

Instituto Gubernamental España Jesús Milla Selva

Centro de Informática



II SEMESTRE Asignatura: Programación IV

UNIDAD Nº 3:

TEMA:

Recursos de ASP.Net

Upload de archivos

Objetivos:

- Realizar la carga correcta de archivos al servidor.
- Validar la existencia de archivos con el mismo nombre.
- Controlar las diferentes propiedades de un archivo.

Introducción

Una actividad muy común en un sitio web es el envío de archivos desde el cliente y su almacenamiento en el servidor.

Upload

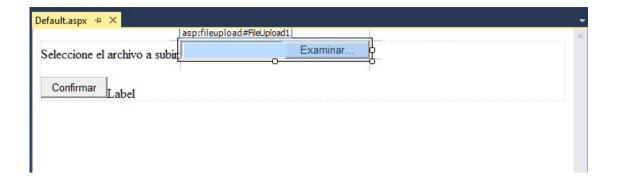
Componente FileUpload

El componente FileUpload encapsula el envío y recepción de un archivo en el servidor web.

Confeccionaremos una serie de páginas web para aprender a utilizar los métodos y propiedades de la clase FileUpload (Crear un sitio web llamado ejercicio017)

Crear un webform (Default.aspx) e implementar la siguiente interfaz:





Disponemos en el webform un objeto de la clase FileUpload que se encuentra en la pestaña de componentes "Estándar".

Para el evento clic del botón "confirmar" implementamos el siguiente código:

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Web;
using System.Web.UI;
using System.Web.UI.WebControls;

public partial class _Default : System.Web.UI.Page
{
    protected void Page_Load(object sender, EventArgs e)
    {
        protected void Button1_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            FileUpload1.SaveAs(Server.MapPath(".") + "/" +
FileUpload1.FileName);
            Label1.Text = "Archivo subido";
        }
}
```

El método SaveAs permite grabar el archivo que se subió al servidor. Debemos indicarle el camino del directorio donde se almacena y el nombre del archivo. Para obtener el path donde se almacena la página ASPX actual el objeto Server tiene el método MapPath y para obtener el nombre del archivo la propiedad llamada FileName.

Con esta única línea tenemos registrado en el servidor el archivo que se envió desde el navegador.



Almacenar el archivo en un subdirectorio

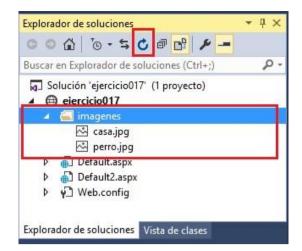
Es una buena costumbre evitar almacenar los archivos que suben los usuarios en la misma carpeta donde se encuentran las páginas dinámicas ASPX.

Para almacenar los archivos en otro directorio primero debemos crear el directorio (por ejemplo, creemos una carpeta llamada 'imagenes' en el directorio donde se aloja el sitio, presionamos el botón izquierdo dentro del "Explorador de soluciones" y seleccionamos Agregar -> Nueva carpeta)

Creamos un nuevo webform (Default2.aspx), definimos una interfaz visual idéntica al primer formulario y escribimos el siguiente código para el evento clic del objeto Button:

La carpeta imágenes debemos crearla en forma manual desde el administrador de archivos del sistema operativo. Luego cada archivo que se suba al servidor se almacenará en dicha carpeta.





Ejecutemos la página y subamos un par de archivos. Si no aparecen los archivos hay que presionar el ícono de "Actualizar" del "Explorador de soluciones".

Mostrar propiedades del archivo subido

Crearemos un tercer webform (Default3.aspx) para ver como accedemos a distintas propiedades de la clase FileUpload.

Disponemos sobre el webform un objeto de la clase FileUpload, un Button y cuatro Label.

Mostraremos el tamaño del archivo en bytes, el nombre del archivo y finalmente el tipo de archivo.

El código fuente para el evento clic es:

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Web;
using System.Web.UI;
using System.Web.UI.WebControls;

public partial class Default3 : System.Web.UI.Page
{
    protected void Page_Load(object sender, EventArgs e)
    {
        protected void Button1_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            FileUpload1.SaveAs(Server.MapPath(".") + "/imagenes/"
            + FileUpload1.FileName);
            Label1.Text = "Archivo subido";
```



```
Label2.Text =
FileUpload1.PostedFile.ContentLength.ToString();
    Label3.Text = FileUpload1.FileName;
    Label4.Text = FileUpload1.PostedFile.ContentType;
}
```

La propiedad PostedFile del control FileUpload almacena en:

- ContentLength (el tamaño del archivo en bytes)
- ContentType (El tipo de archivo)



El tamaño del archivo nos puede ser útil si queremos limitar el peso del mismo.

