

```

using System;

namespace OOP_1
{
    class Person
    {
        public string firstname;    // Ім'я
        public string lastname;     // Прізвище
        public int age;             // Вік
    }

    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Person p1 = new Person();
            p1.firstname = "Тарас";
            p1.lastname = "Шевченко";
            p1.age = 15;

            Console.WriteLine($"Ім'я:{p1.firstname} Прізвище:{p1.lastname} Вік:{p1.age}");

            Person p2 = new Person();
            p2.firstname = "Дарина";
            p2.lastname = "Костенко";
            p2.age = 16;

            Console.WriteLine($"Ім'я:{p2.firstname} Прізвище:{p2.lastname} Вік:{p2.age}");
        }
    }
}

```

```

using System;

namespace OOP_2
{
    class Person
    {
        private string firstname;    // Ім'я
        private string lastname;     // Прізвище
        private int age;             // Вік

        // Метод для встановлення значення поля "firstname"
        public void SetFirstName(string firstname)
        {
            this.firstname = firstname;
        }

        // Метод для отримання значення поля "firstname"
        public string GetFirstName()
        {
            return this.firstname;
        }
    }
}

```

```

    {
        return firstname;
    }

    public void SetLastName(string l_name)
    {
        lastname = l_name;
    }
    public string GetLastName()
    {
        return lastname;
    }
    public void SetAge(int age)
    {
        if (age > 0)
            this.age = age;
        else Console.WriteLine("Помилка!");
    }
    public int GetAge()
    {
        return age;
    }
}
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Person p1 = new Person();

        p1.SetFirstName("Тарас");
        p1.SetLastName("Шевченко");
        p1.SetAge(15);

        Console.WriteLine($"Ім'я:{p1.GetFirstName()} Прізвище:{p1.GetLastName()}
Вік:{p1.GetAge()}");

        p1.SetAge(16);

        Console.WriteLine($"Ім'я:{p1.GetFirstName()} Прізвище:{p1.GetLastName()}
Вік:{p1.GetAge()}");
    }
}

```

```

using System;

namespace OOP_2_5
{
    class Person
    {
        private string firstname;    // Ім'я
        private string lastname;    // Прізвище
        private int age;            // Вік

        // Конструктор
        public Person()
        {
            firstname = "Михайло";
            lastname = "Туренко" ;
            age = 15;
        }

        // Метод для отримання всієї інформації про людину
        public void AboutMe()
        {
            Console.WriteLine($"Мене звати {firstname} {lastname} і мені {age} років");
        }
    }

    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Person p1 = new Person();
            p1.AboutMe();
            Person p2 = new Person();
            p2.AboutMe();
            Person p3 = new Person();
            p3.AboutMe();
        }
    }
}

```

```

using System;

namespace OOP_3
{
    class Person
    {
        private string firstname;    // Ім'я
        private string lastname;    // Прізвище
        private int age;            // Вік

        // Конструктор
        public Person(string firstname, string lastname, int age)
        {
            this.firstname = firstname;
            this.lastname = lastname;
            this.age = age;
        }
    }
}

```

```

// Конструктор для створення 16-річних людей
public Person(string firstname, string lastname)
{
    this.firstname = firstname;
    this.lastname = lastname;
    this.age = 16;
}
// Коструктор без параметрів
public Person()
{
    firstname = "Михайло";
    lastname = "Туренко";
    age = 15;
}

// Метод для отримання всієї інформації про людину
public void AboutMe()
{
    Console.WriteLine($"Мене звати {firstname} {lastname} і мені {age} років");
}
}
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Person p1 = new Person("Тарас", "Шевченко", 15);
        p1.AboutMe();

        Console.WriteLine("Введіть і'мя");
        string name = Console.ReadLine();
        Console.WriteLine("Введіть прізвище");
        string lastname = Console.ReadLine();
        Console.WriteLine("Введіть вік");
        int age = int.Parse(Console.ReadLine());
        Person p2 = new Person(name, lastname, age);
        p2.AboutMe();

        Person p3 = new Person("Дарина", "Костенко");
        p3.AboutMe();

        Person p4 = new Person();
        p4.AboutMe();
    }
}

```

```

using System;

namespace OOP_4
{
    class Person
    {
        private string firstname;    // Ім'я
        private string lastname;     // Прізвище
        private int age;             // Вік

        // Конструктор
        public Person(string firstname, string lastname, int age)
        {
            this.firstname = firstname;
            this.lastname = lastname;
            this.age = age;
        }

        public string LastName // Властивість
        {
            get
            {
                return lastname; // Повертає значення поля
            }

            set
            {
                lastname = value; // Встановлює значення поля
            }
        }

        public string FirstName // Властивість
        {
            get
            {
                return firstname; // Повертає значення поля
            }

            set
            {
                firstname = value; // Встановлює значення поля
            }
        }

        public int Age // Властивість `
        {
            get
            {
                return age; // Повертає значення поля
            }

            set
            {
                if (value > 0)
                {
                    age = value; // Встановлює значення поля
                }
            }
        }
    }
}

```

```

        else
        {
            Console.WriteLine("Помилка!!!");
        }
    }
}
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Person p = new Person("Тарас", "Шевченко", 15);

        Console.WriteLine($"Ім'я:{p.FirstName} Прізвище:{p.LastName} Вік:{p.Age}");

        p.Age = 16;

        Console.WriteLine($"Ім'я:{p.FirstName} Прізвище:{p.LastName} Вік:{p.Age}");
    }
}

```