

Prática 6 Classes e herança

Tópicos

- Herança simples
- Referências super e this

Exercício 6.1

Construa a classe *Pessoa* que é caracterizada pelo nome, número do cartão do cidadão e data de nascimento. Comece com as definições seguintes e defina novos métodos a incluir na interface pública da classe.

```
public class Pessoa {  
    private String nome;  
    private int cc;  
    private Data dataNasc;  
    // .....  
}
```

```
public class Data{  
    private int dia;  
    private int mes;  
    private int ano;  
    // .....  
}
```

Crie métodos adequados para permitir a inicialização dos seus atributos no momento de criação de cada objeto:

```
Data d = new Data(5, 10, 1988);  
Pessoa p = new Pessoa("Ana Santos", 98012244, d);
```

Construa uma nova classe *Aluno*, derivada da classe *Pessoa*, acrescentando os métodos e atributos necessários para aceder e guardar o número mecanográfico (int) e a data de inscrição (Data) na instituição de ensino. Note que o número mecanográfico deverá ser atribuído automaticamente (e sequencialmente a partir do 100) quando da criação de um novo aluno.

A estrutura simplificada das classes deverá ser a seguinte:

```
public class Pessoa {  
    //...  
    String getName(){...}          // retorna o nome da pessoa  
}  
  
public class Aluno extends Pessoa {  
    //... definição de atributos  
  
    Aluno(String iNome, int iBI, Data iDataNasc, Data iDataInsc);  
    Aluno(String iNome, int iBI, Data iDataNasc);  
        // nota: neste caso deve assumir a data atual  
    int getNMec() {...}            // retorna o número mecanográfico  
    // ... acrescentar métodos necessários  
}
```

Crie a classe *Bolseiro*, derivada da classe *Aluno*, que deverá incluir um atributo com o montante mensal da bolsa. Defina novos métodos ou reescreva os métodos que julgar conveniente. Acrescente métodos *get/set* associados ao valor da bolsa.

Implemente o método "`@Override public String toString()`" em todas as classes. Por exemplo, para a classe `Pessoa`, deve retornar:
"Ana Santos, CC: 98012244 Data: 5/10/1988"

Teste o trabalho desenvolvido com o seguinte programa:

```
public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        Aluno al = new Aluno ("Andreia Melo", 9855678,
            new Data(18, 7, 1990), new Data (1, 9, 2018));
        Bolseiro bls = new Bolseiro ("Igor Santos", 8976543, new Data(11, 5, 1985));
        bls.setBolsa(1050);

        System.out.println("Aluno:" + al.getName());
        System.out.println(al);

        System.out.println("Bolseiro:" + bls.getName() + ", NMec: "
            + bls.getNMec() + ", Bolsa:" + bls.getBolsa());
        System.out.println(bls);
    }
}
```

Exercício 6.2

Utilizando herança, reescreva o programa desenvolvido na aula 5 relativamente às figuras geométricas. Inclua um novo atributo, cor (String), comum a todas as figuras.

Exercício 6.3 Exercício adicional sobre vetores

Construa uma classe *Conjunto* que guarda um conjunto de números inteiros (que não se podem repetir). Utilize vetores e implemente as funções seguintes:

- `void insert(int n)`; – para inserir um elemento novo no conjunto. Caso este elemento já exista, a função não faz nada. Inicialmente não se sabe quantos elementos vamos inserir.
- `boolean contains(int n)`; – para indicar se um dado elemento está no conjunto.
- `void remove(int n)`; - para remover um elemento do conjunto. Caso este elemento não se encontre no conjunto, a função não faz nada.
- `void empty()`; - para apagar todos os elementos do conjunto.
- `String toString()`; - para converter os elementos do conjunto numa String.
- `int size()`; - para calcular o número de elementos no conjunto.
- `Conjunto unir(Conjunto add)`; - para construir um conjunto novo que representa a união de dois conjuntos. O conjunto resultante não deve conter elementos repetidos.
- `Conjunto subtrair(Conjunto dif)`; - para construir um conjunto novo que representa a diferença do *this* e dos elementos do conjunto representado pelo objeto *dif*.
- `Conjunto interset(Conjunto inter)`; - para construir um conjunto novo que representa a intersecção do *this* com os elementos do conjunto representado pelo objeto *inter*. O conjunto resultante não pode conter elementos repetidos.

Teste a classe desenvolvida com a função *main* seguinte:

```
public static void main(String[] args) {
```

```

Conjunto c1 = new Conjunto();
c1.insert(4); c1.insert(7); c1.insert(6); c1.insert(5);

Conjunto c2 = new Conjunto();
int[] test = { 7, 3, 2, 5, 4, 6, 7};
for (int el : test) c2.insert(el);
c2.remove(3); c2.remove(5); c2.remove(6);

System.out.println(c1);
System.out.println(c2);

System.out.println("Número de elementos em c1: " + c1.size());
System.out.println("Número de elementos em c2: " + c2.size());

System.out.println("c1 contém 6?: " + ((c1.contains(6) ? "sim" : "não")));
System.out.println("c2 contém 6?: " + ((c2.contains(6) ? "sim" : "não")));

System.out.println("União:" + c1.unir(c2));
System.out.println("Interseção:" + c1.intersect(c2));
System.out.println("Diferença:" + c1.subtrair(c2));

c1.empty();
System.out.println("c1:" + c1);
}

```

Os resultados devem ser os seguintes (a ordem dos elementos é irrelevante):

```

4 7 6 5
7 2 4
Número de elementos em c1: 4
Número de elementos em c2: 3
c1 contém 6?: sim
c2 contém 6?: não
União:4 7 6 5 2
Interseção:7 4
Diferença:6 5
c1:

```