

Elementarna Geometria Różniczkowa

Opracowanie: Marek Kaluba¹

2013

¹Uniwersytet im. Adama Mickiewicza, kalmar@amu.edu.pl

Wykład 5

Powierzchnie w \mathbb{R}^3

Powierzchnie w \mathbb{R}^3

Podstawowe definicje

Przykłady powierzchni

Parametryzacja Monge'a

Powierzchnie obrotowe

Powierzchnie prostokątne

Poziomice funkcji

Powierzchnie w \mathbb{R}^3

Podstawowe definicje

Przykłady powierzchni

Definicja

Niech $U \subset \mathbb{R}^2$ będzie zbiorem otwartym. Odwzorowanie (funkcję wektorową)

$$x: U \rightarrow \mathbb{R}^3$$

nazywamy **gładkim**, jeśli wszystkie pochodne cząstkowe (dowolnego rzędu) x istnieją oraz są odwzorowaniami ciągłymi.

Definicja

Niech $U \subset \mathbb{R}^2$ będzie zbiorem otwartym. Odwzorowanie gładkie

$$x: U \rightarrow \mathbb{R}^3$$

nazywamy **lokalnym układem współrzędnych** jeśli jest injekcją, oraz

$$\frac{\partial x}{\partial s}(s, t) \times \frac{\partial x}{\partial t}(s, t) \neq 0$$

dla wszystkich $(s, t) \in U$.

Definicja

Niech $U \subset \mathbb{R}^2$ będzie zbiorem otwartym. Odwzorowanie (funkcję wektorową)

$$x: U \rightarrow \mathbb{R}^3$$

nazywamy **gładkim**, jeśli wszystkie pochodne cząstkowe (dowolnego rzędu) x istnieją oraz są odwzorowaniami ciągłymi.

Definicja

Niech $U \subset \mathbb{R}^2$ będzie zbiorem otwartym. Odwzorowanie gładkie

$$x: U \rightarrow \mathbb{R}^3$$

nazywamy **lokalnym układem współrzędnych** jeśli jest injekcją, oraz

$$\frac{\partial x}{\partial s}(s, t) \times \frac{\partial x}{\partial t}(s, t) \neq 0$$

dla wszystkich $(s, t) \in U$.

Definicja

- ▶ Podzbiór $M \subset \mathbb{R}^3$ nazywamy **powierzchnią gładką**, jeśli wokół każdego punktu p istnieje lokalny układ współrzędnych $x: U \rightarrow V \subset \mathbb{R}^3$.
- ▶ Powierzchnię gładką M nazywamy łukowo spójną, jeśli dla dowolnych dwóch punktów $x, y \in M$ istnieje krzywa $\alpha: [0, 1] \rightarrow M$ taka, że $\alpha(0) = x$ i $\alpha(1) = y$.

Potocznie mówimy, że przestrzeń jest powierzchnią gładką jeśli „lokalnie” (tj. w małym otoczeniu każdego punktu) wygląda jak fragment płaszczyzny.

Powierzchnie w \mathbb{R}^3

Podstawowe definicje

Przykłady powierzchni

Parametryzacja Monge'a

Powierzchnie obrotowe

Powierzchnie prostokątne

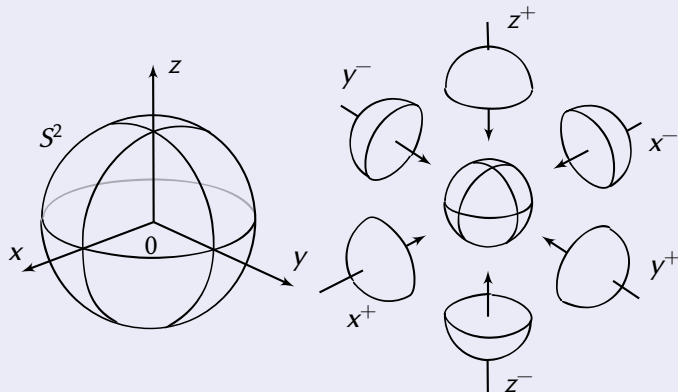
Poziome funkcje

Przykład

Jednostkowa sfera, tj. powierzchnia o równaniu $x^2 + y^2 + z^2 = 1$ jest przykładem powierzchni regularnej.

Lokalnym układem współrzędnych jest np.

$x^\pm(u, v) = (\pm\sqrt{1 - u^2 - v^2}, u, v)$ jak na następującym rysunku



Uwaga

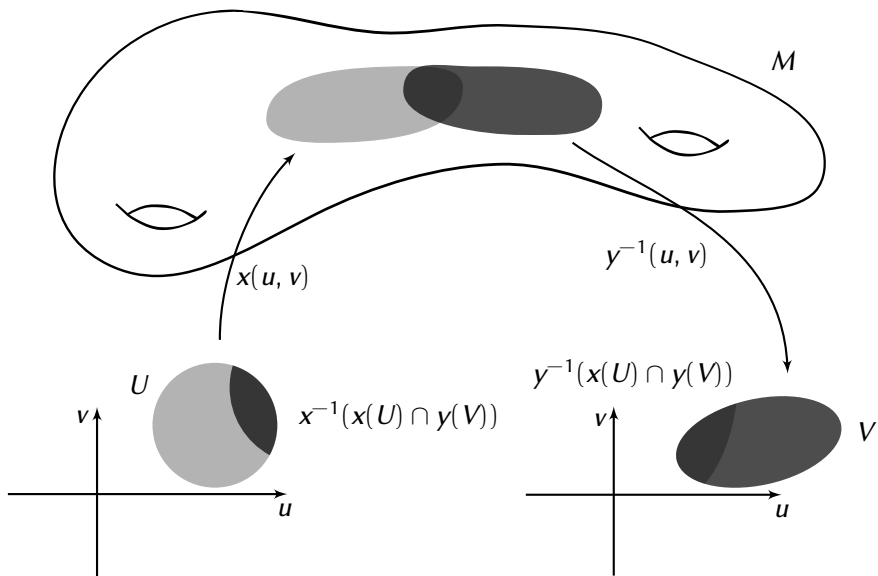
UWAGA! Zakładamy, że wszystkie powierzchnie które będziemy my rozważać dalej są gładkie i łukowo spójne.

Definicja

Niech $M \subset \mathbb{R}^3$ będzie powierzchnią gładką, oraz niech $x: U \rightarrow M$ i $y: V \rightarrow M$ będą lokalnymi układami współrzędnych wokół punktu $p \in M$. Wtedy złożenie

$$\Phi_{x,y} \stackrel{\text{def.}}{=} y^{-1} \circ x: x^{-1}(x(U) \cap y(V)) \rightarrow y^{-1}(x(U) \cap y(V))$$

nazywamy **funkcją zmiany układu współrzędnych**.



