

TP1 : Introduction Aux Architectures CLIENT/SERVEUR

Objectifs :

- Comprendre l'architecture Client/serveur.
- Explorer et déployer une application de type 2 tiers (service de chat).
- Explorer et déployer un site marchand 'Goodiezz' du type 3 tiers.

I. Mise en œuvre d'un service de 'CHAT' :

On désire développer une application de Chat entre deux entités 'Client / Serveur'.

1. Technologies à utiliser :

- Plateforme Web NetBeans
- Java : le client et le serveur seront codés tous les deux en JAVA sous la forme d'un projet JAVA application.

2. Réalisation :

1. Charger la plateforme Web NetBeans.
2. Créer un nouveau projet comme 'Java Application' nommé 'CHAT-CLIENT'
3. Ajouter une nouvelle classe Java « client » au projet 'CHAT-CLIENT'.
4. Ajouter le **code Java : client** d'ANNEXE dans cette classe.
5. Créer de nouveau un projet comme 'Java Application' nommé 'CHAT-SERVEUR'
6. Ajouter une nouvelle classe Java «serveur » au projet 'CHAT-SERVEUR'.
7. Ajouter le **code Java : serveur** d'ANNEXE dans cette classe.
8. Exécuter les projets 'CHAT-CLIENT' et 'CHAT-SERVEUR'.
9. Faire échanger des messages entre le client et le serveur.

Remarque : vérifiez que l'option 'Set Main Class' est décoché lors de création d'un projet.

II. Etude d'un Site marchand « Goodiezz » :

1. Description du site :

Goodiezz est un site web de commerce électronique de catégorie B2C (Business to Consumers). Ce site sera spécialisé dans la vente d'accessoires divers et d'objets de décoration. Il sera orienté vers un public « jeune » et il devra :

- Présenter un choix de produits diversifié et intéressant.
- Faire connaître ce type de produits.
- Permettre d'effectuer des achats grâce à des méthodes de paiement en ligne.
- Assurer des transactions sécurisées.
- Présenter un aspect visuel attractif.
- Fidéliser les clients.

2. Fonctionnalités du site :

Vente <ul style="list-style-type: none">▪ Catalogue de produits▪ Organisation par rubriques▪ Fiches d'informations sur les produits▪ Système de caddie▪ Paiement en ligne	Clients <ul style="list-style-type: none">▪ Inscription et création de comptes▪ Gestion des sessions▪ Système de contact▪ Consultation et ajout de commentaires sur les produits▪ Page de profil
Recherche <ul style="list-style-type: none">▪ Recherche par nom de produit▪ Recherche par prix▪ Recherche par mots clé	Valeur ajoutée <ul style="list-style-type: none">▪ Commentaire sur les objets mise en vente▪ Plan cliquable du site▪ Téléchargement du catalogue▪ FAQ

3. Architecture applicative du site

Le modèle d'architecture utilisé pour notre site est le modèle d'architecture 3-tiers.

- couche présentation : client.
- couche métier : serveur d'application.
- couche accès aux données : serveur de données.

4. Technologies à utiliser :

Les logiciels de développement utilisés sont :

- Adobe Dreamweaver® : un éditeur de site web de type WYSIWYG.
- Adobe Photoshop® : est un logiciel de retouche, de traitement et de dessin assisté par ordinateur.
- Adobe Flash® : logiciel multimédia utilisé pour créer le contenu Flash.

- EasyPHP® : est un package WAMP, une plateforme de développement Web, permettant de faire fonctionner localement (sans se connecter à un serveur externe) des scripts PHP.

Pour le développement de goodiezz.com nous avons eu recours a certaines technologies dont :

- XHTML 2.0
- CSS 2.x et 3.x
- Flash
- PHP
- SQL
- Ajax

5. Réalisation :

Le site marchand 'Goodiezz' est déployé sur machine.

Remarques :

- ✓ le dossier contenant les fichiers du site est sous le répertoire :
C:/ProgrammesFiles/EasyPHP1.7/www.
- ✓ les fichiers de base de données 'Goodiezz' est sous le répertoire :
C: /ProgrammesFiles/EasyPHP1.7/mysql/data.

5.1 Charger EasyPHP

5.2 Démarrer EasyPHP.

5.3 Charger Web local

5.4 Choisir le dossier 'Goodiezz'

5.5. Explorer le site :

1. Consulter les produits.
2. Chercher des produits suivant plusieurs critères.
3. Effectuer l'inscription au site.
4. Ajouter des produits au caddie.
5. Ajouter un commentaire.
6. Enregistrer le caddie.
7. Payer le caddie.
8. Consulter l'historique des caddies précédents.
9. Consulter ton profil.
10. Contacter le site.

5.6 Explorer la base de données du site

1. Charger PHPMyAdmin.
2. Choisir GESTIONBDD.
3. Sélectionner la base de données 'Godieez' et 'laposte'
4. Afficher et commenter les modifications apportés sur les tables 'utilisateur', 'caddie', 'comptedinars', 'contact' et 'commentaire'.