








# Funciones en Python

Construyendo código reutilizable y profesional

Python Full Stack - Clase 15

# Objetivos de Hoy

## ¿Qué aprenderemos?

-  Comprender qué son las funciones y por qué son esenciales
-  Dominar la sintaxis básica de funciones en Python
-  Entender parámetros, argumentos y valores de retorno
-  Usar parámetros por defecto y argumentos con palabras clave
-  Documentar funciones con docstrings
-  Aplicar type hints para código más profesional
-  Aplicar buenas prácticas al crear funciones





# ¿Qué son las Funciones?

# ¿Qué son las Funciones?

## ¿Cuándo necesito esto?

Escenario: "Necesito calcular el área de un círculo 50 veces en mi programa"

**Una función es un bloque de código reutilizable que:**

-  Tiene un nombre descriptivo
-  Puede recibir datos (parámetros)
-  Ejecuta una serie de instrucciones
-  Puede devolver un resultado (return)

# Analogía: Funciones como Recetas de Cocina

 RECETA: "Preparar Pizza"

Ingredientes (parámetros):

- Masa
- Queso
- Tomate

Instrucciones:

1. Extender la masa
2. Agregar ingredientes
3. Hornear

Resultado (return): Pizza lista

Cada vez que necesites pizza → llamas a la función "preparar\_pizza"

# Ventajas de las Funciones

## ¿Por qué usar funciones?

### 1. Reducción de código duplicado

```
# ✗ Sin funciones: repetir código
area1 = 3.14159 * 5 * 5
area2 = 3.14159 * 10 * 10
area3 = 3.14159 * 15 * 15
```

```
# ✓ Con funciones: código reutilizable
def calcular_area(radio):
    return 3.14159 * radio * radio
```

```
area1 = calcular_area(5)
area2 = calcular_area(10)
area3 = calcular_area(15)
```

# Ventajas de las Funciones

¿Por qué usar funciones?

## 2. Desglose de problemas complejos

- Dividir un problema grande en partes pequeñas
- Cada función resuelve una tarea específica

## 3. Mejor claridad y legibilidad

- Nombres descriptivos explican qué hace el código
- Código más fácil de entender y mantener



# Sintaxis Básica de Funciones





# Sintaxis Básica de Funciones

```
def nombre_de_la_funcion(parametro1, parametro2):  
    """  
    Documentación de la función (docstring)  
    """  
    # Instrucciones aquí  
    resultado = parametro1 + parametro2  
    return resultado
```

## Elementos clave:

- `def` → Palabra reservada para definir funciones
- `nombre_de_la_funcion` → Nombre descriptivo (snake\_case)
- `(parametro1, parametro2)` → Parámetros (opcionales)
- `return` → Devuelve un valor (opcional)



# Ejemplo: Función de Multiplicación

## Función completa paso a paso:

```
# Paso 1: Definir la función
def multiplicacion(num1, num2):
    """
    Multiplica dos números y devuelve el resultado.

    Args:
        num1: Primer número a multiplicar
        num2: Segundo número a multiplicar

    Returns:
        El producto de num1 y num2
    """
    resultado = num1 * num2  # Instrucción dentro de la función
    return resultado        # Devolver el resultado
```

**⚠ Importante:** La función NO se ejecuta hasta que la llamamos



# Ejemplo: Llamar una Función

## Cómo usar la función:

```
# Definimos la función
def multiplicacion(num1, num2):
    resultado = num1 * num2
    return resultado

# Llamamos (invocamos) la función
resultado_multiplicacion = multiplicacion(5, 5)
print(resultado_multiplicacion) # Imprime: 25

# Podemos usar el resultado en otros cálculos
total = resultado_multiplicacion + 10
print(total) # Imprime: 35
```



La llamada a la función se reemplaza por su valor de retorno



# Ejemplo: Función Simple sin Parámetros

Funciones que no necesitan entrada:

```
def saludar():  
    """  
    Imprime un saludo genérico.  
    """  
    print("¡Hola! Bienvenido al curso de Python")  
  
# Llamar la función  
saludar() # Imprime: ¡Hola! Bienvenido al curso de Python  
saludar() # Podemos llamarla cuantas veces queramos  
saludar() # Siempre ejecuta las mismas instrucciones
```

✓ No necesitan argumentos porque no tienen parámetros

## Parámetros y Argumentos

# Parámetros vs Argumentos

## ¿Cuál es la diferencia?

 **Parámetros:** Son las "variables" que la función espera recibir

- Se definen en la declaración de la función
- Ejemplo: `def saludar(nombre):` → `nombre` es un parámetro

