



## LPIC-1. Examen 102. Objectiu 105.1 i 105.2

### LPI 105.1. Configuració a mida i ús de l'entorn shell

**Wikis:**

[http://acacha.org/mediawiki/index.php/LPI\\_105.1](http://acacha.org/mediawiki/index.php/LPI_105.1)



# Objectius

105.1. Configuració a mida i ús de l'entorn shell	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Objectiu:</b> Els candidats han de ser capaços de configurar el entorn shell per tal d'acomplir els requeriments dels usuaris. Els candidats han de ser capaços de modificar perfils d'usuaris globals i d'usuari.</li> <li>▪ <b>Pes:</b> 4</li> </ul>
	<p><b>Àrees Clau de Coneixement:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Establir <u>variables d'entorn</u> com per exemple <u>PATH</u> durant el login o quan s'executa una nova shell.</li> <li>▪ Escriure <u>funcions de bash</u> per a les <u>seqüències de comandes</u> més utilitzades</li> <li>▪ Mantenir els <u>directoris esquelet</u> per a les noves comptes d'usuari</li> <li>▪ Establir l'ordre de cerca del path al directori adequat</li> </ul>
	<p>La següent és una llista parcial de fitxers, termes i utilitats utilitzades:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <u>/etc/profile</u></li> <li>▪ <u>env</u></li> <li>▪ <u>export</u></li> <li>▪ <u>set</u></li> <li>▪ <u>unset</u></li> <li>▪ <u>~/bash_profile</u></li> <li>▪ <u>~/bash_login</u></li> <li>▪ <u>~/profile</u></li> <li>▪ <u>~/bashrc</u></li> <li>▪ <u>~/bash_logout</u></li> <li>▪ <u>function</u></li> <li>▪ <u>alias</u></li> <li>▪ <u>lists</u></li> </ul>
	<p><b>Apunts:</b> <u>LPI 105.1</u>. Configuració a mida i ús de l'entorn shell</p>



# Objectius

## 105.2. Adaptar o escriure guions d'interpret d'ordres simples



- **Objectiu:** Els candidats han de ser capaços d'adaptar guions de shell existents o escriure nous guions de BASH simples.
- **Pes:** 4



### Àrees Clau de Coneixement:

- Utilitzar la sintaxi estàndard de sh ( bucles, tests).
- Utilitzar la substitució d'ordres.
- Comprovar valors de retorn d'èxit o d'error o altra informació proveïda per l'ordre.
- Enviar correus condicionals al superusuari.
- Seleccionar correctament l'interpret de guions mitjançant la línia shebang (#!).
- Gestionar la localització, la propietat, l'execució i els drets de suid dels guions.



La següent és una llista parcial de fitxers, termes i utilitats utilitzades:

- for
- while
- test
- if
- read
- seq



**Apunts:** LPI 105.2. Adaptar o escriure guions d'interpret d'ordres simples



# Com s'invoca l'interpret d'ordres bash?

## ♦ Intèrprets d'ordres segons com s'executin:

- ♦ **Interactive shell:** Si no s'indica cap paràmetre s'executa una shell interactiva. També es pot indicar implícitament amb -i
- ♦ **Non-interactive shells: NO** llegeixen ni executen cap dels fitxers de configuració. S'utilitza l'opció -c.

## ♦ Els interactius poden ser de dos tipus:

- ♦ **Login shell:** s'executa amb els paràmetres - (cap paràmetre) o --login. Normalment només s'executa durant el procés de login, p. ex. al iniciar un interpret d'ordres des d'una consola virtual (Ctrl+Alt+F1) o al iniciar una sessió gràfica amb un gestor de pantalla (Display Manager)
- ♦ **Non-login shell:** la resta d'execucions d'intèrprets d'ordres. És el tipus d'interpret d'ordre que s'executa al executar una eina de terminal com xterm o gnome-terminal.



