

# -명 시즌 10 비급

무명 소개

개척 가이드

내정 가이드

티어덱 및 주요덱

시즌 10 신규 콘텐츠 신규장수 | 신규전법 | 신규시스템

맹 연혁 | 지휘부 구성 | 분대 구성 | 운영방침

개척 개요 | 개척덱 가이드 | 유용한 개척 팁들

초보자기간 체크리스트 | 건설빌드 | 그 외 팁

주요 덱|상성표|국가별 덱

# 무명 소개

맹 연혁 | 지휘부 구성 | 분대 구성 | 운영방침

# 잡은 잘수록 늘고, 전공은 쌓을수록 강해진다!

- 맹주대표일꾼 무명왕

1. 맹 연혁

- Season 1. 대한민국 "패업 달성"
- Season 2. 대한민국 "패업 달성" (협객)
- ◆ Season 3. 연 "패업실패"
- ♦ Season 4. 결 "패업 실패" vs 짱풍
- Season 5. 흑랑 "패업 달성"
- Season 6. 올림푸스(통합맹) "패업 달성" vs 십자가
- ♦ Season 7. 올림푸스(통합맹) "패업실패" Global Season
- 🌘 Season 8. 무명 "패업 달성" vs 짱풍
- Season 9. 무명 "패업 달성" vs 신의

무명 시즌 10 비급 I . 무명 소개

# 2. 지휘부 구성

- 무명 지휘부는 맹주, 부맹주, 지휘관(군단장) 2명, 외교관, 근위대장, 분대장 6명으로 구성
  - ∘ 무명이정재(前제우스 부맹주) 부맹주 복귀
  - ∘ 시즌10 새로운 지휘관으로 양제, 赤몽이 부임

지휘부 현황



3. 분대 구성

- 총 2개 군단 6개 분대로 구성
  - 분대별 부대 육성 현황(개척부대, 병기부대, 부대 전환여부 등), 자원관리 현황 등 체크 예정

분대 현황













무명 시즌 10 비급

# 4. 운영방침

### 행동강령

# 무명행동강령

- 하나, 우리는 삼전에 진심인 무명의 맹원이다.
  - 공지방 알림 ON, 지휘부 호출(@멘션)에 응답, 부대 체력 120은 태만 그 자체
- 둘, 동맹 가이드(개척의 정석, 비급 등)는 반드시 정독한다.
  - 개척은 3대장(강관채/육장좌/하태황) 추천 / 덱 상담 적극 활용 罢 / 개청 가이드 참고
- 셋, 자원주 관문 공성 전까지 덱 전환을 금지하고, 병기부대를 구성한다.
  - 19C이상(19~20) **덱 전환 엄금**, 18C 덱 전환은 차후 공지 예정
  - 계정당 공성병기 2부대 필수지참 ※시즌9 기준 공성 참여율 99% 달성
- 넷, 우리는 법령을 준수하고 전우에게 누(累)가 되지 않도록 최선을 다한다.
  - 문제는 법령으로 공정하게 판단, 전공과 땅갈기는 액티브의 척도

### 주요 법령

- **토지법**: 토지 점령 보호에 관한 사항 안내, 분쟁 발생 시 원만한 타협을 목적으로 함
  - 토지 보호 : 본인 주성 3칸 이내 토지는 해당 맹원에 귀속(타 맹원 점령금지)
  - 무단워프: 사전 연락없이 맹원의 토지를 워프해 원하는 토지를 점령하는 경우 무단워프로 간주
  - 알박기: 휴전시간 종료 후 점령하고자 한 토지의 소유권을 주장하는 경우 알박기로 간주
  - 세력치 제한 : 시작주 2.5만 / 자원주 3만 ※상황에 따라 조정 가능
  - 법령 위반 시 최초 1회 경고 및 해당토지 취소, 2회 적발시 토지 몰수, 3회시 맹 퇴출
- **필참령(공성) & 소집령(쟁)** : 시즌 중 다수의 인원이 필요한 경우 발령
  - 집결 포인트(동맹좌표)에 맞게 부대 배치
  - 부대수 체크를 통한 실행여부 가늠 및 맹원의 활동력 점검 지표로 활용
- **후금령** : 시즌 중 필요 이상의 과도한 토지 개척 제한. 전쟁 참여율 높이기 위한 명령
  - 전장 외 지역 고토지(8토 이상) 점령 시간 제한(심야시간인 00시~08시 개척 가능)
  - 후금령은 발령 후 전쟁 종결까지 지속, 토지 점령 관련 사항은 토지법의 적용을 받음

무명 시즌 10 비급

# || . 개척 가이드

# 개척 개요 | 개척덱 가이드 | 유용한 개척 팁

# 1. 개척 개요

- 개척덱에 따른 개척 관련 내용은 "개척의정석" 참고(p.5 ~ p.9)
  - ① 강관채(강유+관은병+채문희) ② 육장좌(육손+장춘화+좌자) ③ 태하황(태시자+하후연+황월영) ④ 장손좌(장춘화+손상향+좌자) ⑤ 관악채(관은병+악진+채문희)
- 전법점수는 금화 사용 전환 권장
  - · 금화 전환 시 양장(4성 장수) 도시락 먼저 전환
    - ➡ S 전법 3개 기준 **56,880 필요**(S등급 Lv.10 9,480 × 2개 × 3명)
    - ➡ 1군 Lv. 20 달성 후 전법 레벨 10 / 10 / 10 기준 85,320 필요
  - · 동전 전환한 경우 1군 전법 레벨 10 / 7 / 7 로 맞추기(초보자 기간 만료 기준)
    - ➡ 10 / 7 / 7 기준 52,920 필요(S등급 Lv.10 9,480×3명 + S등급 Lv.7 4,080×3명×2개)

전법 Lv. & 등급별 필요 전법 점수

전법	Lv. 2	Lv. 3	Lv. 4	Lv. 5	Lv. 6	Lv. 7	Lv. 8	Lv. 9	Lv. 10
S	60	240	540	840	1,080	1,320	1,560	1,800	2,040
누적 점수	60	300	840	1,680	2,760	4,080	5,640	7,440	9,480
А	50	200	450	700	900	1,100	1,300	1,500	1,700
누적 점수	50	250	700	1,400	2,300	3,400	4,700	6,200	7,900

■ 자원주 관문 공성까지는 최대 18C 덱 전환\*\*개척 진척도, 육성 정도에 따라 추후 공지 예정

① 강관채

₽

주요덱 C19 이상 자원주 공성까지 <mark>전환 금지</mark>



② 육장좌

 육손
 정보
 노숙

 솔선수범
 군민위로
 잠피기봉

 병무상세
 초선차전
 봉시진

 육손
 태사자
 정보

 장미기봉
 솔선수범
 군민위로

 관우의상처
 병무상세
 초선차전

 SP주유
 육손
 정보

 혼비/사별
 솔선수범
 군민위로

 관우의상처
 병무상세
 초선차전

③ 태하황

	여포	하후연	황월영
C16	일기당천	맨몸의혈전	달리는철기
C16	귀신의힘	솔선수범	호표기
1	여포	태사자	황월영
647	일기당천	적군제압	달리는철기
C17	귀신의힘	유리한기회	호표기
72	감녕	태사자	주태
C 10	파군승리	적군제압	기세등등
C18	일망타진	유리한기회	금범군/백마

무명 시즌 10 비급 비. 개척 가이드

# 2. 3+2 개척덱 가이드

- 모든 개척 가이드는 무진급, 풀전법, 자폭덱 <mark>미</mark>사용, 스탯 투자 X 기준으로 작성함
- 개척 시 폭탄 필수! 1,000이상 소모 후 안전한 개척 진행

