



## **Avaliação Java - Semana 3**

### **Exercício 1)**

Crie uma classe Pessoa que contenha os atributos públicos nome e idade e os atributos privados cpf e rg.

Gere métodos getter e setter para os atributos privados.

Crie dois construtores, o primeiro deve exigir apenas nome e idade, já o segundo deve exigir todos os atributos.

Crie um método mostrarPessoa que imprima todas as informações.

### **Exercício 2)**

Utilize a classe criada no exercício anterior para resolver o que se pede. Na classe main instancie dois objetos da classe Pessoa utilizando os dois tipos de construtores criados. Após isso utilize o método setter para inserir cpf e rg para o objeto sem esses atributos. Por fim utilize o método mostrarPessoa para ambos os objetos instanciados.

### **Exercício 3)**

Crie a uma classe Carro que possua os atributos marca, modelo e ano privados e então crie um construtor para todos os atributos. Por fim na classe main instancie um objeto da classe Carro e utilize o método criado para mostrar as informações. Confira um exemplo da classe Carro no diagrama UML abaixo.

