DASAR PEMROGRMAN

SET (HIMPUNAN)

Definisi SET

- Sebuah List yang mana elemennya hanya muncul satu kali (unik).
- List kosong adalah Set (kosong)
- Contoh:
 - [durian, pisang, mangga] adalah SET
 - [putih, merah, biru, putih, kuning] bukan SET

Type SET

TYPE SET (HIMPUNAN)

```
DEFINISI DAN SPESIFIKASI TYPE
{Set adalah List dengan tambahan syarat bahwa tidak ada elemen yang sama }
{ Semua konstruktor, selektor dan fungsi pada List berlaku untuk Himpunan }
DEFINISI DAN SPESIFIKASI KONSTRUKTOR HIMPUNAN DARI LIST
{ Himpunan dibentuk dari list }
MakeSet(L): list \rightarrow set
  { membuat sebuah set dari sebuah list }
  { yaitu membuang semua kemunculan yang lebih dari satu kali}
  { List kosong tetap menjadi list kosong }
DEFINISI DAN SPESIFIKASI PREDIKAT
IsSet: list \rightarrow boolean
 { IsSet(L) true jika L adalah set }
IsSubSet : 2 set → boolean
{ IsSubSet (H1,H2) true jika H1 adalah subset dari H2: semua elemen H1 adalah juga
merunakan elemen H2 }
```

Type SET

DEFINISI DAN SPESIFIKASI OPERASI TERHADAP HIMPUNAN

```
MakeIntersect : 2 set → set
{ Intersect (H1,H2) membuat interseksi H1 dengan H2 : yaitu set baru dengan anggota
elemen yang merupakan anggota H1 dan juga anggota H2 }
MakeUnion : 2 set → set
{ Union (H1,H2) membuat union H1 dengan H2 : yaitu set baru dengan semua anggota
elemen H1 dan anggota H2 }
IsMember : elemen, list → boolean
  { IsMember(e,L) true jika e adalah elemen list L }
Rember: elemen, list \rightarrow list
  { Rember (x,L) menghapus sebuah elemen bernilai x dari list }
  { list yang baru berkurang SATU elemennya yaitu yang bernilai e }
  { List kosong tetap menjadi list kosong }
MultiRember : elemen, list \rightarrow list
  { MultiRember (x,L) menghapus semua elemen bernilai x dari list }
  { list yang baru tidak lagi mempunyai elemen yang bernilai x }
  { List kosong tetap menjadi list kosong }
```

Predikat – predikat pembentuk himpunan (SET)

- Hapus1elemen \rightarrow Rember(x,L)
- Hapus semua elemen → MultiRember(x,L)

Menghapus sebuah elemen LIST

HAPUS1ELEMEN

Rember(e.L)

REALISASI

```
Rember(x,L) :
    if IsEmpty(L) then {Basis }
    L

Else {Rekurens : analisa kasus }
    if FirstElmt(L) = x then Tail(L)
    else Konso (FirstElmt(L), Rember(x, Tail(L))
```

11 1777

```
REALISASI

Rember(x,L):

if IsEmpty(L) then {Basis }

L

Else {Rekurens: analisa kasus }

if FirstElmt(L)=x then Tail(L)

else Konso (FirstElmt(L), Rember(x, Tail(L))
```

```
def Rember(x,L):
    if is_empty(L):
        return L
    else:
        if first_element(L)==x:
            return tail(L)
        else:
        return konso(first_element(L),Rember(x,tail(L)))
```

L1=['a','d','v','a','d','ada','a','ada','b','d','v','v','a']

Rember('a',L1) =

['d', 'v', 'a', 'd', 'ada', 'a', 'ada', 'b', 'd', 'v', 'v', 'a']

HAPUS SEMUA ELEMEN

Multirember(e,L)

DEFINISI

```
MultiRember : elemen, list \rightarrow list 

{ MultiRember (x,L) menghapus semua elemen bernilai x dari list } 

{ list yang baru tidak lagi mempunyai elemen yang bernilai x } 

{ List kosong tetap menjadi list kosong } 

{ Base : list kosong : \rightarrow List kosong 

Rekurens : 

x
e
o
Tail(L)
e = x : hapus semua x dari Tail(L) , 

<math>e \neq x : el \ o \ hasil \ penghapusan \ semua \ x \ dari \ Tail(L) }
```

<u>REALISASI</u>

```
MultiRember(x,L) :
    if IsEmpty(L)    then {Basis}
        L
    else {Rekurens : analisa kasus }
        if FirstElmt(L)=x
        then MultiRember(x,Tail(L))
        else Konso (FirstElmt(L),MultiRember(x,Tail(L)))
```

```
MultiRember(x,L) :
    if IsEmpty(L) then {Basis}
    L
    else {Rekurens : analisa kasus }
    if FirstElmt(L)=x
    then MultiRember(x,Tail(L))
    else Konso (FirstElmt(L),MultiRember(x,Tail(L)))
```

```
def MultiRember(x,L):
    if is_empty(L):
        return L
    else:
        if first_element(L)==x:
            return MultiRember(x,tail(L))
        else:
            return konso(first_element(L),MultiRember(x,tail(L)))
```

L1=['a','d','v','a','d','ada','a','ada','b','d','v','v','a']

MultiRember('a',L1) =

['d', 'v', 'd', 'ada', 'ada', 'b', 'd', 'v', 'v']

Menguji apakah sebuah List merupakan sebuah SET?

