr erkannt

Ursache A:	Controller benötigt speziellen "boot-modus"
Lösung 1:	<ol style="list-style-type: none">1. "Settings" -> "Bluetooth" öffnen2. "remove_device_bluetooth" öffnen3. "Controller" aus der Liste entfernen4. "connect_mode_bluetooth" öffnen und Option "boot" auswählen5. "register_bluetooth" öffnen und warten bis Liste erscheint6. "Controller" in der Liste auswählen7. Verbinden mit der Option "DisplayYesNo" und mittels "OK" bestätigen8. System Neustarten

microplay

HELP GUIDE



Fehlereingrenzung und Behebung

Fehler: USB-Stick/Festplatte wird nicht erkannt

Ursache A:	Falsche Formatierung
Lösung 1:	USB-Datenträger mit FAT32 Formatieren
Ursache B:	Datenträger wurde nicht richtig verifiziert
Lösung 1:	siehe Thema: USB Play
Ursache C:	Festplatte bekommt nicht genug Strom
Lösung 1:	Festplatten die mehr als 1000mA Strom ziehen benötigen ein externes Netzteil!
Lösung 2:	Vertikalen USB-Port neben den Netzwerkanschluss verwenden, dieser Port gibt mehr Strom aus ca. 1000mA

Fehler: Inhalte auf den USB-Stick/Festplatte laufen langsam und brauchen lange zum Laden

Ursache A:	Festplatte bekommt nicht genug Strom
Lösung 1:	siehe "Fehler: USB-Stick/Festplatte wird nicht erkannt"
Ursache B:	Festplatte/Stick ist nicht vollständig USB2.0 (abwärts-, aufwärts)kompatibel
Lösung 1:	prüfen ob Datenträger USB2.0 Kompatibel
Ursache C:	USB-Datenträger hat defekte fragmente
Lösung 1:	Google-Suche: usb stick überprüfen und reparieren

Fehler: Konsole lässt sich nicht einschalten

Ursache A:	Steckdose, Verteiler bekommt möglicherweise keinen Strom
Lösung 1:	Steckdose, Verteiler prüfen ob Strom vorhanden ist
Ursache B:	USB-Stromkabel hat keinen Kontakt
Lösung 1:	Stromkabel überprüfen ob richtig am USB-Netzteil und Konsole angeschlossen
Ursache C:	Impulstaster am USB-Stromkabel nicht gedrückt
Lösung 1:	um die Konsole mit Strom zu versorgen ist es notwendig zum ein und ausschalten der Konsole den Impulstaster am Stromkabel zu drücken

! ~ *Achtung wichtige Hinweise* ~ !

Das MPCORE-NXT System ist bereits auf die Konsole optimal vorkonfiguriert.

Optionen wie das Settings, RetroPie-Setup und Startmenü bieten viele Einstellungen und Möglichkeiten in das System einzugreifen und dies zu verändern.

Deshalb ist vorsicht geboten, es besteht die Gefahr bei der Löschung von Daten via FTP oder bei Änderungen von Einstellungen das System zu manipulieren und ggf. unbrauchbar zu machen.

Alle Änderungen von User geschehen auf eine Gefahr!