 **Argumentos:** Son los valores reales que enviamos a la función

- Se pasan cuando llamamos la función
- Ejemplo: `saludar("María")` → `"María"` es un argumento



# Ejemplo: Parámetros y Argumentos

## Ejemplo práctico:

```
# Definimos la función con PARÁMETROS
def buenos_dias(nombre): # 'nombre' es el PARÁMETRO
    print("Buenos días " + nombre)

# Llamamos la función con ARGUMENTOS
buenos_dias("alegría")      # "alegría" es el ARGUMENTO
buenos_dias("al amor")     # "al amor" es el ARGUMENTO
buenos_dias("a la vida")   # "a la vida" es el ARGUMENTO
buenos_dias("señor Sol")   # "señor Sol" es el ARGUMENTO
```



## Resumen:

- **Parámetro** = Lo que recibe la función (en la definición)
- **Argumento** = Lo que enviamos a la función (en la llamada)



# Ejemplo: Múltiples Parámetros

```
def calcular_promedio(num1, num2, num3):  
    """  
    Calcula el promedio de tres números.  
  
    Args:  
        num1: Primer número  
        num2: Segundo número  
        num3: Tercer número  
  
    Returns:  
        El promedio de los tres números  
    """  
    suma = num1 + num2 + num3  
    promedio = suma / 3  
    return promedio  
  
# Llamar con múltiples argumentos  
promedio = calcular_promedio(10, 20, 30)  
print(promedio) # Imprime: 20.0
```

⚠ El orden de los argumentos debe coincidir con el orden de los parámetros







# La Sentencia Return

## ¿Qué hace return?

La sentencia `return` permite que la función devuelva un valor

```
def suma(a, b):  
    resultado = a + b  
    return resultado # Devuelve el valor  
  
# Sin return:  
def suma_sin_return(a, b):  
    resultado = a + b  
    # No hay return → devuelve None implícitamente
```

 **Regla importante:** La llamada a una función es igual a lo que la función retorna



## Ejemplo: Return vs Print

```
# Opción 1: Usar print (NO devuelve valor)
def saludar_print(nombre):
    print("Buenos días " + nombre)
    # No hay return → devuelve None

resultado = saludar_print("Python")
print(resultado) # Imprime: None

# Opción 2: Usar return (devuelve valor)
def saludar_return(nombre):
    return "Buenos días " + nombre

mensaje = saludar_return("Python")
print(mensaje) # Imprime: Buenos días Python
```

✅ Usa `return` cuando necesites usar el resultado fuera de la función



## Ejemplo: Return Múltiple

```
# Devolver un número
def multiplicar(a, b):
    return a * b

# Devolver una cadena
def crear_saludo(nombre):
    return f"Hola, {nombre}"

# Devolver una lista
def crear_lista_numeros():
    return [1, 2, 3, 4, 5]

# Devolver un diccionario
def crear_perfil():
    return {"nombre": "Juan", "edad": 25}
```

✓ Las funciones pueden devolver cualquier tipo de dato en Python

# ⚠ Errores Comunes con Return

## Problema 1: Código después de return

```
def ejemplo():  
    return 5  
    print("Esto nunca se ejecuta") # ✗ Código inalcanzable  
    return 10 # ✗ Nunca se ejecuta  
  
resultado = ejemplo()  
print(resultado) # Imprime: 5
```

⚠ Todo el código después de `return` es ignorado

# ⚠ Errores Comunes con Return

## Problema 2: Intentar usar None como número

```
def suma_sin_return(a, b):  
    print(a + b) # Solo imprime, no devuelve  
  
resultado = suma_sin_return(5, 3) # resultado = None  
total = resultado + 10 # ❌ Error: None + 10 no es válido
```

✅ **Solución:** Usar `return` cuando necesites el valor

```
def suma_con_return(a, b):  
    return a + b # Devuelve el valor  
  
resultado = suma_con_return(5, 3) # resultado = 8  
total = resultado + 10 # ✅ Funciona: 8 + 10 = 18
```



## Ejercicio: Predicción de Salida

Intenta predecir qué se imprimirá en cada caso:

```
# Ejercicio 1
def cantidad_de_vocales():
    return 5

print(cantidad_de_vocales())
```

¿Qué imprime?

- A) 5
- B) None
- C) Error



# Ejercicio: Predicción de Salida

¡Hora de practicar!

```
# Ejercicio 2
def altura_machu_picchu():
    print(2438)

x = altura_machu_picchu()
print(x)
```

¿Qué imprime?