### 강관채 개척의 정석



## ■ 강관채 개척 중요 포인트

장수 스탯 : 1. 통솔 채문희 올통솔

· 전 법 : 1. **다리끊기** 유무 차이 큼

2. 필수전법 없을 경우 기준보다 최소 +Lv.1 도전 권장

◦ 병종 전환 : 1. 창병전환 사용 Lv. 20 이후 채문희 무봉진 넣고 사용 그 전 비추

■ 토지 난이도



[6토]

마속

마량

황권

첫 6토 Lv.28 군영 Lv.3 = Lv.29 군영 Lv.2 = Lv.30 군영 Lv.1

이각

서영

곽사

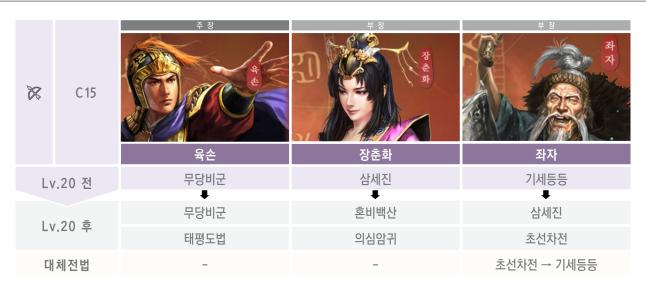


진교

이만성

무명 시즌 10 비급

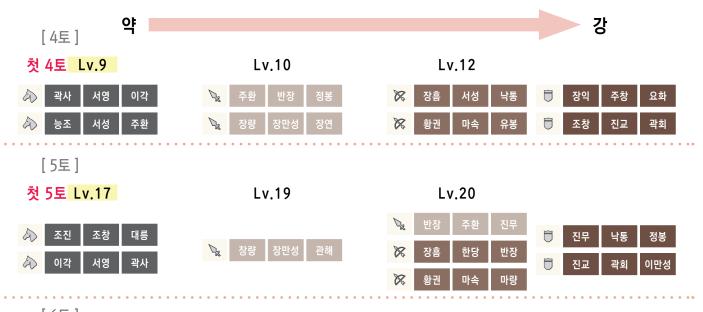
### 육장좌 개척의 정석



## ■ 육장좌 개척 중요 포인트

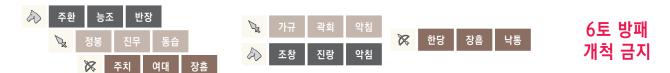
- · 장수 스탯 : 1. 속도 장춘화 〉 육손 장춘화 속도 +5 ~ +10 투자 추천
  - 2. 통솔 고진급 좌자 통솔 +10 ~ +20 투자 추천
- 전 법 : 1. 무당비군 유무 차이 큼
  - 2. 필수전법 없을 경우 기준보다 최소 +Lv.1 도전 권장

### ■ 토지 난이도



[6토]

첫 6토 Lv.28 군영 Lv.3 = Lv.29 군영 Lv.2 = Lv.30 군영 Lv.1



육손 전략판 육태정, 육정노, SP주육정(고진급 기준) 모두 <mark>강추</mark>

### 태하황/하태황 개척의 정석



### ■ 하태황 개척 중요 포인트

◦ 장수 스탯 : 1. 속도 Lv.20 이후 <mark>태사자</mark> 〉 하후연 태사자 속도 +10 투자 추천

2. 통솔 황월영 **올**통솔

• 전 법 : 1. **일기당천**, 적진습격 유무 차이 큼

2. 필수전법 없을 경우 기준보다 최소 +Lv.1 도전 권장



[6토]

첫 6토 Lv.28 군영 Lv.3 = Lv.29 군영 Lv.2 = Lv.30 군영 Lv.1



여하황 전환 시 7군왕 창고폭발 강추

무명 시즌 10 비급 Ⅱ. 개척 가이드

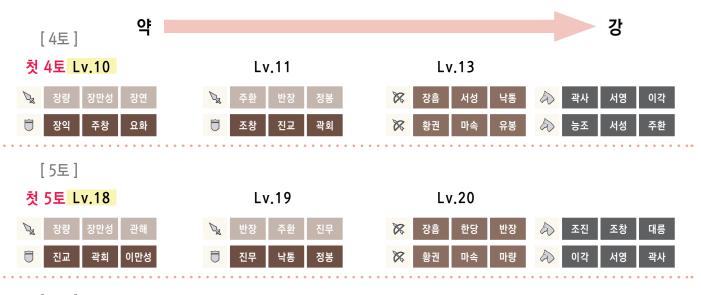
### 장손좌/손장좌 개척의 정석



- 손장좌/장손좌 개척 중요 포인트
  - · 손상향 진급도 매우 중요 최소 4진급 이상 필수(진급 차이 매우 큼)
  - · 손상향 풀진급 기준(진급 5+컬렉션 1)으로 -1진급 당 최소 +Lv.1 도전 권장

장수 스탯 : 1. 통솔
 고진급 좌자 통솔 +10 ~ +20 투자 추천

■ 토지 난이도



[6토]

첫 6토 Lv.29 군영 Lv.3 = Lv.30 군영 Lv.2 = Lv.31 군영 Lv.1



1군 손능주를 위한 개척덱 신중하게 정찰 후 상성으로만 개척 권장

무명 시즌 10 비급 Ⅲ. 내정 가이드



### ■ 강관채 개척 중요 포인트

· 장수 스탯 : 1. 통솔 채문희 올통솔 (잠피 기준 Lv. 20 이후 올지력)

> 2. 속도 관은병 〉 악진 (관은병이 악진보다 빠르게)

1. 사쟁선부(관흥/장포 전승전법) 필수!! 없으면 관악채 금지 。저 법

2. 다리끊기 유무 차이 큼

3. 필수전법 없을 경우 기준보다 최소 +Lv.1 도전 권장

· 병종 전환 : 1. <mark>창병</mark>전환 사용 수비군 상성에 맞춰 병종 전환

■ 토지 난이도



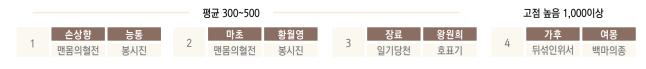


무명 시즌 10 비급 Ⅲ. 내정 가이드

# 3. 유용한 개척팁들

### 자폭덱 운용 방안

- 자폭덱 적극 사용 <mark>강력 추천</mark>
  - 자폭덱(1~4개) 운용 시 토지난이도 대폭 하락! 병력 소모 ↓
  - · 주변 맹원들과 교대로 자폭덱 운용 시 더 빠르고 쉬운 개척 가능
- 자폭덱 라인업(병력 1씩, 전법레벨 10 권장)



### 이민족 토벌 팁

- 초기 이민족(Lv.1 ~ Lv.2)의 경우 병력 2짜리 덱으로 토벌 권장
  - 이민족의 경우 병력 회복이 안되기 때문에 다회차에 걸쳐 토벌 가능(샌드백 느낌으로 치자!)
    - ➡ 1군부대 및 길작부대 체력 소모 방지
- 이민족 토벌 라인업(병력 1씩, 해당 전법 없을 시 비슷한 유형의 전법 대체 가능)



- 전법레벨 1 기준 길작(공터/1토) 및 목우유마(Lv.1 / ~ Lv.3) 토벌 부대 가이드
  - 목우유마의 경우 이민족과 동일하게 수차례에 걸쳐 토벌 가능
- 길작/목우 라인업(해당 전법 없을 시 비슷한 유형의 전법 대체 가능)

		1	손상향	능통	2	여포	곽가	2	마초	황월영		장료	황월영
		ı	맨몸의혈전	와신상담	2	일기당천	백마의종	3	맨몸의혈전	봉시진	4	귀신의힘	봉시진
길작	공터/1토		WITAII										
LV.1						병사 1씩							
목우유마(방패병)	Lv.2 ~ Lv.3	140 씩			병력 100 이상								

