

Programación Avanzada (TC2025)

Tema 6. Programación multinúcleo

Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey. Campus Santa Fe
Departamento de Tecnologías de Información y Electrónica
Dr. Vicente Cubells (vcubells@itesm.mx)

Temario

- Introducción a OpenMP
- Modelo de programación OpenMP
- Directivas
- Funciones de la RTL
- Variables de entorno

¿Qué es OpenMP?

- API para programar aplicaciones paralelas multihilos con memoria compartida
- Compuesta por 3 elementos
 - Directivas del compilador (44)
 - Funciones RTL (35)
 - Variables de entorno (13)
- Portable: C/C++ y Fortran
- Estandarizada
- Bibliografía
 - openmp.org

Qué no es

- Mecanismo para el desarrollo de aplicaciones con memoria distribuida
- La implementación de diferentes fabricantes puede variar
- No garantiza el uso más eficiente de la memoria compartida
- Requerimiento para comprobar dependencias de datos, conflictos, condiciones de competencia y bloqueos
- Mecanismo para proveer paralelización automática
- Diseñado para garantizar entradas y salidas síncronas

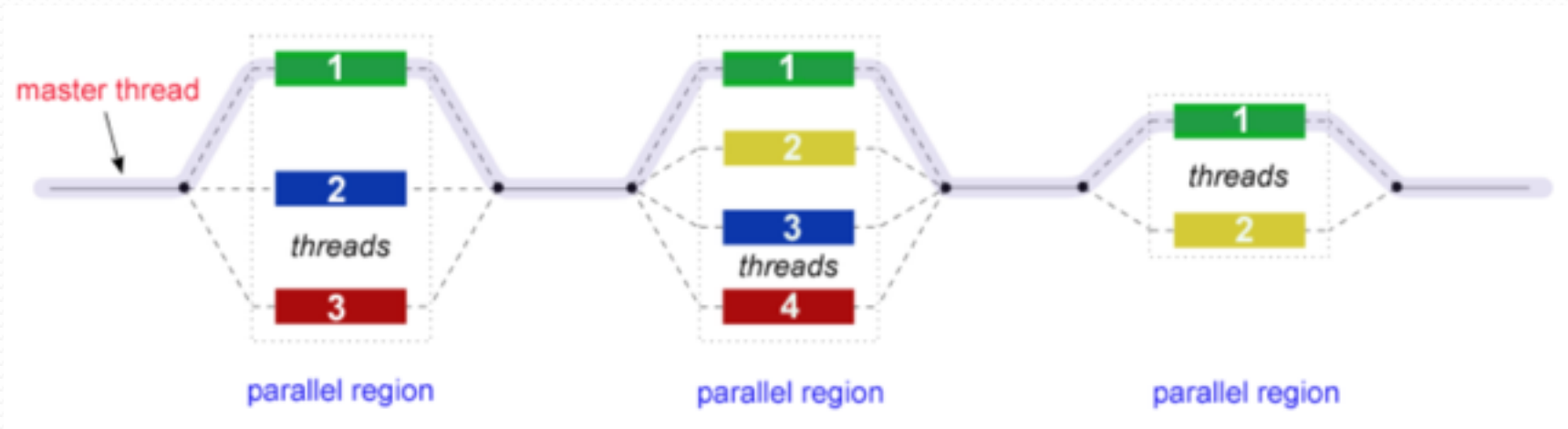
Versiones

Month/Year	Version
Oct 1997	Fortran 1.0
Oct 1998	C/C++ 1.0
Nov 1999	Fortran 1.1
Nov 2000	Fortran 2.0
Mar 2002	C/C++ 2.0
May 2005	OpenMP 2.5
May 2008	OpenMP 3.0
Jul 2011	OpenMP 3.1
Jul 2013	OpenMP 4.0

<https://computing.llnl.gov/tutorials/openMP/>

Modelo de programación...

- Memoria compartida, paralelismo basado en hilos
- Paralelismo explícito
- Modelo fork-join



<https://computing.llnl.gov/tutorials/openMP/>

Modelo de programación

- Basado en directivas del compilador
 - **omp parallel**
- Soporte de paralelismo anidado
 - Regiones paralelas dentro de regiones paralelas
 - Depende de la implementación
- Hilos dinámicos
 - Uso eficiente de los recursos siempre que sea posible
 - Depende de la implementación
- No especifica nada sobre E/S paralelas
 - R/W simultáneas en un mismo archivo
- Caché en cada hilo
 - No es obligatorio que mantengan una consistencia exacta con la memoria real
 - Si se requiere, es responsabilidad del programador