# Exemples

## ♦ Login shell:

- ♦ Iniciar un sessió de root:
  - `$ sudo su -`
- ♦ Executar una login bash:
  - `$ bash--login`
  - `$ bash -`
- ♦ Executar una sessió remota amb SSH:
  - `$ ssh user@host`

## ♦ No-login shell:

- `$ bash`
- `$ gnome-terminal`



# Exemples

- ♦ **Intèrprets d'ordres no interactius:**
  - ♦ `$ su user -c /path/to/command`
  - ♦ `$ bash -c /path/to/command`
  - ♦ `$ bash script.sh`
- ♦ **Consulteu:**
  - ♦ Com s'invoca l'interpret d'ordres bash



# Configuració de la shell

## ◆ Configuració de sistema (per-system basis)

- ◆ Segons l'estàndard FHS els fitxers de configuració que afecten a tot el sistema s'han de trobar a la carpeta:
  - /etc
- ◆ Els fitxers són:
  - **/etc/profile**: Fitxer de configuració de la bash a nivell de sistema. Només s'utilitza amb les bash que siguin de login.
  - **/etc/bash.bashrc**: Fitxer de configuració de la bash a nivell de sistema. Només s'utilitza amb les bash que NO siguin de login.

**NOTA:** Es poden veure els fitxers de configuració globals com fitxers que contenen les configuracions per defecte per a tots els usuaris del sistema. Cal però, tenir en compte que les configuracions de cada usuari poden sobreescriure les configuracions globals (a l'estil del que succeïx en llenguatges de programació amb les variables locals i les variables globals)





# Configuració de la shell

## ◆ Configuració d'usuari (per-user basis)

- ◆ Segons FHS els fitxers que són propietat dels usuaris del sistema es troben a la carpeta:
  - /home/usuari
- ◆ Com que els fitxers de la carpeta HOME d'un usuari són propietat seva, l'usuari pot llegir, modificar o inclús eliminar els fitxers de la seva HOME.
- ◆ Per raons de seguretat els fitxers de configuració solen ser fitxers ocults, és a dir comencen per "." (punt).
- ◆ Recordeu que per veure aquesta fitxers cal utilitzar el paràmetre -a de l'ordre ls:





# Configuració de la shell

```
$ ls -la /home/sergi
...
drwxr-xr-x 81 sergi sergi 212992 2010-03-06 17:33 .
drwxr-xr-x 6 root root 4096 2010-02-10 08:55 ..
drwx----- 3 sergi sergi 4096 2009-08-11 16:26 .adobe
drwxr-xr-x 3 sergi sergi 4096 2010-03-04 11:14 Baixades
-rw----- 1 sergi sergi 11494 2010-03-04 23:47 .bash_history
-rw-r--r-- 1 sergi sergi 220 2009-07-27 09:33 .bash_logout
-rw-r--r-- 1 sergi sergi 3233 2009-08-05 13:29 .bashrc
drwx----- 16 sergi sergi 4096 2010-02-21 12:22 .cache
drwx----- 3 sergi sergi 4096 2009-08-29 16:59 .compiz
drwxr-xr-x 14 sergi sergi 4096 2010-02-25 09:23 .config
drwx----- 3 sergi sergi 4096 2009-07-27 10:46 .dbus
drwx----- 2 sergi sergi 4096 2009-08-05 12:18 Desktop
-rw-r--r-- 1 sergi sergi 63 2010-03-06 17:32 .dmrc
drwxr-xr-x 10 sergi sergi 4096 2010-01-14 14:22 Documents
...
drwx----- 2 sergi sergi 4096 2010-02-21 22:48 .filezilla
drwxr-xr-x 2 sergi sergi 4096 2009-11-02 11:37 .fontconfig
drwx----- 5 sergi sergi 4096 2010-03-07 07:35 .gconf
```



# Configuració de la shell

- ♦ **Els fitxers de configuració de bash a nivell d'usuari (per-user basis) són:**
  - ♦ **~/.bashrc**: S'executa només al iniciar una bash de no login.
  - ♦ **~/.bash\_profile** o **~/.profile**: S'executa només al iniciar una bash de login.
  - ♦ **~/.bash\_logout**: S'executa al finalitzar una bash.