- A) 2438 y luego 2438
- B) 2438 y luego None
- C) Error



Tiempo: 1 minuto



## Parámetros por Defecto

# ⚙️ Parámetros por Defecto

## ¿Cuándo necesito esto?

Escenario: "Quiero una función que salude, pero si no doy nombre, que use un nombre por defecto"

Los parámetros por defecto permiten que algunos parámetros sean opcionales

```
def buenos_dias(nombre="alegría", cantidad=1):  
    """  
    Saluda con buenos días un número específico de veces.  
  
    Args:  
        nombre: Nombre a saludar (por defecto: "alegría")  
        cantidad: Número de veces a repetir (por defecto: 1)  
    """  
    print(("Buenos días " + nombre) * cantidad)
```



# Ejemplo: Parámetros por Defecto

## Casos de uso:

```
def buenos_dias(nombre="alegría", cantidad=1):  
    print(("Buenos días " + nombre) * cantidad)  
  
# Caso 1: Sin argumentos → usa valores por defecto  
buenos_dias() # Imprime: "Buenos días alegría"  
  
# Caso 2: Solo primer argumento → segundo usa por defecto  
buenos_dias("al amor") # Imprime: "Buenos días al amor"  
  
# Caso 3: Solo segundo argumento → especificamos con nombre  
buenos_dias(cantidad=3) # Imprime: "Buenos días alegría" 3 veces  
  
# Caso 4: Ambos argumentos  
buenos_dias("señor Sol", 2) # Imprime: "Buenos días señor Sol" 2 veces
```



## Ejemplo: Argumentos con Palabras Clave


```
def crear_perfil(nombre, edad=25, ciudad="Madrid"):
    """
    Crea un perfil de usuario.


    Args:
        nombre: Nombre del usuario (obligatorio)
        edad: Edad del usuario (por defecto: 25)
        ciudad: Ciudad del usuario (por defecto: "Madrid")
    """
    return f"{nombre}, {edad} años, vive en {ciudad}"
# Con argumentos con palabras clave, el orden NO importa
perfil1 = crear_perfil("María", ciudad="Barcelona", edad=30)
perfil2 = crear_perfil(ciudad="Valencia", nombre="Juan", edad=28)
print(perfil1)  # Imprime: María, 30 años, vive en Barcelona
print(perfil2)  # Imprime: Juan, 28 años, vive en Valencia
```

✓ Especificar por nombre hace el código más legible

# Reglas de Parámetros por Defecto

## Orden importante:

```
#  CORRECTO: Parámetros con default al final
def funcion_correcta(a, b, c=10):
    return a + b + c

#  INCORRECTO: Parámetro con default antes de uno sin default
def funcion_incorrecta(a, b=10, c): # Error de sintaxis
    return a + b + c
```

**Regla:** Los parámetros con valores por defecto deben ir **después** de los parámetros sin valores por defecto

## Documentación de Funciones (Docstrings)

# Documentación de Funciones

Las docstrings explican qué hace tu función sin tener que leer el código

```
def calcular_area_circulo(radio):  
    """  
    Calcula el área de un círculo dado su radio.  
  
    Args:  
        radio (float): El radio del círculo en unidades  
  
    Returns:  
        float: El área del círculo calculada como  $\pi * \text{radio}^2$   
  
    Example:  
        >>> calcular_area_circulo(5)  
        78.53975  
    """  
    pi = 3.14159  
    return pi * radio * radio
```



# Formato de Docstrings

## Estructura recomendada:

```
def nombre_funcion(parametro1, parametro2):  
    """  
    Descripción breve de qué hace la función.  
  
    Descripción más detallada si es necesario.  
    Puede ocupar múltiples líneas.  
  
    Args:  
        parametro1 (tipo): Descripción del primer parámetro  
        parametro2 (tipo): Descripción del segundo parámetro  
  
    Returns:  
        tipo: Descripción de lo que devuelve  
  
    Raises:  
        TypeError: Si los parámetros son del tipo incorrecto  
  
    Example:  
        >>> nombre_funcion(5, 10)  
        15  
    """  
    # Código de la función  
    pass
```





# Ejemplo: Función Bien Documentada

## Comparación:

# ✗ Sin documentación (difícil de entender)

```
def calc(a, b):  
    return a * b + a
```

# ✓ Con documentación (clara y profesional)

```
def calcular_costo_total(precio_unitario, cantidad):  
    """
```

Calcula el costo total incluyendo el precio unitario.

Esta función multiplica el precio unitario por la cantidad y suma el precio unitario adicional (como costo de procesamiento).

