

UAS GASAL 2020/2021

1. a) max2 ()

* max2 : 2 integer \rightarrow integer

* {max2(a,b) menentukan bilangan terbesar dari 2 bilangan integer}

* REALISASI

```
def max2(a,b):
```

```
    if (a > b):
```

```
        return a
```

```
    else:
```

```
        return b
```

b) min2 ()

* DEFINISI

* min2 : 2 integer \rightarrow integer

* {min2(a,b) menentukan bilangan terkecil dari 2 bilangan integer}

* REALISASI

```
def min2(a,b):
```

```
    if (a < b):
```

```
        return a
```

```
    else:
```

```
        return b
```

c) max_list ()

* ~~DEFINISI~~

* empty_list : list \rightarrow boolean {menentukan list kosong atau tidak}

* first_element : list \rightarrow integer {menentukan elemen pertama list}

* tail : list \rightarrow list {tail(L) menentukan list tanpa elemen pertama}

* max_list : list \rightarrow integer

* {menentukan bil. maksimum dari sebuah list}

* REALISASI

```
def empty_list(L):
```

```
    if (L == []):
```

```
        return True
```

```
    else:
```

```
        return False
```

```
def first-element (L):
    return L[0]
```

```
def tail (L):
    return L[1:]
```

```
def isOneElmt (L):
    if (NbElmt == 1):
        return True
    else:
        return False
```

```
def max-list (L):
    if (empty-list (L)):
        return 0
    elif (isOneElmt (L)):
        return first-element (L)
    else:
        return max2 (first-element (L), max-list (tail (L)))
```

d) min-list (L)

* DEFINISY

* min-list : list \rightarrow integer

* { min-list (L) menghasilkan bilangan minimum dari sebuah list

* REALISASI

```
def min-list (L):
    if empty-list (L):
        return 0
    elif isOneElmt (L):
        return first-element (L)
    else:
        return min2 (first-element (L), min-list (tail (L)))
```

* APLIKASI

```
L1 = [9, 2, 5, 1, 4, -3, 10, -9, 1]
```

```
print (max-list (L1))
```

```
print (min-list (L1))
```


2. a) total_elemen_daun()

* DESKRIPI

* total_elemen_daun : PohonBiner \rightarrow Integer

* { total_elemen_daun(P) menghitung hasil penjumlahan daun pada pohon biner }

* REALISASI

def total_elemen_daun(P):

if (IsOneElmt(P)):

return Akar(P)

else:

if (is-biner(P)):

return total_elemen_daun(left(P)) + total_elemen_daun(right(P))

elif (is-uner-left(P)):

return total_elemen_daun(left(P))

else:

return total_elemen_daun(right(P))

b) total_elemen_node()

* DESKRIPI

* total_elemen_node : PohonBiner \rightarrow Integer

* { total_elemen_node(P) menghitung hasil penjumlahan semua elemen pada pohon biner }

* REALISASI

def total_elemen_node(P):

if (IsOneElmt(P)):

return Akar(P)

else:

if (is-biner(P)):

return total_elemen_node(left(P)) + Akar(P) + total_elemen_node(right(P))

elif (is-uner-left(P)):

return total_elemen_node(left(P)) + Akar(P)

else:

return total_elemen_node(right(P)) + Akar(P)

* APLIKASI

P1 = MakePB(8,

MakePB(3,

MakePB(1, None, None), MakePB(6,

MakePB(4, None, None), MakePB(7, None, None)))

MakePB(10, None,

MakePB(14,

MakePB(13, None, None), None)))

print (total_eleman_daun(P1)) # hasil = 25

print (total_eleman_node(P1)) # hasil = 66

c) BST()

* DEFINISI

* BST ~~adalah~~ : pohon biner, elemen \rightarrow boolean

* {BST(P, X) bernilai True jika ada node bernilai X pada pohon biner P}

* REALISASI

def BST(P, X):

if (IsTreeEmpty(P)):

return False

else:

if (Akar(P) == X):

return True

elif (Akar(P) < X):

return BST(right(P), X)

else:

return BST(left(P), X)

* APLIKASI

print (BST(P1, 7)) # hasil = True

No
Date

Langkah - langkah

1. Memeriksa apakah P! kosong
2. Jika tidak, node $X = 7$ dibandingkan dengan akar dari pohon P
3. Jika tidak sama, maka akan menjalankan fungsi rekursif BST ke bagian kanan pohon P
4. Apabila di kanan tidak ada node $X = 7$, maka akan dijalankan fungsi rekursif BST ke bagian kiri pohon P, dan begitu sebaliknya
5. fungsi rekursif tersebut akan terus berjalan hingga elemen pohon P telah habis dibandingkan dengan node $X = 7$
6. Apabila terdapat node $X = 7$ sebelum pohon P kosong (empty) akan bernilai True
7. Jika tidak, akan bernilai false

3. a.) Filter_List(), kelipatan 10(), bukan_kelipatan_10()

* DEFINISI

* Filter_List : list \rightarrow list

* { menghasilkan list yang telah difilter berdasarkan Filter_List(L, f) }

* kelipatan 10 : integer \rightarrow boolean

* { bernilai benar jika x habis dibagi 10, kelipatan10(x) }

* bukan_kelipatan10 : integer \rightarrow boolean

* { bukan_kelipatan10(x) bernilai true jika x tidak habis dibagi 10 }

* REALISASI

```
def Filter_List(L, f):
```

```
    if empty_list(L):
```

```
        return []
```

```
    elif (f(first_element(L)):
```

```
        return (konsu(first_element(L), Filter_List(tail(L), f))
```

```
    else:
```

```
        return Filter_List(tail(L), f)
```

```
def kelipatan10(x):
```

```
    return x % 10 == 0
```

```
def bukan_kelipatan_10(x)
```

```
    return x % 10 != 0
```

b) L2 = Filter_List(L1, lambda x : x % 10 == 0)

* atau

```
L2 = Filter_List(L1, kelipatan10)
```

```
L3 = filter_List(L1, bukan_kelipatan_10)
```

* atau

```
L3 = Filter_List(L1, lambda x : x % 10 != 0)
```

* APLIKASI

```
print(L2)
```

```
print(L3)
```


4 minus ()

* DEFINISI

* minus : 2 set \rightarrow set

* {mengembalikan hasil selisih dari 2 himpunan/set}

* REALISASI

def is_member(x, L): * { bernilai true jika x adlh elemen list L }

if empty_list(L):

return False

else:

if (first_element(L) == x):

return True

else:

return is_member(x, tail(L))

def is_subset(H1, H2):

if empty_list(H1): * { bernilai True jika H1 adlh subset dari H2 }

return True

elif not is_member(first_element(H1), H2):

return False

else:

return is_subset(tail(H1), H2)

def minus(H1, H2)

if is_subset(H1, H2):

return []

elif is_member(first_element(H1), H2):

return minus(tail(H1), H2)

else:

return konsol([first_element(H1)], minus(tail(H1), H2))

* APLIKASI

A = [5, 2, 6, 7, 9, 15]

B = [2, 7, 15]

print(minus(A, B)) * hasil = [5, 6, 9]