APAKAH SET	IsSet(L)
DEFINISI PREDIKAT	
IsSet : <u>list</u> → <u>boolean</u>	
{ Set(L) true jika L adalah set } { Base : list kosong adalah se Rekurens :	et .
e o Tail(L)	
merupakan set jika Tail(L) tidak mengandung e}	
REALISASI VERSI-1	
<pre>IsSet(L) : if IsEmpty(L) then {Basi</pre>	is: list kosong adalah himpunan kosong }

```
REALISASI VERSI-1
IsSet(L) :
   if IsEmpty(L) then {Basis: list kosong adalah himpunan kosong }
           true
   else {Rekurens : analisa kasus }
         if IsMember(FirstElmt(L), Tail(L)) then false
         else IsSet(Tail(L))
REALISASI VERSI-2
IsSet(L) :
  if IsEmpty(S) then {Basis }
      true
   else {Rekurens:}
       not IsMember(FirstElmt(L), Tail(L)) or then IsSet(Tail(L))
REALISASI
IsSet(L) :
  Isempty(S) or then not IsMember(FirstElmt(L), Tail(L))
              or then IsSet(Tail(L))
```



```
def is_set(L):
    if is_empty(L):
        return True
    else:
        if Is_member(tail(L),first_element(L)):
            return False
        else:
            return is set(tail(L))
```

```
L1=['a','d','v','a','d','ada','a','ada','b','d','v','v','a']
L2=[2,4,7,'a','x']
```

Membuat SET dari sebuah List

MEMBENTUK SET (versi-1)	MakeSet (L)
DEFINISI	
MakeSet1 (L) : list → set	
{ membuat sebuah set dari sebuah list } { yaitu membuang semua kemunculan yang { List kosong tetap menjadi list kosong } { Base : list kosong : → List kosong Rekurens :	रु lebih dari satu kali}
e o Tail(L)	
Untuk setiap e : e adalah Member dari Tail(I.) · N	MakeSet(Tail(I))

e bukan Member dari Tail(L): e o MakeSet(Tail(L))

```
def make_set(L):
    if is_empty(L):
        return L
    else:
        if Is_member(tail(L),first_element(L)):
            return make_set(tail(L))
        else:
            return konso(first_element(L), make_set(tail(L)))
```

```
L1=['a','d','v','a','d','ada','a','ada','b','d','v','v','a']
L2=[2,4,7,'a','x']
```

```
print(is_set(L1)) \rightarrow False

print(is_set(L2)) \rightarrow True

L3=make_set(L1) \rightarrow L3=['ada', 'b', 'd', 'v', 'a']

print(is_set(L3)) \rightarrow True
```

Menguji apakah H1 SubSET H2?

APAKAH SUBSET

IsSubSet(H1,H2)

```
DEFINISI PREDIKAT
IsSubSet : 2 set → boolean
IsSubSet (H1,H2) true jika H1 adalah subset dari H2: semua elemen H1 adalah juga
merupakan elemen H2 }
  { List kosong adalah subset dari set apapun}
  { Base : list kosong : → true
    Rekurens:
    HI
                         Tail(H1)
    H2
Setiap karakter H1 harus dicek thd H2:
         e anggota dari H2 : adalah subset jika Tail(H1) adalah subset H2
         e bukan anggota H2: H1 pasti bukan subset H2 }
```

```
REALISASI
     IsSUBSet (H1, H2):
       {Basis} if Isempty(H1) then true
       {Rekurens} else {analisa kasus }
                    if not IsMember(FirstElmt(H1), H2) then false
                   else { e anggota H2 }
                        IsSubSet (Tail(H1), H2)
def is subset(H1,H2):
  if is empty(H1):
    return True
  else:
    if not(is_member(H2,first_element(H1))):
       return False
    else:
       return is_subset(tail(H1),H2)
```

```
L1=['a','d','v','a','d','ada','a','ada','b','d','v','v','a']
L2=[2,4,7,'a','x']
L3=make_set(L1)  
\rightarrow L3=['ada', 'b', 'd', 'v', 'a']
L4=['b','a','v']
```

print(is_subset(L4,L3) → True
print(is_subset(L3,L4) → False

Menguji Kesamaan dua SET

KESAMAAN DUA SET

IsEQSet (H1,H2)

DEFINISI PREDIKAT

```
IsEQSet: 2 set \rightarrow boolean
```

{ IsEQSet (H1,H2) true jika H1 "sama dengan" H2, yaitu jika semua elemen H1 juga merupakan elemen H2, tanpa peduli urutannya }

{ H1==H2 jika dan hanya jika H1 adalah subset H2 dan H2 adalah subset H1}

REALISASI

```
IsEQSet(H1, H2): IsSUBSet(H1, H2) and then IsSUBSet(H2, H1)
```

```
def is_eq_set(H1,H2):
    return is subset(H1,H2) and is subset(H2,H1)
```

```
L1=['a','d','v','a','d','ada','a','ada','b','d','v','v','a']
L2=[2,4,7,'a','x']
L3=make set(L1) \rightarrow L3=['ada', 'b', 'd', 'v', 'a']
L4=['b','a','v']
L5=['v','a','b']
                                  → False
print(is eq set(L4,L3))
                                  \rightarrow True
print(is eq set(L4,L5))
```