

# Prática 12

## Tópicos

- Exercícios gerais

### Exercício 12.1

Escreva um programa que leia um ficheiro de texto à sua escolha e que conte o número de palavras diferentes existentes. Por exemplo, o resultado poderá ser:

```
Número Total de Palavras: 161
Número de Diferentes Palavras: 112
```

### Exercício 12.2

No dossier da disciplina encontra, para além deste guião, um ficheiro de texto (*movies.txt*) com a seguinte estrutura (os campos são separados por *tab*):

name	score	rating	genre	running time
Old School	54.7	R	comedy	92
The Recruit	62.6	PG-13	suspense	115

A primeira linha é de cabeçalho, indicando a ordem dos atributos de cada filme; em cada uma das linhas seguintes encontra o nome e os atributos de cada filme.

- Crie a classe *Movie* de modo a permitir representar cada filme descrito neste ficheiro.
- Construa um programa que leia o ficheiro para uma estrutura em memória (conjunto de *Movie*) ordenado pelo nome do filme. Liste esta estrutura.
- Liste no ecrã os vários filmes, ordenados por: 1) ordem decrescente de *score*; 2) por ordem crescente de “*running time*”.
- Imprima no ecrã os géneros existentes (*genre*), distintos.
- Escreva no ficheiro “*myselection.txt*” os filmes com um *score* superior a 60 e que pertençam ao género *comedy*.