



Abubakr
Iqbal
S236372

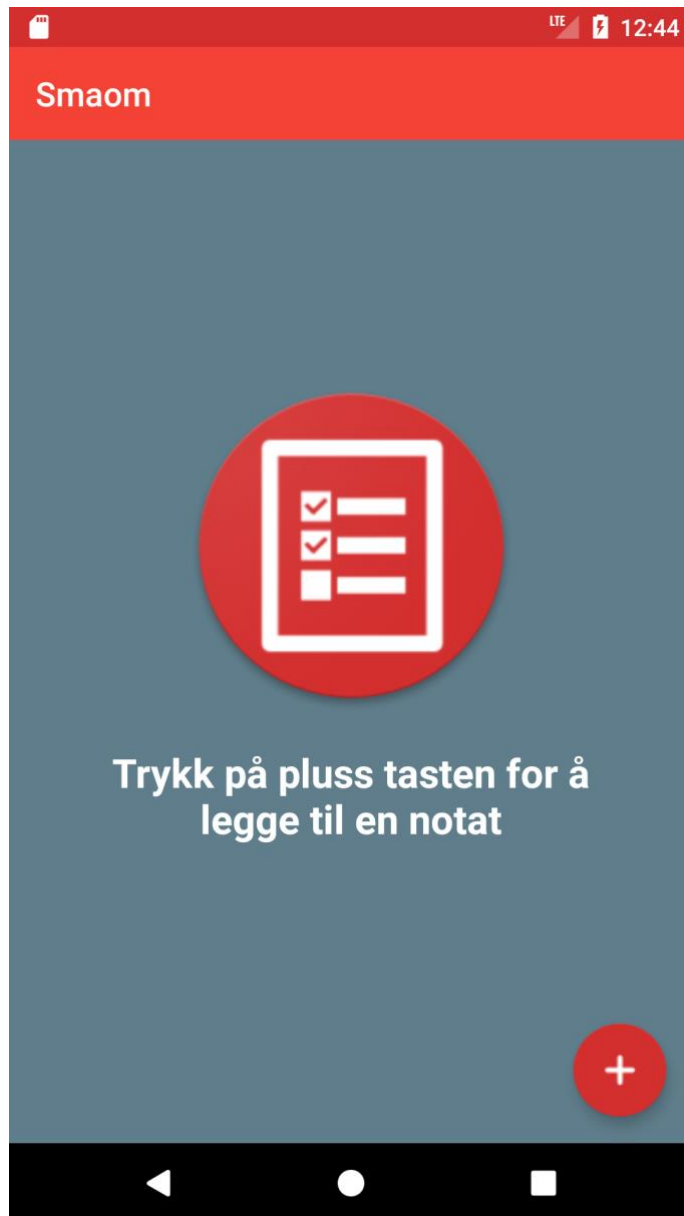
MAPPE 3

Applikasjonutvikling

Den siste innleveringen i applikasjonsutvikling var en åpen oppgave der vi kunne velge selv hva vi ønsket å lage. Fikk noen gode ideer fra læreren og medstudenter, jeg endte opp med å lage en huskeliste, Smaom er en enkel huskeliste som gir deg rett og slett oversikt over gjøremål.

Jeg satte meg ned for å tenke hvordan jeg skulle designe applikasjonen, så tenkte at jeg ønsker ett rent og tydelig brukergrensesnitt der” Less is more”. Jeg har bevisst laget en enkel huskeliste som kun lagrer gjøremålet. Jeg har lest en del om android material design og synes det er utrolig bra fordi at prinsippene til material design gir tydelige, klare farger og ikoner og får hele applikasjonen til å henge sammen mye bedre. Applikasjonen min er ikke særlig stor, men er inspirert av material design.

1.0 Aktivitetene



1.0

MAIN

Hvis det ikke er noen notater/gjøremål vil det se slik ut.

1. Legg til notat

Ved å trykke på floatingbutton åpner den en dialog boks.

