

1) Dados os coeficientes de uma equação do segundo grau ($y = Ax^2 + Bx + C$), encontre suas raízes:

Entrada	Saída
1 2 1	-1 -1
1 4 4	-2 -2
2 3 1	-1 -0.5
1 0 1	sem raízes reais

2) Dado um número, imprima se o mesmo é par ou ímpar

Entrada	Saída
1	ímpar
4	par
-3	ímpar

3) Dado um número, encontre seu último algarismo

Entrada	Saída
103	3
2	2
-198	8

4) Dado um número de até três algarismos, decompõe-o em centenas, dezenas e unidades

Entrada	Saída
---------	-------

718	7 centenas 1 dezena 8 unidades
89	8 dezenas 9 unidades
101	1 centena 1 unidade
0	0 unidade

5) Em um jogo de papel-pedra-tesoura, indique qual dos jogadores foi o vencedor.

A regra está descrita abaixo:

- Pedra perde de papel e vence de tesoura
- Tesoura perde de pedra e vence de papel
- Papel perde de tesoura e vence de pedra

Para facilitar, pedra é representado pelo número zero, tesoura, pelo um e papel, pelo dois.

Entrada	Saída
1 2	jogador 1 vence
1 0	jogador 2 vence
0 1	jogador 1 vence
2 2	empate
0 2	jogador 2 vence

6) Dadas duas circunferências, indique se ocorreu colisão. Para isso serão fornecidos 6 números, que representam, respectivamente:

- (x_1, y_1) centro da primeira circunferência
- r_1 raio da primeira circunferência
- (x_2, y_2) centro da segunda circunferência
- r_2 raio da segunda circunferência

Entrada	Saída
---------	-------

0 0 3 1 1 2	True
3 5 4 -3 -5 4	False
1 1 1 1 3 1	True
-3 1 2 3 1 4	True