Opracowanie: Marek Kaluba

Wektory styczne i normalne. I forma podstawowa

Elementarna Geometria Różniczkowa

Opracowanie: Marek Kaluba¹

2013

¹Uniwersytet im. Adama Mickiewicza, kalmar@amu.edu.pl 📳 👢 🕫 🚓

Wykład 6

Wektory styczne i normalne. I forma podstawowa

Elementarna Geometria Różniczkowa

Opracowanie: Marek Kaluba

Wektory styczne i normalne. I forma podstawowa

3771

Wektor normaln

Powtórka z algebry liniowej

I forma podstawowa

Wektory styczne i normalne. I forma podstawowa

Przestrzeń styczna Wektor normalny Powtórka z algebry liniowej I I forma podstawowa

Elementarna Geometria Różniczkowa

Opracowanie: Marek Kaluba

Wektory styczne i normalne. I forma podstawowa

Websersele

Wektor normaln

rowtorka z algebry liniov

I forma podstawow

Uwaga

Na każdej powierzchni mamy naturalnie dane dwie rodziny krzywych. Dla każdego ustalonego $s_0 \in \mathbb{R}$ możemy rozpatrywać krzywą

$$x(s_0,\cdot):\mathbb{R}\to\mathbb{R}^3.$$

Podobnie dla dowolnego to mamy krzywa

$$x(\cdot, t_0): \mathbb{R} \to \mathbb{R}^3.$$

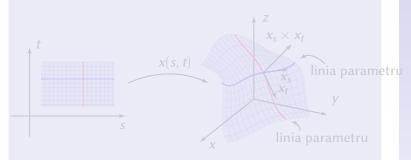
Krzywe te leżą na naszej powierzchni, a wektory styczne do tych krzywych będą grały bardzo ważną rolę w dalszych rozważaniach.

$$x_s(p) \stackrel{\text{def.}}{=} \frac{\partial x}{\partial s}(s, t_0)\big|_{s=s_0},$$

$$x_t(p) \stackrel{\text{def.}}{=} \frac{\partial x}{\partial t}(s_0, t)\big|_{t=t_0}.$$



Opracowanie: Marek Kaluba

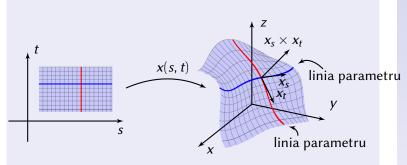


$$x_s(p) \stackrel{\text{def.}}{=} \frac{\partial x}{\partial s}(s, t_0)\big|_{s=s_0}, \qquad x_t(p) \stackrel{\text{def.}}{=} \frac{\partial x}{\partial t}(s_0, t)\big|_{t=t_0}.$$

$$x_t(p) \stackrel{\text{def.}}{=} \frac{\partial x}{\partial t}(s_0, t)\big|_{t=t_0}$$

Flementarna Geometria Różniczkowa

Opracowanie: Marek Kaluba



przestrzenią styczną i oznaczamy T_pM .

Przestrzeń styczna jest faktycznie przestrzenią liniową, tj.

▶ Jeśli $v \in T_pM$, wtedy również av $\in T_pM$ dla dowolnego $a \in \mathbb{R}$. Wynika to z reparametryzacji

Niech $\alpha_v: (-\varepsilon, \varepsilon) \to M \subset \mathbb{R}^3$ będzie krzywą gładką. Załóżmy,

rozważmy wszystkie tego typu krzywe α_v . Wektory do nich styczne w punkcie p utworzą przestrzeń którą nazywamy

że $\alpha_{\nu}(0) = p$, oraz $\alpha'_{\nu}(0) = \nu$. Ustalmy punkt $p \in M$ i

 $\alpha_{av}(t) = \alpha_v(at)$

▶ Addytywność (jeśli v, $w \in T_pM$, wówczas $av + bw \in T_pM$) wynika z dowodu następnego lematu.

Marek Kaluba

Definicja

Niech $\alpha_{\nu}: (-\varepsilon, \varepsilon) \to M \subset \mathbb{R}^3$ będzie krzywą gładką. Załóżmy, że $\alpha_{\nu}(0) = p$, oraz $\alpha'_{\nu}(0) = \nu$. Ustalmy punkt $p \in M$ i rozważmy wszystkie tego typu krzywe α_{ν} . Wektory do nich styczne w punkcie p utworzą przestrzeń którą nazywamy przestrzenią styczną i oznaczamy $T_{D}M$.

Uwaga

Przestrzeń styczna jest faktycznie przestrzenią liniową, tj.

▶ Jeśli $v \in T_pM$, wtedy również $av \in T_pM$ dla dowolnego

$$\alpha_{av}(t) = \alpha_v(at).$$

▶ Addytywność (jeśli v, $w \in T_pM$, wówczas $av + bw \in T_pM$)

Definicja

Niech $\alpha_{\nu}: (-\varepsilon, \varepsilon) \to M \subset \mathbb{R}^3$ będzie krzywą gładką. Załóżmy, że $\alpha_{\nu}(0) = p$, oraz $\alpha'_{\nu}(0) = \nu$. Ustalmy punkt $p \in M$ i rozważmy wszystkie tego typu krzywe α_{ν} . Wektory do nich styczne w punkcie p utworzą przestrzeń którą nazywamy przestrzenią styczną i oznaczamy $T_p M$.

Uwaga

Przestrzeń styczna jest faktycznie przestrzenią liniową, tj.

▶ Jeśli $v \in T_pM$, wtedy również $av \in T_pM$ dla dowolnego $a \in \mathbb{R}$. Wynika to z reparametryzacji

$$\alpha_{av}(t) = \alpha_v(at).$$

► Addytywność (jeśli v, $w \in T_pM$, wówczas $av + bw \in T_pM$)

Definicja

Niech $\alpha_{\nu}: (-\varepsilon, \varepsilon) \to M \subset \mathbb{R}^3$ będzie krzywą gładką. Załóżmy, że $\alpha_{\nu}(0) = p$, oraz $\alpha'_{\nu}(0) = \nu$. Ustalmy punkt $p \in M$ i rozważmy wszystkie tego typu krzywe α_{ν} . Wektory do nich styczne w punkcie p utworzą przestrzeń którą nazywamy **przestrzenią styczną** i oznaczamy T_pM .