상황별 자원(인컴) 확보 권장 비율

- 상황별 자원(인컴) 확보 비율 조정 필수
  - 많이 먹어야 병력 충분히 뽑아냅니다!!! 5토 식량 충분히 확보 중요

종류	목재	철광	석재	식량
초보자기간	1	1	1.5	0.5
개척시	0.5	0.5	1,5	1.5
설 전시	1	1	0.5	2(최소 1.5)

# ||| . 내정 가이드

초보자기간 체크리스트 | 건설빌드 | 그 외 팁

	일일 체크리스트	
1	<b>)일</b> (토~일) 1일차 ~ 2일차	_
	토 11:00 시즌10 서버 오픈 토 14:00 2번째 목우형 등장	
	□ 14시 전까지 명성 4,000 달성 목우유마 등장 조건인 명성 4,000 달성으로 빠른 레벨링 진행	
	□ 임무 메인 3장 진입 및 시련 클리어 시련 진입하여 클리어 및 자원 보충	
	기군맹 레벨업 (맹 탈가입 반복) 명 탈가입 반복하며 1군맹 레벨업!	
	□ 주요 공성지, 부두 길작 / (2일차) 자원주 관문 막사작 실시 초보자 기간 활용 시작주 관문, 부두 등 길작, 맹원과 협력하여 부두 점령 진행	
	□ (매일) 책서, 세금 징수 <sup>책서, 세금은 잊지말고 구입!</sup>	
1	2 <mark>일 (</mark> 월) 3일차	_
	11:00 초보자 기간 끝	
	□ 1군맹 편성 (세력치 순) 및 맹 레벨업 초보자 기간 완료 전 1차 맹 인원 확정 및 인원 이동	
	전법 점수 회수 및 개척덱 세팅     내정, 개척부대 전법 레벨 확인 및 전법 점수 회수, 개척덱 세팅	
	□ 병기부대 육성 (2부대/인) 병기부대 장수 Lv.14 이상 병력 7,500이상 확보 최소 1.5부대	
	☐ (매일) 책서, 세금 징수 <sup>책서, 세금은 잊지말고 구입!</sup>	

#### 초보자 보호 효과

- 초보자 보호 효과(첫 로그인 ~ 48H 까지)
  - 주성과 부대 휴전상태(교전 불가)
  - · 장수 퇴진 시 병사 반환 없음, 병력 자원의 **80% 반환**
  - · 동맹 재가입 쿨타임 30분(체력 소모 후 맹 탈퇴 & 체렸 및 병령 회복 휴 가입 반복)
  - · 전법 망각 시 전법 점수 100% 반환 ➡ 내정 장수 전법 적극 활용 ex) 훈련사, 주정관 등
  - 토지 개척 패배 시 병력의 60% 자원으로 반환

	<sup>24H</sup> 첫 24시간	24시간~48시간
소모 체력	8 (총 15회 / 24분당 1회 회복)	<b>15</b> (총 8회 / 45분당 1회 회복)
토지 점령시간	1분 30초 (심야 디버프 X)	5분 (실야 디버프 X)
중상 회복시간	5분	10분

■ 초보자 보호 효과 받을 수 있는 기간 시즌 시작일 +3일(12월 13일(화) 11:00까지)

# 2. 건설빌드

- 건설순서(5군왕까지)
  - 임무에 맞춰 업그레이드 실시 / 숙소 Lv. 3의 경우 빨리 건설하여 길작, 폭탄부대 활용 추천
  - 건설 1을 우선으로 진행하면서 건설 2 순차적으로 건설(아무거나 먼저 건설 X)

•	4	건설 1	군왕전 Lv.2	군왕전 Lv.3	창고 Lv.2		창고 Lv.3	군왕전 Lv.4	민가 Lv.1	민가 Lv.2	민가 Lv.3	창고 Lv.4	군왕전 Lv.5	건설
<	7	건설 2	창고 Lv.1	농장 Lv.1	채석장 Lv.1	벌목장 Lv.1	제철소 Lv.1	숙소 Lv.3	병사전 (무력) Lv.1	병사전 (모략) Lv.1	병사전 (방어) Lv.1	병사전 (속도) Lv.1		타임라인

■ 군왕전 Lv.7 건설은 창고 레벨에 따라 루트 상이 (군왕전 Lv.7 필요 <mark>석재 28.8만</mark>)

- **창고 Lv.8** 자원 저장량 260,000

- ➡ 추천 10장 임무 창고 Lv.8 창고폭발 ※1군 여하황 인원 강추!
  - ∘ 석재 관련 임무 보상 3.2만 이상 확보 → 석재 25만 이상 달성 시 수령
- ➡ 운 필요 일일시련 보상 활용 창고폭발
- ➡ 운 필요 목우유마 보상 활용 창고폭발

' 창고 Lv.9

■ 군왕전 Lv.7 달성 후 다음 순서로 업그레이드 추천

군왕전Lv.7	내정	군영	군왕전	병사전 (방어/모략)	협력 (위/촉/오/군)	군왕전 Lv.10
E 8 ELV.1	Lv.10	Lv.10	Lv.8	(8억/포틱) Lv. 업	(ਜ/득/소/간) Lv. 업	사기단 건설

# 3. 그 외 팁

## ■ 제10장 ~ 제14장 임무 보상 참고하여 군왕전 Lv.7 업. 분성 건설 타이밍 등 구상

임무 및 자원보상

제10장				보상			
~  10 <b>0</b>	명성	목재	철광	석재	식량	금화	동전
모든 임무 완료	100					100	
민가 Lv.7 달성	25	6,000		6,000	식량		
벌목장 Lv.7 달성	25		6,000	6,000			
제철소 Lv.7 달성	25	6,000		6,000			
채석장 Lv.7 달성	25	6,000	6,000				
농장 Lv.7 달성	25	4,000	4,000	4,000			
징병소 Lv.3 달성	25	10,000	10,000	10,000	10,000		
군왕전 Lv.6 달성	25						50,000
자원별 생산량 5,000 달성	25	10,000	10,000	10,000	10,000		
Lv.5 이상 영지 1개 점령	25	3,000	3,000	3,000	3,000		
1개 부대 병력 5,000 달성	25	20,000	20,000		60,000		
영지 1개 소탕	25						20,000
합계	375	65,000	65,000	45,000	83,000	100	70,000

- '임무10장' **창고폭발** 활용 군왕전 Lv.**7** 업그레이드
  - ∘ 군왕전 Lv.7 업그레이드 석재 28.8만 / 창고 Lv.8 자원 저장 26만
  - 추천 석재 보상 3.2만 이상 남긴 후 석재 25만 이상 모이면 수령 후 군왕전 업그레이드

TJ 44 T				보상			
제11장	명성	목재	철광	석재	식량	금화	동전
모든 임무 완료	100					100	
징병소 Lv.4 달성	25	20,000	20,000	20,000	20,000		
장수 Lv.20 달성	25						50,000
군영 건설	25						30,000
군영 Lv.3 달성	25						30,000
군왕전 Lv.7 달성	25						50,000
Lv.5 이상 영지 5개 점령	25						50,000
합계	250	20,000	20,000	20,000	20,000	100	210,000

- 임무 11장 **창고폭발** 활용 군왕전 Lv.7 업그레이드
  - $^{\circ}$  임무 10장 보상을 석재 3.2만 못 남겼을 경우 임무 11장 징병소 Lv.4 보상 활용하여 군왕전 업 가능

