

O impacto da transformação digital

Sumário

As tecnologias de informação constituem um fator competitivo para viabilizar tanto novos processos de trabalho, como novos produtos e serviços de base tecnológica. As organizações precisam de "agarrar" as oportunidades da economia digital de forma expedita. Este quadro coloca uma enorme exigência à "indústria" da engenharia de software e sistemas.

Síntese

Para aprofundar os assuntos apresentados de seguida, estude o capítulo 3 do relatório "<u>Digital Transformation: A Roadmap for Billion-Dollar Organizations</u>1".

A expressão Transformação Digital designa o recurso às tecnologias de informação para mudar profundamente o desempenho ou área de atividade de uma organização. Westerman *et al* identificam três eixos de transformação e, para cada um deles, os principais elementos constituintes (ver tabela).

Tabela 1: Elementos da transformação Digital (Westerman et al).

Foco	Tipo de Transformação	Elementos
Transformar os processos operacionais/ produtivos	Desmaterialização de processos	Os processos de trabalho passam a privilegiar a automatização e a troca eletrónica de informação, evitando-se o papel e outros suportes físicos. E.g.: bilhética digital.
	Mais flexibilidade para o trabalhador	O teletrabalho, os meios de partilha de informação e de telepresença (e.g.: <i>web conference</i>) facilitam trabalho colaborativo, com redução de custos para a organização.
	Melhor informação para gerir o desempenho da organização	A informação sobre desempenho (produtividade, vendas,) deve ser transparente e completa, para apoiar as decisões. Esta informação pode, cada vez mais, ser obtida dos sistemas de informação em tempo real, e não é preciso trabalhar com informação antiga ou meras assunções.
Transformar o modelo de negócio	Estender o negócio para o digital	Aumentar a oferta que já existia no mundo "físico" para estar disponível no mundo "digital". E.g.: jornais tradicionais que desenvolvem uma forte presença online, com novas ofertas.
	Novo negócio de base tecnológica	Novos produtos e serviços assentes nas tecnologias de informação. E.g.: partilha de "boleias", como a Uber.

 $^{^1\,}https://www.capgemini.com/resources/digital-transformation-a-roadmap-for-billiondollar-organizations$

Foco	Tipo de Transformação	Elementos
	Globalização (da organização e rede de parcerias)	A facilidade de troca de informação e partilha permite às organizações formar centros de competência centralizados e ter operações descentralizadas, incluindo as colaborações com fornecedores e parceiros (business2business). E.g.: o design do produto é feito numa cidade, a produção noutro país; os dois sítios coordenam tudo por via digital.
Transformar a experiência do cliente/ utente	Estudo do cliente (personalização)	Desenvolvimento de algoritmos para estudar o comportamento dos clientes e os seus interesses. Pode inclui a exploração dos media sociais para colher opiniões dos clientes e ajustar a oferta. E.g.: uma marca de desporto promove uma rede social (comunidades temática), permitindo aos utentes publicar os seus indicadores de desempenho desportivo, com o objetivo de aproximar os utilizadores da marca, mas também identificar preferências e áreas de potencial crescimento.
	Facilitar a compra	Facilitar ao máximo o momento da compra, com o uso de um canal eletrónico de venda (e.g.: loja online, pedidos no restaurante inseridos num tablet pelo cliente). Incluí também a utilização de meios de pagamento desmaterializados (e.g.: cartões, paypal, contactless,).
	Canais de contacto com o cliente	O cliente pode usar canais inovadores na interação com a organização (a diversificação de canais não pode comprometer experiência integrada).
		E.g.: auto serviço no <i>website</i> , aplicação móvel com notificações, avisos com SMS, etc. Os canais estão integrados e aquilo que é feito através de um pode ser continuado nos outros.

A Transformação Digital pode ser frequentemente reconhecida pela utilização das seguintes tecnologias potenciadoras 2 :

- Uso das redes sociais para estabelecer novos canais de relacionamento com os clientes e para identificar tendências e preferências.
- Utilização dos dispositivos móveis (incluindo aplicações para smartphone/tablet) para criar novos canais de relacionamento organização/clientes e organização/colaboradores.
- Introdução de processos de análise de dados em grande escala, para extrair padrões dos sistemas de informação operacionais.
- Modelos de computação na *Cloud*, orientados a utilização das aplicações como um serviço (sem precisar de infraestrutura local).

² Na terminologia inglesa é usado o acrónimo SMAC para designar *Social media, Mobile, Analytics e Cloud.*

2 MAS LAB 1

.