Lemat

Niech $M \subset \mathbb{R}^3$ będzie powierzchnią gładką. Wówczas:

1. Jeśli $x: U \rightarrow M$ jest lokalnym układem współrzędnych wtedy x jest dyfeomorfizmem U na obraz $x(U)$.
2. Niech $V \subset \mathbb{R}^2$ będzie zbiorem otwartym i niech $f: V \rightarrow U$ będzie dyfeomorfizmem. Wtedy

$$y \stackrel{\text{def.}}{=} x \circ f: V \rightarrow M$$

jest lokalnym układem współrzędnych i f jest funkcją zmiany układu współrzędnych $\Phi_{y,x}$.

Powierzchnie w \mathbb{R}^3

Podstawowe definicje

Przykłady powierzchni

Parametryzacja Monge'a

Powierzchnie obrotowe

Powierzchnie prostokątne

Poziomice funkcji

Dowód:

- 1)
 - ▶ x – iniekcja, więc jest bijekcją na obraz.
 - ▶ rząd pochodnej x na U jest równy 2 (z def. lokalnego układu współrzędnych)
 - ▶ z twierdzenia o funkcji uwikłanej – na $x(U)$ istnieje x^{-1} – gładkie odwzorowanie odwrotne,
- 2) wystarczy sprawdzić dla lokalnego układu współrzędnych dla $y = x \circ f$

Dowód:

- 1)
 - ▶ x – iniekcja, więc jest bijekcją na obraz.
 - ▶ rząd pochodnej x na U jest równy 2 (z def. lokalnego układu współrzędnych)
 - ▶ z twierdzenia o funkcji uwikłanej – na $x(U)$ istnieje x^{-1} – gładkie odwzorowanie odwrotne,
- 2) wystarczy sprawdzić dla lokalnego układu współrzędnych dla $y = x \circ f$

Dowód:

- 1)
 - ▶ x – iniekcja, więc jest bijekcją na obraz.
 - ▶ rząd pochodnej x na U jest równy 2 (z def. lokalnego układu współrzędnych)
 - ▶ z twierdzenia o funkcji uwikłanej – na $x(U)$ istnieje x^{-1} – gładkie odwzorowanie odwrotne,
- 2) wystarczy sprawdzić dla lokalnego układu współrzędnych dla $y = x \circ f$

Dowód:

- 1)
 - ▶ x – iniekcja, więc jest bijekcją na obraz.
 - ▶ rząd pochodnej x na U jest równy 2 (z def. lokalnego układu współrzędnych)
 - ▶ z twierdzenia o funkcji uwikłanej – na $x(U)$ istnieje x^{-1} – gładkie odwzorowanie odwrotne,
- 2) wystarczy sprawdzić dla lokalnego układu współrzędnych dla $y = x \circ f$

Dowód:

- 1)
 - ▶ x – iniekcja, więc jest bijekcją na obraz.
 - ▶ rząd pochodnej x na U jest równy 2 (z def. lokalnego układu współrzędnych)
 - ▶ z twierdzenia o funkcji uwikłanej – na $x(U)$ istnieje x^{-1} – gładkie odwzorowanie odwrotne,
- 2) wystarczy sprawdzić dla lokalnego układu współrzędnych dla $y = x \circ f$

$$\begin{aligned} \frac{\partial(\mathbf{x} \circ f)}{\partial s} \times \frac{\partial(\mathbf{x} \circ f)}{\partial t} &= \\ &= \left(\frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_1} \frac{\partial f_1}{\partial s} + \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_2} \frac{\partial f_2}{\partial s} \right) \times \left(\frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_1} \frac{\partial f_1}{\partial t} + \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_2} \frac{\partial f_2}{\partial t} \right) = \\ &= \frac{\partial f_1}{\partial s} \frac{\partial f_2}{\partial t} \left(\frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_1} \times \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_2} \right) + \frac{\partial f_1}{\partial t} \frac{\partial f_2}{\partial s} \left(\frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_2} \times \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_1} \right) = \\ &= \left(\frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_1} \times \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_2} \right) \left(\frac{\partial f_1}{\partial s} \frac{\partial f_2}{\partial t} - \frac{\partial f_1}{\partial t} \frac{\partial f_2}{\partial s} \right) \end{aligned}$$

► $\left(\frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_1} \times \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_2} \right) \neq 0$ (lokalny układ współrzędnych)

► $\left(\frac{\partial f_1}{\partial s} \frac{\partial f_2}{\partial t} - \frac{\partial f_1}{\partial t} \frac{\partial f_2}{\partial s} \right) \neq 0$ (Jakobian funkcji f).

Wreszcie teza ($\Phi_{x,y} = f$) wynika z definicji funkcji przejścia.



$$\begin{aligned} \frac{\partial(\mathbf{x} \circ f)}{\partial s} \times \frac{\partial(\mathbf{x} \circ f)}{\partial t} &= \\ &= \left(\frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_1} \frac{\partial f_1}{\partial s} + \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_2} \frac{\partial f_2}{\partial s} \right) \times \left(\frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_1} \frac{\partial f_1}{\partial t} + \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_2} \frac{\partial f_2}{\partial t} \right) = \\ &= \frac{\partial f_1}{\partial s} \frac{\partial f_2}{\partial t} \left(\frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_1} \times \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_2} \right) + \frac{\partial f_1}{\partial t} \frac{\partial f_2}{\partial s} \left(\frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_2} \times \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_1} \right) = \\ &= \left(\frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_1} \times \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_2} \right) \left(\frac{\partial f_1}{\partial s} \frac{\partial f_2}{\partial t} - \frac{\partial f_1}{\partial t} \frac{\partial f_2}{\partial s} \right) \end{aligned}$$

► $\left(\frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_1} \times \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_2} \right) \neq 0$ (lokalny układ współrzędnych)

► $\left(\frac{\partial f_1}{\partial s} \frac{\partial f_2}{\partial t} - \frac{\partial f_1}{\partial t} \frac{\partial f_2}{\partial s} \right) \neq 0$ (Jacobian funkcji f).