Un ejemplo

```
#include <omp.h>

main () {

    int var1, var2, var3;

    //Código secuencial

    //Comienza región paralela, se crea un conjunto de hilos
    // y se define el ámbito de las variables

    #pragma omp parallel private(var1, var2) shared(var3)
    {

        //Sección paralela ejecutada por todos los hilos

    } // Los hilos se unen al hilo principal

    //Código secuencial

}
```


Directivas...La base

- **#pragma omp**
 - Requerido por todas las directivas OpenMP
- Ejemplo:
 - **#pragma omp parallel default(shared) private(beta,pi)**

Directivas... Construir una región paralela...

```
#pragma omp parallel [clause ...] newline
                        if (scalar_expression)
                        private (list)
                        shared (list)
                        default (shared | none)
                        firstprivate (list)
                        reduction (operator: list)
                        copyin (list)
                        num_threads (integer-  
expression)

                        structured_block
```

- ¿Cuántos hilos?
 - Cláusula **IF**
 - Cláusula **NUM_THREADS**
 - Función:
omp_set_num_threads()
 - Variable de entorno:
OMP_NUM_THREADS
 - Definido por la implementación: **Número de CPUs en un nodo**
 - Se enumeran del **0 .. N-1**

Directivas... Construir una región paralela...

- Para determinar si los hilos dinámicos están habilitados
 - **omp_get_dynamic()**
- Se habilitan con:
 - **omp_set_dynamic()**
 - Variable entorno **OMP_DYNAMIC = TRUE**

Directivas... Construir una región paralela...

- Comprobar regiones paralelas anidadas
 - **omp_get_nested()**
- Se habilitan con:
 - **omp_set_nested()**
 - Variable de entorno **OMP_NESTED = TRUE**

Directivas... Construir una región paralela

- Cláusula IF
 - Si está presente debe evaluarse como True (en $C \neq 0$) para que se cree el conjunto de hilos
 - Sólo se permite una
- Sólo una cláusula NUM_TREAHDS es permitida

Un ejemplo

```
#include <omp.h>

main ()
{
    int nthreads, tid;

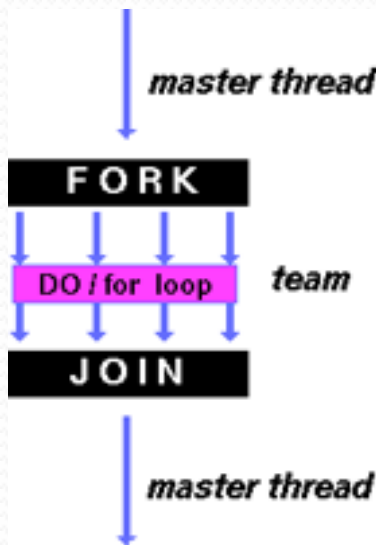
    /* Cada hilo tienen una variable tid privada */
    #pragma omp parallel private(tid)
    {

        /* Obtener el thread id */
        tid = omp_get_thread_num();
        printf("Soy el hilo = %d\n", tid);

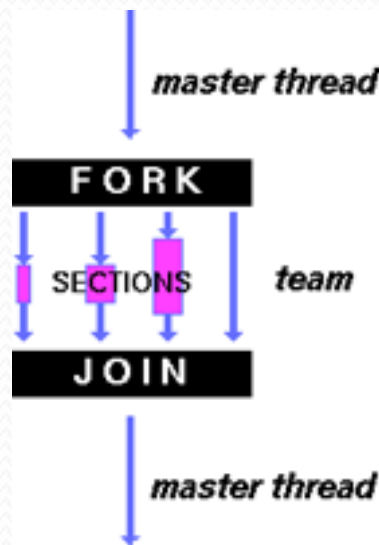
        /* Solo el master lo ejecuta*/
        if (tid == 0)
        {
            nthreads = omp_get_num_threads();
            printf("Número de hilos = %d\n", nthreads);
        }
    }
}
```

Directivas... Construir una región de trabajo compartido...

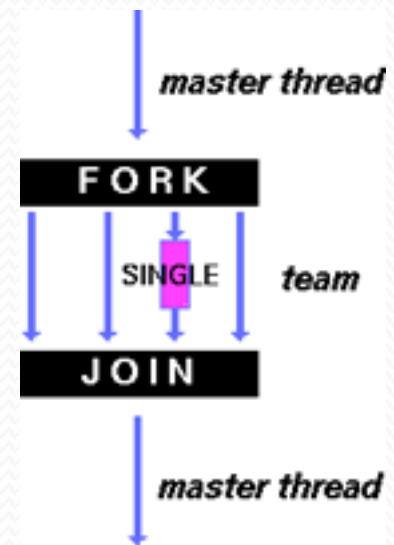
- Se divide el trabajo entre los hilos del conjunto
- No crea nuevos hilos
- No implica una barrera para entrar en la región compartida pero si a la salida



For (paralelismo de datos)



