

Ejercicios de sockets

Ejercicio 1.

Modifique el ejemplo de sockets realizado en la clase para que el servidor atienda solicitudes de varios clientes. Utilice subprocesos.

Ejercicio 2.

Modifique el ejercicio anterior para que tanto el cliente como el servidor se ejecuten en la misma computadora y utilicen sockets UNIX para su comunicación.

Ejercicio 3.

Se quiere implementar un sistema de adquisición de datos para llevar un registro de la velocidad del viento en diferentes puntos de una ciudad. En cada punto se ha instalado un sensor que cada 3 segundos obtiene la velocidad del viento y se lo comunica a un sistema centralizado, el cual lo registra en una estructura de datos en memoria. Por cada sensor se creará un arreglo y dentro del mismo se almacenará otro arreglo por día (con todas las lecturas de ese día, para ese sensor). El sistema centralizado se encargará de generar reportes estadísticos con la información registrada. Este sistema procesa la estructura de registro de datos e imprime el valor mínimo, el máximo y el promedio de las lecturas para cada sensor.

Programa en C todo lo que considere necesario para resolver el problema anterior.