Validar la existencia de otro archivo con el mismo nombre

Puede suceder que en la carpeta donde se almacena el archivo exista otro con el mismo nombre. Esto conlleva a que se pise el archivo antiguo por el nuevo.

Veamos otro webform donde validamos que no exista otro archivo con el mismo nombre, en caso afirmativo no permitimos su almacenamiento e informamos de tal situación:



```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.IO;
using System.Ling;
using System. Web;
using System. Web. UI;
using System. Web. UI. WebControls;
public partial class Default4 : System.Web.UI.Page
    protected void Page Load(object sender, EventArgs e)
    protected void Button1 Click(object sender, EventArgs e)
        if (File.Exists(Server.MapPath(".") + "/" +
FileUpload1.FileName))
            Labell.Text = "Existe un archivo con dicho nombre
en el servidor";
        }
        else
            FileUpload1.SaveAs (Server.MapPath(".") + "/" +
FileUpload1.FileName);
            Label1.Text = "Archivo subido";
        }
```

El método estático Exists retorna true si ya existe un archivo con el nombre que le pasamos como parámetro, en caso negativo retorna false.

En caso de que no exista el archivo procedemos a efectuar la registración del mismo en la carpeta de nuestro sitio.

Ejercicio resuelto

En la base de datos 'base1' crear las tablas:



	Nombre de columna	Tipo de datos	Permitir val
B	patente	char(6)	
	propietario	varchar(50)	
	precio	float	
	codigomarca	int	
	foto	varchar(100)	
	modelo	int	

	Nombre de columna	Tipo de datos	Permitir val
ß	codigo	int	
	descripcion	varchar(30)	\checkmark

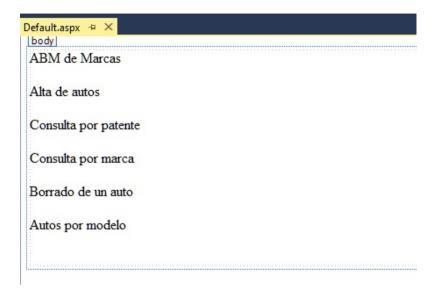
No olvidar de definir el campo codigo de la tabla marcas de tipo identidad para que se genere automáticamente.

Desde el Visual Studio. Net proceder a crear un sitio web vacío (ejercicio 18) y agregar el primer Web Form que contendrá el menú de opciones para efectuar:

- a. Confeccionar el mantenimiento de la tabla marcas (altas, bajas y modificaciones (utilizar un GridView)
- b. Confeccionar una página para efectuar el alta de autos.
- c. Consulta de un auto ingresando su patente (mostrar todos los datos, incluido la foto)
- d. Seleccionar de un DropDownList una marca y luego mostrar todas las fotos de autos de dicha marca.
- e. Implementar el borrado de un auto ingresando su patente.
- f. Ingresar un rango de años y luego mostrar todas las fotos de autos en dicho rango.



La página Default.aspx tiene 6 HyperLink:



Punto a

a. Confeccionar el mantenimiento de la tabla marcas (altas, bajas y modificaciones) utilizar un GridView

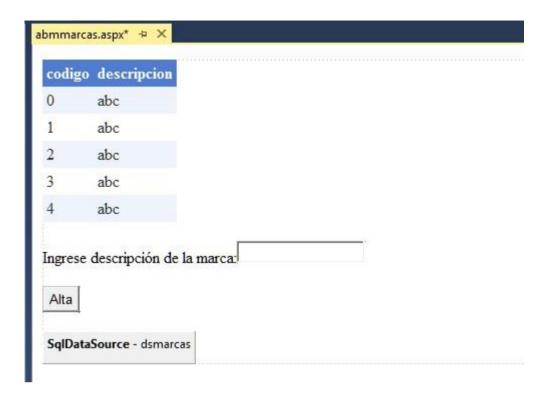
Crear un Web Form llamado abmmarcas.aspx el cual debe permitir implementar las altas, bajas y modificaciones de la tabla marcas.

