

LAPORAN
PRAKTIKUM PENGEMBANGAN BERBASIS PLATFORM B2



PRAKTIKUM MANAJEMEN PENGEMBANGAN BERBASIS PLATFORM KE-9

Abyan Ardiatama (24060120140161)

Asisten Praktikum Lab B2:

- Robertus Agung Setiawan (24060119130067)
- Bagaspranawa Tirta Buana (24060119130094)

PRODI S-1 INFORMATIKA

FAKULTAS SAINS DAN MATEMATIKA

UNIVERSITAS DIPONEGORO

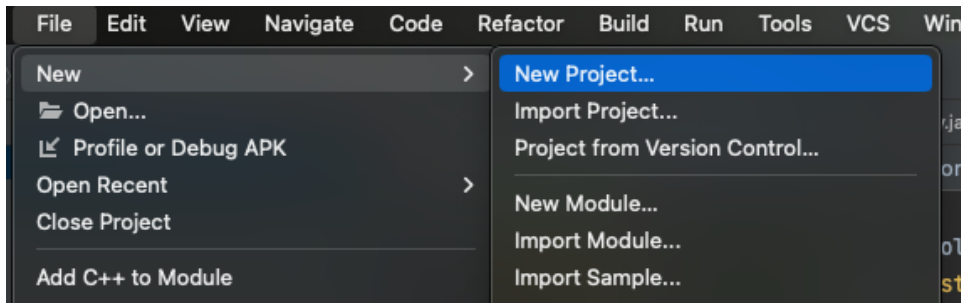
SEMARANG

2022

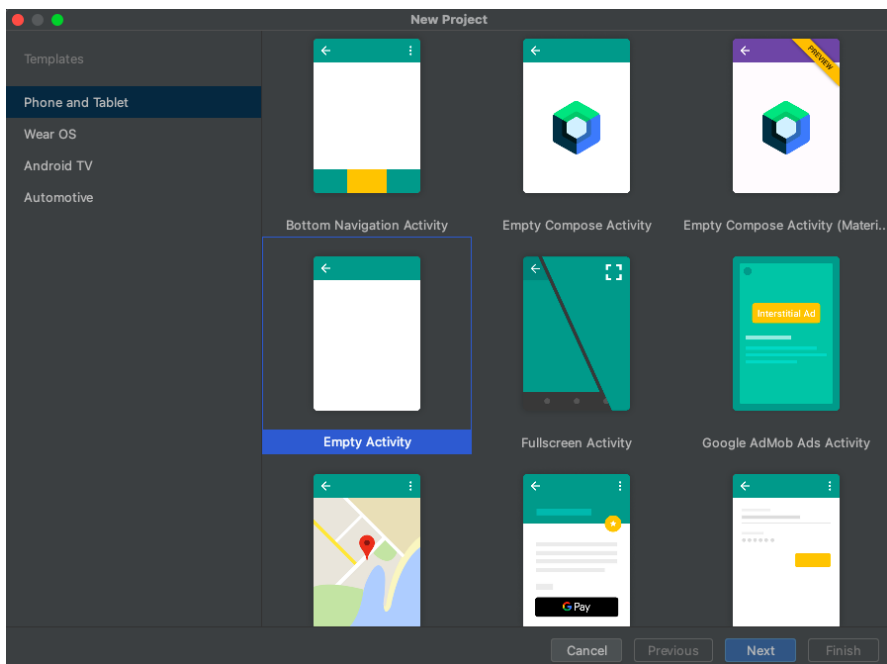
Praktikum 8 : Android Intent

Membuat Aplikasi Sederhana Menggunakan Intent

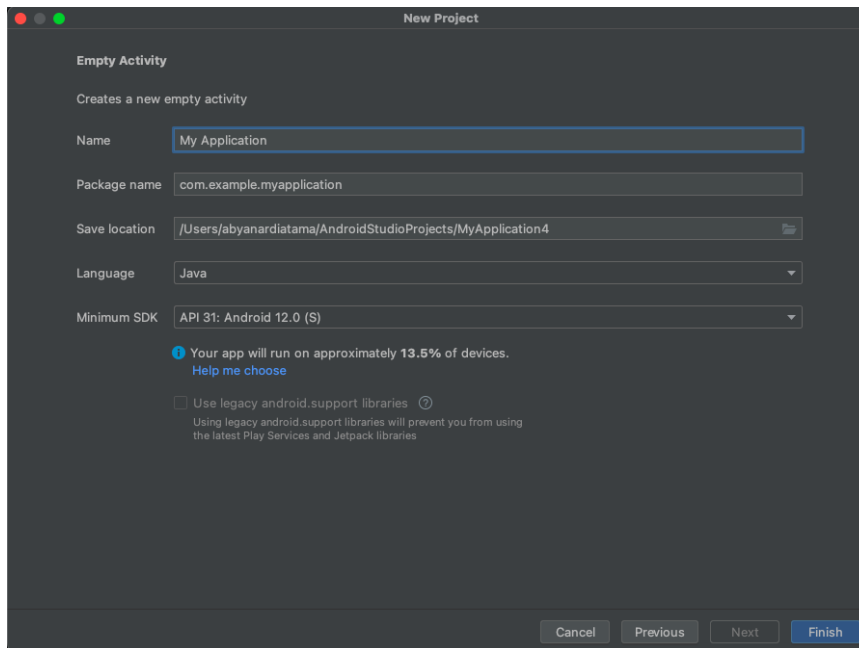
1. Membuat Project Baru



2. Pilih “Empty Activity”



3. Buat Project dengan nama MyIntentApp



4. Membuat Intent Pindah Activity

4.1. Membuat Button “Pindah Activity” pada *main_activity.xml*

Berisi perintah-perintah yang akan menghasilkan tampilan dan letak button “Pindah Activity”.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical"
    android:padding="16dp">
    <Button