Tipus de fitxer	Fitxer de configuració amb login	Fitxer de configuració sense login
<b>Sistema</b>	<a href="#">/etc/profile</a> i els fitxers de la carpeta <a href="#">/etc/profile.d</a>	<a href="#">/etc/bash.bashrc</a> o <a href="#">/etc/bashrc</a>
<b>Usuari</b>	<a href="#">~/.bash_login</a> , <a href="#">~/.profile</a> , o <a href="#">~/.bash_profile</a>	<a href="#">~/.bashrc</a>



# Configuració de la shell

## ♦ En quin ordre s'executen?:

### ♦ Login:

- /etc/profile
- Fitxers de la carpeta /etc/profile.d
- /etc/bashrc o /etc/bash.bashrc
- ~/.bash\_profile o ~/.profile (si existeix)
- ~/.bashrc
- NOTA: s'executen els fitxers de configuració de no login per què són executats implícitament pels fitxers de login

### ♦ No-login:

- /etc/bashrc
- ~/.bashrc



# Configuració de la shell

## ♦ Sortida d'un interpret de login

- ♦ S'executa el fitxer ~/.bash\_logout

```
$ cd  
$ joe ~/.bash_logout
```

**Afegiu al principi la línia:**

```
echo "sortint..."
```

**Inicieu un nou interpret d'ordres de no-login:**

```
$ bash  
$ logout  
bash: logout: not login shell: use `exit`  
$ exit  
exit
```

**Ara inicieu un interpret d'ordres de login:**

```
$ bash --login  
$ logout  
sortint...
```



# Configuració de la shell

- ♦ **Podeu obtenir més informació al manual de bash:**
  - ♦ \$ man bash
  - ♦ Consulteu la secció **INVOCATION**
  - ♦ Opcions d'execució de bash:
    - **--noprofile**: No llegeix cap dels fitxers de configuració de bash per a intèrprets de login: No llegeix ni /etc/profile ni ~/.bash\_profile o ~/.bash\_login o ~/.profile.
    - **--norc**: No llegeix cap dels fitxers de configuració de bash per a intèrprets de no-login: No llegeix ni /etc/bash.bashrc ni ~/.bashrc.
    - **--posix**: s'inicia una bash compatible amb POSIX
    - **--restricted**: S'executa una **bash restringida**.



# Documentació de bash

- ♦ **A sistemes de la família Debian hi ha un paquet anomenat bash-doc que proporciona documentació i exemples de bash:**
  - `$ sudo apt-get install bash-doc`
  - ♦ Fitxers:
    - `$ dpkg -L bash-doc`
  - ♦ Manual de referència de bash en format pdf:
    - `$ evince /usr/share/doc/bash/bashref.pdf`



# Paràmetres

## ♦ Paràmetres

- ♦ Un paràmetre és una entitat que emmagatzema valors.
- ♦ Un paràmetre pot ser un nom, un número, un caràcter especial o una combinació dels anteriors.
- ♦ **Una variable és un paràmetre que es denota per un nom.** P. ex. no anomenem variables als paràmetres posicionals ja que es denoten per números
  - Una variable té un valor i zero o més atributs. Els atributs s'estableixen amb la comanda interna **declare**.
  - Un paràmetre està establert si se li ha assignat un valor.
  - El conjunt de caràcters (string) nul (null) és un valor vàlid.
  - Només es pot “desestablir” amb l'ordre interna unset (no és el mateix establir-li el valor =“”).