Mediante un GridView implementamos las bajas y modificaciones. Codificamos por otro lado el alta.

Debemos disponer un SQLDataSource asociado a la tabla marcas y configurar las propiedades ConnectionString, InsertQuery y SelectQuery. También disponemos un GridView e inicializamos la propiedad "Elegir origen de datos" con el SQLDataSource que hemos insertado.

La interfaz visual a implementar es:





Para el evento click del botón "Alta" debemos:

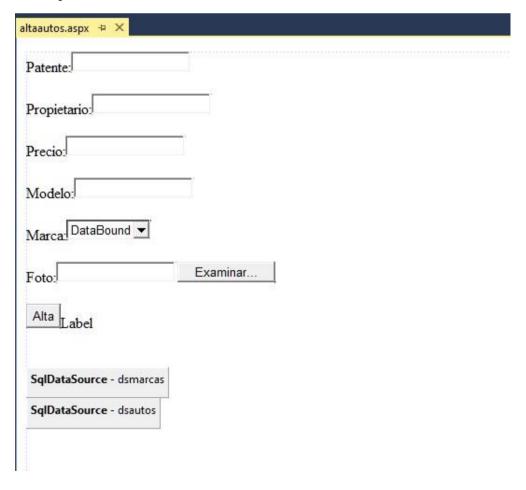


Luego la interfaz en tiempo de ejecución debe quedar:



Punto b

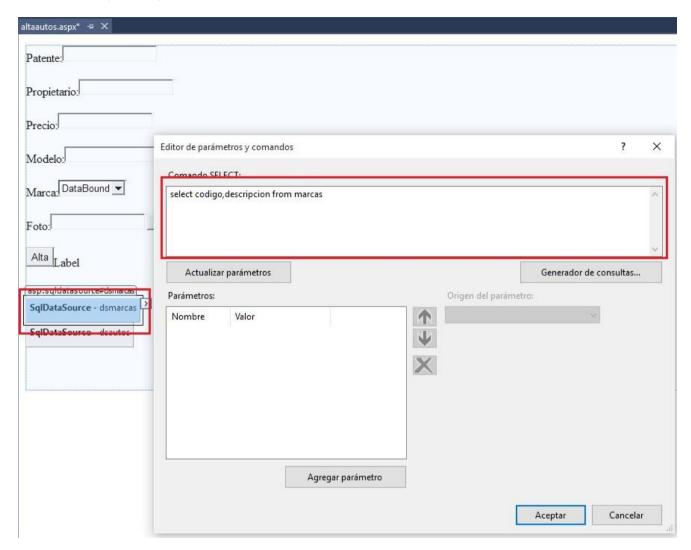
b. Confeccionar una página para efectuar el alta de autos donde implementaremos el upload de la foto. Debemos crear una interfaz visual similar a esta (llamar al Web Form altaautos.aspx):





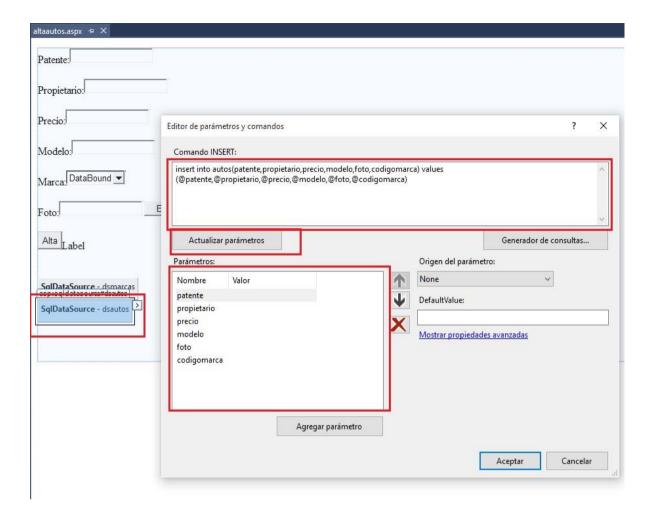
Configuramos el SqlDataSource de marcas: dsmarcas asociándolo con la tabla marcas, luego el DropDownList1 lo vinculamos a este DataSource para que muestre todas las marcas.