        android:id="@+id/btn_move_activity"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_marginBottom="16dp"
        android:text="@string/move_activity" />
```

4.2. Resource String pada *activity_main.xml* ke *string.xml*

```
<resources>
    <string name="app_name">My Intent App</string>
    <string name="move_activity">Pindah Activity</string>
    <string name="this_is_moveactivity">Ini MoveActivity</string>
</resources>
```

4.3. Konfigurasi MainActivity agar Button “Pindah Activity” dapat dikenali

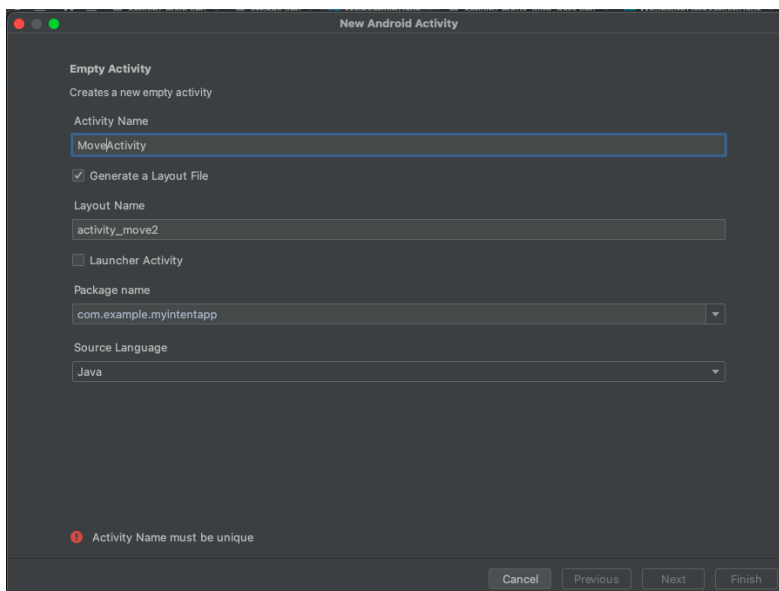
MainActivity.java akan berisi fungsi-fungsi yang akan dijalankan saat activity dijalankan. Disini MainActivity akan menjalankan event onCreate dan berusaha menyambungkan dan mengenalkan button “Pindah Activity”.

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity implements
    View.OnClickListener {

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        Button btnMoveActivity = findViewById(R.id.btn_move_activity);
        btnMoveActivity.setOnClickListener(this);
    }
}
```

