

# 机器学习工程师直通车

深度学习部分

讲师: 智亮

#### 本章目标



- 1. 深度学习发展历史
- 2. 感知器的计算和优化
- 3. 神经网络的前向传播
- 4. 神经网络的反向传播
- 5. 激活和损失函数
- 6. 初始化、优化器和学习率
- 7. 数据处理

# 本节目标



- 1. 了解神经网络的历史
- 2. 了解神经网络的分类

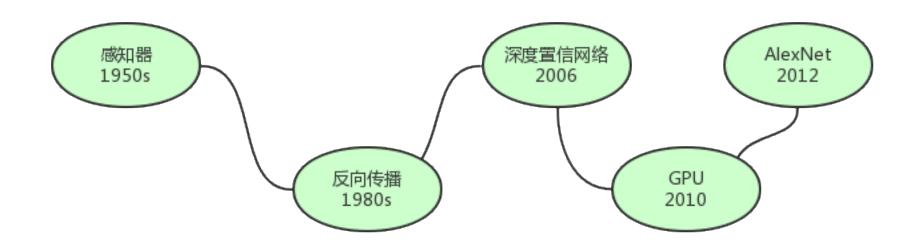
## 名词解释





#### 神经网络发展的关键节点





- 1950s: 感知器 (Perceptron)
- 1980s: 反向传播(Back Propagation)
- 2006: 深度置信网络 (Deep Belief Nets)
- 2010:使用GPU加速端到端BP神经网络

#### 神经网络的分类



#### • 分类维度很多

- 按数据流向
  - 前馈、递归、反馈
- 按网络中神经元组织形式
  - 全连接、部分连接
- 按网络中神经元行为和连接方式
  - 简单(全连接)、卷积、循环
- 按训练方法
  - 监督学习、无监督学习、强化学习

