



FTP-Zugang

Ermöglicht neue Spiele, BIOS, Hintergrundmusik via PC/Laptop auf die Konsole zu übertragen

FTP-Host: sftp://microplay

FTP-User: FTP-Password pi

Ordner "BIOS" hier werden die BIOS-Dateien der Emulatoren gespeichert

Ordner "music" hier wird die Hintergrundmusik gespeichert (nur "mp3, ogg" Dateien)

Ordner "roms" Hauptordner für die Konsolenspiele

Unterordner "roms/xxx" xxx steht für die jeweilige Konsole z.b "snes" hier werden snes Spiele hochgeladen

!Achtung durch das Löschen von Systemdateien oder Ordner kann das Konsolensystem unbrauchbar werden -> Neuinstallation!

USB Play (Roms über USB abspielen)

Schritt 1: USB-Stick mit FAT32 Formatieren über PC/Laptop Schritt 2: einen Ordner "retropie-mount" am USB-Stick erstellen

Schritt 3: USB-Stick an die Microplay Konsole anstecken

Schritt 4: Konsole starten oder neustarten um den USB-Stick zu verifizieren USB-Stick am PC/Laptop anstecken und Inhalte/Spiele kopieren Schritt 5:

Ordner "BIOS" hier werden die BIOS-Dateien der Emulatoren gespeichert

Ordner "roms" Hauptordner für die Konsolenspiele

xxx steht für die jeweilige Konsole z.b "snes" hier werden snes Spiele hochgeladen Unterordner "roms/xxx"

USB ROM Service Settings -> RetroPie Setup -> Configuration / Tools -> usbromservice

∜aktivieren -> Enable USB ROM Service ∜deaktivieren -> Disable USB ROM Service ♥USB-Stick entfernen -> Remove usbmount daemon

ACHTUNG: Bei Nutzung einer Externen-Festplatte ohne eigene Stromversorgung wird diese eventuell nicht ausreichend von der Konsole versorgt und beim Bootvorgang nicht erkannt!

System Update (Netzwerk notwendig)

Schritt 1: Konsole via Netzwerkkabel mit dem Internet, Router Verbinden (DHCP)

Schritt 2: "Settings" -> "RetroPie Setup" öffnen Schritt 3: "Update RetroPie-Setup script" -> "OK" Schritt 4:

"Configurations / tools" -> "microplay" öffnen

Schritt 5: "update mpcore-nxt base" öffnen

Schritt 6: retour auf die erste Menüseite und mittels "perform reboot" neustarten

MPCORE NXT (c)opyright by microplay

> V1.3 - 1 - von 4





Kabelgebundene Controller einrichten

Schritt 1: Controller via USB an die Konsole anschließen und diese Starten

Schritt 2: Startmenü öffnen mit der "Start-Taste"
Schritt 3: "CONFIGURE CONTROLLERS" auswählen

Schritt 4: eine beliebige taste am Controller 5 Sekunden halten

Schritt 5: Tasten belegen nach Wunsch (mit Hilfe der Eingabeunterstützung)

Schritt 6: mit der Taste Start das Startmenü wieder verlassen

Schritt 7: Controller ist einsatzbereit

Bluetooth Controller einrichten

Schritt 1: USB-Dongle an die Konsole anschließen und diese Starten

Schritt 2: "Settings" -> "Bluetooth" öffnen

Schritt 3: "register bluetooth" öffnen und warten bis Liste erscheint

Schritt 4: "Controller" in der Liste auswählen

Schritt 5: Verbinden mit der Option "DisplayYesNo"

Schritt 6: mittels OK bestätigen

Schritt 7: "CONFIGURE CONTROLLERS" auswählen

Schritt 8: eine beliebige taste am Controller 5 Sekunden halten

Schritt 9: Tasten belegen nach Wunsch (mit Hilfe der Eingabeunterstützung)

Schritt 10: mit der Taste Start das Startmenü wieder verlassen

Schritt 11: Controller ist einsatzbereit

Alle Controllereinstellungen entfernen

Schritt 1: "Settings" -> "RetroPie Setup" öffnen

Schritt 2: "Manage packages" öffnen
Schritt 3: "Manage core packages" öffnen
Schritt 4: "emulationstation" öffnen

Schritt 5: "Configuration / Options" öffnen

Schritt 6: "Clear/Reset input configuration" auswählen und mittels "Yes" -> "OK" bestätigen

Schritt 7: retour auf die erste Menüseite und mittels "perform reboot" neustarten

!!! Achtung alle Controller müssen neu eingerichtet werden !!!