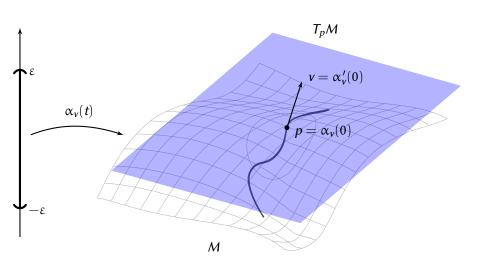
Uwaga

Przestrzeń styczna jest faktycznie przestrzenią liniową, tj.

▶ Jeśli $v \in T_pM$, wtedy również av $\in T_pM$ dla dowolnego $a \in \mathbb{R}$. Wynika to z reparametryzacji

$$\alpha_{av}(t) = \alpha_v(at).$$

▶ Addytywność (jeśli v, $w \in T_pM$, wówczas $av + bw \in T_pM$) wynika z dowodu następnego lematu.



Niech $U \subset \mathbb{R}^2$ *będzie zbiorem otwartym i niech* $x: U \to \mathbb{R}^3$ będzie lokalnym układem współrzędnych.

Elementarna Geometria Różniczkowa

Opracowanie: Marek Kaluba

Niech $U \subset \mathbb{R}^2$ będzie zbiorem otwartym i niech $x: U \to \mathbb{R}^3$ będzie lokalnym układem współrzędnych.

- 1. Przestrzeń styczna jest rozpięta przez wektory $\{x_s(p), x_t(p)\}$, styczne do linii parametru przecinających się w punkcie p.
- 2. Niech $p \in x(U)$, $p = x(s_0, t_0)$ będzie punktem na powierzchni. Wymiar przestrzeni stycznej w punkcie p wynosi

 $\dim T_p M = 2.$

Lemat

Niech $U \subset \mathbb{R}^2$ będzie zbiorem otwartym i niech $x: U \to \mathbb{R}^3$ będzie lokalnym układem współrzędnych.

- 1. Przestrzeń styczna jest rozpięta przez wektory $\{x_s(p), x_t(p)\}$, styczne do linii parametru przecinających się w punkcie p.
- 2. Niech $p \in x(U)$, $p = x(s_0, t_0)$ będzie punktem na powierzchni. Wymiar przestrzeni stycznej w punkcie p wynosi

 $\dim T_p M = 2.$

$$\beta \stackrel{\text{def.}}{=} x^{-1} \circ \alpha_{\nu} : (-\varepsilon, \varepsilon) \to U \subset \mathbb{R}^2$$

$$\alpha_{\nu}(t) = \underbrace{x \circ x^{-1}}_{\mathrm{id}_{x(U)}} \circ \alpha_{\nu}(t) = x(\beta_1(t), \beta_2(t)),$$

Flementarna Geometria Różniczkowa

Opracowanie: Marek Kaluba

Wystarczy udowodnić pierwszą część lematu.

$$\beta \stackrel{\text{def.}}{=} x^{-1} \circ \alpha_{v} : (-\varepsilon, \varepsilon) \to U \subset \mathbb{R}^{2}$$

$$\alpha_{\nu}(t) = \underbrace{x \circ x^{-1}}_{\mathrm{id}_{x(U)}} \circ \alpha_{\nu}(t) = x(\beta_{1}(t), \beta_{2}(t)),$$

$$\beta \stackrel{\text{def.}}{=} x^{-1} \circ \alpha_v : (-\varepsilon, \varepsilon) \to U \subset \mathbb{R}^2$$

$$\alpha_{\nu}(t) = \underbrace{x \circ x^{-1}}_{\mathrm{id}_{x(U)}} \circ \alpha_{\nu}(t) = x(\beta_1(t), \beta_2(t)),$$

Flementarna Geometria Różniczkowa

Opracowanie: Marek Kaluba

Wystarczy udowodnić pierwszą część lematu. Niech $\langle x_s(p), x_t(p) \rangle_{\mathbb{R}}$ oznacza podprzestrzeń liniową w \mathbb{R}^3 rozpiętą przez wektory x_s i x_t . Pokażemy, że każdy wektor z przestrzeni stycznej T_pM można przedstawić jako kombinację liniową wektorów stycznych do linii parametru.

Niech $v \in T_p M$. Z definicji przestrzeni stycznej istnieje krzywa $\alpha_{\nu}: (-\varepsilon, \varepsilon) \to M \subset \mathbb{R}^3$ taka, że $\alpha_{\nu}(0) = p$, $\alpha_{\nu}'(0) = \nu \in T_p M$.

$$\beta \stackrel{\text{def.}}{=} x^{-1} \circ \alpha_v : (-\varepsilon, \varepsilon) \to U \subset \mathbb{R}^2$$

$$\alpha_{\nu}(t) = \underbrace{x \circ x^{-1}}_{\mathrm{id}_{x(U)}} \circ \alpha_{\nu}(t) = x(\beta_1(t), \beta_2(t)),$$

Elementarna Geometria Różniczkowa

Opracowanie: Marek Kaluba

Niech $\langle x_s(p), x_t(p) \rangle_{\mathbb{R}}$ oznacza podprzestrzeń liniową w \mathbb{R}^3 rozpiętą przez wektory x_s i x_t . Pokażemy, że każdy wektor z przestrzeni stycznej T_pM można przedstawić jako kombinację liniową wektorów stycznych do linii parametru.

Niech $v \in T_p M$. Z definicji przestrzeni stycznej istnieje krzywa $\alpha_{\nu}: (-\varepsilon, \varepsilon) \to M \subset \mathbb{R}^3$ taka, że $\alpha_{\nu}(0) = p$, $\alpha_{\nu}'(0) = \nu \in T_p M$. Rozważmy złożenie

$$\beta \stackrel{\text{def.}}{=} x^{-1} \circ \alpha_{\nu} : (-\varepsilon, \varepsilon) \to U \subset \mathbb{R}^2$$

i niech $\beta_1, \beta_2: (-\varepsilon, \varepsilon) \to \mathbb{R}$ będą funkcjami współrzędnych β .

$$\alpha_{\nu}(t) = \underbrace{x \circ x^{-1}}_{\mathrm{id}_{x(U)}} \circ \alpha_{\nu}(t) = x(\beta_1(t), \beta_2(t)),$$

4 D > 4 P > 4 E > 4 E > 9 Q P

Opracowanie: Marek Kaluba

Wystarczy udowodnić pierwszą część lematu.