Wreszcie teza $(\Phi_{x,y} = f)$ wynika z definicji funkcji przejścia.



$$\begin{aligned} \frac{\partial(\mathbf{x} \circ f)}{\partial s} \times \frac{\partial(\mathbf{x} \circ f)}{\partial t} &= \\ &= \left(\frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_1} \frac{\partial f_1}{\partial s} + \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_2} \frac{\partial f_2}{\partial s} \right) \times \left(\frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_1} \frac{\partial f_1}{\partial t} + \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_2} \frac{\partial f_2}{\partial t} \right) = \\ &= \frac{\partial f_1}{\partial s} \frac{\partial f_2}{\partial t} \left(\frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_1} \times \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_2} \right) + \frac{\partial f_1}{\partial t} \frac{\partial f_2}{\partial s} \left(\frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_2} \times \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_1} \right) = \\ &= \left(\frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_1} \times \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_2} \right) \left(\frac{\partial f_1}{\partial s} \frac{\partial f_2}{\partial t} - \frac{\partial f_1}{\partial t} \frac{\partial f_2}{\partial s} \right) \end{aligned}$$

► $\left(\frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_1} \times \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_2} \right) \neq 0$ (lokalny układ współrzędnych)

► $\left(\frac{\partial f_1}{\partial s} \frac{\partial f_2}{\partial t} - \frac{\partial f_1}{\partial t} \frac{\partial f_2}{\partial s} \right) \neq 0$ (Jacobian funkcji f).

Wreszcie teza $(\Phi_{x,y} = f)$ wynika z definicji funkcji przejścia.



$$\begin{aligned} \frac{\partial(\mathbf{x} \circ f)}{\partial s} \times \frac{\partial(\mathbf{x} \circ f)}{\partial t} &= \\ &= \left(\frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_1} \frac{\partial f_1}{\partial s} + \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_2} \frac{\partial f_2}{\partial s} \right) \times \left(\frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_1} \frac{\partial f_1}{\partial t} + \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_2} \frac{\partial f_2}{\partial t} \right) = \\ &= \frac{\partial f_1}{\partial s} \frac{\partial f_2}{\partial t} \left(\frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_1} \times \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_2} \right) + \frac{\partial f_1}{\partial t} \frac{\partial f_2}{\partial s} \left(\frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_2} \times \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_1} \right) = \\ &= \left(\frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_1} \times \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_2} \right) \left(\frac{\partial f_1}{\partial s} \frac{\partial f_2}{\partial t} - \frac{\partial f_1}{\partial t} \frac{\partial f_2}{\partial s} \right) \end{aligned}$$

► $\left(\frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_1} \times \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_2} \right) \neq 0$ (lokalny układ współrzędnych)

► $\left(\frac{\partial f_1}{\partial s} \frac{\partial f_2}{\partial t} - \frac{\partial f_1}{\partial t} \frac{\partial f_2}{\partial s} \right) \neq 0$ (Jacobian funkcji f).

Wreszcie teza $(\Phi_{x,y} = f)$ wynika z definicji funkcji przejścia.



$$\begin{aligned} \frac{\partial(\mathbf{x} \circ f)}{\partial s} \times \frac{\partial(\mathbf{x} \circ f)}{\partial t} &= \\ &= \left(\frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_1} \frac{\partial f_1}{\partial s} + \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_2} \frac{\partial f_2}{\partial s} \right) \times \left(\frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_1} \frac{\partial f_1}{\partial t} + \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_2} \frac{\partial f_2}{\partial t} \right) = \\ &= \frac{\partial f_1}{\partial s} \frac{\partial f_2}{\partial t} \left(\frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_1} \times \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_2} \right) + \frac{\partial f_1}{\partial t} \frac{\partial f_2}{\partial s} \left(\frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_2} \times \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_1} \right) = \\ &= \left(\frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_1} \times \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_2} \right) \left(\frac{\partial f_1}{\partial s} \frac{\partial f_2}{\partial t} - \frac{\partial f_1}{\partial t} \frac{\partial f_2}{\partial s} \right) \end{aligned}$$

► $\left(\frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_1} \times \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_2} \right) \neq 0$ (lokalny układ współrzędnych)

► $\left(\frac{\partial f_1}{\partial s} \frac{\partial f_2}{\partial t} - \frac{\partial f_1}{\partial t} \frac{\partial f_2}{\partial s} \right) \neq 0$ (Jacobian funkcji f).

Wreszcie teza $(\Phi_{x,y} = f)$ wynika z definicji funkcji przejścia.



$$\begin{aligned} \frac{\partial(\mathbf{x} \circ f)}{\partial s} \times \frac{\partial(\mathbf{x} \circ f)}{\partial t} &= \\ &= \left(\frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_1} \frac{\partial f_1}{\partial s} + \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_2} \frac{\partial f_2}{\partial s} \right) \times \left(\frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_1} \frac{\partial f_1}{\partial t} + \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_2} \frac{\partial f_2}{\partial t} \right) = \\ &= \frac{\partial f_1}{\partial s} \frac{\partial f_2}{\partial t} \left(\frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_1} \times \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_2} \right) + \frac{\partial f_1}{\partial t} \frac{\partial f_2}{\partial s} \left(\frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_2} \times \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_1} \right) = \\ &= \left(\frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_1} \times \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_2} \right) \left(\frac{\partial f_1}{\partial s} \frac{\partial f_2}{\partial t} - \frac{\partial f_1}{\partial t} \frac{\partial f_2}{\partial s} \right) \end{aligned}$$

- ▶ $\left(\frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_1} \times \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_2} \right) \neq 0$ (lokalny układ współrzędnych)
- ▶ $\left(\frac{\partial f_1}{\partial s} \frac{\partial f_2}{\partial t} - \frac{\partial f_1}{\partial t} \frac{\partial f_2}{\partial s} \right) \neq 0$ (Jakobian funkcji f).

Wreszcie teza ($\Phi_{x,y} = f$) wynika z definicji funkcji przejścia.



$$\begin{aligned}
 \frac{\partial(\mathbf{x} \circ f)}{\partial s} \times \frac{\partial(\mathbf{x} \circ f)}{\partial t} &= \\
 &= \left(\frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_1} \frac{\partial f_1}{\partial s} + \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_2} \frac{\partial f_2}{\partial s} \right) \times \left(\frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_1} \frac{\partial f_1}{\partial t} + \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_2} \frac{\partial f_2}{\partial t} \right) = \\
 &= \frac{\partial f_1}{\partial s} \frac{\partial f_2}{\partial t} \left(\frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_1} \times \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_2} \right) + \frac{\partial f_1}{\partial t} \frac{\partial f_2}{\partial s} \left(\frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_2} \times \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_1} \right) = \\
 &= \left(\frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_1} \times \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_2} \right) \left(\frac{\partial f_1}{\partial s} \frac{\partial f_2}{\partial t} - \frac{\partial f_1}{\partial t} \frac{\partial f_2}{\partial s} \right)
 \end{aligned}$$

► $\left(\frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_1} \times \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial f_2} \right) \neq 0$ (lokalny układ współrzędnych)

► $\left(\frac{\partial f_1}{\partial s} \frac{\partial f_2}{\partial t} - \frac{\partial f_1}{\partial t} \frac{\partial f_2}{\partial s} \right) \neq 0$ (Jakobian funkcji f).