SECTIONS



SINGLE

Directivas...Construir una región de trabajo compartido...FOR

```
#pragma omp for [clause ...] newline
    schedule (type [,chunk])
    ordered
    private (list)
    firstprivate (list)
    lastprivate (list)
    shared (list)
    reduction (operator: list)
    collapse (n)
    nowait
```

for_loop

- **SCHEDULE**
 - STATIC
 - DYNAMIC
 - GUIDED: iteraciones/hilos
 - RUNTIME: OMP_SCHEDULE
 - AUTO
- **nowait**
- **ORDERED**
- **COLLAPSE**

Un ejemplo

```
#include <omp.h>
#define CHUNKSIZE 100
#define N 1000

main ()
{
    int i, chunk;
    float a[N], b[N], c[N];

    /* Inicializar arreglos */
    for (i=0; i < N; i++)
        a[i] = b[i] = i * 1.0;

    chunk = CHUNKSIZE;

    #pragma omp parallel shared(a,b,c,chunk) private(i)
    {
        #pragma omp for schedule(dynamic,chunk) nowait
        for (i=0; i < N; i++)
            c[i] = a[i] + b[i];
    }
}
```

Directivas... Construir una región de trabajo compartido... SECTIONS

```
#pragma omp sections [clause ...] newline
    private (list)
    firstprivate (list)
    lastprivate (list)
    reduction (operator: list)
    nowait
{
    #pragma omp section    newline
        structured_block

    #pragma omp section    newline
        structured_block
}
```

- ¿Más hilos que secciones?
- ¿Menos hilos que secciones?
- ¿Qué hilo ejecuta cuál sección?

Un ejemplo

```
#include <omp.h>
#define N 1000

main ()
{
    int i;
    float a[N], b[N], c[N], d[N];

    /* Inicialización */
    for (i=0; i < N; i++) {
        a[i] = i * 1.5;
        b[i] = i + 22.35;
    }
```

```
#pragma omp parallel shared(a,b,c,d) private(i)
{

    #pragma omp sections nowait
    {

        #pragma omp section
        for (i=0; i < N; i++)
            c[i] = a[i] + b[i];

        #pragma omp section
        for (i=0; i < N; i++)
            d[i] = a[i] * b[i];

    } /* fin secciones */

} /* fin paralela */

}
```

Directivas...Construir una región de trabajo compartido...SINGLE

```
#pragma omp single [clause ...] newline
    private (list)
    firstprivate (list)
    nowait
```

structured_block

- Solo un hilo lo ejecuta
- Para funciones no seguras
 - E/S
- Los demás hilos esperan
 - Si no **nowait**

Directivas...Sincronización...

- MASTER

```
#pragma omp master  newline
```

```
    structured_block
```

- CRITICAL

- name es un identificador global

```
#pragma omp critical [ name ]  newline
```

```
    structured_block
```

Un ejemplo

```
#include <omp.h>

main()
{

    int x;
    x = 0;

    #pragma omp parallel shared(x)
    {

        #pragma omp critical
        x = x + 1;

    }
}
```

Directivas...Sincronización

- BARRIER

```
#pragma omp barrier newline
```

- ATOMIC

```
#pragma omp atomic newline
```

```
statement_expression
```

- FLUSH

```
#pragma omp flush (list) newline
```

Directivas...THREADPRIVATE

- Valores de variables globales persisten entre diferentes regiones paralelas

```
#include <omp.h>

int  a, b, i, tid;
float x;

#pragma omp threadprivate(a, x)

main () {

/* Deshabilitar hilos dinámicos */
omp_set_dynamic(0);

printf("Región paralela 1:\n");
#pragma omp parallel private(b,tid)
{
tid = omp_get_thread_num();
a = tid;
b = tid;
x = 1.1 * tid +1.0;
printf("Thread %d:  a,b,x= %d %d %f\n",tid,a,b,x);
} /* fin paralela 1 */

printf("*****\n");
printf("    Trabajo secuencial del master    \n");
printf("*****\n");

printf("Región paralela 2:\n");
#pragma omp parallel private(tid)
{
tid = omp_get_thread_num();
printf("Thread %d:  a,b,x= %d %d %f\n",tid,a,b,x);
} /* fin paralela 2 */

}
```


Directivas...Definiendo el ámbito de las variables

- **PRIVATE**: Privadas a cada hilo (no persistentes)
 - `private (list)`
- **FIRSTPRIVATE**: Se inicializan con el valor de la variable original
 - `firstprivate (list)`
- **LASTPRIVATE**: Se copia el último valor a la variable original
 - `lastprivate (list)`
- **SHARED**: Compartidas entre todos los hilos
 - `shared (list)`
- **DEFAULT**: ámbito predeterminado para todas las variables a las cuales no se les especifique explícitamente
 - `default (shared | none)`
- **REDUCTION**: Realiza una operación de reducción con las copias privadas de todos los hilos
 - `reduction (operator: list)`
- **COPYIN**: Asigna el mismo valor a las variables **THREADPRIVATE** de todos los hilos (el de la variable original)
 - `copyin (list)`

