



FTP-Zugang

Ermöglicht neue Spiele, BIOS, Hintergrundmusik via PC/Laptop auf die Konsole zu übertragen

FTP-Host: sftp://microplay

FTP-User: pi FTP-Password pi

Ordner "BIOS" hier werden die BIOS-Dateien der Emulatoren gespeichert

Ordner "music" hier wird die Hintergrundmusik gespeichert (nur "mp3, ogg" Dateien)

Ordner "roms" Hauptordner für die Konsolenspiele

Unterordner "roms/xxx" xxx steht für die jeweilige Konsole z.b "snes" hier werden snes Spiele hochgeladen

!Achtung durch das Löschen von Systemdateien oder Ordner kann das Konsolensystem unbrauchbar werden -> Neuinstallation!

USB Play (Roms über USB abspielen)

Schritt 1: USB-Stick mit FAT32 Formatieren über PC/Laptop
Schritt 2: einen Ordner "retropie-mount" am USB-Stick erstellen

Schritt 3: USB-Stick an die Microplay Konsole anstecken

Schritt 4: Konsole starten oder neustarten um den USB-Stick zu verifizieren Schritt 5: USB-Stick am PC/Laptop anstecken und Inhalte/Spiele kopieren

Ordner "BIOS" hier werden die BIOS-Dateien der Emulatoren gespeichert

Ordner "roms" Hauptordner für die Konsolenspiele

Unterordner "roms/xxx" xxx steht für die jeweilige Konsole z.b "snes" hier werden snes Spiele hochgeladen

USB ROM Service Settings -> RetroPie Setup -> Configuration / Tools -> usbromservice

Saktivieren-> Enable USB ROM ServiceSdeaktivieren-> Disable USB ROM ServiceSUSB-Stick entfernen-> Remove usbmount daemon

ACHTUNG: Bei Nutzung einer Externen-Festplatte ohne eigene Stromversorgung wird diese eventuell nicht ausreichend von der Konsole versorgt und beim Bootvorgang nicht erkannt!

System Update (Netzwerk notwendig)

Schritt 1: Konsole via Netzwerkkabel mit dem Internet, Router Verbinden (DHCP)

Schritt 2: "Settings" -> "RetroPie Setup" öffnen

Schritt 3: "Update RetroPie-Setup script" öffnen und mittels "OK" bestätigen

Schritt 4: "Configurations / tools" -> "microplay" öffnen

Schritt 5: "mpcore-nxt base updater" öffnen
Schritt 6: mittels "Reboot System" neustarten

MPCORE NXT (c)opyright by microplay

- 1 - von 7 mpcore v1.6





Microplay-NXT Core Base Tool

Schritt 1: "Settings" -> "RetroPie Setup" öffnen
Schritt 2: "Microplay CoreBase Tool" öffnen
Schritt 3: "Option Auswählen" öffnen

Dieses Tool ermöglicht es die Konsole upzudaten und zu Konfiguieren

Desktop-Modus starten

Schritt 1: "Settings" -> "RetroPie Setup" öffnen

Schritt 2: "Desktop-Mode" öffnen

Vollwärtiger Linux-Dektop mit XFCE - GUI

Bildschirmauflösung wechseln

Schritt 1: "Settings" -> "RetroPie Setup" öffnen

Schritt 2: "Microplay Settings" -> "Resolution Changer" öffnen gewünschte "Bildschirmauflösung" auswählen

! Das Auswählen einer nicht unterstützen Auflösung verursacht ein schwarzes bleibendes Bild!

Bugfixer

Schritt 1: "Settings" -> "RetroPie Setup" öffnen

Schritt 2: "Microplay Settings" -> "Bugfixer Tool" öffnen

Schritt 3: gewünschten "Bugfix" auswählen

Das Tools ermöglicht Emulatoren-Probleme zu beheben

Rom Copy Tool

Schritt 1: "Settings" -> "RetroPie Setup" öffnen

Schritt 2: "Microplay Settings" -> "RomCopyTool" öffnen

Schritt 3: gewünschte "Option" auswählen

Das Tools ermöglicht es via USB Roms zu kopieren oder ein Backup zu erstellen

MPCORE NXT (c)opyright by microplay

- 2 - von 7 mpcore v1.6





System - Autostart "Desktop-Mode"

Schritt 1: "Settings" -> "RetroPie Setup" öffnen

Schritt 2: "Configurations / tools" -> "microplay" öffnen

Schritt 3: "Autostart boot to Desktop" öffnen Schritt 4: mittels "Reboot System" neustarten

System - Autostart "Kodi"

Schritt 1: "Settings" -> "RetroPie Setup" öffnen

Schritt 2: "Configurations / tools" -> "microplay" öffnen

Schritt 3: "Autostart boot to Kodi" öffnen
Schritt 4: mittels "Reboot System" neustarten

System - Autostart "EmulationStation"

Schritt 1: "Settings" -> "RetroPie Setup" öffnen

Schritt 2: "Configurations / tools" -> "microplay" öffnen
Schritt 3: "Autostart boot to ES (default)" öffnen
Schritt 4: mittels "Reboot System" neustarten

! Der Autostart ändert die Startpriorität auf das ausgewählte System!