El SelectQuery del objeto dsmarcas:



Por otro lado, creamos el dsautos y configuramos el InsertQuery:





Para el evento click del alta procedemos a inicializar los parámetros y a efectuar el insert en la tabla autos.

Además, hacemos el upload del archivo de la foto con el objetivo de que la foto quede almacenada en forma permanente en el servidor:



```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Ling;
using System. Web;
using System. Web. UI;
using System. Web. UI. WebControls;
public partial class altaautos : System.Web.UI.Page
    protected void Page Load (object sender, EventArgs e)
    protected void Button1 Click(object sender, EventArgs e)
        FileUpload1.SaveAs (Server.MapPath(".") + "/" +
FileUpload1.FileName);
        dsautos.InsertParameters["patente"].DefaultValue =
TextBox1.Text;
        dsautos.InsertParameters["propietario"].DefaultValue
= TextBox2.Text;
        dsautos.InsertParameters["precio"].DefaultValue =
TextBox3.Text;
        dsautos.InsertParameters["modelo"].DefaultValue =
TextBox4.Text;
        dsautos.InsertParameters["codigomarca"].DefaultValue
= DropDownList1.SelectedValue;
        dsautos.InsertParameters["foto"].DefaultValue =
FileUpload1.FileName;
        dsautos.Insert();
        Label1.Text = "Los datos fueron cargados";
        TextBox1.Text = "";
        TextBox2.Text = "";
        TextBox3.Text = "";
       TextBox4.Text = "";
```



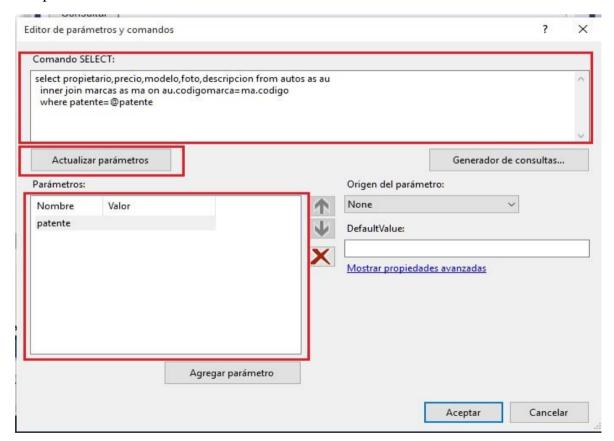
Punto c

c. Consulta de un auto ingresando su patente (mostrar todos los datos, incluido la foto)

Creamos un nuevo Web Form llamado: 'consultaporpatente.aspx' e implementamos una interfaz que nos permita ingresar la patente de un auto y nos muestre mediante una Label y un objeto de la clase Image los datos de dicho vehículo:



Configuramos la propiedad SelectQuery del dsautos con el siguiente comando SQL para recuperar los datos:





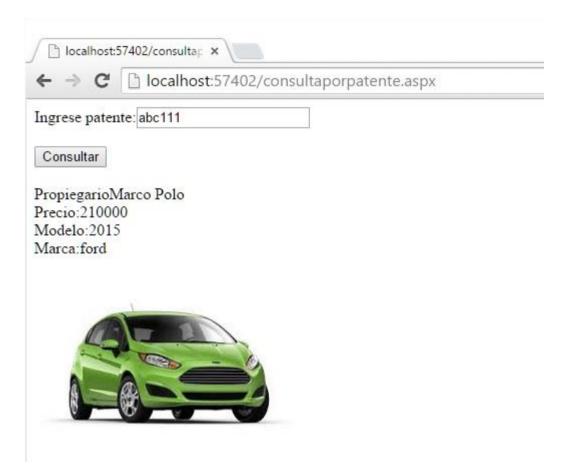
Recordar que cada vez que creamos un parámetro en el comando SQL debemos presionar el botón "Actualizar parámetros".