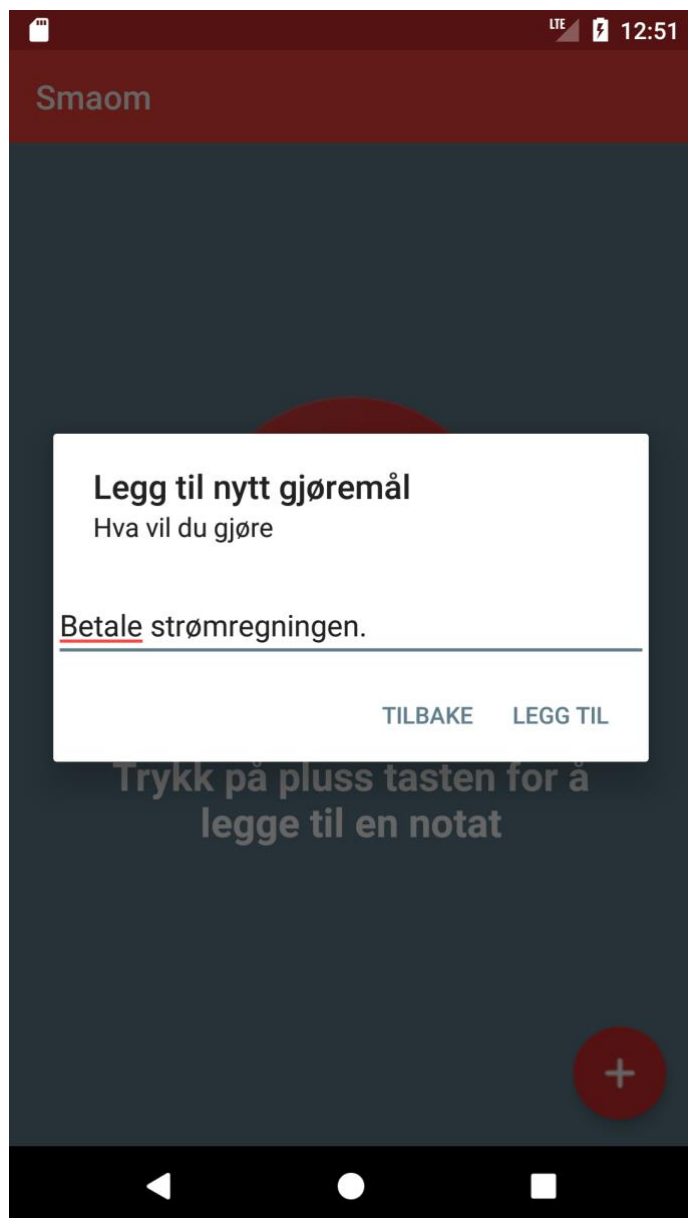
2. Slett/Fullfør gjøremål

Fjerner gjøremålet fra listen

3. Endre

Endre gjøremål, evt skrivefeil.