Args:

precio\_unitario (float): Precio de cada unidad

cantidad (int): Número de unidades a comprar

Returns:

float: Costo total calculado

Example:

```
>>> calcular_costo_total(10.5, 3)
```

```
31.5
```

```
"""
```

```
return precio_unitario * cantidad + precio_unitario
```

## Type Hints (Tipado)

# Type Hints

Los type hints indican qué tipo de datos espera y devuelve una función

```
def suma(a, b): # Sin type hints (Python tradicional)
    return a + b

# Con type hints (más profesional)
def suma(a: int, b: int) -> int:
    """
    Suma dos números enteros.

    Args:
        a: Primer número entero
        b: Segundo número entero

    Returns:
        La suma de a y b
    """
    return a + b
```

✓ **Beneficios:** Código más claro, mejores herramientas de desarrollo



# Ejemplo: Type Hints Completos

```
def saludar(nombre: str) -> str:
    """
    Crea un saludo personalizado.

    Args:
        nombre: Nombre de la persona a saludar

    Returns:
        Mensaje de saludo personalizado
    """
    return f"Hola, {nombre}"

def calcular_promedio(numeros: list[float]) -> float:
    """
    Calcula el promedio de una lista de números.

    Args:
        numeros: Lista de números

    Returns:
        El promedio de los números
    """
    return sum(numeros) / len(numeros)
```



# Ejemplo: Type Hints Avanzados

```
from typing import Optional, List, Dict

def buscar_usuario(
    nombre: str,
    edad: Optional[int] = None
) -> Dict[str, any]:
    """
    Busca información de un usuario.

    Args:
        nombre: Nombre del usuario
        edad: Edad del usuario (opcional)

    Returns:
        Diccionario con información del usuario
    """
    usuario = {"nombre": nombre}
    if edad is not None:
        usuario["edad"] = edad
    return usuario
```



# Ejemplo: Función Completa con Buenas Prácticas

Todo junto:

```
def calcular_descuento(
    precio: float,
    porcentaje: float = 10.0
) -> float:
    """
    Calcula el precio con descuento aplicado.

    Args:
        precio: Precio original del producto
        porcentaje: Porcentaje de descuento (por defecto: 10.0)

    Returns:
        Precio final después del descuento

    Example:
        >>> calcular_descuento(100, 20)
        80.0
    """
    descuento = precio * (porcentaje / 100)
    return precio - descuento

# Uso
precio_final = calcular_descuento(100, 20)
print(precio_final) # Imprime: 80.0
```



# Ejercicio: Crear Funciones Básicas

¡Hora de practicar!

Crea un archivo `funciones_basicas.py` con:

1. **Multiplica por 2:** Crea una función que reciba un número y devuelva una lista con los números enteros multiplicados por dos, desde el 0 hasta el número proporcionado.
  - Ejemplo: `multiplica_por_2(5)` debe regresar `[0, 2, 4, 6, 8, 10]`
2. **Suma y resta:** Crea una función que reciba una lista con dos números. Imprime la suma y regresa la resta.
  - Ejemplo: `suma_y_resta([5, 4])` debe imprimir `9` y regresar `1`

### Pistas:

- Usa un bucle `for` con `range()` para generar números
- Recuerda usar `return` para devolver valores

 **Tiempo:** 15 minutos



# Buenas Prácticas



# Buenas Prácticas para Funciones

## 1. Nombres descriptivos

```
# ❌ Nombres poco claros
def calc(x, y):
    return x * y

def f(a):
    return a + 1

# ✅ Nombres descriptivos
def calcular_multiplicacion(numero1, numero2):
    return numero1 * numero2

def incrementar_contador(contador):
    return contador + 1
```

✅ Usa nombres que expliquen qué hace la función



# Buenas Prácticas para Funciones

## 2. Una función, una responsabilidad

```
# ✗ Función que hace demasiadas cosas
def procesar_usuario(nombre, edad, email):
    # Validar datos
    if len(nombre) < 3:
        return "Error"
    # Crear usuario
    usuario = {"nombre": nombre}
    # Enviar email
    print(f"Email enviado a {email}")
    return usuario

# ✓ Funciones separadas por responsabilidad
def validar_nombre(nombre: str) -> bool:
    return len(nombre) >= 3

def crear_usuario(nombre: str, edad: int) -> dict:
    return {"nombre": nombre, "edad": edad}
```



# Buenas Prácticas para Funciones

## 3. Usar return en lugar de print (cuando corresponda)

```
# ❌ Usar print cuando necesitas el valor
def calcular_total(precio, cantidad):
    print(precio * cantidad) # No puedo usar el resultado

total = calcular_total(10, 5) # total = None
nuevo_total = total + 10 # ❌ Error

# ✅ Usar return cuando necesitas el valor
def calcular_total(precio, cantidad):
    return precio * cantidad # Puedo usar el resultado

total = calcular_total(10, 5) # total = 50
nuevo_total = total + 10 # ✅ Funciona: 60
```