# Paràmetres

- ♦ **Les variables s'assignen de la següent forma:**
  - ♦ `name =[value ]`
  - ♦ Si no es proporciona cap valor a la variable se li assigna el conjunt de caràcters null (null string).
    - NOTA: Cal tenir en compte que per defecte s'apliquen als valors tant les expansions, com les substitucions d'ordres, etc.... Per exemple:

```
$ nom=*  
$ echo $nom
```

- ♦ Quoting:

```
$ nom=" *"  
$ echo "$nom"
```



# Variables locals vs globals

## ♦ Dos tipus de variables:

### ♦ locals

- Es defineixen només per a l'interpret d'ordres que es troba en execució:

```
$ nom="Sergi Tur"  
$ echo $nom  
Sergi Tur
```

### ♦ Globals

- aka variables d'entorn.
- S'han d'"exportar"

```
$ nom="Sergi Tur"  
$ echo $nom  
Sergi Tur  
$ bash  
$ echo $nom  
En canvi si s'exporta la  
variable amb export:  
$ export nom="Sergi Tur"  
$ echo $nom  
Sergi Tur  
$ bash  
$ echo $nom  
Sergi Tur
```



# Variables d'entorn

## ♦ Environment variables

- ♦ Contenen informació sobre l'entorn d'execució:
  - Designen l'aspecte del teu prompt, el teu directori d'usuari, el teu directori de treball, el nom del teu interpret d'ordres, fitxers que has obert, funcions o comandes que has utilitzat...
- ♦ Són utilitzades per la bash i per altres programes

## ♦ Examples

- ♦ Variables predefinides: PATH, EDITOR, PWD, etc..
- ♦ Variables d'entorn definides pels usuaris.



# Variables d'entorn predefinides

## ♦ Algunes de les més conegudes són:

Nom	Funció
USER	Nom de l'usuari en el sistema
UID	Identificador numèric de l'usuari
HOME	El directori home de l'usuari
PWD	El directori de treball actual
SHELL	El nom del shell
\$	Identificador del procés que s'està executant
PPID	L'identificador del procés que ha iniciat el procés que s'està executant
?	El codi de retorn de la darrera instrucció executada



# Variables d'entorn

## ♦ Consultar una variable d'entorn

- ♦ Ordre echo
- ♦ Totes les variables comencen per \$ (incloses les d'entorn)

```
$ echo $PATH  
$ env | grep PATH
```

## ♦ Consultar totes les variables d'entorn

- ♦ Ordre env
- ♦ Proporcionada per **coreutils**
- ♦ Es pot utilitzar autocompletar:
  - Escriviu "\$" i tabuleu dos cops.

```
$ env  
...  
TERM=xterm  
SHELL=/bin/bash  
...  
USER=sergi  
...
```



# Variables d'entorn

## ♦ Establir o modificar una variable d'entorn

```
$ SALUTACIO=Hola  
$ export SALUTACIO  
O tot al mateix temps:  
$ export SALUTACIO=hola
```

## ♦ Esborrar una variable d'entorn

```
$ unset SALUTACIO
```



# Variable d'entorn PATH

- **Cada cop que executem un ordre, l'interpret de comandes:**
  - 1) Primer es comprova si l'ordre és una ordre interna de l'interpret. Sí és així s'executa l'ordre interna.
  - 2) Si l'ordre no és un ordre interna, aleshores es busca l'ordre a les carpetes especificades a la variable d'entorn PATH.

```
$ echo $PATH  
/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/sbin:/usr/bin:/sbin:/bin:/usr/games
```

- Les carpetes amb executables són normalment les especificades per l'estàndard **FHS**





# Variable d'entorn PATH

- ♦ **Cada sistema o usuari pot tenir un PATH diferent**
  - ♦ P. ex. Hi ha diferències entre distribucions:
    - **Debian:** no posa la carpeta /sbin al PATH dels usuaris normals (només al superusuari)
    - **Ubuntu:** Posa /sbin al PATH del usuaris. Que un ordre estigui al path no vol dir que tinguem permisos per executar-la
- ♦ **Modificar el path--> Modificar una variable d'entorn**
  - ♦ Compte en no esborrar les carpetes ja definides al PATH!
  - ♦ Per exemple, per afegir al PATH la carpeta /home/sergi/bin
  - ♦ Per fer el canvi permanent poseu la línia a ~/.bashrc

```
$ export PATH=/home/sergi/bin:$PATH
```