Niech $\langle x_s(p), x_t(p) \rangle_{\mathbb{R}}$ oznacza podprzestrzeń liniową w \mathbb{R}^3 rozpiętą przez wektory x_s i x_t . Pokażemy, że każdy wektor z przestrzeni stycznej T_pM można przedstawić jako kombinację liniową wektorów stycznych do linii parametru.

Niech $v \in T_pM$. Z definicji przestrzeni stycznej istnieje krzywa α_v : $(-\varepsilon, \varepsilon) \to M \subset \mathbb{R}^3$ taka, że $\alpha_v(0) = p$, $\alpha_v'(0) = v \in T_pM$. Rozważmy złożenie

$$\beta \stackrel{\text{def.}}{=} x^{-1} \circ \alpha_v : (-\varepsilon, \varepsilon) \to U \subset \mathbb{R}^2$$

i niech $\beta_1,\beta_2{:}(-\epsilon,\epsilon)\to\mathbb{R}$ będą funkcjami współrzędnych $\beta.$ Wtedy równość funkcji

$$\alpha_{\nu}(t) = \underbrace{x \circ x^{-1}}_{\mathrm{id}_{x(U)}} \circ \alpha_{\nu}(t) = x(\beta_1(t), \beta_2(t)),$$

pociąga równość pochodnych:

Wektor normalny

rowtorka z algebry liniowej i

forma podstawowa

 $\begin{aligned} v &= \alpha_{v}'(t)\big|_{t=0} = x\big(\beta_{1}(t), \beta_{2}(t)\big)'\big|_{t=0} = \\ &= \frac{\partial x}{\partial \beta_{1}}(s_{0}, t_{0})\beta_{1}'(t)\big|_{t=0} + \frac{\partial x}{\partial \beta_{2}}(s_{0}, t_{0})\beta_{2}'(t)\big|_{t=0} = \\ &= \beta_{1}'(0)x_{s}(s_{0}) + \beta_{2}'(0)x_{t}(t_{0}) \end{aligned}$

co daje szukany rozkład v w bazie $\{x_s, x_t\}$

Teraz przypuśćmy, że $v = ax_s + bx_t$ dla pewnych $a, b \in \mathbb{R}$. Bez straty ogólności możemy założyć, że lokalny układ współrzędnych został w taki sposób wybrany, że x(0,0) = p (dlaczego?). Zdefiniujmy krzywą $\alpha: (-\varepsilon, \varepsilon) \to x(U)$ przez $\alpha(t) = x(at, bt)$. Proste przeliczenie pokazuje, że $\alpha(0) = p$ i $\alpha'(0) = ax_s + bx_t = v$, czyli v należy do T_pM .

Wektor normalny

Powtórka z algebry liniowej

ioinia poustawon

$$\begin{aligned} v &= \alpha_{\nu}'(t)\big|_{t=0} = x\big(\beta_{1}(t), \beta_{2}(t)\big)'\big|_{t=0} = \\ &= \frac{\partial x}{\partial \beta_{1}}(s_{0}, t_{0})\beta_{1}'(t)\big|_{t=0} + \frac{\partial x}{\partial \beta_{2}}(s_{0}, t_{0})\beta_{2}'(t)\big|_{t=0} = \\ &= \beta_{1}'(0)x_{s}(s_{0}) + \beta_{2}'(0)x_{t}(t_{0}), \end{aligned}$$

co daje szukany rozkład v w bazie $\{x_s, x_t\}$. Teraz przypuśćmy, że $v = ax_s + bx_t$ dla pe

leraz przypuścmy, ze $v = ax_s + bx_t$ dla pewnych $a, b \in \mathbb{R}$. Bez straty ogólności możemy założyć, że lokalny układ współrzędnych został w taki sposób wybrany, że x(0,0) = p (dlaczego?). Zdefiniujmy krzywą $\alpha: (-\varepsilon, \varepsilon) \to x(U)$ przez $\alpha(t) = x(at, bt)$. Proste przeliczenie pokazuje, że $\alpha(0) = p$ i $\alpha'(0) = ax_s + bx_t = v$, czyli v należy do T_0M .

Wektor normalny

Powtorka z algebry liniowej

torma poustawow

$$\begin{aligned} v &= \alpha_{v}'(t)\big|_{t=0} = x\big(\beta_{1}(t), \beta_{2}(t)\big)'\big|_{t=0} = \\ &= \frac{\partial x}{\partial \beta_{1}}(s_{0}, t_{0})\beta_{1}'(t)\big|_{t=0} + \frac{\partial x}{\partial \beta_{2}}(s_{0}, t_{0})\beta_{2}'(t)\big|_{t=0} = \\ &= \beta_{1}'(0)x_{s}(s_{0}) + \beta_{2}'(0)x_{t}(t_{0}), \end{aligned}$$

co daje szukany rozkład v w bazie $\{x_s, x_t\}$.

Teraz przypuśćmy, że $v = ax_s + bx_t$ dla pewnych $a, b \in \mathbb{R}$. Bez straty ogólności możemy założyć, że lokalny układ współrzędnych został w taki sposób wybrany, że x(0,0) = p (dlaczego?). Zdefiniujmy krzywą $\alpha: (-\varepsilon, \varepsilon) \to x(U)$ przez $\alpha(t) = x(at, bt)$. Proste przeliczenie pokazuje, że $\alpha(0) = p$ i $\alpha'(0) = ax_s + bx_t = v$, czyli v należy do T_pM .

Wektor normalny

Powtorka z algebry liniowe

тотна роизианон

 $\begin{aligned} v &= \alpha_{\nu}'(t)\big|_{t=0} = x\big(\beta_{1}(t), \beta_{2}(t)\big)'\big|_{t=0} = \\ &= \frac{\partial x}{\partial \beta_{1}}(s_{0}, t_{0})\beta_{1}'(t)\big|_{t=0} + \frac{\partial x}{\partial \beta_{2}}(s_{0}, t_{0})\beta_{2}'(t)\big|_{t=0} = \\ &= \beta_{1}'(0)x_{s}(s_{0}) + \beta_{2}'(0)x_{t}(t_{0}), \end{aligned}$

co daje szukany rozkład v w bazie $\{x_s, x_t\}$.