El código del evento click de "Consultar" queda definido por:

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Data.SqlClient;
using System.Ling;
using System. Web;
using System. Web. UI;
using System. Web. UI. WebControls;
public partial class consultaporpatente : System. Web. UI. Page
    protected void Page Load (object sender, EventArgs e)
    protected void Button1 Click(object sender, EventArgs e)
        dsautos.SelectParameters["patente"].DefaultValue =
TextBox1.Text;
        dsautos.DataSourceMode =
SqlDataSourceMode.DataReader;
        SqlDataReader registro =
(SqlDataReader) dsautos. Select (DataSourceSelectArguments. Empty
);
        if (registro.Read())
            Image1.ImageUrl = registro["foto"].ToString();
            Label1.Text = "Propiegario" +
registro["propietario"] + "<br>" +
                           "Precio:" + registro["precio"] +
"<br>" +
                           "Modelo:" + registro["modelo"] +
"<br>" +
                           "Marca:" + registro["descripcion"];
        else
            Label1.Text = "No existe un auto con dicha
patente";
    }
}
```



Y tenemos como resultado una página en tiempo de ejecución similar a:

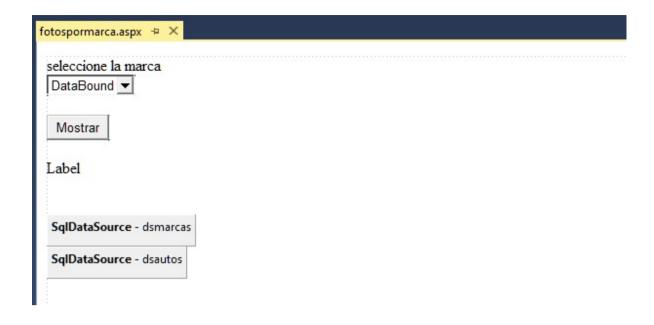


Punto d

d. Seleccionar de un DropDownList una marca y luego mostrar todas las fotos de autos de dicha marca.

Creamos un Web Form llamado fotospormarca.aspx y desarrollamos una interfaz similar a la siguiente:





Configuramos el SelectQuery del dsmarcas con la consulta de la tabla marcas:

```
select codigo, descripcion from marcas
```

Por otro lado, configuramos el origen de datos del DropDownList1 para que se muestren todas las marcas y podamos posteriormente recuperar el código de la marca seleccionada.

También iniciamos la propiedad SelectQuery del objeto dsautos:

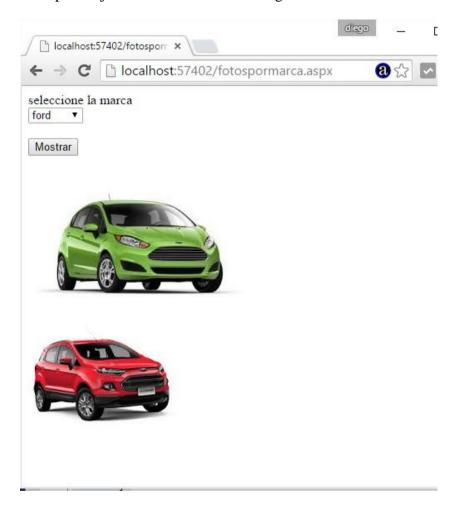
```
select foto from autos where codigomarca=@codigomarca
```

Luego cuando se presiona el botón "Mostrar" debemos recuperar todas las fotos de autos que pertenecen a la marca seleccionada:



Como podemos ver debemos generar los elementos HTML img con cada una de las fotos (no podemos utilizar un objeto Image ya que pueden haber varios autos que pertenecen a la misma marca)

En pantalla en tiempo de ejecución se debe mostrar algo similar a:

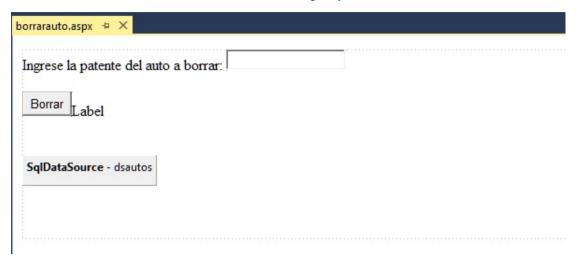




Punto e

e. Implementar el borrado de un auto ingresando su patente.

Creamos un Web Form llamado "borrarauto.aspx" y diseñamos una interfaz similar a esta:



Debemos consultar la tabla autos para recuperar el nombre del archivo almacenado del auto, para ello inicializamos la propiedad SelectQuery con la siguiente consulta:

```
select foto from autos where patente=@patente
```

Luego también debemos implementar la propiedad DeleteQuery:

```
delete from autos where patente=@patente
```

Cuando se presiona el botón borrar procedemos a ejecutar los dos comandos SQL:

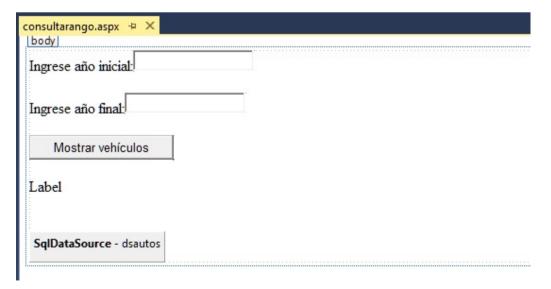


```
dsautos.DeleteParameters["patente"].DefaultValue =
TextBox1.Text;
        int cant;
        cant = dsautos.Delete();
        if (cant == 0)
            this.Label1.Text = "No existe un auto con el
valor de patente ingresado";
        else
        {
            this.Label1.Text = "Se borró el auto con dicha
patente";
            dsautos.SelectParameters["patente"].DefaultValue
= TextBox1.Text;
            dsautos.DataSourceMode =
SqlDataSourceMode.DataReader;
            SqlDataReader registro;
            registro =
(SqlDataReader) dsautos. Select (DataSourceSelectArguments. Empty
);
            if (registro.Read())
                File.Delete(Server.MapPath(".") + "/" +
registro["foto"]);
```

Punto f

f. Ingresar un rango de años y luego mostrar todas las fotos de autos en dicho rango.

Creamos un Web Form llamado "consultarango.aspx" con una interfaz similar a:





Configuramos la propiedad SelectQuery del SqlDataSource con el comando SQL:

```
select foto from autos where modelo>=@modelo1 and
modelo<=@modelo2</pre>
```

Para el evento click del botón procedemos a mostrar todas las fotos de autos cuyos modelos se encuentran comprendidos entre los dos valores ingresados:

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Data.SqlClient;
using System.Ling;
using System. Web;
using System. Web. UI;
using System. Web. UI. WebControls;
public partial class consultarango : System. Web. UI. Page
    protected void Page Load(object sender, EventArgs e)
    }
    protected void Button1 Click(object sender, EventArgs e)
        dsautos.SelectParameters["modelo1"].DefaultValue =
TextBox1.Text;
        dsautos.SelectParameters["modelo2"].DefaultValue =
TextBox2.Text;
        dsautos.DataSourceMode =
SqlDataSourceMode.DataReader;
        SqlDataReader registros =
(SqlDataReader) dsautos. Select (DataSourceSelectArguments. Empty
);
        Label1.Text = "";
        while (registros.Read() == true)
            Label1.Text = Label1.Text + "<img src=\"" +
                              registros["foto"] +
"\"><br><";
        }
    }
```



ACTIVIDAD

Se tienen las siguientes tablas:

libros (codigo, titulo, descripcion, fototapa, codigotema) temas (codigo, descripcion)

- a. Confeccionar el alta de las tablas libros y temas (permitir seleccionar el tema mediante una lista) Hacer el Upload de la imagen al servidor. Validar que se ingresen obligatoriamente el título, descripción y selección de un archivo.
- b. Ingresar por teclado el código de un libro y luego mostrar la foto de la tapa.

Puntaje de evaluación

Alta de dos tablas (libros y temas)	3%
Upload de la imagen al servidor	3%
Validación de datos obligatorios (título, descripción y selección de un archivo)	3%
Muestra la foto de portada de libro a partir de código escrito por el teclado	
Total	12%