

36.odrediti najviseg i najnizeg coveka:

```
#include <iostream>
#include <time.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

struct covek {
    int visina, tezina;
};
int main() {
    FILE *pok;
    covek osoba;
    srand(time(0));
    pok = fopen("ljudi.bin", "wb");
    for (int i = 0; i < 10; i++) {
        osoba.tezina = rand() % 100 + 50;
        osoba.visina = rand() % 100 + 120;
        fwrite(&osoba, sizeof(osoba), 1, pok);
    }
    fclose(pok);
    int max_visina = 0, min_visina = 1000;
    pok = fopen("ljudi.bin", "rb");
    while (fread(&osoba, sizeof(osoba), 1, pok)) {
        printf("Covek je tezak %d a visok %d\n", osoba.tezina, osoba.visina);
        if (osoba.visina > max_visina) {
            max_visina = osoba.visina;
        }
        if (osoba.visina < min_visina) {
            min_visina = osoba.visina;
        }
    }
    fclose(pok);
    printf("\nNajvisi covek je visok %d cm.\n", max_visina);
    printf("Najnizi covek je visok %d cm.\n", min_visina);

    return 0;
}
```