Teraz przypuśćmy, że $v = ax_s + bx_t$ dla pewnych $a, b \in \mathbb{R}$. Bez straty ogólności możemy założyć, że lokalny układ współrzędnych został w taki sposób wybrany, że x(0,0) = p (dlaczego?). Zdefiniujmy krzywą $\alpha: (-\varepsilon, \varepsilon) \to x(U)$ przez $\alpha(t) = x(at, bt)$. Proste przeliczenie pokazuje, że $\alpha(0) = p$ i $\alpha'(0) = ax_s + bx_t = v$, czyli v należy do T_pM .

vektor normalny

i iorma podstawo

$$\begin{aligned} v &= \alpha_{\nu}'(t)\big|_{t=0} = x\big(\beta_{1}(t), \beta_{2}(t)\big)'\big|_{t=0} = \\ &= \frac{\partial x}{\partial \beta_{1}}(s_{0}, t_{0})\beta_{1}'(t)\big|_{t=0} + \frac{\partial x}{\partial \beta_{2}}(s_{0}, t_{0})\beta_{2}'(t)\big|_{t=0} = \\ &= \beta_{1}'(0)x_{s}(s_{0}) + \beta_{2}'(0)x_{t}(t_{0}), \end{aligned}$$

co daje szukany rozkład v w bazie $\{x_s, x_t\}$. Teraz przypuśćmy, że $v = ax_s + bx_t$ dla pewnych $a, b \in \mathbb{R}$. Bez straty ogólności możemy założyć, że lokalny układ współrzędnych został w taki sposób wybrany, że x(0,0) = p (dlaczego?). Zdefiniujmy krzywą $\alpha: (-\varepsilon, \varepsilon) \to x(U)$ przez $\alpha(t) = x(at, bt)$. Proste przeliczenie pokazuje, że $\alpha(0) = p$ i $\alpha'(0) = ax_s + bx_t = v$, czyli v należy do T_pM .

Różniczkowa

Marek Kaluba

 $v = \alpha'_v(t)\big|_{t=0} = x(\beta_1(t), \beta_2(t))'\big|_{t=0} =$ $= \frac{\partial x}{\partial \beta_1}(s_0, t_0)\beta_1'(t)\big|_{t=0} + \frac{\partial x}{\partial \beta_2}(s_0, t_0)\beta_2'(t)\big|_{t=0} =$ $= \beta_1'(0)x_s(s_0) + \beta_2'(0)x_t(t_0),$

co daje szukany rozkład v w bazie $\{x_s, x_t\}$.

Teraz przypuśćmy, że $v = ax_s + bx_t$ dla pewnych $a, b \in \mathbb{R}$. Bez straty ogólności możemy założyć, że lokalny układ współrzędnych został w taki sposób wybrany, że x(0,0) = p(dlaczego?). Zdefiniujmy krzywą $\alpha: (-\varepsilon, \varepsilon) \to x(U)$ przez $\alpha(t) = x(at, bt)$. Proste przeliczenie pokazuje, że $\alpha(0) = p$ i

Wektor normalny

I forma podstawov

 $\begin{aligned} v &= \alpha_{\nu}'(t)\big|_{t=0} = x\big(\beta_{1}(t), \beta_{2}(t)\big)'\big|_{t=0} = \\ &= \frac{\partial x}{\partial \beta_{1}}(s_{0}, t_{0})\beta_{1}'(t)\big|_{t=0} + \frac{\partial x}{\partial \beta_{2}}(s_{0}, t_{0})\beta_{2}'(t)\big|_{t=0} = \\ &= \beta_{1}'(0)x_{s}(s_{0}) + \beta_{2}'(0)x_{t}(t_{0}), \end{aligned}$

co daje szukany rozkład v w bazie $\{x_s, x_t\}$.

Teraz przypuśćmy, że $v = ax_s + bx_t$ dla pewnych $a, b \in \mathbb{R}$. Bez straty ogólności możemy założyć, że lokalny układ współrzędnych został w taki sposób wybrany, że x(0,0) = p (dlaczego?). Zdefiniujmy krzywą $\alpha: (-\varepsilon, \varepsilon) \to x(U)$ przez $\alpha(t) = x(at, bt)$. Proste przeliczenie pokazuje, że $\alpha(0) = p$ i $\alpha'(0) = ax_s + bx_t = v$, czyli v należy do T_pM .

Elementarna Geometria Różniczkowa

Opracowanie: Marek Kaluba

normalne. I for podstawowa

Przestrzeń styczna

Wektor normalny

I forma podstawowa

Uwaga

Zauważmy, że przestrzeń styczna nie ma ustalonej w kanoniczny sposób bazy. Wektory x_s i x_t ją rozpinające zależą od wybranego lokalnego układu współrzędnych. Natomiast niezależna od tego wyboru jest cała przestrzeń styczna, a więc i jej ortogonalne dopełnienie, które nazywać będziemy kierunkiem normalnym.

$$x: U \longrightarrow M$$

$$(s_0, t_0) \longmapsto p \in M$$

będzie lokalnym układem współrzędnych. Wektor **normalny w** *p* definiujemy jako

$$N(p) \stackrel{\text{def.}}{=} \frac{x_s \times x_t}{\|x_s \times x_t\|} (s_0, t_0),$$

gdzie x_s i x_t wektorami stycznymi do linii parametru przechodzących przez punkt p.

Elementarna Geometria Różniczkowa

Opracowanie: Marek Kaluba

Wektor normalny

Uwaga

Ponieważ wektor normalny ma długość 1, więc koniec każdego wektora normalnego N(p) leży na powierzchni sfery dwuwumiarowej $N(M) \subset S^2$. Zatem N może być traktowany jako **odwzorowanie między powierzchniami**

$$N:M \to S^2 \subset \mathbb{R}^3$$

punktów na powierzchni M. Jest to tzw. **odwzorowanie Gaussa** do którego wrócimy później.

Niech V będzie przestrzenią liniową nad ciałem \mathbb{R} . **Forma** dwuliniowa na V to odwzorowanie

$$F: V \times V \to \mathbb{R}$$

które jest liniowe na każdej ze zmiennych, tj. spełnione są następujące równości

$$F(av + bw, z) = aB(v, z) + bB(w, z)$$

$$F(v, aw + bz) = aB(v, w) + bB(v, z)$$

Definicja

Niech V będzie przestrzenią liniową nad ciałem \mathbb{R} . Forma dwuliniowa na V to odwzorowanie

$$F: V \times V \to \mathbb{R}$$

które jest liniowe na każdej ze zmiennych, tj. spełnione są następujące równości

- F(av + bw, z) = aB(v, z) + bB(w, z)
- F(v, aw + bz) = aB(v, w) + bB(v, z)

dla wszystkich wektorów v, w, $z \in V$ oraz wszystkich liczb rzeczywistych a, $b \in \mathbb{R}$.

$$B(v, w) = B(w, v)$$

dla wszystkich $v, w \in V$.