ES-Systems "full list"

Schritt 1: "Settings" -> "RetroPie Setup" öffnen

Schritt 2: "Configurations / tools" -> "microplay" öffnen

Schritt 3: "ES-Systems show full list" öffnen
Schritt 4: mittels "Reboot System" neustarten

Zeigt alle verfügbaren Emulatoren an

ES-Systems "default list"

Schritt 1: "Settings" -> "RetroPie Setup" öffnen

Schritt 2: "Configurations / tools" -> "microplay" öffnen

Schritt 3: "ES-Systems show default list" öffnen Schritt 4: mittels "Reboot System" neustarten

Zeigt alle Emulatoren mit Inhalt an

MPCORE NXT (c)opyright by microplay

- 3 - von 7 mpcore v1.6





Kabelgebundene Controller einrichten

Schritt 1: Controller via USB an die Konsole anschließen und diese Starten

Schritt 2: Startmenü öffnen mit der "Start-Taste" Schritt 3: "CONFIGURE CONTROLLERS" auswählen

Schritt 4: eine beliebige taste am Controller 5 Sekunden halten

Schritt 5: Tasten belegen nach Wunsch (mit Hilfe der Eingabeunterstützung)

mit der Taste Start das Startmenü wieder verlassen

Schritt 7: Controller ist einsatzbereit

Schritt 6:

Bluetooth Controller einrichten

Schritt 1: USB-Dongle an die Konsole anschließen und diese Starten

Schritt 2: "Settings" -> "Bluetooth" öffnen

Schritt 3: "register bluetooth" öffnen und warten bis Liste erscheint

Schritt 4: "Controller" in der Liste auswählen

Schritt 5: Verbinden mit der Option "DisplayYesNo" und mittels "OK" bestätigen

Schritt 6: Startmenü öffnen mit der "Start-Taste" Schritt 7: "CONFIGURE CONTROLLERS" auswählen

Schritt 8: eine beliebige taste am Controller 5 Sekunden halten

Schritt 9: Tasten belegen nach Wunsch (mit Hilfe der Eingabeunterstützung)

Schritt 10: mit der Taste Start das Startmenü wieder verlassen

Controller ist einsatzbereit Schritt 11:

Alle Controllereinstellungen entfernen

Schritt 1: "Settings" -> "RetroPie Setup" öffnen

Schritt 2: "Manage packages" öffnen Schritt 3: "Manage core packages" öffnen Schritt 4: "emulationstation" öffnen Schritt 5: "Configuration / Options" öffnen

Schritt 6: "Clear/Reset input configuration" auswählen und mittels "Yes" -> "OK" bestätigen

Schritt 7: retour auf die erste Menüseite und mittels "perform reboot" neustarten

!!! Achtung alle Controller müssen neu eingerichtet werden !!!

Controller Support

Unterstützte Controller: Im Guide "MPNXT-Controller_Support" zu finden

MPCORE NXT (c)opyright by microplay

> - 4 - von 7 mpcore v1.6





Fehlereingrenzung und Behebung

Fehler: Rosa Bildschirm:

Ursache A: HDMI Kabel wurde nicht erkannt

Lösung 1: HDMI-Kabel Anstecken, Konsole Neustarten via Ein/Ausschalter

Ursache B: Konsole wurde gestartet und HDMI-Kabel erst danach angeschlossen

Lösung 1: Konsole Neustarten via Ein/Ausschalter

Ursache C: HDMI-Kabel unterstützt nicht den Mindeststandard v1.4

Lösung 1: Neues oder anderes HDMI-Kabel besorgen mit mind. v1.4 Std

Fehler: Schwarzer Bildschirm:

Ursache A: System Standbymodus

Lösung 1: Taste am Controller oder Tastatur Drücken

Ursache B: System hängt

Lösung 1: Konsole Neustarten via Ein/Ausschalter

Fehler: Controller wird nicht erkannt

Ursache A: System erkennt keinen Controller

Lösung 1: USB-Kabel/Bluetooth-Adapter nicht fest genug angesteckt

Lösung 2: Akku-Status prüfen ggf. ist dieser Leer

Fehler: Controller nimmt keine Tasteneingabe mehr

Ursache A: Controller-Treiber hat sich aufgehängt

Lösung 1: USB-Kabel/Bluetooth-Adapter abziehen und neu Anstecken

Lösung 2: Konsole Neustarten via Ein/Ausschalter

Fehler: Bluetooth-Controller wird nach dem Neustart nicht mehr erkannt

Ursache A:

Controller benötigt spezielen "boot-modus"

Lösung 1:

- 1. "Settings" -> "Bluetooth" öffnen
- 2. "remove_device_bluetooth" öffnen
- 3. "Controller" aus der Liste entfernen
- 4. "connect mode bluetooth" öffnen und Option "boot" auswählen
- 5. "register bluetooth" öffnen und warten bis Liste erscheint
- 6. "Controller" in der Liste auswählen
- 7. Verbinden mit der Option "DisplayYesNo" und mittels "OK" bestätigen
- 8. System Neustarten

MPCORE NXT (c)opyright by microplay

- 5 - von 7 mpcore v1.6





Fehlereingrenzung und Behebung

Fehler: USB-Stick/Festplatte wird nicht erkannt

Ursache A: Falsche Formatierung

Lösung 1: USB-Datenträger mit FAT32 Formatieren Ursache B: Datenträger wurde nicht richtig verifiziert

Lösung 1: siehe Thema: USB Play

Ursache C: Festplatte bekommt nicht genug Strom

Lösung 1: Festplatten die mehr als 1000mA Strom ziehen benötigen ein externes Netzteil!

Vertikalen USB-Port neben den Netzwerkanschluss verwenden, dieser Port gibt mehr Strom

aus ca. 1000mA

Fehler: Inhalte auf den USB-Stick/Festplatte laufen langsam und brauchen lange zum Laden

Ursache A: Festplatte bekommt nicht genug Strom

Lösung 1: siehe "Fehler: USB-Stick/Festplatte wird nicht erkannt"

Ursache B: Festplatte/Stick ist nicht vollständig USB2.0 (abwärts-, aufwärts)kompatibelt

Lösung 1: prüfen ob Datenträger USB2.0 Kompatibel
Ursache C: USB-Datenträger hat defekte fragmente

Lösung 1: Google-Suche: usb stick überprüfen und reparieren

Fehler: Konsole lässt sich nicht einschalten

Ursache A: Steckdose, Verteiler bekommt möglicherweise keinen Strom

Lösung 1: Steckdose, Verteiler prüfen ob Strom vorhanden ist

Ursache B: USB-Stromkabel hat keinen Kontakt

Lösung 1: Stromkabel überprüfen ob richtig am USB-Netzteil und Konsole angeschlossen

Ursache C: Impulstaster am USB-Stromkabel nicht gedrückt

um die Konsole mit Strom zu versorgen ist es notwendig zum ein und ausschalten der Konsole

den Impulstaster am Stromkabel zu drücken

! ~ *Achtung wichtige Hinweise* ~ !

Das MPCORE-NXT System ist bereits auf die Konsole optimal vorkonfiguiert.

Optionen wie das Settings, Retropie-Setup und Startmenü bieten viele Einstellungen und Möglichkeiten in das System einzugreifen und dies zu verändern.

Deshalb ist vorsicht geboten, es besteht die Gefahr bei der Löschung von Daten via FTP oder bei Änderungen von Einstellungen das System zu manipulieren und ggf. unbrauchbar zu machen.

Alle Änderungen von User geschehen auf einene Gefahr!

MPCORE NXT (c)opyright by microplay

- 6 - von 7 mpcore v1.6





Alle Guides sind Eigentum von Microplay und unterliegen dem ©opyright

Der MPCORE Microplay fork ist optimiert für die Microplaykonsolen und enthält viele Optionen die im normalen RetroPie nicht verfügbar sind

Es ist erlaubt alle Anleitungen zu Drucken und für den Persönlichen Gebrauch zu verwenden

Die Bearbeitung der Anleitungen und Verwendung für ein eigenes Projekt ist nicht gestattet

Mit dem Öffnen oder Herunterladen der Microplay Anleitungen akzeptieren Sie das Copyright und die AGBs



MPCORE NXT (c)opyright by microplay

- 7 - von 7 mpcore v1.6