Directivas...Haciendo reducciones

```
#include <omp.h>

main () {
    int    i, n, chunk;
    float  a[100], b[100], result;

    n = 100;
    chunk = 10;
    result = 0.0;
    for (i=0; i < n; i++)
    {
        a[i] = i * 1.0;
        b[i] = i * 2.0;
    }

    #pragma omp parallel for          \
    default(shared) private(i)       \
    schedule(static,chunk)           \
    reduction(+:result)

    for (i=0; i < n; i++)
        result = result + (a[i] * b[i]);
    /* fin paralela */
    printf("Suma total = %f\n",result);
}
```

Directivas...Reducciones

- **$x = x \text{ op } \text{expr}$**
- **$x = \text{expr op } x$** (excepto -)
- **$x \text{ binop} = \text{expr}$**
- **$x++$**
- **$++x$**
- **$x--$**
- **$--x$**
- **x** variable escalar en a lista
- **expr** expresión escalar que no referencia **x**
- **op** no es sobrecargado, y solo puede ser:
+, *, -, /, &, ^, |, &&, ||
- **binop** no es sobrecargado, y solo puede ser:
+, *, -, /, &, ^, |

Directivas...Resumen de cláusulas

Clause	Directive					
	PARALLEL	DO/for	SECTIONS	SINGLE	PARALLEL DO/for	PARALLEL SECTIONS
IF	●				●	●
PRIVATE	●	●	●	●	●	●
SHARED	●	●			●	●
DEFAULT	●				●	●
FIRSTPRIVATE	●	●	●	●	●	●
LASTPRIVATE		●	●		●	●
REDUCTION	●	●	●		●	●
COPYIN	●				●	●
COPYPRIVATE				●		
SCHEDULE		●			●	
ORDERED		●			●	
NOWAIT		●	●	●		

Funciones de la RTL...

- **omp.h** en C/C++
- Obtener el número de hilos/procesadores
- Establecer el número de hilos a usar
- Temporización con relojes
- Paralelismo anidado
- Ajuste dinámico de los hilos
- Semáforos
- ...

Funciones de la RTL...

- `#include <omp.h>`
- `void omp_set_num_threads(int num_threads)`
- `int omp_get_num_threads(void)`
- `int omp_get_max_threads(void)`
- `int omp_get_thread_num(void)`
- `int omp_get_thread_limit (void)`
- `int omp_get_num_procs(void)`
- `int omp_in_parallel(void)`
- `void omp_set_dynamic(int dynamic_threads)`
- `int omp_get_dynamic(void)`
- `void omp_set_nested(int nested)`
- `int omp_get_nested (void)`

Funciones de la RTL...

- **#include** <omp.h>
- **void** omp_init_lock(omp_lock_t *lock)
- **void** omp_init_nest_lock(omp_nest_lock_t *lock)
- **void** omp_destroy_lock(omp_lock_t *lock)
- **void** omp_destroy_nest__lock(omp_nest_lock_t *lock)
- **void** omp_set_lock(omp_lock_t *lock)
- **void** omp_set_nest__lock(omp_nest_lock_t *lock)
- **void** omp_unset_lock(omp_lock_t *lock)
- **void** omp_unset_nest__lock(omp_nest_lock_t *lock)
- **int** omp_test_lock(omp_lock_t *lock)
- **int** omp_test_nest__lock(omp_nest_lock_t *lock)

Funciones de la RTL

- `#include <omp.h>`
- `double omp_get_wtime(void)`
- `double omp_get_wtick(void)`
- - `omp_set_schedule`
 - `omp_get_schedule`
 - `omp_set_max_active_levels`
 - `omp_get_max_active_levels`
 - `omp_get_level`
 - `omp_get_ancestor_thread_num`
 - `omp_get_team_size`
 - `omp_get_active_level`
 - `omp_in_final`

Variables de entorno

- **OMP_SCHEDULE** - "guided, 4" | "dynamic"
- **OMP_NUM_THREADS** - 8
- **OMP_DYNAMIC** – TRUE | FALSE
- **OMP_PROC_BIND** – TRUE | FALSE
- **OMP_NESTED** – TRUE | FALSE
- **OMP_STACKSIZE** - "3000 k " | 10M | " 1G"
- **OMP_WAIT_POLICY** – ACTIVE | PASSIVE
- **OMP_MAX_ACTIVE_LEVELS** – 2
- **OMP_THREAD_LIMIT** - 8



Actividad práctica

- Desarrollar algunos programas que utilicen OpenMP