Wreszcie teza $(\Phi_{\mathbf{x},y} = f)$ wynika z definicji funkcji przejścia.



Gładkość funkcji na powierzchni

Definicja

Niech $M \subset \mathbb{R}^3$ będzie powierzchnią gładką i niech $f: M \rightarrow \mathbb{R}$ będzie funkcją. Funkcję f nazywamy gładką jeśli dla każdego punktu $p \in M$ i dla każdego lokalnego układu współrzędnych $x: U \rightarrow M$ takiego, że $p \in x(U)$ funkcja

$$f \circ x: U \xrightarrow{x} M \xrightarrow{f} \mathbb{R}$$

jest gładka jako funkcja z \mathbb{R}^2 do \mathbb{R} .

W praktyce są dwie metody na definiowanie funkcji określonej na powierzchni.

- ▶ Jeśli $F: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$ jest gładką, wtedy jej obcięcie $F|_M: M \rightarrow \mathbb{R}$ będzie również gładkie.
- ▶ Załóżmy że $x: U \rightarrow M \subset \mathbb{R}^3$ jest lokalnym układem współrzędnych. Jeśli $f: U \rightarrow \mathbb{R}$ jest funkcją gładką, to funkcję na powierzchni M możemy określić jako

$$F = f \circ x^{-1}: x^{-1}(U) \rightarrow U \rightarrow \mathbb{R},$$

gdzie $x^{-1}(U) \subset M$. Jest to funkcja gładka jako złożenie dwóch funkcji gładkich.

W praktyce są dwie metody na definiowanie funkcji określonej na powierzchni.

- ▶ Jeśli $F: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$ jest gładka, wtedy jej obcięcie $F|_M: M \rightarrow \mathbb{R}$ będzie również gładkie.
- ▶ Załóżmy że $x: U \rightarrow M \subset \mathbb{R}^3$ jest lokalnym układem współrzędnych. Jeśli $f: U \rightarrow \mathbb{R}$ jest funkcją gładką, to funkcję na powierzchni M możemy określić jako

$$F = f \circ x^{-1}: x^{-1}(U) \rightarrow U \rightarrow \mathbb{R},$$

gdzie $x^{-1}(U) \subset M$. Jest to funkcja gładka jako złożenie dwóch funkcji gładkich.

Powierzchnie w \mathbb{R}^3

Podstawowe definicje

Przykłady powierzchni

Parametryzacja Monge'a

Powierzchnie obrotowe

Powierzchnie prostokątne

Poziomice funkcji

W praktyce są dwie metody na definiowanie funkcji określonej na powierzchni.

- ▶ Jeśli $F: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$ jest gładka, wtedy jej obcięcie $F|_M: M \rightarrow \mathbb{R}$ będzie również gładkie.
- ▶ Załóżmy że $x: U \rightarrow M \subset \mathbb{R}^3$ jest lokalnym układem współrzędnych. Jeśli $f: U \rightarrow \mathbb{R}$ jest funkcją gładką, to funkcję na powierzchni M możemy określić jako

$$F = f \circ x^{-1}: x^{-1}(U) \rightarrow U \rightarrow \mathbb{R},$$

gdzie $x^{-1}(U) \subset M$. Jest to funkcja gładka jako złożenie dwóch funkcji gładkich.

Przykład

- Funkcja $f: S^2 \rightarrow \mathbb{R}$ zadana wzorem

$$f(x, y, z) = \frac{xyz}{x^2 + y^2 + z^2}$$

jest funkcją gładką.

- Niech M będzie zadana jako powierzchnia paraboloidy,

$$x(s, t) = (s, t, s^2 + t^2).$$

Rozważmy funkcję $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ zadaną wzorem

$$(s, t) \mapsto \sin(s + t).$$

Wtedy $f \circ x^{-1}(a, b, c) = \sin(a + b)$ i stąd $f \circ x^{-1}: M \rightarrow \mathbb{R}$ jest funkcją gładką na powierzchni paraboloidy.

Przykład

- Funkcja $f: S^2 \rightarrow \mathbb{R}$ zadana wzorem

$$f(x, y, z) = \frac{xyz}{x^2 + y^2 + z^2}$$

jest funkcją gładką.

- Niech M będzie zadana jako powierzchnia paraboloidy,

$$x(s, t) = (s, t, s^2 + t^2).$$

Rozważmy funkcję $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ zadaną wzorem

$$(s, t) \mapsto \sin(s + t).$$

Wtedy $f \circ x^{-1}(a, b, c) = \sin(a + b)$ i stąd $f \circ x^{-1}: M \rightarrow \mathbb{R}$ jest funkcją gładką na powierzchni paraboloidy.

Przykład

- Funkcja $f: S^2 \rightarrow \mathbb{R}$ zadana wzorem

$$f(x, y, z) = \frac{xyz}{x^2 + y^2 + z^2}$$

jest funkcją gładką.

- Niech M będzie zadana jako powierzchnia paraboloidy,

$$x(s, t) = (s, t, s^2 + t^2).$$

Rozważmy funkcję $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ zadaną wzorem

$$(s, t) \mapsto \sin(s + t).$$

Wtedy $f \circ x^{-1}(a, b, c) = \sin(a + b)$ i stąd $f \circ x^{-1}: M \rightarrow \mathbb{R}$ jest funkcją gładką na powierzchni paraboloidy.

Przykład

- Funkcja $f: S^2 \rightarrow \mathbb{R}$ zadana wzorem

$$f(x, y, z) = \frac{xyz}{x^2 + y^2 + z^2}$$

jest funkcją gładką.

- Niech M będzie zadana jako powierzchnia paraboloidy,

$$x(s, t) = (s, t, s^2 + t^2).$$

Rozważmy funkcję $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ zadaną wzorem

$$(s, t) \mapsto \sin(s + t).$$

Wtedy $f \circ x^{-1}(a, b, c) = \sin(a + b)$ i stąd $f \circ x^{-1}: M \rightarrow \mathbb{R}$ jest funkcją gładką na powierzchni paraboloidy.