Definicja

Niech $\{v_1, \ldots, v_n\}$ będzie bazą przestrzeni V, oraz niech B będzie formą dwuliniową na V. Macierz fromy B w tej bazie definiujemy jako

$$A \stackrel{\text{def.}}{=} \begin{bmatrix} B(v_1, v_1) & \cdots & B(v_1, v_n) \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ B(v_n, v_1) & \cdots & B(v_n, v_n) \end{bmatrix}$$

Przy takiej definicji mamy $B(x, y) = xAy^T$ gdzie y^T oznacza transpozycję.

Elementarna Geometria Różniczkowa

Opracowanie: Marek Kaluba

Wektory styczne i normalne. I forma podstawowa

Wektor normalny

Powtórka z algebry liniowej I

I forma podstawowa

$$B(v, w) = B(w, v)$$

dla wszystkich $v, w \in V$.

Definicja

Niech $\{v_1, \ldots, v_n\}$ będzie bazą przestrzeni V, oraz niech B będzie formą dwuliniową na V. Macierz fromy B w tej bazie definiujemy jako

$$A \stackrel{\text{def.}}{=} \begin{bmatrix} B(v_1, v_1) & \cdots & B(v_1, v_n) \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ B(v_n, v_1) & \cdots & B(v_n, v_n) \end{bmatrix}$$

Przy takiej definicji mamy $B(x, y) = xAy^T$ gdzie y^T oznacza transpozycję.

Elementarna Geometria Różniczkowa

Opracowanie: Marek Kaluba

Wektory styczne i normalne. I forma podstawowa

Wektor norm

Powtórka z algebry liniowej I

forma podstawowa

Przykład

Standardowy iloczyn skalarny $\langle x,y\rangle=\sum x_i^2$ jest oczywiście formą dwuliniową. W standardowej bazie przestrzeni \mathbb{R}^n jego macierzą jest $A=\operatorname{Id}$.

Elementarna Geometria Różniczkowa

Opracowanie: Marek Kaluba

Wektory styczne i normalne. I forma podstawowa

Wektor normalny

Powtórka z algebry liniowej I

I forma podstawow

Definicja

Niech $M \subset \mathbb{R}^3$ będzie gładką powierchnią i niech $p \in M$ będzie punktem na niej. Dla powierzchni M definiujemy **pierwszą formę podstawową w punkcie** p jako formę dwuliniową

$$I_p: T_p M \times T_p M \longrightarrow \mathbb{R}$$

 $(v, w) \longmapsto \langle v, w \rangle,$

gdzie $\langle \cdot, \cdot \rangle$ jest standardowym iloczynem skalarnym w \mathbb{R}^3 . Oznaczamy ją symbolem I_p .

Pierwsza forma podstawowa powierzchni M to zależna w sposób ciągły od punktu p rodzina wszystkich form dwuliniowych

$$\mathfrak{I}_{M}\stackrel{\mathsf{def.}}{=}\{I_{p}\}_{p\in M}.$$

Od teraz wektory styczne do linii parametru będziemy nazywać x_1 i x_2 zamiast x_s i x_t . Niech $x(s_0, t_0) = p$.

Definicja

Pierwsza forma podstawowa powierzchni M to zależna w sposób ciągły od punktu p rodzina wszystkich form dwuliniowych

$$\mathfrak{I}_{M}\stackrel{\mathsf{def.}}{=}\{I_{p}\}_{p\in M}.$$

Od teraz wektory styczne do linii parametru będziemy nazywać x_1 i x_2 zamiast x_s i x_t . Niech $x(s_0, t_0) = p$.

Uwaga

W każdym punkcie powierzchni macierz formy podstawowej to macierz wymiaru 2×2 . Przy tak przyjętych oznaczeniach niech

$$g_{ij}(s_0, t_0) \stackrel{def.}{=} \langle x_i(s_0), x_j(t_0) \rangle, \quad i, j = 1, 2.$$

Wtedy macierz formy podstawowej w bazie $\{x_1, x_2\}$, w punkcie p ma postać

$$I_p = \begin{bmatrix} g_{11}(s_0, t_0) & g_{12}(s_0, t_0) \\ g_{21}(s_0, t_0) & g_{22}(s_0, t_0) \end{bmatrix}$$

W przyszłości będziemy utożsamiać formę z jej macierzą w standardowej bazie przestrzeni stycznej.

Uwaga

W każdym punkcie powierzchni macierz formy podstawowej to macierz wymiaru 2×2 . Przy tak przyjętych oznaczeniach niech

$$g_{ij}(s_0, t_0) \stackrel{def.}{=} \langle x_i(s_0), x_j(t_0) \rangle, \quad i, j = 1, 2.$$

Wtedy macierz formy podstawowej w bazie $\{x_1, x_2\}$, w punkcie p ma postać

$$I_p = \left[\begin{array}{ccc} g_{11}(s_0, t_0) & g_{12}(s_0, t_0) \\ g_{21}(s_0, t_0) & g_{22}(s_0, t_0) \end{array} \right]$$

W przyszłości będziemy utożsamiać formę z jej macierzą w standardowej bazie przestrzeni stycznej.