# Comanda interna declare

## ♦ Sintaxi:

- **declare OPCIÓ(ns) VARIABLE=valor**
- ♦ Permet tenir un major control sobre la declaració de variables
- ♦ Bash és una llenguatge poc “typat”

Opció	Descripció
-a	La variable és un <u>array</u>
-f	Només utilitza noms de funcions
-i	La variable s'ha de tractar com un enter.
-p	Mostra els atributs i els valors de cada variable
-r	Crea una variable de només lectura (constant)
-r	Crea una variable de només lectura (constant)
-r	Crea una variable de només lectura (constant). No es poden modificar ni es pot utilitzar <u>unset</u>
-t	Assigna a cada variable el atribut trace
-x	Marca cada variable per tal de ser exportada a comandes subsegüents a través de l'entorn



# Comanda interna declare

## ♦ Sense declare

```
$ n=6/3  
$ echo "n = $n"  
n = 6/3
```

## ♦ Amb declare:

```
$ declare -i n  
$ n=6/3  
$ echo "n = $n"  
n = 2
```



# Constants

- ♦ **Es pot utilitzar readonly:**
  - ♦ \$ readonly OPCIÓ VARIABLE(s)
- ♦ **o**
  - ♦ \$ declare -r VARIABLE=VALOR
- ♦ **Les constants no es poden modificar:**

```
$ readonly TUX=penguinpower  
$ TUX=Mickeysoft  
bash: TUX: readonly variable
```



# Paràmetres de shell

## ♦ De Bourne shell (sh):

CDPATH	A colon-separated list of directories used as a search path for the <code>cd</code> builtin command.
HOME	The current user's home directory; the default for the <code>cd</code> builtin command. The value of this variable is also used by tilde expansion (see Section 3.5.2 [Tilde Expansion], page 19).
IFS	A list of characters that separate fields; used when the shell splits words as part of expansion.
MAIL	If this parameter is set to a filename and the <code>MAILPATH</code> variable is not set, Bash informs the user of the arrival of mail in the specified file.
MAILPATH	A colon-separated list of filenames which the shell periodically checks for new mail. Each list entry can specify the message that is printed when new mail arrives in the mail file by separating the file name from the message with a '?'. When used in the text of the message, <code>\$_</code> expands to the name of the current mail file.
OPTARG	The value of the last option argument processed by the <code>getopts</code> builtin.
OPTIND	The index of the last option argument processed by the <code>getopts</code> builtin.
PATH	A colon-separated list of directories in which the shell looks for commands. A zero-length (null) directory name in the value of <code>PATH</code> indicates the current directory. A null directory name may appear as two adjacent colons, or as an initial or trailing colon.
PS1	The primary prompt string. The default value is <code>'\s-\v\\$ '</code> . See Section 6.9 [Printing a Prompt], page 85, for the complete list of escape sequences that are expanded before <code>PS1</code> is displayed.
PS2	The secondary prompt string. The default value is <code>'&gt; '</code> .