Ⅲ. 내정 가이드

TJI 1 O.T.				보상			
제12장	명성	목재	철광	석재	식량	금화	동전
모든 임무 완료	100					100	
민가 Lv.10 달성	25	4,000	4,000	4,000			
벌목장 Lv.10 달성	25		6,000	6,000			
제철소 Lv.10 달성	25	6,000		6,000			
채석장 Lv.10 달성	25	6,000	6,000				
농장 Lv.10 달성	25	4,000	4,000	4,000			
징병소 Lv.5 달성	25	30,000	30,000	30,000	30,000		
군영 Lv.5 달성	25						30,000
세력치 5,000 달성	500	10,000	10,000	10,000	10,000		50,000
Lv.5 이상 영지 10개 점령	200	3,000	3,000	3,000	3,000		30,000
합계	975	63,000	63,000	63,000	43,000	100	110,000
				보상			
제13장	명성	목재	철광	석재	식량	금화	동전
모든 임무 완료	100					100	
군영 Lv.10 달성	25						30,000
군왕전 Lv.8 달성	25						30,000
분성 1개 건설	25						50,000
Lv.6 이상 영지 1개 점령	25						30,000
Lv.6 이상 영지 5개 점령	300						50,000
세력치 10,000 달성	1,000						50,000
합계	1,500	-	-	-	-	100	240,000

# ■ 분성 건설

- · 시작주 분성 or 자원주 분성 활용 여부에 따라 판단 필요

TJ14 6 T L				보상			
제14장	명성	목재	철광	석재	식량	금화	동전
모든 임무 완료	100					100	
Lv.7 이상 영지 5개 점령	25						30,000
Lv.7 이상 영지 5개 점령	25						30,000
Lv.8 이상 영지 1개 점령	25						30,000
군왕전 Lv.9 달성	25						50,000
세력치 15,000 달성	1,000						50,000
합계	1,200	-	-	-	-	100	190,000

무명 시즌 10 비급 14

### 공성병기 육성 팁

- 병기적성 **S** 명장 적극 활용
  - · 동렙 기준 명장은 양장보다 스텟이 높아 공성 시 병력 소모 적음



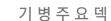
- 병기부대 훈련 팁
  - ∘ 훈련소 Lv.1 기준, 장수 3명 2회 훈련시(동전 60,000 소모) Lv.14 완성
  - · Lv.14 장수 3명 군영 Lv.6 기준 풀 병력 7,800 ➡ 자원주 관문(7성지) 공성 가능
  - **남는 전법** 병기부대에 투자 및 전법 Lv.2(전법점수 60 소모) 추천
    - □ 깡딜전법, 제어기 전법 추천 / 딜감, 힐 등 유지력 높이는 전법은 후순위로

[3일차] 킥용님 공성병기 육성 현황

무명 시즌 10 비급 Ⅳ. 티어 · 주요 덱

# 병종별 주요 덱 | 상성표 | 국가별 덱

1. 병종별 주요 덱









[코멘트]

강점: 여포, 감태주 등 초반덱에 강함 약점: 후반으로 갈수록 힘이 빠짐

주손능으로 4/7/7 or 7/10/10

### ■ 조가악



지능 조조 〈 가후

강점: 오기병, 사마방을 포함한 대부분의 기병, 방패병에 우위 [코멘트]

약점 : 오창, 재준창 등 창덱에 약함, 전법 교체시 파워 DOWN 체감

풀전법 기준

### ■ 여포삼세



강점: 미사일덱으로 병력교환 상급, 전법이 비싸지 않음 [코멘트]

약점: 전장거리가 멀어짐에 따라 교환비 DOWN

무명 시즌 10 비급 Ⅳ. 티어 · 주요 덱



### 궁병주요덱





X



강점: 고진급자 국밥 고진급 기준 [코멘트]

약점: 20COST, 저진급자, 약자멸시 OR 등갑 카운터용도

# ■ 원주저



[코멘트] 강점: 돌격덱류 상대로 강점(원소, 주준 속도 40이상) 고진급 기준 약점: 20COST, 저진급자 경우 강제방 대신 채택할만함!

# ■ 사직궁



강점: 사조만 등장전 초반 무상성에 가까움, 18COST 덱전환 강점 고진급 기준 [코멘트]

약점: 전법이 비싸며, 사조만에게 아주 약함

# ■ 호신궁 - 감태주



강점: 18COST 무과금의 희망, 다수덱 상대로 준수한 성능 [코멘트]

약점: 딱 거기까지

무명 시즌 10 비급 Ⅳ. 티어ㆍ주요 덱



### 방패병주요덱









[코멘트]

강점: 사조학 대비 저렴한 전법, 미친듯한 성능

약점: 등갑은 육손덱에 취약, 군민은 솔선 빠따류에 취약

### ■ 장유노



[코멘트]

강점: 무상성에 가까운 사조만급 활약

약점: 노숙 보물 및 전법이 아주 비쌈

풀진급 기준

## ■ 유관위



[코멘트]

강점: 다수덱 상대로 반반 국밥 느낌, 빠따류 덱에 강점

보물 필수

약점: 초선차전, 제어류 기반에 약점

### ■ 사장만



강점: 대부분의 기병, 방패, 궁, 창 상대로 우위 / 낮은 코스트 [코멘트]

약점: 고진급 요함, 보물 필수, 위법기, 솔선수범에 약함 / 등갑일 경우 연소에 약함

무명 시즌 10 비급 Ⅳ. 티어 · 주요 덱



### 창병주요덱





- 육정노



[코멘트]

강점: 고진급의 경우 국밥, 차후시즌 SSS가능

약점: 10일차 보물전 성능 DOWN

# ■ 오창(S9)

- 육SP여노



[코멘트]

강점: 시뮬점수 높음, 솔선수범, 정보 타덱에 활용 가능 약점: 20코스트, 정보보다 저진급일 시 출력 저하

## ■ 관관위



[코멘트]

강점: 강제방, 주육정, 등갑 제외 다수덱 우위, 비싸지않은 전법

약점: 자신과의 싸움

# ■ 강제관

- 재준창



약점: 궁병, 사마방, 오창에 약함

무명 시즌 10 비급 Ⅳ. 티어ㆍ주요 덱

# 3. 상성표

# ■ 주요 덱 기준 상성표

주요 덱 상성표

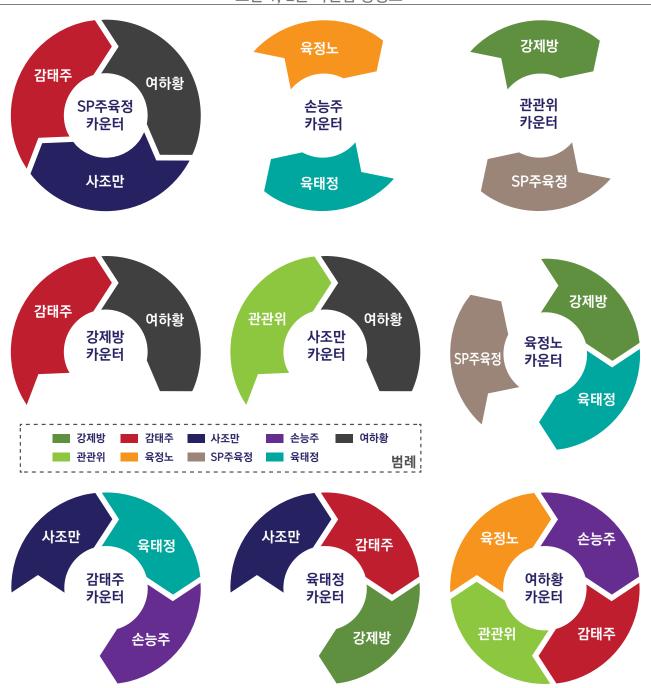


강제방	육정노	사조만	SP주육정	육태정	손SP주노
감태주	강제방	손태주	사조만	유관장	사조만
손능주	빠따덱	기세등등덱	솔선/혼란덱	등갑덱	솔선/혼란덱