Gładkość odwzorowania między powierzchniami

Elementarna
Geometria
Różniczkowa

Opracowanie:
Marek Kaluba

Powierzchnie w \mathbb{R}^3

Podstawowe definicje

Przykłady powierzchni

Parametryzacja Monge'a

Powierzchnie obrotowe

Powierzchnie prostokątne

Poziome funkcje

Definicja

Niech $M, N \subset \mathbb{R}^3$ będą powierzchniami gładkimi i niech $f: M \rightarrow N$ będzie odwzorowaniem. Mówimy, że f jest **odwzorowaniem gładkim** jeśli jest gładkie jako odwzorowanie $M \rightarrow N \hookrightarrow \mathbb{R}^3$. Mówimy, że f jest **dyfeomorfizmem powierzchni** jeśli f jest gładką bijekcją, której odwzorowanie odwrotne jest również gładkie.

Lemat

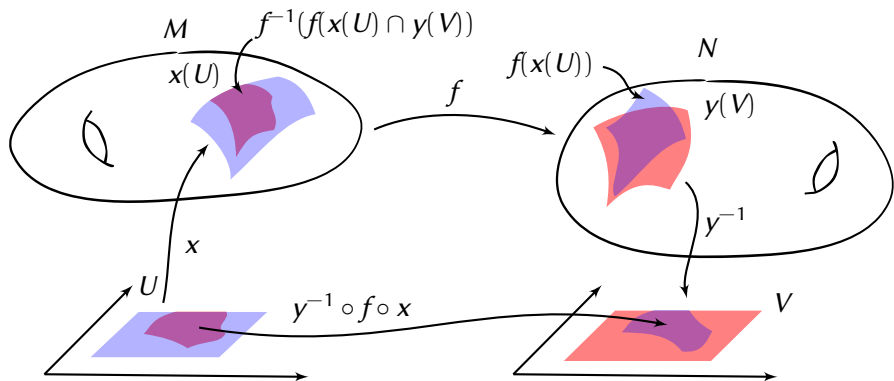
Niech $M, N \subset \mathbb{R}^3$ będą powierzchniami gładkimi i niech

$$f: M \rightarrow N$$

będzie odwzorowaniem ciągłym. f jest odwzorowaniem gładkim (a więc gładkim jako odwzorowanie $f: M \rightarrow \mathbb{R}^3$) wtedy i tylko wtedy gdy dla każdego punktu $p \in M$ istnieje wokół niego lokalny układ współrzędnych $x: U \rightarrow M$ oraz istnieje lokalny układ współrzędnych $y: V \rightarrow N$ wokół $f(p) \in N$ takie, że złożenie

$$y^{-1} \circ f \circ x: U \rightarrow V$$

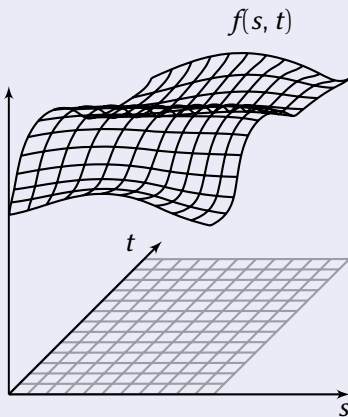
jest gładkie jako odwzorowanie $\mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ (tam, gdzie to złożenie ma sens).



Definicja

Niech $f: U \rightarrow \mathbb{R}$ będzie funkcją określoną na zbiorze otwartym $U \subset \mathbb{R}^2$. Powierzchnię $M \subset \mathbb{R}^3$ nazywamy **powierzchnią Monge'a** jeśli jej parametryzacja jest wykresem funkcji f :

$$x(s, t) = (s, t, f(s, t)).$$



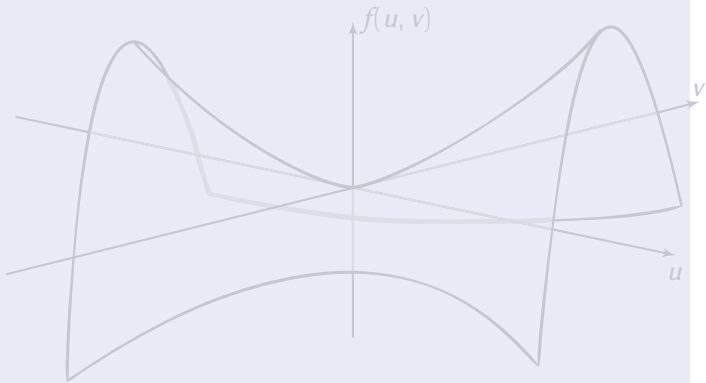
Uwaga

Parametryzacja Monge'a spełnia naszą definicję powierzchni (Definicja 5.3), ponieważ

$$\begin{aligned} \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial s}(s, t) \times \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial t}(s, t) &= \det \begin{bmatrix} i & j & k \\ 1 & 0 & \frac{\partial f}{\partial s}(s, t) \\ 0 & 1 & \frac{\partial f}{\partial t}(s, t) \end{bmatrix} = \\ &= \left(-\frac{\partial f}{\partial s}(s, t), -\frac{\partial f}{\partial t}(s, t), 1 \right) \neq 0. \end{aligned}$$

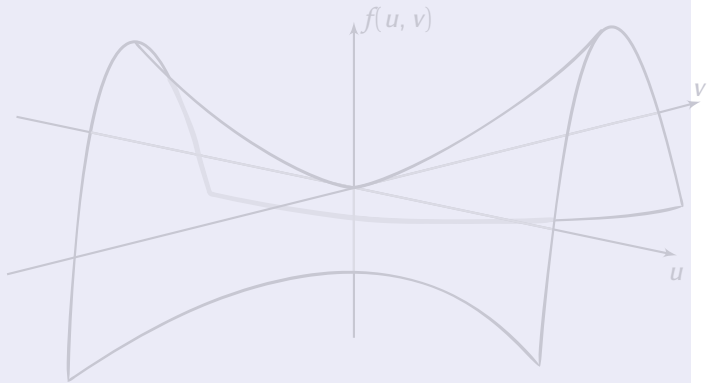
Przykład

- ▶ Paraboloida ($x(u, v) = (u, v, u^2 + v^2)$)
- ▶ Powierzchnia siodłowa ($x(u, v) = (u, v, uv)$)



Przykład

- ▶ Paraboloida ($x(u, v) = (u, v, u^2 + v^2)$)
- ▶ Powierzchnia siodłowa ($x(u, v) = (u, v, uv)$)



