**Alberto Antunes (121211), Beatriz Berardo (131311), Calisto Comum (141411)**

Turma P0, v2020-11-22.

RELATÓRIO LAB-4

Visualização de interações com a UML

# Introdução

Dando continuidade ao tema dos pedidos/encomendas de comida, vamos, neste relatório modelar alguns aspetos do comportamento do sistema.

# Realização dos casos de utilização

## Narrativa do caso de utilização

[incluir **um** caso de utilização “core” do sistema de encomenda de comida online e fazer a sua narrativa estruturada, incluindo fluxo principal e alternativas.

Escolha um já identificado no lab 3 e detalhe a descrição “fully-dressed”]

## Diagramas de sequência de sistema

[construir um diagrama de sequência de sistema para o caso de utilização anterior

- resultados da pergunta 4.3.1]

## Interação entre objetos (em código)

[- resultados da pergunta 4.3.2:

admitindo que o código fornecido (ficheiro .zip) corresponderia a uma solução viável para o problema, usando uma implementação por objetos, inclua:

* Diagrama de classes que visualiza a estrutura das classes. Considere as classes dentro da pasta “src\ementas\”
* Diagrama de sequência para visualizar a colaboração entre objetos que ocorre quando é solicitada às operações: Pedido#calcularTotal() ; Pedido#calcularCalorias() ]

# Materiais suplementares

[incluir aqui a resposta aos outros exercícios marcados para entrega, no guião do lab 4, mas que não têm a ver com o assunto da encomenda de comida, i.e., Parte A- 4.2.2]