# ■ 초반 1, 2군 라인업 기준 상성표

∘ 각 1, 2군 주요 덱별 상성표 : 각 덱 운용 시 참고

초반 1, 2군 라인업 상성표



무명 시즌 10 비급

무명 시즌 10 비급 IV. 티어·주요 덱

# 4. 국가별 주요 덱

병종	명칭	시뮬 점수		장수, 전법			병서		스탯	순서 (속도)
2		TILLOF	육손S-지원	솔선수범	병무상세	기정상생	승리	문도	지력	3
Chr.	육정노 오창	정보 95 노숙S 100	정보	군민위로	초선차전	싸움없는승리	수세	뱅비	통솔	1
20/2	7.0	<u></u>	노숙	잠피기봉	봉시진	아까는마음	수세	뱅비	지력	2
등갑병,	등갑병, 기병, 대부분의 덱 상대로 강함 감태주, 강제방 등 일부 궁병에 약함									
	OCDAI	CDOID 40/	육손S-지원	사별삼일	신통/태평	아까는 마음	수세(의연)	뱅비	지력	2
Sz.	육SP여노 오창	SP여몽 106 노숙S 110	SP여몽	군민위로	초선차전	싸움없는승리	수세(의연)	뱅비	통솔	3
2/3	6	<u> </u>	노숙	잠피기봉	봉시진	아까는마음	수세	뱅비	지력	1
기병, 빠	따덱, 감태주, 대	부분의 덱 상대로	강함		(=	궁병과 자주 교전	한다면 의연) 초선	궁, 진급이 높은	백략덱에 약함	
			손상향	맨몸의혈전	적습/위압	일고/승이	승리	집예	무력, 속도	1
2	손능주 오기병	95	능통	파군승리	일망타진	승이익강	승리	집예	무력, 속도	2
	7/19		주태	서량의철기	기세등등	수비의왕도	수세	뱅비	통솔	3
돌격류	넥, 3턴까지의 수	비력낮은팀상	내로강함		<u> </u>	등갑병, 초반 뎀감 [	많은 덱에 약함			
			감녕	피군승리	일망타진	이치격란	신기	귀모	무력,속도	2
M	감태주 호신궁	78 주태A 73	태사자	적군제압	유리/솔선	이치격란	신기	장위	무력, 속도	1
W V	오인공	T-4 A 13	주태S	잠피기봉	봉시진	수비의왕도	수세	뱅비	통솔	3
돌격류	넥, 3턴 수비력이	낮은 팀에 강함			5	등갑병, 기형진, 기	네등등, 초반 뎀김	많은 덱에 약함		
			손권	솔선수범	초선차전	승이익강	승리	무략	통솔	2
M	손태노 초선궁	98	태사자	적군제압	유리/극악	승이익강	무략	집예	무력	1
	소인공		노숙S-지원	잠피기봉	금범군	아까는마음	수세	뱅비	지력	3
진급이 날	낮은 덱 또는 빠띠	·덱과 창병 상대	로강함		<u> </u>	합병등일부 방교	대덱에 약함			
			손권	솔선수범	병무상세	승이익강	승리	집예	지력	-
X	손주노 제왕궁	93	SP주유-민첩	초선치전	의심암귀	공격지원	구주	격군	지력, 통솔	-
W 4	시당		노숙S-지원	잠피기봉	형일진	아까는 마음	수세	방비	지력	1
대부분의	기병,창병상대	l로 강함			7	'세 <del>등등</del> 덱, 방패덕	넥에 약함			
			손권	솔선수범	병무상세	승이익강	승리	집예	지력	-
M	<del>손육</del> 정 천왕궁	93	육손	무당/혼비	관우의상처	아까는 마음	의연	뱅비	지력	-
M A	255		정보S-지원	군민위로	초선차전	싸움없는승리	수세	뱅비	통솔	-
위법기,	삼세가후, 대부분	의창병상대로	강함		Е	ll위방, 군방패, 팔	문촉궁상대로약	함		
			육손	시별/혼비	관우의상처	아까는 마음	의연	뱅비	지력	-
X	육태정 육궁	91	태사자	솔선수범	병무상세	만왕비용	승리	집예	지력	-
W V	40		정보S-지원	군민위로	초선차전	싸움없는승리	수세	뱅비	통솔	-
역상성을	을 제외하고 대부	분우세			Е	바위방, 군방패, 팔	문촉궁, 위법방싱	대로약함		
			SP주유	사별/혼비	관우의상처	전투/틈새	수세	뱅비	지력	-
M	SP주육정 사직궁	90	육손	솔선수범	병무상세	기정상생	승리	문도	지력	-
W V	AL TO		정보S-지원	군민위로	초선차전	싸움없는승리	수세	방비	통솔	-
저진급배	바따덱, 대부분의	창병상대로강	함		Е	배위방, 초선궁, 팔	문촉궁상대로약	함		
			강유	혼비백산	의심암귀	만용비용	승리	집예	지력, 속도	+25
	강제방	87	제갈량	팔문금쇄진	성벽사수	공격지원	구원의길	격군	지력, 목도	-
	기린궁	OI	시IE O	태평도법	무당비군	지는 지능은 출발	귀모	장위	지력	_
에티터 9	일즈 데 차벼 사	내구 가하	56	-110				011	- 17	
7-1-7	악티브 위주 덱, 창병 상대로 강함 솔선수범, 방패병, 돌격류에 약함									

병종	명칭	시뮬 점수		장수, 전법			병서		스탯	순 (속도
	71001		강유S-지원	혼비백산	솔선수범	기정상생	승리	집예	지력	-
	강유위 한중방	95	유비	잠피기봉	함진영	공격지원	엄허	격군	지력	-
	200		위연	오만/적함	막다른길	승이익강	승리	집예	무력	-
사조만, 빠따덱, 돌격류 덱, 대부분의 궁병 상대로 강함 빠따덱을 제외한 대부분의 기병, 등갑병 상대로 약함										
			관우-무성	오만한계획	기형진	뒤늦은출발	합변	점괘	무력	2
Dig.	관관위	91	관은병	청주병	다리끊기	승이익강	승리	집예	무력, 속도	1
7/2	부녀창		위연	적진함락	막다른길	승이익강	승리	집예	무력	-
대부분의	기병, 장각방, 현	한중방상대로 강				갑병, 궁병 상대로	약함			
			유비	솔선수범	병무상세	공격지원	구원의길	격군	지력	_
	유관위	88	가 · 관우S-무성	기형진	다리끊기	뒤늦은출발	합변	귀모	무력	_
	// L //	관우A 81	위연	오만한계획	막다른길	승이익강	승리	집예	무력	-
대부분으	  궁병상대로깅	한	112			합병, 위법방, 오청				
1111	1000 11-0	, ப	-100 -101							
_	강제관		강유S-지원	의심암귀	화치원료	만왕비용	승리	집예	지력	-
DZ	재준창	95	제갈량	잠피기봉	관우의상처	공격지원	구주	격군	지력,통솔	-
			관은병	청주병	다리끊기	맹렬한싸움	백전	격군	무력	-
오기병물	및 대부분의 기병	에강함			ਰ	명,사마방,오창아	약함			
	0.7171	83	유비	잠피기봉	함진영	공격지원	엄허	격군	지력	-
	유관장 도원방	os 관우A 76	관우	기형진	오만한계획	뒤늦 <del>은출</del> 발	합변	점괘	무력	-
			쟁비	호용무전	퇴군공격	승이익강	승리	집예	무력	-
대부분의	궁병 상대로 강	함			등	갑병, 위법방, 오청	당등궁병이아닌	덱들에 약함		
			SP제갈량	관우의상처	잠피기봉	공격지원	속전	격군	지력,속도	1
Dig.	제관장 북벌창	75	관흥	오만한계획	기형진	뒤늦은출발	귀모	장위	무력	2
2/2	국 큰 이		장포	청주병	일망타진	승이익강	승리	집예	무력	3
대부분의	기병, 방패병 성	<b>, 대로 비등하게</b>	<b>나강</b> 함		=	명, 창병, 빠따덱 성	상대로약함			
			에시	사별삼일	신통한재능	아끼는 마음	의연	뱅비	지력	3
	사조만 태위방	100	조조	군민/등갑	유혹	전투태세	철갑	뱅비	통솔	2
	41116		만총	봉시/형일	관우의상처	공격지원	엄허	격군	지력	1
대부분의	기병, 방패, 궁,	창상대로강함			9	법기,손태주,솔산	선수범에 약함			
			조조	군민위로	초선차전	공격지원	엄허	격군	통솔	-
	조가학	95	가후S	솔선수범	병무상세	기정상생	승리	문도	지력	-
			학소	사별삼일	관상/신통	만용비용	문도	집예	지력	-
등갑병, 궁	궁병, 대부분 덱 성	상대로강함			9	법기, 빠따덱, 돌객	f류 덱에 <b>약</b> 함			
			조조	군민위로	초선차전	공격지원	구원의길	격군	지력	1
4	조가정	89	가후	솔선/혼비	병무상세	기정상생	승리	문도	지력	2
	위법기		정욱	사별삼일	상병	아끼는마음	수세	뱅비	지력	3
내부분의	방패, 빠따덱 싱	대로강함				병, 연소, 기세 <del>등</del> 등	에 약함			
			조조	군민위로	관상/준비	공격지원	엄허	격군	지력	-
	조기악	93	가후-지원	사별/위서	상병	아끼는마음	수세	뱅비	지력	_
	7/14	75	악진	사쟁선부	무모	승이익강	승리	집예		_
오기병, 사마방을 포함한 대부분의 기병, 방패 상대로 강함 오창, 재준창 등의 창병에 약함										

