Manual de



Usuario

PROYECTO FINAL CYBER SHOP

Este manual es para aprender y conocer todas las aplicaciones del programa realizado como proyecto final del curso de Programación I de la sección "A".

INTEGRANTES

ANGEL GABRIEL CABRERA GUZMAN 5190-18-3012

ERVIN ALEXANDER LOPEZ RUEDA 5190-18-692

FAVIO EZEQUIEL URREA AGUILAR 5190-17-712

ROBIN YAN MARIA RIVAS CRUZ 5190-11-2280

Tabla de contenido

Tabla de contenido

Para nuestros usuarios1		
Pantalla Inicio		2
Registro de nuevo usuario	Pantalla Principal	3
Despliegue de información por product	to Despliegue de información del carrito de compra	4
Confirmación de Despliegue de informa	ación del carrito de compra	5
Confirmación de Despliegue de informa	ación del carrito de compra 2	6
Opciones en Compras		7
Perfil del usuario		8
Viñeta Administrar	1	0
Salir de la WebApplication	1	1

Asegurarse que los equipos cumplan con los requisitos mínimos de Software y Hardware para que el programa no tenga inconvenientes al momento de ejecutarse.

Para nuestros usuarios

Proyecto Final Cyber Shop

Este programa esta pensado para ayudar a las personas a mantener un control más organizado de los movimientos de inventario que podría tener una compañía en sus operaciones diarias.

Categorías de Inventario

El programa cuenta con cuatro diferentes Categorías de inventario las cuales se pueden crear, editar o borrar según sea necesario. Estas opciones las veremos detalladas más adelante.

Requerimientos para Software

- Windows XP® o superior.
- .NET Languages

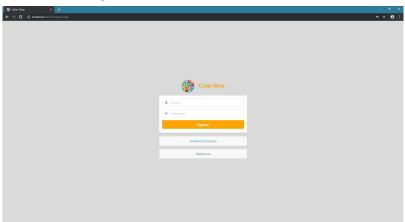
Requisitos para Hardware

- Tarjeta de vídeo con 16 MB de memoria
- Resolución mínima del monitor 1024 x 768
- Computadora con procesador Pentium II®
- Memoria RAM de 128 MB
- Teclado y Mouse Compatible con Windows®
- Para el uso del software con los equipos, se recomienda instalar la última actualización de Windows®.

Pantalla Inicio

Al momento de iniciar el sitio web se encontrará una pantalla de bienvenida en la cual se le solicita el ingreso por medio de un login. Brinda tanto la opción de ingreso como para poder registrar un usuario nuevo.

Para ingresar solo debe digitar los datos solicitados



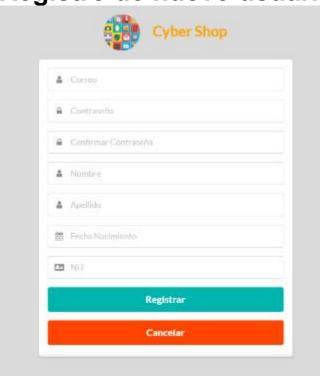
Deberá ingresar los datos solicitados

 Una de las funciones existentes es la recuperación de contraseña en caso de

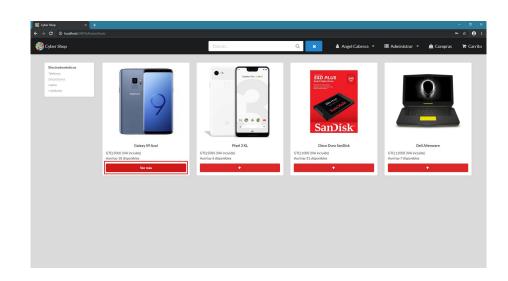


Deberá ingresar los datos solicitados para crear un nuevos usuario.
Cada opción de ingreso es validado por el sistema, deberá ingresar específicamente lo que se le solicite y datos correctos



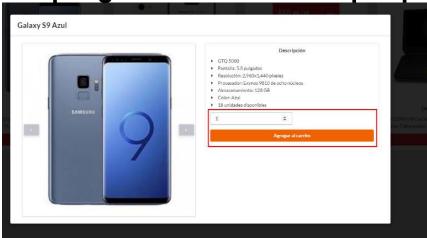


Pantalla Principal



Al ingresar aparecerá la pantalla con las categorías por tipo de productos Al dar cilck sobre cualquier articulo despliega la información respectiva

Despliegue de información por producto



En cualesquier
momento se puede
acceder a la
información del carrito
de compras y
despliega la
información de la
compra previa a la
confirmación de
compra