4. Liste

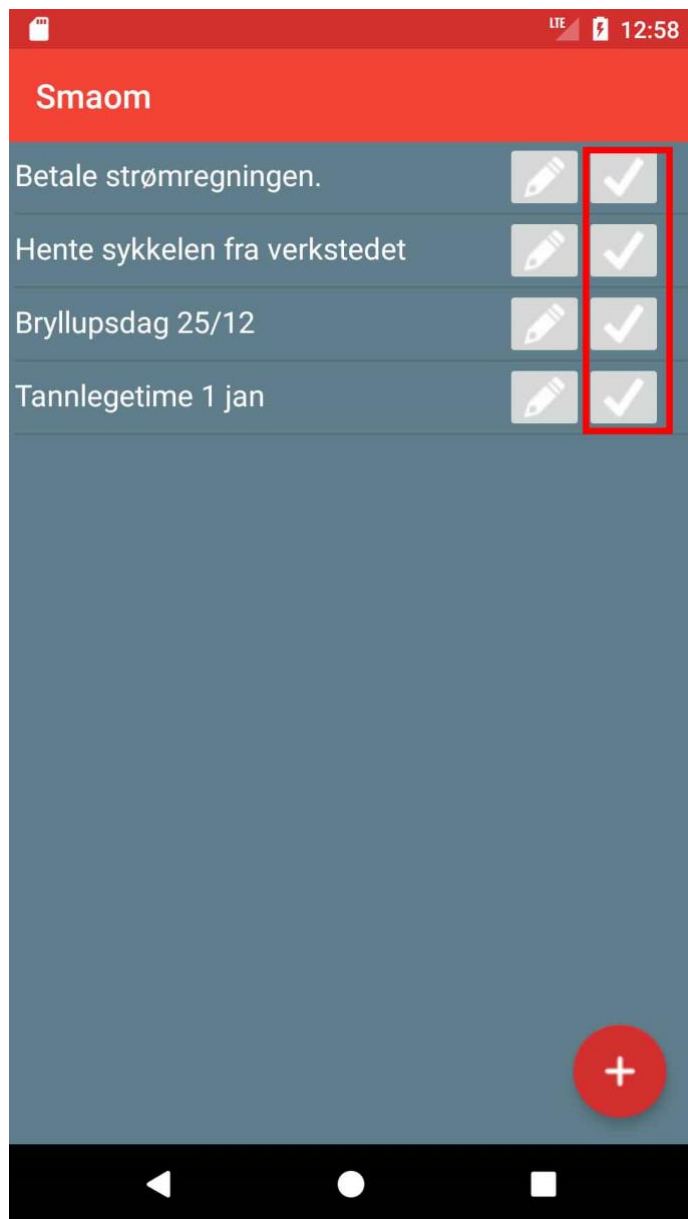


1.2

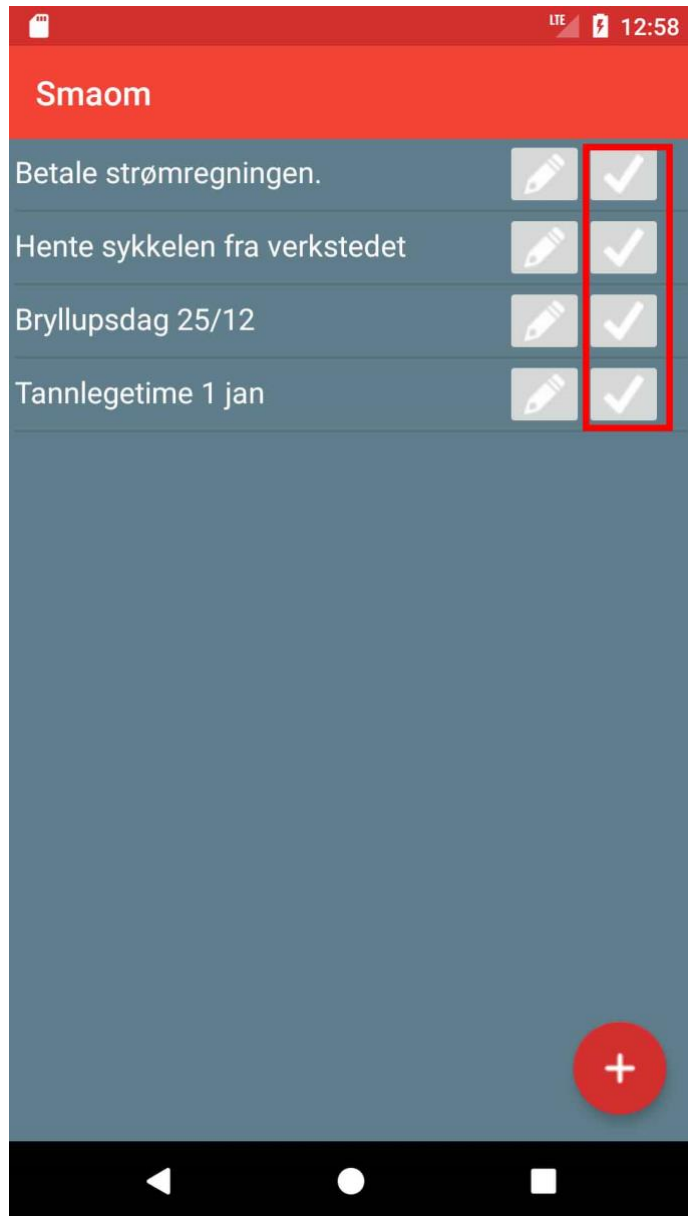
Legg til notat

1. Legg til notat

Notaten legges til ved å trykke på pluss knappen, her har jeg lagt til en floatingbutton. Det dukker da opp en input-dialog boks som der du skriver inn teksten.