4.4 Membuat Activity baru “Move Activity”



4.5. Konfigurasi *activity_move.xml*

activity_move.xml berisi tampilan dan tata letak dari elemen-elemen dalam suatu activity, dibawah ini kita ingin agar dalam setelah button “Pindah Activity” ditekan, activity akan berpindah dari *activity_main.xml* ke *activity_move.xml*.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:padding="16dp">
    <TextView
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="@string/this_is_moveactivity" />
</RelativeLayout>
```

4.6. Konfigurasi Ulang MainActivity agar button “Pindah Activity” dapat berfungsi

Agar dapat berpindah activity diperlukan methods *onClick()* dimana jika buton “Pindah Activity” ditekan akan menjalankan Intent dan men-startActivity() di *activity_move.xml*.

```
@Override
public void onClick(View v) {
    switch (v.getId()) {
        case R.id.btn_move_activity:
            Intent moveIntent = new
            Intent(MainActivity.this, MoveActivity.class);
            startActivity(moveIntent);
            break;
```

5. Membuat Intent Pindah Activity dengan Data

5.1. Membuat Button “Pindah Activity” pada *main_activity.xml*

Berisi perintah-perintah yang akan menghasilkan tampilan dan tata letak elemen-elemen dalam activity. Disini kita akan menambahkan button “Pindah Activity Dengan Data”.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout
```

```

...

<Button
    android:id="@+id/btn_move_activity_data"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginBottom="16dp"
    android:text="@string/move_with_data" />

...

```

5.2. Resource String pada *activity_main.xml*

```

...
<string name="move_with_data">Pindah Activity dengan Data</string>
<string name="data_received">Data Diterima</string>
...

```

5.3. Konfigurasi MainActivity agar Button “Pindah Activity dengan Data” dapat dikenali

Selanjutnya, kita perlu agar button “Pindah Activity dengan Data” agar dapat dijalankan fungsi apabila button itu ditekan, maka sebelum itu kita perlu mengenalkan dan menghubungkannya di *MainActivity.java*.

```

public class MainActivity extends AppCompatActivity implements
    View.OnClickListener {

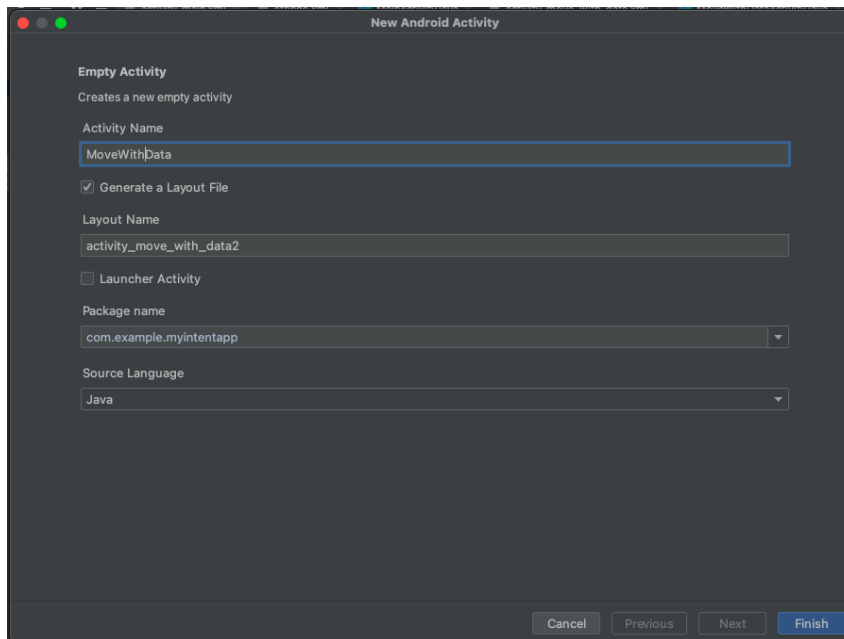
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        ...

        Button btnMoveWithDataActivity =
        findViewById(R.id.btn_move_activity_data);
        btnMoveWithDataActivity.setOnClickListener(this);
    }
}