무명 시즌 10 비급	Ⅳ. 티어ㆍ주요 덱
1871 10 11	IV. 디어 ' 구쇼 곡

병종	명칭	시뮬 점수		장수, 전법			병서		스탯	<b>순</b> 人 (속도
			에사	사별삼일	신통한재능	아까는마음	의연	뱅비	지력	3
	시장만 여왕방	95	장춘화S	군민/등갑	유혹	전투태세	철갑	뱅비	통솔	2
	어성당		만총	봉시/형일	관우의상처	공격지원	엄허	격군	지력	1
대부분의	기병, 방패, 궁,	창상대로강함			9	법기,솔선수범,연	<u> </u> 소(등갑 한정)어	약함		
			조조-간웅	달리는철기	호표기	전투태세	수세	뱅비	지력	3
20	간웅	78	장료	솔선수범	극악/유리	일고작기	승리	접도	무력, 속도	1
	조장하	간웅X 70	하후연	 맨몸의혈전	적진습격	일고작기	승리	집예	무력, 속도	2
3턴까지 :	수비력 낮은 팀	상대로강함				 답병,초반뎀감믾			, .	
			하후연	맨몸의혈전	일기당천	일고작기	승리	집예	무력, 속도	2
2	하조곽	74	조조	달리는철기	솔선수범	기정상생	문도	집예	지력, 속도	1
	-11		곽가	봉시진	호표기	유인의책	엄허	격군	통솔	3
초중반장	행전용			0 .=	·	중반쟁전용			0_	
			00011		-140k=1	4.010171	4 71	TIOU		٨.،
	SP원주저		SP원소	낙봉	출병약탈	승이익강	승리	집예	무력,속도	속+2
X	군궁	87	SP주준	불꽃비람	무당비군	승이익강	문도	집예	지력, 속도	-
			저수	성벽시수	팔문금쇄진	기정상생	문도	집예	지력	-
무장해제	에 취약한 덱과	창병상대로강한	함		Ę	J패에 약함, 진급 <b>높</b>	은데에약함			
			장각-지원	태평도법	사별삼일	포위망돌파	귀모	장위	지력	-
	장유노	99 천공X 95	유비	군민위로	초선차전	공격지원	엄허	격군	통솔	-
		20/75	노숙S	봉시진	잠피기봉	아까는 마음	수세	뱅비	지력	-
위법기, 손	논권오기, 삼세기	후등제외대부	분의덱상대로경	강함	9	법기, 손권오기, 기	후기병에 약함			
			가후	뒤섞인위서	사별삼일	이치격란	귀모	신기	지력	_
<i>&gt;</i>	가조좌	84	조운	적진함락	천하무적	승이익강	승리	집예	무력	-
	삼세가후	01	조자	삼세진	상병	공격지원	산선	격군	통솔	-
대부분의	방패상대로깅	함								
			손상향	맨몸의혈전	적진습격	일고작기	승리	집예	무력, 속도	2
<i>&gt;</i>	손관황	84	관은병	파군승리	일망타진	승이익강	승리	집예	무력, 속도	1
4	건곽여기	01	황월영	서량의철기	기세등등	유인의책	엄허	격군	- F <sub>2</sub>	_
3턴 <i>수</i> 비	력 낮은 덱에 깅	함	020	10 12 1		기년 기년 (1년) 조반 뎀감 및			02	
			정보-지원	군민/대항	등갑병	싸움없는승리	수세	뱅비	통솔	_
	저하지	70	황충	적진함락	천하무적	포위망돌파	귀모	장위	무력	_
$\cup$	정황좌	70	장 장자	무봉진	관우의상처	공격지원	산선	격군	지력	
간태주등	이 굿병 무렵(5	무기 데미지()덱에		TOU		6 국시년 <b>백략덱, 연소에 약함</b>		극止	시탁	
L 111 C	7-1001-1(1	1 - 1 11 17 17 1 - 11		01717171		·		TIOU		0
	여하황		여포-무쌍	일기당천	귀신의힘	일고작기	승리	집예	무력,속도	2
4	삼세여포	Χ	하후연	맨몸의혈전	적진습격	일고작기	승리	집예	무력,속도	1
	-10		황월영	삼세진	호표기 -	유인의책	엄허	격군	통솔	3
초반쟁진	THE STATE OF THE S				3	반쟁전용				
			여포-무쌍	일기당천	귀신의힘	일고작기	승리	집예	무력, 속도	-
	어그나									
4	여곽황 삼세여포	Χ	곽가	달리는철기	용감한자태	유인의책	엄허	격군	통솔	-
	여곽황 삼세여포	Χ		달리는철기 삼세진	용감한자태 호표기	유인의책 공없는대가	엄허 엄허	격군 격군	통솔 통솔	-

무명 시즌 10 비급 V. 시즌 10 신규 콘텐츠

# V. 시즌 10 콘텐츠

신규장수 | 신규전법 | 신규시스템

- 시즌 10에 앞서 일부 콘텐츠 추가 및 밸런스 패치 완료
  - $\circ$  포전 상점 추가  $\circ$  곽가 기병 적성 상향( $\circ$ )  $\circ$  뒤섞인 위서( $\circ$ 45%), 불타는 군영( $\circ$ 40%) 발동률 상향

1. 신규장수

■ 시즌 10 신규장수로 허유, 관흥, 장포 추가

허유



# ◇ 기병 A □ 방패병A ※ 궁병 A ◇ 창병 A ※ 병기 C

고유전법 오예왕후 🌣

전법 유형 지휘 발동률 100% 효과 버프 감소 목표 적군 다수(3명)

전법 설명

전투 중 적군 허점 15개 발견.

허점은 적군 전체에 분포하며 적군 목표가 일반 공격을 받을 때 허점 1개 발동,

해당 목표의 무력, 지력, 통솔, 속도 3% 하락(지력의 영향), 중첩 가능

단일 목표의 허점이 모두 발동되면 1턴 동안 허약 상태 부여,

받는 피해 15% 증가(지력의 영향), 2턴 지속.