Uwaga

W każdym punkcie powierzchni macierz formy podstawowej to macierz wymiaru 2×2 . Przy tak przyjętych oznaczeniach niech

$$g_{ij}(s_0, t_0) \stackrel{def.}{=} \langle x_i(s_0), x_j(t_0) \rangle, \quad i, j = 1, 2.$$

Wtedy macierz formy podstawowej w bazie $\{x_1, x_2\}$, w punkcie p ma postać

$$I_p = \left[\begin{array}{cc} g_{11}(s_0, t_0) & g_{12}(s_0, t_0) \\ g_{21}(s_0, t_0) & g_{22}(s_0, t_0) \end{array} \right]$$

W przyszłości będziemy utożsamiać formę z jej macierzą w standardowej bazie przestrzeni stycznej.

parametryzacji Mongea.

$$x(s,t)=(s,t,st).$$

$$x_1(s, t) = (1, 0, t)$$
 $x_2(s, t) = (0, 1, s)$

$$I_p = I_{x(s,t)} = \begin{bmatrix} 1+t^2 & st \\ st & 1+s^2 \end{bmatrix}$$

Flementarna Geometria Różniczkowa

Opracowanie: Marek Kaluba

$$x(s,t)=(s,t,st).$$

Wtedy

$$x_1(s, t) = (1, 0, t)$$
 $x_2(s, t) = (0, 1, s).$

$$I_p = I_{x(s,t)} = \begin{bmatrix} 1+t^2 & st \\ st & 1+s^2 \end{bmatrix}$$

Flementarna Geometria Różniczkowa

Opracowanie: Marek Kaluba

$$x(s,t)=(s,t,st).$$

Wtedy

$$x_1(s, t) = (1, 0, t)$$
 $x_2(s, t) = (0, 1, s).$

Biorac odpowiednie iloczyny skalarne tych wektorów otrzymujemy następującą postać macierzy pierwszej formy podstawowej:

$$I_p = I_{x(s,t)} = \begin{bmatrix} 1+t^2 & st \\ st & 1+s^2 \end{bmatrix}$$

Elementarna Geometria Różniczkowa

Opracowanie: Marek Kaluba

$$x(s,t)=(s,t,st).$$

Wtedy

$$x_1(s, t) = (1, 0, t)$$
 $x_2(s, t) = (0, 1, s).$

Biorac odpowiednie iloczyny skalarne tych wektorów otrzymujemy następującą postać macierzy pierwszej formy podstawowej:

$$I_p = I_{x(s,t)} = \begin{bmatrix} 1+t^2 & st \\ st & 1+s^2 \end{bmatrix}$$

Elementarna Geometria Różniczkowa

Opracowanie: Marek Kaluba

Definicja

Elementy macierzy I_p nazywamy współczynnikami metrycznymi lokalnego układu współrzędnych $x: U \to M$

Uwaga

- ▶ Ponieważ $\langle x_i, x_j \rangle = \langle x_j, x_i \rangle$, więc I_p jest formą symetryczną $(g_{12} = g_{21})$.
- Gauss (a za nim część podręczników) używał oznaczeń E, F i G na (odpowienio) g₁₁, g₁₂ i g₂₂.

Elementarna Geometria Różniczkowa

Opracowanie: Marek Kaluba

Wektory styczne i normalne. I forma podstawowa

Wektor normalny

Elementy macierzy Ip nazywamy współczynnikami **metrycznymi** lokalnego układu współrzędnych $x: U \rightarrow M$

Uwaga

- Ponieważ $\langle x_i, x_i \rangle = \langle x_i, x_i \rangle$, więc I_p jest formą symetryczną
- Gauss (a za nim część podręczników) używał oznaczeń E, F

Definicia

Elementy macierzy Ip nazywamy współczynnikami **metrycznymi** lokalnego układu współrzędnych $x: U \rightarrow M$

Uwaga

- ▶ Ponieważ $\langle x_i, x_i \rangle = \langle x_i, x_i \rangle$, więc I_p jest formą symetryczną $(g_{12}=g_{21}).$
- Gauss (a za nim część podręczników) używał oznaczeń E, F

Definicia

Elementy macierzy Ip nazywamy współczynnikami **metrycznymi** lokalnego układu współrzędnych $x: U \rightarrow M$

Uwaga

- ▶ Ponieważ $\langle x_i, x_i \rangle = \langle x_i, x_i \rangle$, więc I_p jest formą symetryczną $(g_{12}=g_{21}).$
- Gauss (a za nim część podręczników) używał oznaczeń E, F i G na (odpowienio) g_{11} , g_{12} i g_{22} .

Niech $M \subset \mathbb{R}^3$ *będzie gładką powierzchnią i niech* $x: U \to M$ będzie lokalnym układem współrzędnych. Wtedy

$$N = \frac{x_1 \times x_2}{\sqrt{\det(g_{ij})}}.$$

$$\det(g_{ij}) = g_{11}g_{22} - g_{12}^2 = \langle x_1, x_1 \rangle \langle x_2, x_2 \rangle - \langle x_1, x_2 \rangle^2 =$$

$$= ||x_1||^2 ||x_2||^2 - ||x_1||^2 ||x_2||^2 \cos^2 \varphi =$$

$$= ||x_1||^2 ||x_2||^2 (1 - \cos^2 \varphi) =$$

$$= ||x_1||^2 ||x_2||^2 \sin^2 \varphi = ||x_1 \times x_2||^2,$$

Niech $M \subset \mathbb{R}^3$ *będzie gładką powierzchnią i niech* $x: U \to M$ będzie lokalnym układem współrzędnych. Wtedy

$$N = \frac{x_1 \times x_2}{\sqrt{\det(g_{ij})}}.$$

Dowód:

$$\det(g_{ij}) = g_{11}g_{22} - g_{12}^2 = \langle x_1, x_1 \rangle \langle x_2, x_2 \rangle - \langle x_1, x_2 \rangle^2 =$$

$$= ||x_1||^2 ||x_2||^2 - ||x_1||^2 ||x_2||^2 \cos^2 \varphi =$$

$$= ||x_1||^2 ||x_2||^2 (1 - \cos^2 \varphi) =$$

$$= ||x_1||^2 ||x_2||^2 \sin^2 \varphi = ||x_1 \times x_2||^2,$$

Niech $M \subset \mathbb{R}^3$ *będzie gładką powierzchnią i niech* $x: U \to M$ będzie lokalnym układem współrzędnych. Wtedy

$$N = \frac{x_1 \times x_2}{\sqrt{\det(g_{ij})}}.$$

Dowód:

Niech φ będzie kątem między x_1 i x_2 . Wtedy

$$\det(g_{ij}) = g_{11}g_{22} - g_{12}^2 = \langle x_1, x_1 \rangle \langle x_2, x_2 \rangle - \langle x_1, x_2 \rangle^2 =$$

$$= \|x_1\|^2 \|x_2\|^2 - \|x_1\|^2 \|x_2\|^2 \cos^2 \varphi =$$

$$= \|x_1\|^2 \|x_2\|^2 (1 - \cos^2 \varphi) =$$

$$= \|x_1\|^2 \|x_2\|^2 \sin^2 \varphi = \|x_1 \times x_2\|^2,$$

Niech $M \subset \mathbb{R}^3$ będzie gładką powierzchnią i niech $x: U \to M$ będzie lokalnym układem współrzędnych. Wtedy

$$N = \frac{x_1 \times x_2}{\sqrt{\det(g_{ij})}}.$$

Dowód:

Niech φ będzie kątem między x_1 i x_2 . Wtedy

$$\det(g_{ij}) = g_{11}g_{22} - g_{12}^2 = \langle x_1, x_1 \rangle \langle x_2, x_2 \rangle - \langle x_1, x_2 \rangle^2 =$$

$$= \|x_1\|^2 \|x_2\|^2 - \|x_1\|^2 \|x_2\|^2 \cos^2 \varphi =$$

$$= \|x_1\|^2 \|x_2\|^2 (1 - \cos^2 \varphi) =$$

$$= \|x_1\|^2 \|x_2\|^2 \sin^2 \varphi = \|x_1 \times x_2\|^2,$$

Niech $M \subset \mathbb{R}^3$ będzie gładką powierzchnią i niech $x: U \to M$ będzie lokalnym układem współrzędnych. Wtedy

$$N = \frac{x_1 \times x_2}{\sqrt{\det(g_{ij})}}.$$

Dowód:

Niech φ będzie kątem między x_1 i x_2 . Wtedy

$$\det(g_{ij}) = g_{11}g_{22} - g_{12}^2 = \langle x_1, x_1 \rangle \langle x_2, x_2 \rangle - \langle x_1, x_2 \rangle^2 =$$

$$= \|x_1\|^2 \|x_2\|^2 - \|x_1\|^2 \|x_2\|^2 \cos^2 \varphi =$$

$$= \|x_1\|^2 \|x_2\|^2 (1 - \cos^2 \varphi) =$$

$$= \|x_1\|^2 \|x_2\|^2 \sin^2 \varphi = \|x_1 \times x_2\|^2,$$

i lemat wynika z definicji N.

Niech $M \subset \mathbb{R}^3$ będzie gładką powierzchnią i niech $x: U \to M$, $y: V \to M$ będą lokalnymi układami współrzędnych. Załóżmy, że $x(U) \cap y(V) \neq \emptyset$. Niech (g_{ij}) , [odpowiednio (\overline{g}_{ij})] oznacza macierz współczynników metrycznych dla x [odpowiednio y]. Jeśli przez J_{Φ} oznaczymy Jakobian (macierz pochodnych) funkcji zmiany układu współrzędnych $\Phi_{x,y}$ wtedy (\overline{g}_{ij}) wyrażają się następującymi wzorami

$$(\overline{g_{ij}} \circ \Phi_{x,y}) = (J_{\Phi}^{-1})^T (g_{ij}) J_{\Phi}^{-1}$$

Dowód:

Pomijamy.

Niech $M \subset \mathbb{R}^3$ *będzie gładką powierzchnią i niech* $x: U \to M$, $y: V \to M$ będą lokalnymi układami współrzędnych. Załóżmy, że $x(U) \cap y(V) \neq \emptyset$. Niech (g_{ii}) , [odpowiednio $(\overline{g_{ii}})$] oznacza macierz współczynników metrycznych dla x [odpowiednio y].

$$(\overline{g_{ij}}\circ\Phi_{x,y})=(J_{\Phi}^{-1})^T(g_{ij})J_{\Phi}^{-1}$$

Niech $M \subset \mathbb{R}^3$ będzie gładką powierzchnią i niech $x: U \to M$, $y: V \to M$ będą lokalnymi układami współrzędnych. Załóżmy, że $x(U) \cap y(V) \neq \emptyset$. Niech (g_{ij}) , [odpowiednio $(\overline{g_{ij}})$] oznacza macierz współczynników metrycznych dla x [odpowiednio y]. Jeśli przez J_{Φ} oznaczymy Jakobian (macierz pochodnych) funkcji zmiany układu współrzędnych $\Phi_{x,y}$ wtedy $(\overline{g_{ij}})$ wyrażają się następującymi wzorami

$$(\overline{g_{ij}}\circ\Phi_{x,y})=(J_{\Phi}^{-1})^T(g_{ij})J_{\Phi}^{-1}$$

Dowód:Pomijamy

Niech $M \subset \mathbb{R}^3$ będzie gładką powierzchnią i niech $x: U \to M$, $y: V \to M$ będą lokalnymi układami współrzędnych. Załóżmy, że $x(U) \cap y(V) \neq \emptyset$. Niech (g_{ij}) , [odpowiednio $(\overline{g_{ij}})$] oznacza macierz współczynników metrycznych dla x [odpowiednio y]. Jeśli przez J_{Φ} oznaczymy Jakobian (macierz pochodnych) funkcji zmiany układu współrzędnych $\Phi_{x,y}$ wtedy $(\overline{g_{ij}})$ wyrażają się następującymi wzorami

$$(\overline{g_{ij}}\circ\Phi_{x,y})=(J_{\Phi}^{-1})^T(g_{ij})J_{\Phi}^{-1}$$

Dowód:Pomijamy.

Niech $M \subset \mathbb{R}^3$ *będzie gładką powierzchnią i niech* $x: U \to M$, $y: V \to M$ będą lokalnymi układami współrzędnych. Załóżmy, że $x(U) \cap y(V) \neq \emptyset$. Niech (g_{ii}) , [odpowiednio $(\overline{g_{ii}})$] oznacza macierz współczynników metrycznych dla x [odpowiednio y]. Jeśli przez J $_{\Phi}$ oznaczymy Jakobian (macierz pochodnych) funkcji zmiany układu współrzędnych $\Phi_{x,v}$ wtedy $(\overline{g_{ii}})$ wyrażają się następującymi wzorami

$$(\overline{g_{ij}}\circ\Phi_{x,y})=(J_\Phi^{-1})^T(g_{ij})J_\Phi^{-1}$$

Dowód:

Pomijamy.