Powierzchnie w \mathbb{R}^3

Podstawowe definicje

Przykłady powierzchni

Parametryzacja Monge'a

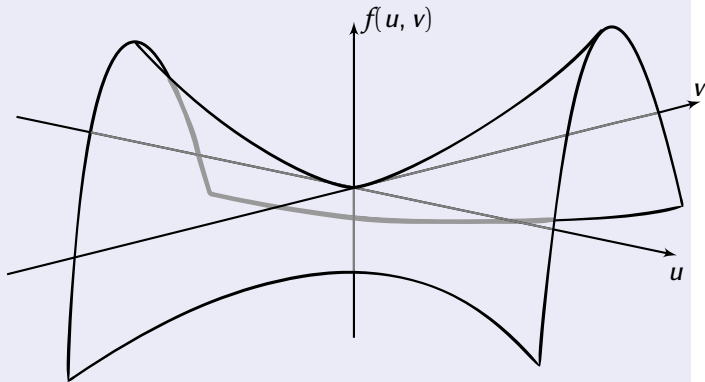
Powierzchnie obrotowe

Powierzchnie prostokątne

Poziome funkcje

Przykład

- ▶ Paraboloida ($x(u, v) = (u, v, u^2 + v^2)$)
- ▶ Powierzchnia siodłowa ($x(u, v) = (u, v, uv)$)



Powierzchnie w \mathbb{R}^3

Podstawowe definicje

Przykłady powierzchni

Parametryzacja Monge'a

Powierzchnie obrotowe

Powierzchnie prostokątne

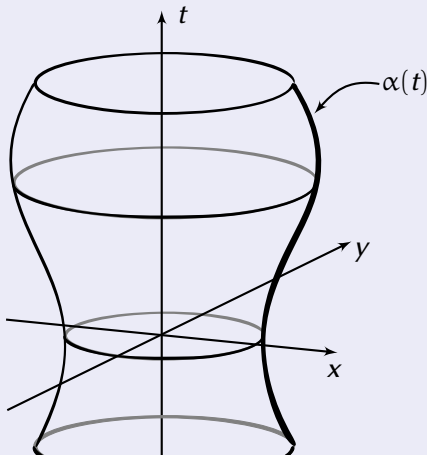
Poziome funkcje

Definicja

Powierzchnia obrotowa powstaje poprzez obrócenie krzywej $\alpha(t)$ wokół pewnej ustalonej prostej l . Postać ogólna to

$$x(t, \phi) = \alpha(t) \cdot \text{Rot}_l(\phi),$$

gdzie $\text{Rot}_l(\phi)$ to macierz 3×3 obrotu o kąt ϕ wokół prostej l .



Najczęściej używane macierze obrotu to obroty wokół osi współrzędnych x , y , z :

$$Rot_x(\phi) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \phi & \sin \phi \\ 0 & -\sin \phi & \cos \phi \end{bmatrix}$$

$$Rot_y(\phi) = \begin{bmatrix} \cos \phi & 0 & \sin \phi \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sin \phi & 0 & \cos \phi \end{bmatrix}$$

$$Rot_z(\phi) = \begin{bmatrix} \cos \phi & \sin \phi & 0 \\ -\sin \phi & \cos \phi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

W przypadku obrotu $\alpha(t) = (\alpha_1(t), \alpha_2(t), \alpha_3(t))$ wokół osi Ox otrzymamy

$$x(t, \phi) = (\alpha_1(t), \alpha_2(t) \cos \phi - \alpha_3(t) \sin \phi, \alpha_2(t) \sin \phi + \alpha_3(t) \cos \phi)$$

Powierzchnie w \mathbb{R}^3

Podstawowe definicje

Przykłady powierzchni

Parametryzacja Monge'a

Powierzchnie obrotowe

Powierzchnie prostokątne

Poziomice funkcji

Najczęściej używane macierze obrotu to obroty wokół osi współrzędnych x, y, z :

$$Rot_x(\phi) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \phi & \sin \phi \\ 0 & -\sin \phi & \cos \phi \end{bmatrix}$$

$$Rot_y(\phi) = \begin{bmatrix} \cos \phi & 0 & \sin \phi \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sin \phi & 0 & \cos \phi \end{bmatrix}$$

$$Rot_z(\phi) = \begin{bmatrix} \cos \phi & \sin \phi & 0 \\ -\sin \phi & \cos \phi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

W przypadku obrotu $\alpha(t) = (\alpha_1(t), \alpha_2(t), \alpha_3(t))$ wokół osi Ox otrzymamy

$$x(t, \phi) = (\alpha_1(t), \alpha_2(t) \cos \phi - \alpha_3(t) \sin \phi, \alpha_2(t) \sin \phi + \alpha_3(t) \cos \phi)$$

Uwaga

Aby powierzchnia w ten sposób uzyskana była gładka musimy dodatkowo wymagać, aby

- ▶ *krzywa była bez samoprzecięć, oraz*
- ▶ *oś obrotu nie przecinała naszej krzywej w żadnym punkcie.*

Zadanie

Opisać co się "psuje" w definicji kiedy zachodzi jedna bądź druga okoliczność.

Uwaga

Aby powierzchnia w ten sposób uzyskana była gładka musimy dodatkowo wymagać, aby

- ▶ *krzywa była bez samoprzecięć, oraz*
- ▶ *oś obrotu nie przecinała naszej krzywej w żadnym punkcie.*

Zadanie

Opisać co się "psuje" w definicji kiedy zachodzi jedna bądź druga okoliczność.

Uwaga

Aby powierzchnia w ten sposób uzyskana była gładka musimy dodatkowo wymagać, aby

- ▶ *krzywa była bez samoprzecięć, oraz*
- ▶ *oś obrotu nie przecinała naszej krzywej w żadnym punkcie.*

Zadanie

Opisać co się "psuje" w definicji kiedy zachodzi jedna bądź druga okoliczność.

Uwaga

Aby powierzchnia w ten sposób uzyskana była gładka musimy dodatkowo wymagać, aby

- ▶ *krzywa była bez samoprzecięć, oraz*
- ▶ *oś obrotu nie przecinała naszej krzywej w żadnym punkcie.*

Zadanie

Opisać co się “psuje” w definicji kiedy zachodzi jedna bądź druga okoliczność.