Despliegue de información del carrito de compra

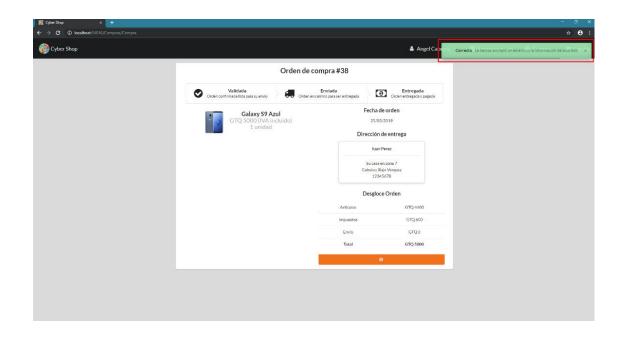


Al ingresar al carrito de compra el usuario puede realizar la confirmación de compra y le despliega la información para facturar

Confirmación de Despliegue de información del carrito de compra

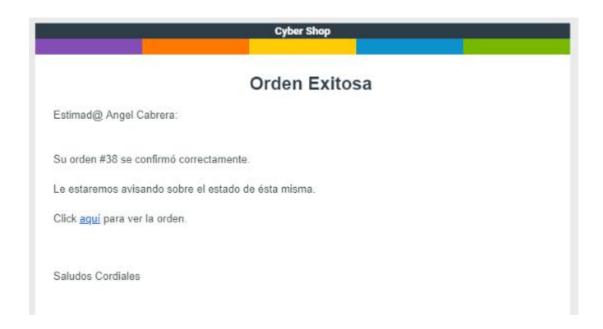


Al confirmar la orden el sistema genera automáticamente un correo electronic y envía toda la información al cliente



Confirmación de Despliegue de información del carrito de compra 2

El sistema Genera un mensaje informado que la orden ha sido realizada con éxito y da opción a ve la orden nuevamente





Si se da click en ver la orden despliega la orden con opción a desistir de la orden



Opciones en Compras

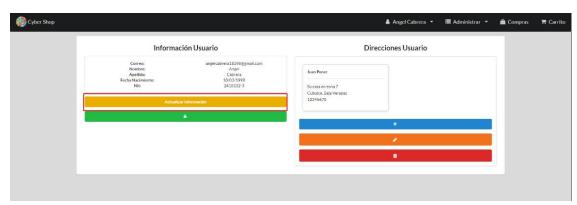
Si se desiste la orden despliega la siguiente información



Al desistir la orden despliega en cuadro de información lo que ya no desea

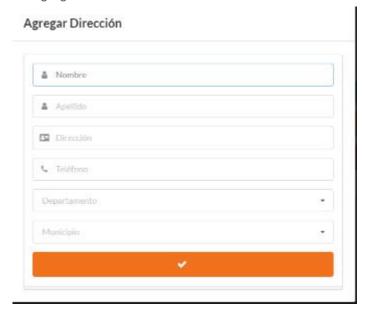


Perfil del usuario



Desde este apartado el usuario puede

- Modificar información personal
- Agregar dirección



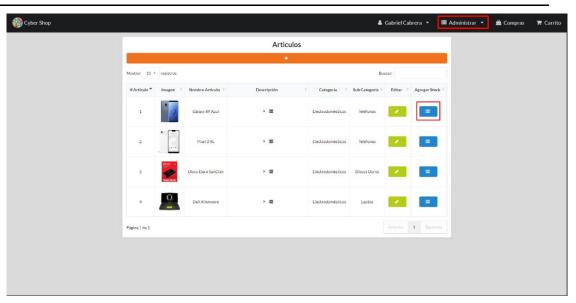
Corroborar la información ingresada al registro

Cambiar su contraseña

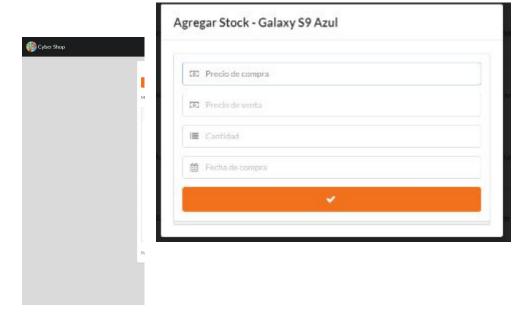


Viñeta Administrar

En este apartado el usuario
Administrador puede editar el stock y detalles de los productos y agregar



Agregar Productos



Salir de la WebApplication

Para salir hay que dirigir el puntero al apartado de perfil de usuario y dar click para despliegue de menú y presionar en salir con el cursor del mouse