# Paràmetres de shell

## ♦ Variables bash:

- BASH, BASHPID, BASH\_ALIASES, BASH\_ARGC, BASH\_ARGV, EUID, GLOB\_IGNORE, HISTCMD, HISTCONTROL...
- ♦ És una llarga llista...
- ♦ Consulteu:
  - \$ man bash
  - Paràmetres de shell



# Paràmetres especials

## ♦ Són els següents

- \* Mostra tots els paràmetres posicionals començant per 1.
- @ Mostra tots els paràmetres posicionals començant per 1. Si no s'estableix la variable IFS "\$@" s'expandeix a "\$1" "\$2"
- # Mostra el número de paràmetres posicionals.
- ? Mostra el codi de sortida de l'última ordre executada en primer terme
- hyphen) Mostra les opcions que s'estan utilitzant en el moment de la invocació
- \$ Mostra el PID del procés en execució. En una subshell mostra el procés/guió que ha invocat la subshell i no pas el PID de la subshell. En shells interactives mostra el PID de la Shell.
- ! Mostra el PID de l'últim procés executat en segon terme
- 0 Mostra el nom l'interpret d'ordres que s'està utilitzant shell interactiu) o el nom de l'script en cas de no ser un shell interatiu.





# Gramàtica de bash

## ◆ Definicions

- ◆ **blank:** un espai o tabulador
- ◆ **Espai en blanc (whitespace):** Vegeu la següent transparència
- ◆ **Paraula (word o token):** seqüència de caràcters
- ◆ **Nom (name aka identifier):** una paraula consistent només en caràcters alfanumèrics o underscores i que comença amb un caràcter alfabètic o guip baix
- ◆ **Metacharacter:** un caràcter que quan es citat (quoting) separa paraules: | & ; ( ) < > space tab
- ◆ **Control operator:** un token que realitza una funció de control
  - || & && ; ;; ( ) | |& <newline>



# whitespace. Internal Field Separator (\$IFS)

- ♦ **A bash quan es parla d'un espai en blanc es fa referència a tres opcions:**
  - ♦ espai en blanc
  - ♦ tabulador
  - ♦ nova línia
  - ♦ qualsevol combinació de les anteriors de forma consecutiva
- ♦ **Bash i word splitting**
  - ♦ Utilitzat contínuament (p. ex. amb l'ordre interna read, for, llistes...).
  - ♦ Es consideren paraules aquelles que estan delimitades per un espai en blanc (és a dir una de les 3 opcions indicades anteriorment!)



# whitespace. Internal Field Separator (\$IFS)

## ♦ El caràcter especial \$IFS determina quin és el separador de paraula.

- ♦ Valor per defecte. Per veure'l correctament cal fer:

```
$ echo "$IFS" | cat -vte
^I$
$
```

- On podeu veure l'espai a la primera línia, després es mostra el tabulador (^I) i finalment el salt de línia (els \$ indicant on s'acaben les línies)

## ♦ Example:

```
$ joe split.sh
data='x|y|z'
IFS='|'
for i in $data
do
    echo $i
done
$ bash split.sh
x
y
z
```



# Ordre simple

## ♦ Sintaxi:

```
$ ordre argument1 argument2 argument3 ... <operador_de_control>
```

- ♦ Vegem les opcions possibles en un guió de shell:
  - ls -la <newline>
  - ls -la;
  - ls -la&



# Canonades (pipelines)

- ♦ És una seqüència d'ordres simples separades per l'operador de control "|" o "|&". La sintaxi és:

· \$ ordre1 | ordre2      o      \$ ordre1 |& ordre2

- ♦ Un conducte enllaça la sortida estàndard de l'ordre n-1 amb l'entrada estàndard de l'ordre n.
- ♦ Si s'indica |& s'enllaça la sortida estàndard i la sortida estàndard d'error.
- ♦ **IMPORTANT:** Cada ordre del conducte és executada en un procés diferent i de forma concurrent. Per exemple:

```
$ sleep 100 | wc -l
$ ps aux
...
sergi    12731  0.0  0.0   2956   628 pts/6    S+   20:09   0:00 sleep 100
sergi    12732  0.0  0.0   3276   700 pts/6    S+   20:09   0:00 wc -l
```



# Llistes

## ♦ Conjunt d'ordres simples o conductes

- ♦ Les llistes es poden fer amb algun dels següents operadors de control:

- ; & && ||

- ♦ **Llista seqüencial:** `$ ordre1 ; ordre2; ordre3`

- Amb salts de línia o sense salts de línia!