전장의 모든 허점 발동 후 적군 다수 대상의 무력, 지력, 통솔, 속도 20% 하락(지력의 영향)

➡ 가태허(가후 태사자 허유) 덱 활용 가능

가후 혼비백산 관우의상처 태사자 솔선수범 병무상세 허유 잠피기봉 삼세진 관흥



# ◇ 기병 A □ 방패병A ※ 궁병 B ★ 창병 S ※ 병기 C

고유전법 도출여정

전법 유형 액티브 발동률 40% 효과 무기 다수 목표 적군 다수(3명)

4

전법 설명

1턴 준비 후 자신 및 우군 단일 대상 30%의 배반 획득, 2턴 지속 또한 적군에 무기 피해(피해율 300%, 적군 전체 장수 균등 분배, 적군에 부장이 1명 증가할 때마다 총 피해율 120% 상승) 및 약탈 상태 부여 → 약탈 상태 2회 중첩 시 약탈 상태 해제 및 목표가 받는 무기 피해 30% 증가, 중첩 가능 100%, 무력의 영향), 1턴 지속,

장포와 동시 출전하면 우군 단일 대상은 장포 반드시 선택

➡ 북벌창(SP제갈량 관흥 장포) 덱 활용 가능(다른 전법 활용 시 출력 저하 큼)
SP제갈량 관우의상처 잠피기봉 관흥 오만한 계획 기형진 장포 청주병 일망타진

무명 시즌 10 비급 24

장포



### > 기병 A │ 🖯 방패병A

% 궁병 B

발동률 35% 효과 무기 단일 목표 단일 적군

★ 창병 S

₩ 병기(

고유전법 창무여풍 🔊 🖯

전법 설명

전법 유형 액티브

자신 및 우군 단일 대상 방어 2회 획득, 1턴 지속.

또한 해당 턴에 일반 공격 발동 후 목표에게 무기 피해(피해율 <mark>240%</mark>) 및 약탈 상태 부여

→ 약탈 상태 2회 중첩 시 약탈 상태 해제 및 자신의 무력 40 증가, 중첩 가능.

관흥과 동시 출전하면 우군 단일 대상은 <mark>관흥</mark> 반드시 선택

➡ 북벌창(SP제갈량 관흥 장포) 덱으로 활용 가능 (다른 전법 활용 시 출력 저하 큼)

2. 신규전법

■ 시즌 10 신규전법 전승전법 과감한 결단, 사쟁전부, 사건전법 천리주단기 추가

전승전법



전법 전승 장수 : 허유

법 과감한 결단

전법 유형 액티브 발동률 40% 효과 제어 목표 단일 적군

전법 설명

병력이 가장 높은 단일 적군 대상이 아군 전체를 도발, 해당 대상이 받는 피해 20% 증가 (발동률  $20\% \rightarrow 40\%$ )

➡ 상대 단일 장수 저격용 전법, 최대 병력이 적은 초반 쟁 때 활용도 높음



전법 전승 장수 : 관흥, 장포

전법 사쟁선부

전법 유형 폐시브 발동률 100% 효과 버프 목표 자신

전법 설명

고유 액티브 전법의 피해 20% 증가, 고유 액티브 전법 발동 전 50%의 확률로 적군 다수 대상(2~3인)에 무기 피해 부여(피해율 120%)

➡ 무기 피해 고유 액티브 보유 장수(ex 악진, 관은병, 황충 등)에게 활용 가능

사건전법



전법 교환 재료 : 관우, 안량, 문추, 주창, 관평, 손건, 변희

전법 천리주단기

전법 유형 패시브 발동률 100% 효과 버프 목표 자신

전법 설명

전투 중 고유 전법 발동을 준비할 때 70%의 확률(무력의 영향)로 통찰 상태 획득(모든 제어 효과 면역) 및 무력 50 증가, 2턴 지속. 이때, 일반 공격을 받으면 공격자에게 1회 반격(피해율 238%), 턴마다 최대 2회 발동

➡ 고유 전법 턴대기 무장 장수(ex 관우, 황충, 관흥, 방덕 등)에게 활용 가능

무명 시즌 10 비급 V. 시즌 10 신규 콘텐츠

## 3. 신규 시스템

- 시즌 10 신규 시스템 및 주요 변경점
  - ◦병종잡기(병종보물) 2개 ◦신규 비책 ◦특성 ◦포전상점 ◦동맹 계책 ◦동맹 건축물

병종보물 추가

- 병종잡기 2개(일반 모드 1개) ※시즌 9와 동일
  - · 공훈상점에서 총 **2**회 구매 가능(오픈 10일차 및 20일차에 각각 1회씩)
  - 2개의 병종잡기로 더 강력한 덱 운용 가능
    - ➡ 병종적성 SSS 육정노 오창, SSS 도원방 + SSS 감태주 등 다양한 활용 예상

신규 비책

■ 신규 비책 - 편안한 길 신규



- · 동맹 Lv.30 달성 후 사용 가능 → 산길/다리 건설 할 수 있는 산맥/하류 지대 맵에 표시
- 발동가능 회수: 6회쿨타임: 4일건설시간: 24시간준비시간: 없음
- 건설 중 주둔만 가능 → 건설 완료 후 통과 가능, 최대 2개까지 존재 가능
  - ➡ 다음 시즌 우회로 건설로 전선에 큰 영향 줄 것으로 예상
  - **발동 즉시 회수 차감!!** 일반 부두와 달리 산길/다리는 파괴됨 비책 신중히 사용 필요





건설 중 내구도: 2000→ 건설
 필요 자원: 국가 자원 각 15만 씩

➡ 건설 완료 후 내구도: 500

## 특성

# ■ 특성 시스템 신규

- ∘ 개인별로 최소 14 ~ 최대 17 포인트 획득 가능
- ∘ 업적, 패업, 중간 결산 결과에 따라 특성 포인트 순차 지급
- · 특성 포인트 초기화 불가능!! 동일 계열 동일 등급 특성 2개 중 하나만 선택 가능!!

분류	내용		부여 포인트	최종 포인트 1	최종 포인트 2
	'지역 할거' 달성		1	1	1
	'만반의 태세' 달성	초급 특성 개방	1	1	1
#IIO	'영웅집결' 달성	중급 특성 개방	3	3	3
패업	'군웅할거' 달성	고급 특성 개방	5	5	5
	'끝없는 전쟁' 달성	궁극 특성 개방	4	4	4
スプレガルし	1 ~ 600위		3	3	
중간결산	601 ~ 1,800위		2		2
	합계			17	16

일시(예상)	2일차	4일차	5일차	9일차	13일차	23일차
	'만반의 태세' 달성 조건부 Lv. 5 토지 1만칸	'영웅집결' 달성 시간 Lv. 5 성지 점령	'지역 할거' 달성 업적 동맹 군성 점령	'군웅할거' 달성 시간 Lv. 6 성지 점령	'끝없는 전쟁' 달성 시간 동맹 군성 세 곳 점령	'세찬기세' 달성 시간 중간결산 순위
특성 점수	1	3	1	5	4	3 / 2 / 0
특성 가이드	초급 1개	중급 1개, 초급 1개	초급 1개	고급 1개, 중급 1개	궁극 1개	고급 1개 / 초, 중급 1개