```

5.4. Membuat Activity baru “Move Activity with Data”



5.5. Konfigurasi *activity_move_with_data.xml*

Lalu, kita perlu membuat activity yang akan menjadi tujuan setelah button “Pindah Activity dengan Data” ditekan yaitu dengan memasukkan kode-kode berikut.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:padding="16dp">
    <TextView
        android:id="@+id/tv_data_received"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="@string/data_received" />
</RelativeLayout>
```

5.6. Konfigurasi Ulang MainActivity agar Button “Pindah Activity dengan Data” dapat berfungsi dengan `onClick()` method

Setelah mengenalkan button dan membuat activity tujuan, kita perlu membuat fungsi yang akan memindahkan dari `activity_main` ke `activity_move` menggunakan event

onClick(). Pada perintah ini, selain akan berjalan Intent ke Move withDataActivity, juga dijalankan pula moveWithDataIntent yang berfungsi mengirimkan data yang akan ditampilkan.

```
public void onClick(View v) {
    switch (v.getId()) {
        ...
        case R.id.btn_move_activity_data:
            Intent moveWithDataIntent = new Intent(MainActivity.this,
            MoveWithDataActivity.class);

            moveWithDataIntent.putExtra(MoveWithDataActivity.EXTRA_NAME,
            "Praktikum PBP Go Brrrrr");
            moveWithDataIntent.putExtra(MoveWithDataActivity.EXTRA_AGE,
            5);

            startActivity(moveWithDataIntent);
            break;
    }
}
```

6. Membuat Intent Implicit Dial Number

6.1. Membuat Button “Dial A Number” activity_main.xml

Selanjutnya, kita akan membuat button ketiga, yakni button Dial A Number yang akan berfungsi melakukan Intent ke contact dengan nomor yang ditentukan. Pertama-tama, kita perlu membuat button-nya terlebih dahulu di *activity_main.xml*.

```
...
<Button
    android:id="@+id/btn_dial_number"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginBottom="16dp"
    android:text="@string/dial_number" />
...
```

6.3. Resource String pada *string.xml*

```
...
<string name="dial_number">Dial a Number</string>
...
```

6.3. Konfigurasi pada *MainActivity.java*

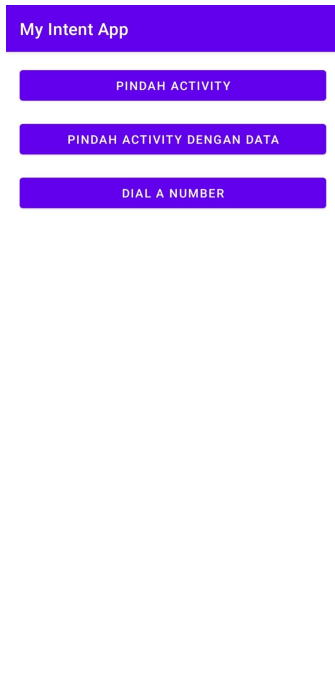
Sama seperti sebelumnya kita perlu mengenalkan terlebih dahulu button “Dial A Number” MainActivity.java karena kita akan menjalankan fungsi pada button tersebut.

```
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
    super.onCreate(savedInstanceState);  
    setContentView(R.layout.activity_main);  
  
    ...  
  
    Button btnDialPhone = findViewById(R.id.btn_dial_number);  
    btnDialPhone.setOnClickListener(this);  
}
```

Setelah itu, pada fungsi onClick() ditambahkan switch case dimana apabila button “Dial A Number” ditekan akan menjalankan Intent ke Aplikasi contact bawaan smartphone dan memasukkan nomor yang telah didefine sebelumnya.

```
public void onClick(View v) {  
    switch (v.getId()) {  
  
        ...  
  
        case R.id.btn_dial_number:  
            String phoneNumber = "0895359747200";  
            Intent dialPhoneIntent = new Intent(Intent.ACTION_DIAL,  
Uri.parse("tel:"+phoneNumber));  
            startActivity(dialPhoneIntent);  
            break;  
        }  
    }  
}
```

7. Tampilan Akhir Aplikasi



b. Pindah Activity dengan Data



a. Pindah Activity



c. Dial a Number