Przykład

- Sfera – obrót okręgu $\alpha(t) = (0, \cos t, \sin t)$ wokół osi z:

$$(0, \cos t, \sin t) \cdot \begin{bmatrix} \cos \phi & \sin \phi & 0 \\ -\sin \phi & \cos \phi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \\ = (-\cos t \sin \phi, \cos t \cos \phi, \sin t).$$

- Hiperboloida jednowłokowa (katenuida)

Przykład

- Sfera – obrót okręgu $\alpha(t) = (0, \cos t, \sin t)$ wokół osi z:

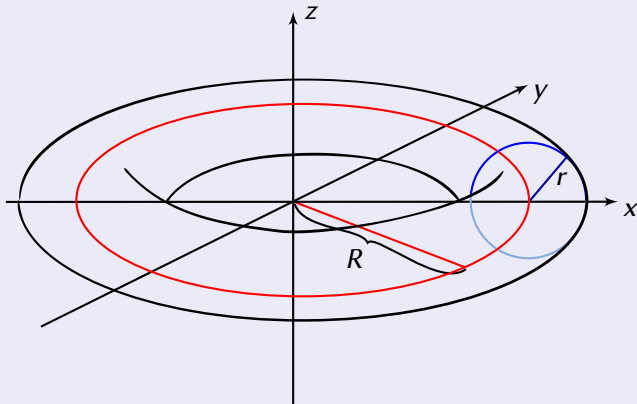
$$(0, \cos t, \sin t) \cdot \begin{bmatrix} \cos \phi & \sin \phi & 0 \\ -\sin \phi & \cos \phi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} =$$
$$= (-\cos t \sin \phi, \cos t \cos \phi, \sin t).$$

- Hiperboloida jednowłokowa (katenuida)

Przykład

- Torus – obrót okręgu $\alpha(t) = (R + r \cos t, 0, r \sin t)$ wokół osi z :

$$x(t, \phi) = ((R + r \cos t) \cos \phi, (R + r \cos t) \sin \phi, r \sin t).$$

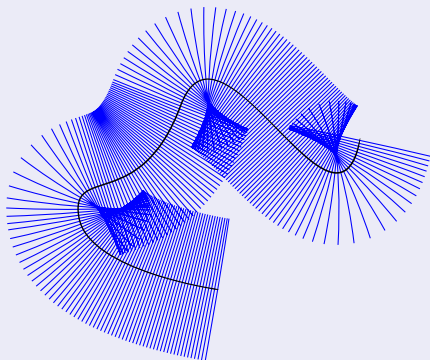


Definicja

Powierzchnią prostokreślną nazywamy powierzchnię o parametryzacji

$$x(s, t) = \alpha(s) + t\beta(s),$$

gdzie α i β są krzywymi w przestrzeni \mathbb{R}^3 . α nazywa się potocznie kierownicą, β - ruletą.



Uwaga

Zauważmy, że dla ustalonego s_0 (czyli linia parametru dla zmiennej t) parametryzacja powyżej redukuje się do równania parametrycznego prostej. Powierzchnia prostokreślna to więc powierzchnia która “składa się” z prostych.

- ▶ Walec, Stożek
- ▶ Powierzchnia śrubowa
- ▶ Powierzchnia siodłowa
- ▶ Katenoida.

Powierzchnie w \mathbb{R}^3

Podstawowe definicje

Przykłady powierzchni

Parametryzacja Monge'a

Powierzchnie obrotowe

Powierzchnie prostokreślne

Poziomice funkcji

Uwaga

Zauważmy, że dla ustalonego s_0 (czyli linia parametru dla zmiennej t) parametryzacja powyżej redukuje się do równania parametrycznego prostej. Powierzchnia prostokreślna to więc powierzchnia która “składa się” z prostych.

- ▶ Walec, Stożek
- ▶ Powierzchnia śrubowa
- ▶ Powierzchnia siodłowa
- ▶ Katenoida.

Powierzchnie w \mathbb{R}^3

Podstawowe definicje

Przykłady powierzchni

Parametryzacja Monge'a

Powierzchnie obrotowe

Powierzchnie prostokreślne

Poziomice funkcji

Uwaga

Zauważmy, że dla ustalonego s_0 (czyli linia parametru dla zmiennej t) parametryzacja powyżej redukuje się do równania parametrycznego prostej. Powierzchnia prostokreślna to więc powierzchnia która “składa się” z prostych.

- ▶ Walec, Stożek
- ▶ Powierzchnia śrubowa
- ▶ Powierzchnia siodłowa
- ▶ Katenoida.

Powierzchnie w \mathbb{R}^3

Podstawowe definicje

Przykłady powierzchni

Parametryzacja Monge'a

Powierzchnie obrotowe

Powierzchnie prostokreślne

Poziomice funkcji

Uwaga

Zauważmy, że dla ustalonego s_0 (czyli linia parametru dla zmiennej t) parametryzacja powyżej redukuje się do równania parametrycznego prostej. Powierzchnia prostokreślna to więc powierzchnia która “składa się” z prostych.

- ▶ Walec, Stożek
- ▶ Powierzchnia śrubowa
- ▶ Powierzchnia siodłowa
- ▶ Katenoida.

Powierzchnie w \mathbb{R}^3

Podstawowe definicje

Przykłady powierzchni

Parametryzacja Monge'a

Powierzchnie obrotowe

Powierzchnie prostokreślne

Poziomice funkcji

Uwaga

Zauważmy, że dla ustalonego s_0 (czyli linia parametru dla zmiennej t) parametryzacja powyżej redukuje się do równania parametrycznego prostej. Powierzchnia prostokreślna to więc powierzchnia która “składa się” z prostych.

- ▶ Walec, Stożek
- ▶ Powierzchnia śrubowa
- ▶ Powierzchnia siodłowa
- ▶ Katenoida.

Powierzchnie w \mathbb{R}^3

Podstawowe definicje

Przykłady powierzchni

Parametryzacja Monge'a

Powierzchnie obrotowe

Powierzchnie prostokreślne

Poziomice funkcji

Definicja

Niech $V \subset \mathbb{R}^3$ będzie zbiorem otwartym, oraz niech

$$F: V \rightarrow \mathbb{R}$$

będzie gładką funkcją.

- ▶ Punkt $p \in V$ nazywamy **punktem krytycznym** funkcji F jeśli

$$\left(\frac{\partial F}{\partial x_1}(p), \frac{\partial F}{\partial x_2}(p), \frac{\partial F}{\partial x_3}(p) \right) = 0.$$

- ▶ Liczbę $a \in \mathbb{R}$ nazywamy **wartością krytyczną** odwzorowania F jeśli wewnątrz zbioru $F^{-1}(a)$ leży przynajmniej jeden punkt krytyczny.

Definicja

Niech $V \subset \mathbb{R}^3$ będzie zbiorem otwartym, oraz niech

$$F: V \rightarrow \mathbb{R}$$

będzie gładką funkcją.