등급	초 급	중 급	고 급	궁 극	
특성점수	1	2	3	4	
	응모	훈련	지원	투항	
	징병 자원 소모 <b>-8%</b>	징병 속도 <b>+6%</b>	주성 밖 징병 대열 1개 추가 징병 시 동전 소모 -70%	PVP 전투 <b>1</b> 회당 적 병력	
병도	진흥	동원	호소	최대 <b>1,500</b> 명 투항 주성 예비병으로 흡수	
	목재, 철광, 석재, 식량 생산량 +8%	최대 예비병 수 +16%	주성 밖 징병 속도 <b>+8%</b>	일일 10,000명 상한	
	유능한 관리	금과	배치	여걸	
0101	건설 소모 <mark>-7%</mark>	특수 스킬 무기 1개 대여	분성 예비병 주성 배치 가능 6,000명/일	여성 장수 속성 <b>+15%</b>	
왕익	장수 훈련	갑구	정벌 절대금지		
	전투 경험치 +10%	특수 스킬 방어구 1개 대여	도적 토벌 시 피해 +15% 받는 피해 -15%		
	행군	견제	조망대	도전	
군용	행군 속도 <b>+20%</b>	PVP 전투 무승부 시 상대방 <b>퇴각 불가</b>	모든 망루 Lv. +1 건설 및 레벨업 속도 +25%	주둔하지 않은 적군 부대를 아군 부대 방향으로 이동 + 격노 상태 부여	
	강건	방패벽	화계		
	체력 상한 180으로 증가 02시 ~ 06시 체력 소모 3배	방패병 <mark>방패벽</mark> 명령 가능	화계/소화 명령 획득 해당 명령에 대한 피해 면역	(받는 피해 +3%)	

비추천 체력회복 속도 동일

#### 특성 선택 가이드

- 궁극 특성에 맞춰 특성 선택 신규
  - · 여성 장수 덱 2개 이상 ➡ 여걸 특성 추천 그 외에는 투항 특성 선택 권장 ※ 도전 특성은 부캐만
  - · 17점 특성 기준 궁극 1개 고급 2개 중급 2개 초급 3개 선택 가능
    - → 16점의 경우 궁극 1개 고급 2개 중급 2개 초급 2개 혹은 궁극 1개 고급 1개 중급 3개 초급 3개 선택
- 시기별 특성 선택

일시(예상)	2일차	4일차	5일차	9일차	13일차	23일차
특성 점수	1	3	1	5	4	3 / 2 / 0
특성 가이드	초급 1개	중급 1개, 초급 1개	초급 1개	고급 1개, 중급 1개	궁극 1개	고급 1개 / 초, 중급 1개

- 여걸 특성(관관위, 사장만, 손능주 등 여성 장수덱 2개 이상 추천) 선택 순서
  - $\circ$  유능한관리 or 장수훈련  $\to$  갑구 or 금과 / 응모 or 진흥  $\to$  행군  $\to$  배치 / 훈련 or 동원  $\to$  여걸
  - · 특성 선택 예시(17점 기준)

등급	초 급(1)	중 급(2)	고 급(3)	궁 극(4)	
병도	응모	훈련	지원		
O.T.	진흥	동원	호소		
왕익	유능한 관리	금과	배치	여걸	
57		갑구	정벌	어걸	
78	행군	견제 조망대			
군용	강건	방패벽	화계		

- 투항 특성 1(액티브 강력 추천) 선택 순서
  - 유능한관리 or 장수훈련 → 응모 or 진흥 / 훈련 or 동원 → 행군 → 지원 or 호소 / 갑구 or 금과 → 투항
  - 투항 특성 선택 예시(17점 기준)

등급	초 급(1)	중 급(2)	고 급(3)	궁 극(4)	
병도	응모	훈련		E ÷l	
9 <u>T</u>	진흥	동원	호소	투항	
왕익	유능한 관리	금과	배치	여걸	
73 FI	장수 훈련	갑구	정벌	역걸	
군용	행군	견제	조망대	도전	
<u> </u>	강건	방패벽	화계		

- 투항 특성 2(방패병 활용 多 or 전략적 활동 지향) 선택 순서
  - $\circ$  유능한관리 or 장수훈련  $\to$  응모 or 진흥 / 훈련 or 동원  $\to$  행군  $\to$  지원 or 호소 / 견제 or 방패벽  $\to$  투항
  - 투항 특성 선택 예시(17점 기준)

등급	초 급(1)	중 급(2)	고 급(3)	궁 극(4)
- 병도	응모	훈련		트하
O.T.	진흥	동원	호소	투항
왕익	유능한 관리	금과	배치	어건
<b>8</b> 4	장수 훈련	갑구	정벌	
78	행군	견제	조망대	E M
군용	강건	방패벽	화계	

무명 시즌 10 비급 28

### 동맹 건축물

### ■ 동맹 건축물(성지 건물) 신규

- · 성지 건물 부지(성지별 1개소)에 다양한 효과의 성지 건물 건설 가능
- 건물 종류 및 효과
  - 농도위부: 군성에만 건설 가능 / 모든 자원 생산량 500, 동전 150 증가 / 최대 6개
  - 고진: 성지 10칸 이내에서 아군 부대 전투 시 상대 병력 15,000 소모 때마다 주는 피해 2% 증가(최대 10%) 귀성 명령 혹은 재배치 지점(막사 및 성지)에 있으면 효과 중첩 X
  - 대항영: 대항영이 있는 현 내부 <mark>망루 주둔</mark> 시 첫 턴에 적에게 추가 피해(피해율 80%) 부여 울타리 주둔 시 첫 턴에 아군 2명 방어 1회 획득
  - 독군부: 독군부가 있는 현 내부 아군 부대 전투 시 사기 12 증가
  - 매복영: 매복영이 있는 현 내부 아군 부대 목재 영지 주둔 시 매복상태 획득(전투 전 은신 상태) 전투 2번째 턴까지 적 전체 지력 및 통솔을 각각 6%, 10% 감소 첫 턴에 적군 전체에게 피습 부여
  - 무기고: 무기고가 있는 현 내부에 아군 부대 공성치 20 증가
  - 선등영: 선등영이 있는 현 내부 유저의 주성 및 분성 공성 시 아군 주장이 적군 다수(2명)에게 2턴 간 패배 상태(피해율 42%, 무력의 영향) 부여
  - 의관: 의관이 있는 현 내부에서 주둔을 통해 전투 발생 시 부상병의 20% 회복
  - 지세소: 자원주 일부 성지에만 건설 가능 / 성지 10칸 내부 부대 대상 해당 부대 주변 강 or 산 타일 1칸당 부대 전체 받는 피해 2.5% 감소
  - **승상부** : 건국 후 도읍에만 건설 가능 72시간 당 3개의 랜덤 계책(총 6종) 획득 및 1개 시행 가능

동맹 계책

### ■ 동맹 계책 신규

· 승상부 건설 후 사용 가능 · 총 6 종류 계책 **72시간 당** 3개 랜덤 계책 중 **1**개 시행 가능



# 의병 모집

준비시간 1시간 지속시간 2시간 국토 범위 내 전투 시 장수마다 **병력 400명 추가** 



### 이전양전

준비시간 1시간 지속시간 2시간 전투 승리 및 무승부 후 처치 수에 따라 자원 보급 획득



### 전군 출격!

준비시간 1시간 지속시간 2시간 10칸 이내 행군 시 <mark>돌진</mark> 획득 행군속도 50% 증가, 돌진피해 부여



준비시간 12시간 지속시간 3시간 적 성지(관문 제외)의 **재배치 및 징병** 기능 **정지** 



### 일치단결

준비시간 없음 지속시간 2시간 <mark>군진</mark> 건설 1회 가능 군진 최대 2개, 효과 동일



### 허실파악

준비시간 12시간 지속시간 12시간 목표 적 성지의 구팔 무효화 타일 연결된 주성에 간파 명령



# 무명 시즌 10 가이드

지은이 마속 마산동탁 편집 · 디자인 개미는뚠뚠 로고 제작 민성조

카페 https://cafe.naver.com/sam41gather