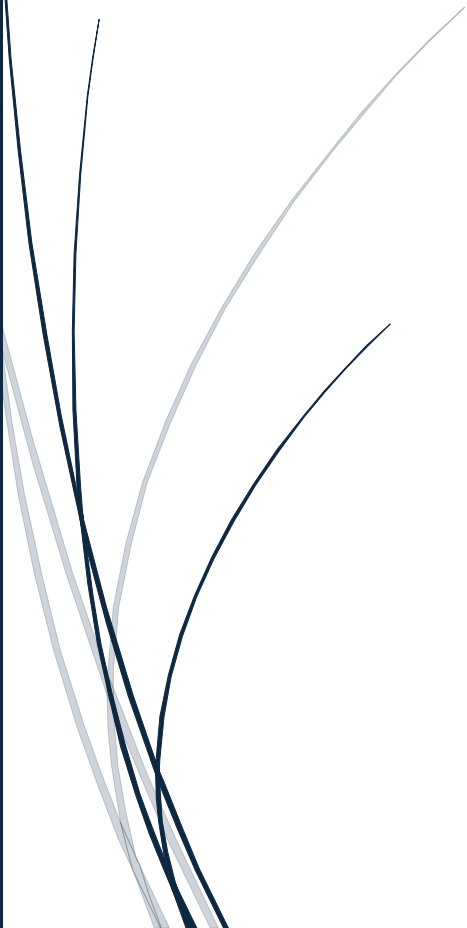




25-9-2024

Semana 3: Diseño Supuesto Práctico

Programación de Aplicaciones
Móviles Nativas



Acaymo Jesús Granado Sánchez
2024/2025

1. Enumera al menos tres problemas que identifiques en la pantalla actual desde la perspectiva de UX/UI y cómo crees que afectan la experiencia del usuario.

Los principales problemas acerca de la pantalla actual son:

- La previsión del clima para los próximos cinco días se muestra con iconos pequeños y las temperaturas mínimas y máximas en una sola línea. Esto puede resultar confuso, así como dificulta la rápida lectura de la información. Los usuarios pueden tener problemas para interpretar rápidamente el pronóstico a futuro, especialmente en dispositivos móviles donde el tamaño es menor.
- El botón para actualizar la información del clima es pequeño y puede no estar claramente visible. Un botón pequeño puede hacer que la interacción del usuario sea más difícil y la experiencia sea más incómoda, especialmente si está en una situación en la que necesita información rápida.
- El fondo de la pantalla es gris y no cambia con las condiciones del clima, lo que hace que la interfaz sea monótona y no proporcione información contextual visual. Un fondo genérico reduce el atractivo visual y la capacidad del usuario de asociar el estado del clima actual con la interfaz. Tener fondos que muestren el clima (sol, lluvia, nieve, etc.) puede hacer la experiencia más intuitiva.

2. Sugiere dos cambios en la interfaz de usuario que podrían hacer la pantalla más clara y visualmente atractiva para el usuario. Justifica por qué crees que estos cambios mejorarían la usabilidad.

Se podrían hacer muchos más cambios, sobre todo relacionados con el tamaño y, posiblemente la gama de colores que presenta la aplicación. Sin embargo, dos de los cambios más destacables son:

- Implementar fondos dinámicos que cambien según el estado del clima actual. Esto proporciona una asociación inmediata entre lo que el usuario ve y el clima real, mejorando la experiencia visual.
- En vez de mostrar los próximos cinco días en una sola línea con iconos pequeños, se pueden utilizar tarjetas individuales para cada día. Esto permite a los usuarios identificar mejor la previsión de cada día, ya que la información está separada y bien estructurada.

3. Propón dos mejoras que faciliten la experiencia de los usuarios al interactuar con la pantalla, asegurando que encuentren la información que buscan de forma rápida y clara.

Las dos mejoras elegidas en este caso son:

- Incluir la posibilidad de que los usuarios toquen las tarjetas o los iconos del pronóstico para cada día y, al hacerlo, se despliegue un pequeño resumen del clima.
- Hacer el botón de actualización del clima más grande y fácil de encontrar, colocándolo en la parte central de la pantalla (ya sea por la parte superior o inferior), y también permitir la funcionalidad de "*pull-to-refresh*", que consiste en deslizar hacia abajo para actualizar el clima.

4. Describe cómo podrías hacer que el botón de actualización de información sea más visible y cómo podrías proporcionar retroalimentación al usuario cuando la información se está actualizando (por ejemplo, mediante animaciones o mensajes).

Para mejorar la visibilidad del botón de actualización en la aplicación, se propone aumentar su tamaño y colocarlo en una posición más accesible, como la parte inferior central de la pantalla. Además, se sugiere utilizar un ícono fácilmente reconocible, como una flecha circular, y emplear colores contrastantes, para que destaque sobre los fondos. También podría incluirse una animación ligera, para resaltar el botón cuando el clima no se haya actualizado recientemente. Estas mejoras garantizan que los usuarios localicen fácilmente el botón e identifiquen cuando tienen que hacer uso de este.

Por otro lado, para proporcionar retroalimentación durante el proceso de actualización, se deberá incorporar una animación en el botón, donde el ícono gire simulando un reloj, acompañado de un mensaje de estado como "Actualizando el clima...". Al finalizar, el icono se detendría mostrando un check verde con un mensaje de confirmación. Estas animaciones y mensajes no solo refuerzan la percepción de que la aplicación está respondiendo, sino que también mejoran la experiencia del usuario al proporcionar señales claras de éxito en el flujo de la aplicación.

5. Explica cómo podrías adaptar el fondo de la pantalla para que se relacione con el tipo de clima actual (soleado, lluvioso, nublado, etc.) y por qué esto sería beneficioso para la experiencia del usuario.

Esto se puede lograr mediante fondos dinámicos que reflejen el estado del tiempo: un cielo despejado y cálido para días soleados, gotas de lluvia y charcos para clima lluvioso, nubes para días nublados, copos de nieve cayendo para días nevados, nubes oscuras y relámpagos para tormentas, y paisajes cálidos para atardeceres o amaneceres. Estos cambios tienen distintos beneficios, como: facilitar la comprensión inmediata del clima sin necesidad de leer datos, haciendo la aplicación más intuitiva; aumentar el atractivo visual, sumergiendo al usuario en una experiencia personalizada; y reducir el esfuerzo cognitivo, ya que las imágenes permiten interpretar el clima de manera rápida.