# Fundamentos de Programação

# Momento de Avaliação 2

## 2015/2016

### **Objectivos:**

- Programação em Python
- Estruturas de Dados
- Ordenação e Pesquisa

## Duração

- Deverá completar os exercícios propostos em 3 horas

#### Instruções

- Faça login com o username **sessao1** e a password **um**.
- No seu directório pessoal (home dir) encontra vários ficheiros de código Python.
- Deve editar **M2\_1.py** para responder ao primeiro exercício e editar **M2\_2.py** para responder ao segundo exercício.
- Não deverá modificar QUALQUER outro ficheiro que não os referidos anteriormente.
- Não altere os nomes dos ficheiros.
- No final, feche todas as janelas e faça logout, mas não desligue o PC.

 (12 valores) Uma estação meteorológica registou valores ao longo de um período de vários dias num ficheiro CSV (comma separated values). Cada linha do ficheiro representa a leitura de um dos diversos sensores segundo o formato:

#### nome\_sensor,data,valor

- a. A primeira tarefa consiste de ler o ficheiro CSV para posteriormente poder ser processado. O código fornecido já tem o protótipo da função ler\_registos(nome\_ficheiro), o qual deverá respeitar assim como a estrutura de dados que deverá ser devolvida: um dicionário que use o nome do sensor como chave.
- b. Quando tratamos dados meteorológicos é comum calcular os valores mínimos e máximos. Escreva a função min\_max\_sensor(lista) que tem por argumento os dados de um determinado sensor e produz um tuplo de tuplos com:

```
( (dia_minimo, valor_minimo), (dia_maximo, valor_maximo) )
```

- c. Outro tratamento muito comum é o calculo de médias diárias. Escreva a função media\_diaria\_sensor(lista) que com base nos dados de um dado sensor, calcule a média diária. Esta função deverá produzir uma lista de tuplos com o dia e valor médio correspondente.
- d. O calculo da média é por si só útil, mas a utilidade é acrescida se podermos ordenar os dias conforme os seus valores médios. Escreva a função ordenar\_dias(lista) que deverá ordenar pelo valor médio a lista produzida na alínea anterior.

Deverá sempre respeitar o código fornecido, as suas funções terão que funcionar sem alterar o código de menu().

#### Exemplo:

```
IndoorTemperature:
        Minimo: 22.400000 a 2015-12-05T07:59:30.983191Z
        Maximo: 24.400000 a 2015-12-04T12:59:34.140587Z
Pressure:
        Minimo: 101839 a 2015-12-07T03:59:36.265693Z
        Maximo: 102982 a 2015-12-09T10:59:40.966119Z
Temperature:
        Minimo: 11.600000 a 2015-12-09T06:59:46.691715Z
        Maximo: 30.600000 a 2015-12-05T11:59:37.720298Z
Humidity:
        Minimo: 34 a 2015-12-02T14:59:36.180119Z
        Maximo: 84 a 2015-12-08T07:59:34.373662Z
IndoorTemperature:
        2015-12-09: 23.5416666667
        2015-12-08: 22.9666666667
        2015-12-03: 23.3625
        2015-12-02: 23.5615384615
        2015-12-07: 23.0666666667
        2015-12-06: 23.1875
        2015-12-05: 23.2666666667
        2015-12-04: 23.4208333333
Pressure.
        2015-12-09: 102879.583333
        2015-12-08: 102667.5
        2015-12-03: 102215.166667
        2015-12-02: 102211.230769
        2015-12-07: 102034.583333
        2015-12-06: 102075.958333
        2015-12-05: 102407.75
        2015-12-04: 102696.958333
Temperature:
        2015-12-09: 13.5583333333
        2015-12-08: 15.4791666667
        2015-12-03: 18.2291666667
        2015-12-02: 22.2307692308
        2015-12-07: 15.075
        2015-12-06: 17.95
        2015-12-05: 19.075
        2015-12-04: 17.2708333333
Humidity:
        2015-12-09: 75.25
        2015-12-08: 77.5833333333
        2015-12-03: 53.125
        2015-12-02: 47.2307692308
        2015-12-07: 70.375
        2015-12-06: 56.9166666667
        2015-12-05: 57.125
        2015-12-04: 64.9166666667
2015-12-09: 13.56
2015-12-07: 15.08
2015-12-08: 15.48
2015-12-04: 17.27
2015-12-06: 17.95
2015-12-03: 18.23
2015-12-05: 19.08
2015-12-02: 22.23
```

2. **(8 valores)** No jogo da forca, o jogador tenta adivinhar uma palavra tendo apenas por base o numero de caracteres da mesma. Para vencer este jogo, o jogador deverá adivinhar a palavra antes de esgotar o numero máximo de tentativas falhadas (9). Implemente o jogo da forca, tendo por base um ficheiro de texto que contém as palavras as sortear organizadas uma por

linha. O nome do ficheiro deverá ser fornecido no início do jogo. No seu ambiente de trabalho encontra ficheiros exemplo.

Neste exercício pode utilizar o módulo random:

```
import random
random.randint(x,y) #numero inteiro aleatório em [x, y]
```

## Exemplo 1:

#### Exemplo 2:

```
Ficheiro: palavras.txt
---- 9 tentativas, Próxima letra? m
M--- 9 tentativas, Próxima letra? n
M-N-- 9 tentativas, Próxima letra? e
M-N-- 8 tentativas, Próxima letra? o
M-N-0 8 tentativas, Próxima letra? u
MUN-0 8 tentativas, Próxima letra? d
Parabéns
MUNDO
```