

Resumen: Interfaz de usuario de UiPath

Agustín Bustos Piasentini

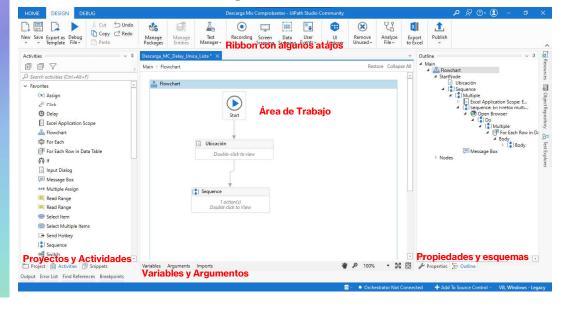
Pantalla de Inicio





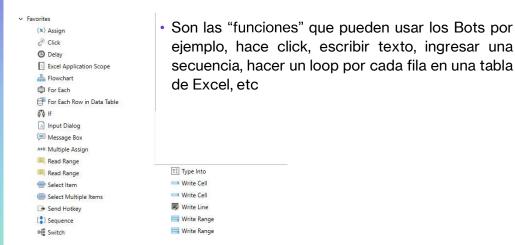
Área de Trabajo





Actividades





Funciones mas comunes



Actividad	Función en español	Comentario
Assign	Asignar una función a una variable (en VBA o C#)	
Click	Hacer click	
Delay	Insertar un retraso en segundos	
Excel Application Scope	Permite hacer opciones avanzadas con Excels	los abre si o si
Flowchart	Inserta un diagrama de flujo	
For Each	Sirve para hacer un loop con la condición "para cada"	
For Each Row In Datatable	Hace un loop por cada fila en una datatable	
If	Condicional	
Input Dialog	Mensaje de entrada con campo para completar	
Message Box	Mensaje	
Multiple Assign	Assignar varias funciones a variables (en VBA o C#)	
Read Range	Leer rango de Excel	Es mas rápido y no requiere abrir Excel ni tenerlo instalado
Read Range (De Excel Activities)	Leer rango de Excel "avanzado"	Permite usar filtros, formatos, necesita de un Excel Application Scope

Actividades comunes cont.

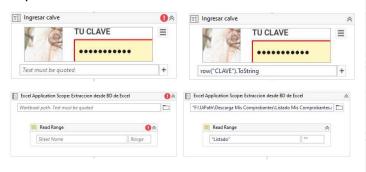


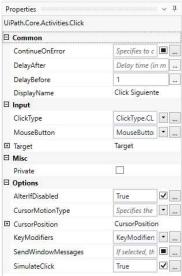
Actividad	Función en español	Comentario
Select Item	Seleccionar un item	
Select Multiple Ítems	Seleccionar múltiples items	
Sent Hotkey	Enviar teclas de acceso rápido	
Sequence	Insertar una secuencia	
Switch	Es para hacer varias condiciones	Se pone dentro de un flowchart
Type Into	Insertar texto	Se puede anidar con funciones
Write Cell	Escribir celda	Es mas rapido y no requiere abrir excel ni tenerlo instalado
Write Cell (De Excel Activities)	Escribir celda "avanzado"	Permite usar formatos, necesita de un Excel Application Scope
Write Line	Escribe una lineade texto basada en VBA o C#	
Write Range	Escribir rango (permite escribir sin abrir el archivo)	Es mas rápido y no requiere abrir Excel ni tenerlo instalado
Write Range (De Excel Activities)	Escribir rango "avanzado"	Permite usar formatos, necesita de un Excel Application Scope

Actividades cont.



 Cada actividad tiene distintas propiedades por defecto y para configurarse, también algunas tienen un espacio para completar (con una String o una formula de VBA o C#) o archivo para seleccionar.

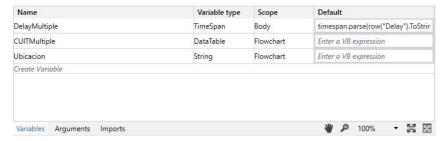




Variables



- Las variables son los "objetos" que definimos que va a usar nuestro Bot. Pueden ser Ubicaciones, Tablas, Formulas de VBA.
- · Se debe definir su alcance o Scope
- Se debe definir su tipo (booleano, Texto (String), entero (Int32), array of strings, DataTable, etc)
- Su atajo es Control + K



Selector

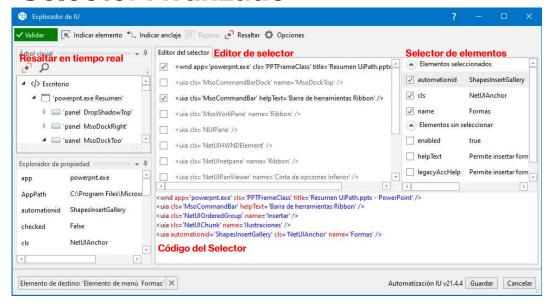


- Sirve para definir exactamente donde hacer el click, escribir texto, seleccionar un item, etc.
- Es muy importante definir y probar los atributos para que funcione adecuadamente.

>	powerpnt.exe			
	PPTFrameClass	Atributos		
2	Resumen UiPath.pptx - Po	owerPoint .		
	MroCommandDar			
lector				(
MsoCor	mmandBar' helpText='Barra de	e herramientas Ribbon' />	ptx - Po	wcrroint
	lector	MroCommandPar lector 'powcrpnt.exe' cls-'rrTrrameclass 'MsoCommandBar' helpText='Barra di	McCommandPar lector	MrcCommandOn: ector

Selector Avanzado





Selector Avanzado



- Se puede hacer que se seleccione el elemento de una variable haciendo click derecho y seleccionando la variable
- Se pueden usar comodines "*" Sirve para omitir partes del texto. Ej: se quiere hacer click en un texto de una pagina que contiene un nombre y un CUIT pero en nuestra tabla tenemos el CUIT, primero definimos al CUIT como nuestra variable y la ponemos entre *, la variable quedaría *CUIT
- Se pueden usar Variables para realizar acciones en base a las mismas. Ej: hacer click en un botón cuyo texto interno contenga la variable "Nombre".

Correr Bot y Debugging



