Test de JavaScript 2/29







¡Es hora de poner a prueba cuánto sabes sobre JavaScript!

Esta lectura es una prueba de JavaScript. A diferencia de un examen, nadie te obligará a nada. Puedes hacer trampa y saltar a la siguiente clase, ese es el camino fácil. Pero tengo mucha fe en ti, confío en que seguirás mis consejos y no avanzarás a la siguiente clase hasta superar esta prueba.

Instrucciones para tomar esta prueba

- Evalúa muy críticamente tu conocimiento.
- Si logras resolver la prueba, no importa cuánto te cueste, puedo asegurarte que tienes todo para continuar a las siguientes clases y tomar el resto del curso.
- Si no lo logras, no te preocupes, absolutamente nadie puede juzgarte, solo tú. Vuelve al Curso Básico de JavaScript, anota los temas clave donde puedes mejorar, ubica las clases donde puedes aprenderlos y estudia vigorosamente.
- Es completamente válido hacer búsquedas en Google, cursos y tutoriales de Platzi, incluso usar tu cuaderno de notas sin importar si es físico o virtual.

Recuerda que el éxito no se mide por cuánto tiempo te toma aprender, esa métrica es relativamente inútil. Mejor concéntrate en completar los cursos de tu ruta de aprendizaje profesional y desarrollar los proyectos que realmente demuestran que dominas cada tecnología.

¡Mucha suerte!

Variables y operaciones

1 Responde las siguientes preguntas en la sección de comentarios:

- ¿Qué es una variable y para qué sirve?
- ¿Cuál es la diferencia entre declarar e inicializar una variable?
- ¿Cuál es la diferencia entre sumar números y concatenar strings?
- ¿Cuál operador me permite sumar o concatenar?

2 Determina el nombre y tipo de dato para almacenar en variables la siguiente información:

- Apeliate
- Nombre de usuario en Platzi
- Edad
- Correo electrónico
- Mayor de edad
- Dinero ahorrado
- Deudas
- 3 Traduce a código JavaScript las variables del ejemplo anterior y deja tu código en los comentarios.
- 4 Calcula e imprime las siguientes variables a partir de las variables del ejemplo anterior:
 - Nombre completo (nombre y apellido)
 - Dinero real (dinero ahorrado menos deudas)

Funciones

- 1 Responde las siguientes preguntas en la sección de comentarios:
 - ¿Qué es una función?
 - ¿Cuándo me sirve usar una función en mi código?
 - ¿Cuál es la diferencia entre parámetros y argumentos de una función?
- **2** Convierte el siguiente código en una función, pero, cambiando cuando sea necesario las variables constantes por parámetros y argumentos en una función:

```
const name = "Juan David";
const lastname = "Castro Gallego";
const completeName = name + lastname;
const nickname = "juandc";

console.log("Mi nombre es " + completeName + ", pero prefiero que me digas " + nickname + ".");
```

Condicionales

1 Responde las siguientes preguntas en la sección de comentarios:

- ¿Qué es un condicional?
- ¿Qué tipos de condicionales existen en JavaScript y cuáles son sus diferencias?
- ¿Puedo combinar funciones y condicionales?

2 Replica el comportamiento del siguiente código que usa la sentencia switch utilizando if, else y else if:

```
const tipoDeSuscripcion = "Basic";

switch (tipoDeSuscripcion) {
   case "Free":
        console.log("Solo puedes tomar los cursos gratis");
        break;
   case "Basic":
        console.log("Puedes tomar casi todos los cursos de Platzi durante un mes");
        break;
   case "Expert":
        console.log("Puedes tomar casi todos los cursos de Platzi durante un año");
        break;
   case "ExpertPlus":
        console.log("Tú y alguien más pueden tomar TODOS los cursos de Platzi durante un año");
        break;
}
```

Replica el comportamiento de tu condicional anterior con if, else y else if, pero ahora solo con if (sin else ni else if).

Panus: si ya eres una experta o experto en el lenguaje, te desafío a comentar cómo replicar este comportamiento con arrays u objetos y un solo condicional.

Ciclos

- 1 Responde las siguientes preguntas en la sección de comentarios:
 - ¿Qué es un ciclo?
 - ¿Qué tipos de ciclos existen en JavaScript?
 - ¿Qué es un ciclo infinito y por qué es un problema?
 - ¿Puedo mezclar ciclos y condicionales?
- 2 Replica el comportamiento de los siguientes ciclos for utilizando ciclos while:

```
for (let i = 0; i < 5; i++) {
    console.log("El valor de i es: " + i);
}

for (let i = 10; i >= 2; i--) {
    console.log("El valor de i es: " + i);
}
```

3 Escribe un código en JavaScript que le pregunte a los usuarios cuánto es 2 + 2. Si responden bien, mostramos un mensaje de felicitaciones, pero si responden mal, volvemos a empezar.

Pista: puedes usar la función prompt de JavaScript.

Listas

- 1 Responde las siguientes preguntas en la sección de comentarios:
 - ¿Qué es un array?
 - ¿Qué es un objeto?
 - ¿Cuándo es mejor usar objetos o arrays?
 - ¿Puedo mezclar arrays con objetos o incluso objetos con arrays?
- 2 Crea una función que pueda recibir cualquier array como parámetro e imprima su primer elemento.
- 3 Crea una función que pueda recibir cualquier array como parámetro e imprima todos sus elementos uno por uno (no se vale imprimir el array completo).
- 4 Crea una función que pueda recibir cualquier objeto como parámetro e imprima todos sus elementos uno por uno (no se vale imprimir el objeto completo).

¿Cómo te fue? 🟆



Ahora sí, continúa a la siguiente clase, pero recuerda que **ya no puedes abandonar el curso**, debes completarlo hasta el final. No importa cuánto tiempo te tome. **Yo sé que tú puedes. Y tú deberías de saberlo también.**