# Buenas Prácticas para Funciones: Documentar

```
def proc(x): # ✗ Sin documentación
    return x * 2
```

```
def duplicar_numero(numero: float) -> float: # ✓ Con documentación
    """
    Duplica un número dado.

    Args:
        numero: Número a duplicar

    Returns:
        El número multiplicado por 2

    Example:
        >>> duplicar_numero(5)
        10
    """
    return numero * 2
```

## ¡Hora de practicar!

Crea un archivo `funciones_intermedias.py` con:

1. **Iterar diccionario:** Crea una función que reciba una lista de diccionarios e imprima cada llave y valor.
2. **Obtener valores:** Crea una función que reciba una llave y una lista de diccionarios, e imprima el valor de esa llave en cada diccionario.

Ejemplo de datos:

```
cantantes = [  
    {"nombre": "Ricky Martin", "pais": "Puerto Rico"},  
    {"nombre": "Chayanne", "pais": "Puerto Rico"}  
]
```

Pistas:

- Usa un bucle `for` para iterar la lista



## Resumen de Conceptos Clave



# Resumen de Conceptos Clave

## 1. Funciones básicas

- `def` para definir funciones
- Parámetros entre paréntesis
- `return` para devolver valores
- Funciones no se ejecutan hasta ser llamadas

## 2. Parámetros y argumentos

- **Parámetro:** Variable en la definición
- **Argumento:** Valor en la llamada
- Pueden ser múltiples y de cualquier tipo





# Resumen de Conceptos Clave

## 4. Parámetros por defecto

- Hacen parámetros opcionales
- Van después de parámetros sin default
- Se pueden especificar por nombre

## 3. Return

- Devuelve un valor que puede usarse fuera
- Sin `return`, la función devuelve `None`
- Código después de `return` no se ejecuta



# Resumen de Conceptos Clave

## 5. Documentación (Docstrings)







- Explican qué hace la función
- Van entre comillas triples `"""`
- Incluyen Args, Returns, Examples

## 6. Type Hints

- Indican tipos de parámetros y retorno
- Formato: `def func(param: tipo) -> tipo_retorno`
- Hacen el código más profesional

# Lo Más Importante

## Conceptos que debes recordar:

1.  Las funciones encapsulan código reutilizable
2.  Usa `return` cuando necesites usar el resultado
3.  Documenta tus funciones con docstrings
4.  Nombres descriptivos hacen el código más claro
5.  Una función debe tener una responsabilidad clara
6.  Parámetros con default van al final

# Recursos para Seguir Aprendiendo

## Documentación oficial:





- [Python Functions](#)
- [Type Hints](#)
- [PEP 257 - Docstring Conventions](#)

## Práctica interactiva:

- [Python Tutor](#) - Visualiza la ejecución de funciones
- [Exercism Python Track](#) - Ejercicios prácticos

# Próximos Pasos

En la siguiente clase veremos:

-  Más sobre funciones avanzadas
-  Funciones lambda
-  Módulos y paquetes
-  Programación orientada a objetos

¡Sigue practicando funciones antes de continuar!





# Práctica para Casa

## Proyecto sugerido:

Crea un sistema de funciones para una calculadora básica:






1. `sumar(a, b)` - Suma dos números
2. `restar(a, b)` - Resta dos números
3. `multiplicar(a, b)` - Multiplica dos números
4. `dividir(a, b)` - Divide dos números (maneja división por cero)
5. `calcular_promedio numeros)` - Calcula el promedio de una lista

## Requisitos:

-  Todas las funciones deben tener docstrings
-  Usa type hints donde sea posible
-  Usa parámetros por defecto cuando tenga sentido
-  Prueba todas las funciones con diferentes valores

# Consejos Finales

## Buenas prácticas para recordar:

1.  **Siempre documenta:** Las docstrings son tu mejor amigo
2.  **Nombres claros:** Si necesitas comentar qué hace, el nombre es malo
3.  **Reutiliza código:** Si lo escribes 3 veces, hazlo función
4.  **Mantén funciones pequeñas:** Más fácil de entender y depurar
5.  **Prueba tus funciones:** Verifica que funcionen con diferentes casos

¡El código limpio es código profesional!

 ¡Felicidades!

Ya sabes crear funciones en Python

Dominas la base para escribir código profesional y reutilizable



# ? Preguntas

¿Alguna duda sobre funciones?

¡No te quedes con dudas!

 ¡Excelente Trabajo!

¡Nos vemos en la siguiente clase con más Python!

No olvides completar todos los ejercicios 