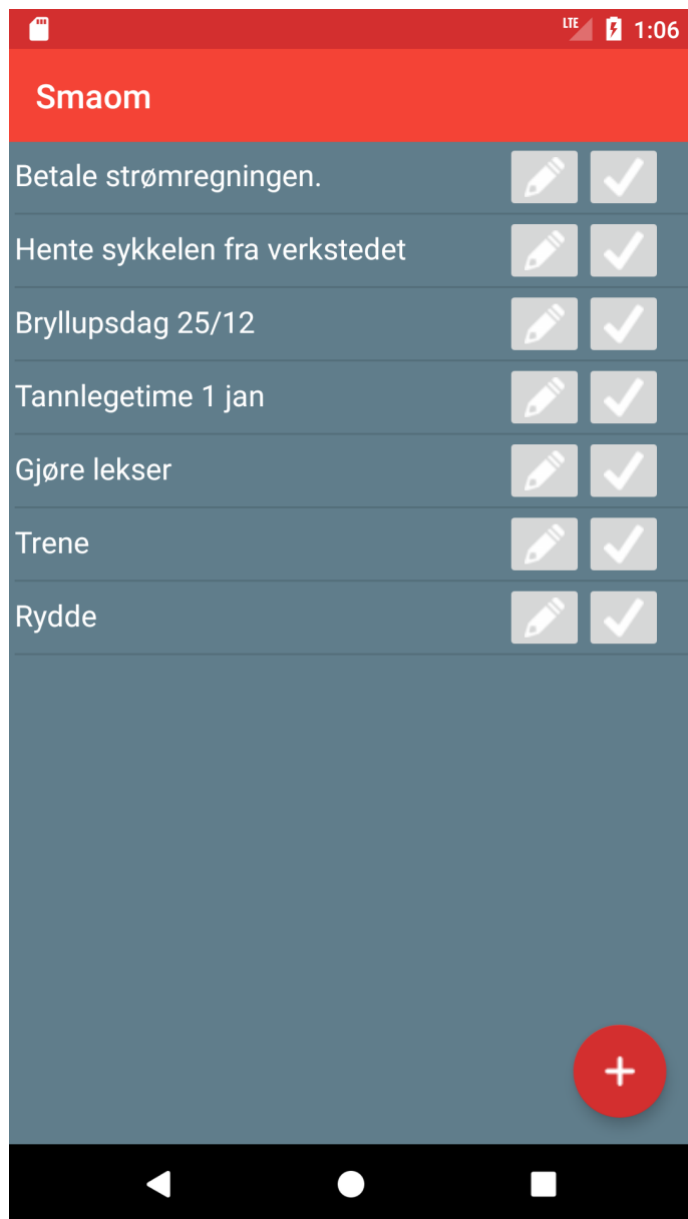


2. Slett/Fullfør gjøremål
Når gjøremålet er fullført, så trykker man på check ikonet også forsvinner gjøremålet fra listen.



3. Endre

Hvis det har forekommet skrivefeil eller endringer, kan man endre dette.



4. Liste

Listen med alle gjøremål, det er ingen grense det er bare å scrolle.