

CV

Имам над 10 години опит като софтуерен разработчик и технически лидер, с обширни познания в областта на фронтенд и full-stack разработка, проектиране на продукти и междуфункционално сътрудничество. Доказаният ми опит включва ръководство на екипи, внедряване на решения и успешно завършване на проекти. Отлично се справям с работата със бизнес анализатори, за да определя изисквания, фокусирани върху потребителите, и създавам смислени продуктови преживявания в различни области, включително финанси, ERP и платформи за регистрация на събития. Подкрепям отворения код.

Лична информация

- **Име:** Борис Маринов
 - **Телефон:** +359 883 420029
 - **Имейл:** marinovboris@protonmail.com
 - **Github:** [abuseofnotation](https://github.com/abuseofnotation)
-

Умения

Управление на продукти и проекти

- Ръководство на малки и средни софтуерни проекти, включително провеждане на ежедневни срещи, прегледи на код, архитектурни решения и координация на екипи.
- Опит в менторството на младши разработчици,

провеждане на обучения и извършване на оценки на производителността.

- Напреднали познания в методологиите **Scrum** и **Kanban** за организация на проекти и приоритизиране на задачи.
- Умения за сътрудничество с бизнес анализатори, за придобиване на познания в областта, разбиране на изискванията и решаване на предизвикателствата на потребителите.
- Опит в **създаването на софтуерни спецификации** и проектиране на решения, съобразени с нуждите на клиентите.

Отрасли

- **ERP** решения, **Финанси**, **Счетоводство**, **Плащания** и **Абонаментни** платформи.

Технически умения

- Обширни познания в уеб платформи.
- Фронт-енд JavaScript разработка за едностранични приложения с **React** и **Angular**. Опит в UI/UX дизайн с **HTML** и **CSS**; някои познания с **D3**, **Canvas API**.
- Експертиза в бек-енд разработка с **Node.js** и **Ruby on Rails**.
- Разработка на бази данни с **SQL**.
- Напреднали познания в **JavaScript** и **TypeScript**; познания в **Ruby**, **Java**, **Perl**, **PureScript**, **Haskell** и **Clojure**.
- Технически решения, обхващащи множество технологии.
- Опит в проектирането на **потребителски интерфейси** и **потребителско изживяване**.
- Администриране на сървъри, deployments, **Unix** умения и опит с **AWS**.
- Обработка на плащания с **Stripe**.
- Решения за единичен вход (**OAuth**).

UX/Дизайн

- Графичен дизайн и илюстрация: създаване на икони, логота и шрифтове (**Figma, Adobe Photoshop, Illustrator, Inkscape, Glyphs**).

Документация

- Документация за разработчици (API ръководства, обзори и уроци).
 - Документация за потребители (интегрирани съвети, видео уроци).
-

Трудов опит

Работа на свободна практика

Юли 2023 – Днес

Предоставям консултантски услуги в разработката на уеб приложения, сътрудничейки с различни индустрии.

- Провеждане на пазарни изследвания и оценки на технологии за насочване на проектни решения.
- Консултиране по UI/UX дизайн, гарантирайки интуитивни интерфейси.
- Написване на технически спецификации и принос в разработката на JavaScript, TypeScript и Ruby on Rails.
- Провеждане на бизнес анализ за подобряване на ангажираността на потребителите и оптимизиране на работните процеси.
- Разработване на техническа документация и комуникационни материали.

Ръководител на фронт-енд разработка – Growyze

Април 2022 – Юли 2023

Допринесъл за ранното проектиране и разработка на продукта.

- Проектиране на нови функции, подготовка на wireframes с Figma.
- Надзор и менторство на младши разработчици.
- Фронт-енд разработка с React.js и TypeScript.
- Въвеждане на Scrum процеси.

Full-Stack разработчик - Dext

Февруари 2021 – Юли 2021

Работа по иновативно решение за счетоводство и книговодство с Ruby on Rails.

- Принос в разработката на вътрешен UI framework с React.
- Сътрудничество с екипи по продукти, дизайнери и бизнес анализатори.
- Full-stack разработка с Ruby on Rails и React фронт-енд.

Технически мениджър на продукт/Разработчик - US Squash

Януари 2017 – Февруари 2021

Ръководство на екип по разработка на платформата Club Locker.

- Рефакториране и мащабиране на Club Locker за обслужване на различни организации по света.
- Ръководство на проекта за пълно преписване на фронт-енда на платформата в Angular и TypeScript.
- Въвеждане и оптимизиране на Scrum процеси за по-добро планиране и тестване.

Старши JavaScript разработчик - Royal Bank of Scotland (чрез EPAM)

Ноември 2015 – Януари 2017

Разработка на фронт-енда за система за търговия с валути, сътрудничество с собственици на продукти, дизайнери и

анализатори.

Ръководител на фронт-енд разработка - Interop (предишно Tick 42)

Септември 2013 - Ноември 2015

Ръководство на проектирането и внедряването на продукти за водещи инвестиционни банки.

- Създаване на **Tick42 Glue**, библиотека базирана на WebSocket, която е част от продуктовата гама на компанията.
- Разработка на **Config Manager Workbench** за редактиране на конфигурационни данни базирани на MongoDB.
- Ръководство на клиентски проекти за големи европейски финансови институции и надзор на младши разработчици.

Старши технически редактор- Bosch (предишно Prosyst Labs)

Ноември 2011 - Септември 2013

Разработка на портал за документация за IoT решенията на Bosch.

- Документиране на API, писане на уроци и създаване на кодови примери.
- Разработка на уеб базиран информационен портал.

Проекти с отворен код

- Дизайн на шрифтове, включително проекти в Behance с инструменти като Fontlab и Glyphs.
 - Публикувана книга с отворен код, Category Theory Illustrated, за математика и програмиране.
 - Автор на технически блог за програмиране, представен в HackerNews.
-

Образование

Бакалавърска степен по “Връзки с Обществеността” в Софийски университет