- ▶ Punkt $p \in V$ nazywamy **punktem krytycznym** funkcji F jeśli

$$\left(\frac{\partial F}{\partial x_1}(p), \frac{\partial F}{\partial x_2}(p), \frac{\partial F}{\partial x_3}(p) \right) = 0.$$

- ▶ Liczbę $a \in \mathbb{R}$ nazywamy **wartością krytyczną** odwzorowania F jeśli wewnątrz zbioru $F^{-1}(a)$ leży przynajmniej jeden punkt krytyczny.

Definicja

Niech $V \subset \mathbb{R}^3$ będzie zbiorem otwartym, oraz niech

$$F: V \rightarrow \mathbb{R}$$

będzie gładką funkcją.

- ▶ Punkt $p \in V$ nazywamy **punktem krytycznym** funkcji F jeśli

$$\left(\frac{\partial F}{\partial x_1}(p), \frac{\partial F}{\partial x_2}(p), \frac{\partial F}{\partial x_3}(p) \right) = 0.$$

- ▶ Liczbę $a \in \mathbb{R}$ nazywamy **wartością krytyczną** odwzorowania F jeśli wewnątrz zbioru $F^{-1}(a)$ leży przynajmniej jeden punkt krytyczny.

Definicja

- ▶ Punkt $p \in V$ nazywamy **punktem regularnym** odwzorowania F jeśli dla pewnego $i = 1, 2, 3$

$$\frac{\partial F}{\partial x_i}(p) \neq 0.$$

- ▶ Liczbę $a \in \mathbb{R}$ nazywamy **wartością regularną** odwzorowania F jeśli zbiór $F^{-1}(a)$ składa się tylko z punktów regularnych.

Definicja

- ▶ Punkt $p \in V$ nazywamy **punktem regularnym** odwzorowania F jeśli dla pewnego $i = 1, 2, 3$

$$\frac{\partial F}{\partial x_i}(p) \neq 0.$$

- ▶ Liczbę $a \in \mathbb{R}$ nazywamy **wartością regularną** odwzorowania F jeśli zbiór $F^{-1}(a)$ składa się tylko z punktów regularnych.

Definicja

- ▶ Punkt $p \in V$ nazywamy **punktem regularnym** odwzorowania F jeśli dla pewnego $i = 1, 2, 3$

$$\frac{\partial F}{\partial x_i}(p) \neq 0.$$

- ▶ Liczbę $a \in \mathbb{R}$ nazywamy **wartością regularną** odwzorowania F jeśli zbiór $F^{-1}(a)$ składa się tylko z punktów regularnych.

Powierzchnie w \mathbb{R}^3

Podstawowe definicje

Przykłady powierzchni

Parametryzacja Monge'a

Powierzchnie obrotowe

Powierzchnie prostokątne

Poziome funkcje

Twierdzenie

Niech $V \subset \mathbb{R}^3$ będzie zbiorem otwartym, zaś $F: V \rightarrow \mathbb{R}$ funkcją gładką. Jeśli $a \in F(V) \subset \mathbb{R}$ jest wartością regularną, wtedy $F^{-1}(a)$ jest powierzchnią gładką (o ile jest to zbiór niepusty).

Dowód:

Dowód jest dosyć techniczny i wynika z twierdzenia o funkcji uwikłanej. Pomijamy. \square

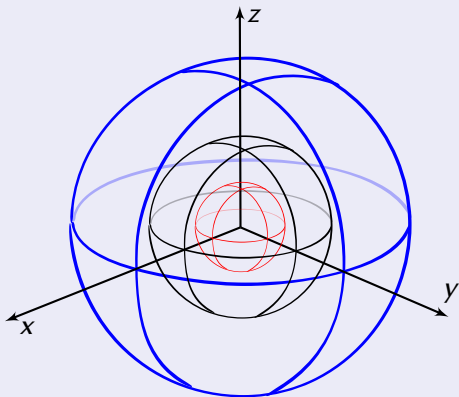
Twierdzenie

Niech $V \subset \mathbb{R}^3$ będzie zbiorem otwartym, zaś $F: V \rightarrow \mathbb{R}$ funkcją gładką. Jeśli $a \in F(V) \subset \mathbb{R}$ jest wartością regularną, wtedy $F^{-1}(a)$ jest powierzchnią gładką (o ile jest to zbiór niepusty).

Dowód:

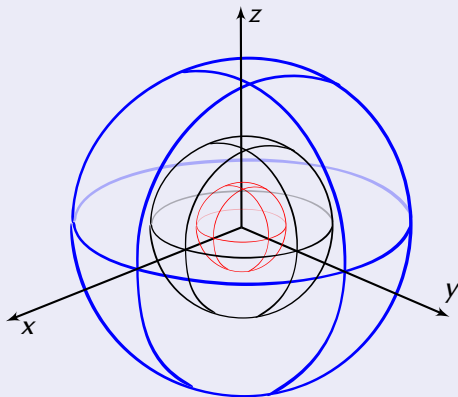
Dowód jest dosyć techniczny i wynika z twierdzenia o funkcji uwikłanej. Pomijamy. \square

- ▶ elipsoida (w szczególności sfera o promieniu R jako przeciwobraz $f^{-1}(R)$, gdzie $f(x, y, z) = x^2 + y^2 + z^2$).



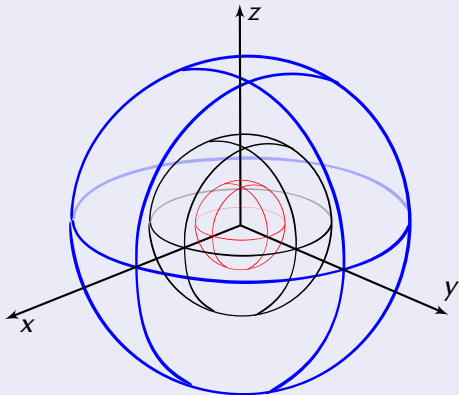
- ▶ paraboloida ($F(x, y, z) = x^2 + y^2 - z$)
- ▶ hiperboloida (jedno i dwu-powłokowa:
 $f(x) = \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2}$).

- ▶ elipsoida (w szczególności sfera o promieniu R jako przeciwobraz $f^{-1}(R)$, gdzie $f(x, y, z) = x^2 + y^2 + z^2$).



- ▶ paraboloida ($F(x, y, z) = x^2 + y^2 - z$)
- ▶ hiperboloida (jedno i dwu-powłokowa:
 $f(x) = \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2}$).

- ▶ elipsoida (w szczególności sfera o promieniu R jako przeciwobraz $f^{-1}(R)$, gdzie $f(x, y, z) = x^2 + y^2 + z^2$).



- ▶ paraboloida ($F(x, y, z) = x^2 + y^2 - z$)
- ▶ hiperboloida (jedno i dwu-powłokowa:
 $f(x) = \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2}$).