- ♦ **Llista AND:** `$ mkdir carpeta && cd carpeta`

- L'ordre 2 només s'executa sí i només si l'ordre1 s'executa correctament (codi de sortida 0).

- ♦ **Llista OR:** `$ mkdir carpeta || exit`

- L'ordre 2 només s'executa sí i només si l'ordre1 s'executa incorrectament (codi de sortida <> 0).



# Comandes compostes (Compound commands)

## ♦ **Procés a part:**

- ♦ (list)

## ♦ **Seqüencial:**

- ♦ { list; }
- ♦ És el que fan les funcions -->

```
function nom {  
    list;  
}
```

## ♦ **Expressions**

- ♦ Aritmètiques
- ♦ Condicionals

## ♦ **Estructures de control condicionals i de bucle**

- ♦ **Condicionals:** if, case, select
- ♦ **Bucle:** for, while, until





# Ordre test

## ♦ Serveix per provar expressions

- ♦ El codi de retorn ( exit status) és el resultat d'avaluar una expressió. Per exemple:

## ♦ Consulteu:

- ♦ **\$ man test**

```
$ test -e /etc/network/interfaces
$ echo $?
0
$ test -e /etc/network/interfacesads
$ echo $?
1
```



# Expressions aritmètiques

## ♦ Sintaxi:

♦ ((expression))

## ♦ Alternatives (ordres internes)

♦ let:

```
$ i=1
$ let i+=1
$ echo i
2
```

♦ expr: -->

```
$ x=1
$ y=$((x+1))
$ echo $y;
2
```

```
$ expr 1 + 1
2
$ expr 3 \* 2
6
$ expr 6 / 3
2
$ expr 6 % 3
0
$ expr 3 / 2
1
$ expr 3 / 6
0
$ expr 6 \* 3.5
expr: non-numeric argument
```



# Operadors aritmètics

## Operadors que es poden utilitzar en expressions aritmètiques

```

id++ Post_increment. S'augmenta en un el valor després d'utilitzar-lo.
id-- Post_decrement. Es disminueix en un el valor després d'utilitzar-lo
++id Pre_increment. S'augmenta en un el valor abans d'utilitzar-lo.
--id Pre-decrement. Es disminueix en un el valor després d'utilitzar-lo
!~ Negació lògica i negació bitwise
** Exponenciació
* Multiplicació
/ Divisió
% Resta de la divisió
+ Suma
- Resta
<< Left Bitwise Shift
>> Right Bitwise Shift
< Menor que
<= Menor igual que
> Menor que
>= Major igual que
== Igual
!= No igual
& Bitwise AND
^ Bitwise exclusive OR
| Bitwise OR
&& Logical AND
|| Logical OR
expr ? expr : expr Operador condicional

```

### Assignacions aritmètiques

```

=
*=
/=
%=
+=
-=
<<=
>>=
&=
^=
|=

```



# Expressions condicionals

## ♦ Sintaxi:

♦ `[[ expression ]]`

```
$ if [[ "text" != "text2" ]]; then echo "diferents"; fi  
diferents
```