Controller Support

Unterstützte Controller: Im Guide "MPNXT-Controller_Support" nachzulesen und zu finden

MPCORE NXT (c)opyright by microplay

- 2 - von 4 V1.3





Fehlereingrenzung und Behebung

Fehler: Rosa Bildschirm:

Ursache A: HDMI Kabel wurde nicht erkannt

Lösung 1: HDMI-Kabel Anstecken, Konsole Neustarten via Ein/Ausschalter

Ursache B: Konsole wurde gestartet und HDMI-Kabel erst danach angeschlossen

Lösung 1: Konsole Neustarten via Ein/Ausschalter

Ursache C: HDMI-Kabel unterstützt nicht den Mindeststandard v1.4

Lösung 1: Neues oder anderes HDMI-Kabel besorgen mit mind. v1.4 Std

Fehler: Schwarzer Bildschirm:

Ursache A: System Standbymodus

Lösung 1: Taste am Controller oder Tastatur Drücken

Ursache B: System hängt

Lösung 1: Konsole Neustarten via Ein/Ausschalter

Fehler: Controller wird nicht erkannt

Ursache A: System erkennt keinen Controller

Lösung 1: USB-Kabel/Bluetooth-Adapter nicht fest genug angesteckt

Lösung 2: Akku-Status prüfen ggf. ist dieser Leer

Fehler: Controller nimmt keine Tasteneingabe mehr

Ursache A: Controller-Treiber hat sich aufgehängt

Lösung 1: USB-Kabel/Bluetooth-Adapter abziehen und neu Anstecken

Lösung 2: Konsole Neustarten via Ein/Ausschalter

Fehler: Bluetooth-Controller wird nach dem Neustart nicht mehr erkannt

Ursache A:

Controller benötigt spezielen "boot-modus"

Lösung 1:

- 1. "Settings" -> "Bluetooth" öffnen
- 2. "remove_device_bluetooth" öffnen
- 3. "Controller" aus der Liste entfernen
- 4. "connect mode bluetooth" öffnen und Option "boot" auswählen
- 5. "register_bluetooth" öffnen und warten bis Liste erscheint
- 6. "Controller" in der Liste auswählen
- 7. Verbinden mit der Option "DisplayYesNo" und mittels "OK" bestätigen
- 8. System Neustarten

MPCORE NXT (c)opyright by microplay

- 3 - von 4 V1.3





Fehlereingrenzung und Behebung

Fehler: USB-Stick/Festplatte wird nicht erkannt

Ursache A: Falsche Formatierung

Lösung 1: USB-Datenträger mit FAT32 Formatieren
Ursache B: Datenträger wurde nicht richtig verifiziert

Lösung 1: siehe Thema: USB Play

Ursache C: Festplatte bekommt nicht genug Strom

Lösung 1: Festplatten die mehr als 1000mA Strom ziehen benötigen ein externes Netzteil!

Vertikalen USB-Port neben den Netzwerkanschluss verwenden, dieser Port gibt mehr Strom

aus ca. 1000mA

Fehler: Inhalte auf den USB-Stick/Festplatte laufen langsam und brauchen lange zum Laden

Ursache A: Festplatte bekommt nicht genug Strom

Lösung 1: siehe "Fehler: USB-Stick/Festplatte wird nicht erkannt"

Ursache B: Festplatte/Stick ist nicht vollständig USB2.0 (abwärts-, aufwärts)kompatibelt

Lösung 1: prüfen ob Datenträger USB2.0 Kompatibel
Ursache C: USB-Datenträger hat defekte fragmente

Lösung 1: Google-Suche: usb stick überprüfen und reparieren

Fehler: Konsole lässt sich nicht einschalten

Ursache A: Steckdose, Verteiler bekommt möglicherweise keinen Strom

Lösung 1: Steckdose, Verteiler prüfen ob Strom vorhanden ist

Ursache B: USB-Stromkabel hat keinen Kontakt

Lösung 1: Stromkabel überprüfen ob richtig am USB-Netzteil und Konsole angeschlossen

Ursache C: Impulstaster am USB-Stromkabel nicht gedrückt

um die Konsole mit Strom zu versorgen ist es notwendig zum ein und ausschalten der Konsole

den Impulstaster am Stromkabel zu drücken

! ~ *Achtung wichtige Hinweise* ~!

Das MPCORE-NXT System ist bereits auf die Konsole optimal vorkonfiguiert.

Optionen wie das Settings, Retropie-Setup und Startmenü bieten viele Einstellungen und Möglichkeiten in das System einzugreifen und dies zu verändern.

Deshalb ist vorsicht geboten, es besteht die Gefahr bei der Löschung von Daten via FTP oder bei Änderungen von Einstellungen das System zu manipulieren und ggf. unbrauchbar zu machen.

Alle Änderungen von User geschehen auf einene Gefahr!

MPCORE NXT (c)opyright by microplay

- 4 - von 4 V1.3