Niech $M \subset \mathbb{R}^3$ będzie powierzchnią gładką i niech $x: U \to M$ będzie lokalnym układem współrzędnych. Rozważmy krzywą gładką $\alpha(t) = (\alpha_1(t), \alpha_2(t)) \subset U$. Wtedy długość krzywej $\overline{\alpha} \stackrel{\text{def.}}{=} x \circ \alpha: \mathbb{R} \to M$ na powierzchni jest równa

$$L(\overline{\alpha}) = \int_{a}^{b} \sqrt{I_{\alpha(t)}(\alpha'_{1}(t), \alpha'_{2}(t))} dt,$$

co można bezpośrednio zapisać:

$$\int_{a}^{b} \sqrt{(\alpha'_{1})^{2} g_{11}(\alpha(t)) + 2\alpha'_{1}\alpha'_{2}g_{12}(\alpha(t)) + (\alpha'_{2})^{2} g_{22}(\alpha(t))} dt.$$

Dowód:

Ćwiczenie. Zauważyć, że $(x \circ \alpha)(t)$ jest zwykłą krzywą w \mathbb{R}^3 . Wektor prędkości jest równy $x_1\alpha_1' + x_2\alpha_2'$. Znaleźć jego długość, $\mathbf{q} \in \mathbb{R}^3$.

Geometria Różniczkowa Opracowanie: Marek Kaluba

Flementarna

Wektory styczne i normalne. I forma podstawowa

Wektor normalny

Powtórka z algebry liniowej I I forma podstawowa

...

Niech $M \subset \mathbb{R}^3$ będzie powierzchnią gładką i niech $x: U \to M$ będzie lokalnym układem współrzędnych. Rozważmy krzywą gładką $\alpha(t) = (\alpha_1(t), \alpha_2(t)) \subset U$. Wtedy długość krzywej

 $\overline{\alpha} \stackrel{\text{def.}}{=} x \circ \alpha : \mathbb{R} \to M$ na powierzchni jest równa

$$L(\overline{\alpha}) = \int_{a}^{b} \sqrt{I_{\alpha(t)}(\alpha'_{1}(t), \alpha'_{2}(t))} dt,$$

co można bezpośrednio zapisać:

$$\int_{a}^{b} \sqrt{(\alpha_{1}^{\prime})^{2} g_{11}(\alpha(t)) + 2\alpha_{1}^{\prime} \alpha_{2}^{\prime} g_{12}(\alpha(t)) + (\alpha_{2}^{\prime})^{2} g_{22}(\alpha(t))} dt.$$

Dowód:

Ćwiczenie. Zauważyć, że $(x \circ \alpha)(t)$ jest zwykłą krzywą w \mathbb{R}^3 . Wektor prędkości jest równy $x_1\alpha_1' + x_2\alpha_2'$. Znaleźć jego długość,

Elementarna Geometria Różniczkowa

Opracowanie: Marek Kaluba

Wektory styczne i normalne. I forma podstawowa

Wektor normalny

Powtórka z algebry liniowej I

Niech $M \subset \mathbb{R}^3$ będzie powierzchnią gładką i niech $x: U \to M$ będzie lokalnym układem współrzędnych. Rozważmy krzywą gładką $\alpha(t) = (\alpha_1(t), \alpha_2(t)) \subset U$. Wtedy długość krzywej $\overline{\alpha} \stackrel{def.}{=} x \circ \alpha: \mathbb{R} \to M$ na powierzchni jest równa

$$L(\overline{\alpha}) = \int_{a}^{b} \sqrt{I_{\alpha(t)}(\alpha'_{1}(t), \alpha'_{2}(t))} dt,$$

co można bezpośrednio zapisać

$$\int_{a}^{b} \sqrt{(\alpha_{1}')^{2} g_{11}(\alpha(t)) + 2\alpha_{1}' \alpha_{2}' g_{12}(\alpha(t)) + (\alpha_{2}')^{2} g_{22}(\alpha(t))} dt$$

Dowód:

Ćwiczenie. Zauważyć, że $(x \circ \alpha)(t)$ jest zwykłą krzywą w \mathbb{R}^3 . Wektor prędkości jest równy $x_1\alpha_1' + x_2\alpha_2'$. Znaleźć jego długość,

Elementarna Geometria Różniczkowa

Opracowanie: Marek Kaluba

normalne. I forma podstawowa

Wektor normalny

owtórka z algebry liniowej I

$$L(\overline{\alpha}) = \int_{a}^{b} \sqrt{I_{\alpha(t)}(\alpha'_{1}(t), \alpha'_{2}(t))} dt,$$

co można bezpośrednio zapisać:

$$\int_{a}^{b} \sqrt{(\alpha_{1}')^{2} g_{11}(\alpha(t)) + 2\alpha_{1}' \alpha_{2}' g_{12}(\alpha(t)) + (\alpha_{2}')^{2} g_{22}(\alpha(t))} dt.$$

Dowód:

Cwiczenie. Zauważyć, że $(x \circ \alpha)(t)$ jest zwykłą krzywą w \mathbb{R}^3 . Wektor prędkości jest równy $x_1\alpha_1' + x_2\alpha_2'$. Znaleźć jego długość,

Elementarna Geometria Różniczkowa

Opracowanie: Marek Kaluba

normalne. I forma podstawowa

Wektor normalny

Powtórka z algebry liniowej

I forma podstawowa

Niech $M \subset \mathbb{R}^3$ będzie powierzchnią gładką i niech $x: U \to M$ będzie lokalnym układem współrzędnych. Rozważmy krzywą gładką $\alpha(t) = (\alpha_1(t), \alpha_2(t)) \subset U$. Wtedy długość krzywej $\overline{\alpha} \stackrel{def.}{=} x \circ \alpha : \mathbb{R} \to M$ na powierzchni jest równa

$$L(\overline{\alpha}) = \int_{a}^{b} \sqrt{I_{\alpha(t)}(\alpha'_{1}(t), \alpha'_{2}(t))} dt,$$

co można bezpośrednio zapisać:

$$\int_{a}^{b} \sqrt{(\alpha_{1}')^{2} g_{11}(\alpha(t)) + 2\alpha_{1}' \alpha_{2}' g_{12}(\alpha(t)) + (\alpha_{2}')^{2} g_{22}(\alpha(t))} dt.$$

Dowód:

Ćwiczenie. Zauważyć, że $(x \circ \alpha)(t)$ jest zwykłą krzywą w \mathbb{R}^3 . Wektor prędkości jest równy $x_1\alpha_1' + x_2\alpha_2'$. Znaleźć jego długość,

Elementarna Geometria Różniczkowa

Opracowanie: Marek Kaluba

normalne. I form podstawowa

Wektor normalny

I forma podstawowa

wtórka z algebry liniowej l