## 应用领域



#### • 全连接网络

- 数据分析
- 作为其他网络的组成部分

#### • 卷积神经网络

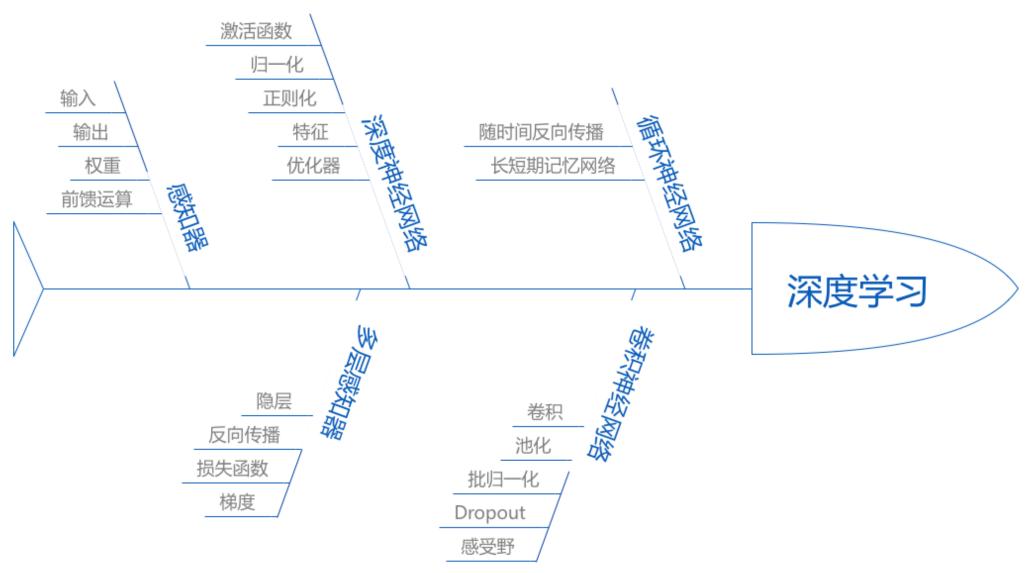
- 计算机视觉
- 具有局部相关性的数据

#### • 循环神经网络

- 自然语言处理
- 语音
- 具有顺序及前后相关性的数据

# 学习路线





#### 学习路线

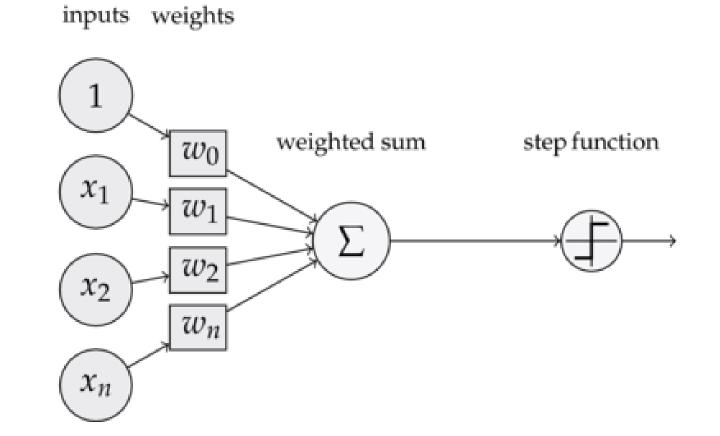


- 感知器 (perceptron)
  - 输入 (input) 、输出 (output) 、权重 (weight) 、前馈运算 (feed forward)
- 多层感知机 (multi-layer perceptron)
  - 隐层 (hidden layer)、损失函数 (loss function)、梯度 (gradient)、反向传播 (back propagation)
- 深度神经网络 (deep neural network)
  - 激活函数(sigmoid、tanh、Relu)、正则化 (regularization)、
    归一化 (normalization)、特征 (feature)、优化器 (optimizer)
- 卷积神经网络 (convolutional neural network)
  - 卷积 (convolution)、池化 (pooling)、批归一化 (batch normalization)、
    Dropout、感受野 (receptive field)
- 循环神经网络 (recurrent neural network)
  - 随时间反向传播 (BP through time) 、长短期记忆网络 (long short-term memory)

# 感知器



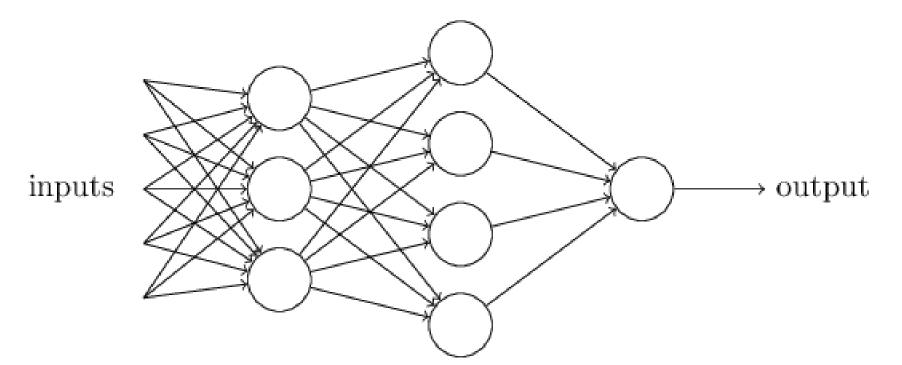
- 输入
- 权重
- 激活函数
- 输出



# 神经网络



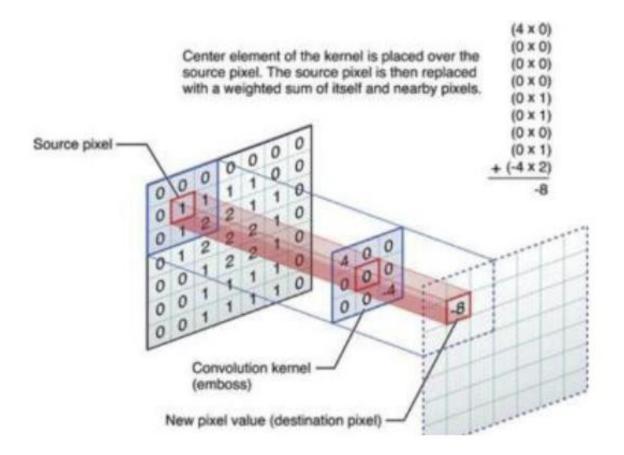
- 拟合
- 反向传播
- 迭代求解



# 卷积神经网络



- 权值共享
- 局部感受野
- 平移/缩放不变性
- 更多的训练技巧



# 循环神经网络



- 权值共享
- 序列相关性