En canvi:

```
$ if [[ "text" == "text" ]]; then echo "iguals"; fi  
iguals
```



# Expressions condicionals

## ♦ Fitxers:

```
-a fitxer      cert si el fitxer existeix.
-b fitxer      cert si el fitxer existeix i és un fitxer especial de bloc.
-c fitxer      cert si el fitxer existeix i és un fitxer especial de caràcter.
-d fitxer      cert si el fitxer existeix i és un directori.
-e fitxer      cert si el fitxer existeix.
-f fitxer      cert si el fitxer existeix i és un fitxer regular.
-g fitxer      cert si el fitxer existeix i el set-group-id està establert.
-h fitxer      cert si el fitxer existeix i és un enllaç simbòlic.
-k fitxer      cert si el fitxer existeix i el sticky-bit està establert.
-p fitxer      cert si el fitxer existeix i és un conducció amb nom (named pipe (FIFO)).
-r fitxer      cert si el fitxer existeix i és llegible.
-s fitxer      cert si el fitxer existeix i té una mida diferent de zero.
-t fd          cert si el descriptor de fitxer existeix i està obert i es refereix a una terminal.
-u fitxer      cert si el fitxer existeix i el set-user-id està establert.
-w fitxer      cert si el fitxer existeix i és modificable.
-x fitxer      cert si el fitxer existeix i és executable.
-O fitxer      cert si el fitxer existeix i és propietat del effective user id.
-G fitxer      cert si el fitxer existeix i és propietat del effective group id.
-L fitxer      cert si el fitxer existeix i és un enllaç simbòlic.
-S fitxer      cert si el fitxer existeix i és un endoll (socket).
-N fitxer      cert si el fitxer existeix i ha estat modificat des de l'últim cop que es va llegir.
file1 -nt file2 cert si el fitxer 1 és més nou que el fitxer2 (segons la data de modificació)
file1 -ot file2 cert si el fitxer 1 és més vell que el fitxer2 o sí el fitxer2 existeix i el fitxer1 no.
file1 -ef file2 sí es refereixen al mateix dispositiu o tenen el mateix inode.
```



# Expressions condicionals

## ♦ Altres expressions

- ♦ **-o optname**: cert si l'opció de shell optname està establerta.
- ♦ **-z string**: cert si la mida de l'string és zero
- ♦ **-n string**: cert si la mida de l'string és diferents de zero
- ♦ **string1 == string2**: cert si dos strings són iguals (també se pot utilitzar =)
- ♦ **string1 != string2**: cert si dos strings no són iguals
- ♦ **string1 < string2**: cert si l'string1 s'ordena lexicogràficament abans que l'string2
- ♦ **string1 > string2**: cert si l'string1 s'ordena lexicogràficament després que l'string2



# Expressions condicionals

## ♦ Operadors de comparació

♦ arg1 OP arg2

## ♦ On OP (operador):

♦ **-eq**: igual (equal)

♦ **-ne**: no igual (not equal)

♦ **-lt**: menys que (less than)

♦ **-le**: menys que o igual (less than or equal)

♦ **-gt**: més gran que (greater than)

♦ **-ge**: més gran que o igual (greater than or equal)



# Estructuras de control

## ◆ Condicionals

- ◆ **if.** La sintaxi és:
- ◆ Exemple:

```
if test-commands ; then
    consequent-commands ;
[elif more-test-commands ; then
    more-consequents ;]
[else alternate-consequents ;]
fi
```

```
#!/bin/bash
T1="foo"
T2="bar"
if [ "$T1" = "$T2" ]; then
    echo expression evaluated as true
else
    echo expression evaluated as false
fi
```





# Estructures de control

## ♦ **case.** Sintaxi:

```
case word in
    [ [()] pattern [| pattern ]... )
        Command-list ;;
...
esac
```

## ♦ Exemple:

```
echo -n "Enter the name of an animal: "
read ANIMAL
echo -n "The $ANIMAL has "
case $ANIMAL in
    horse | dog | cat) echo -n "four";;
    man | kangaroo ) echo -n "two";;
    *) echo -n "an unknown number of";;
esac
echo " legs."
```



# Estructures de control

- ◆ **Select.** Sintaxi similar a for:

```
select variable [in list]
do
    command...
break
done
```

- La construcció select permet generar fàcilment menús.

- ◆ **Exemple:**

```
$ joe selecciona.sh
#!/bin/bash
PS3='Choose your favorite vegetable: ' # Sets the prompt string.
                                     # Otherwise it defaults to #? .
select vegetable in "beans" "carrots" "potatoes" "onions" "rutabagas"
do
    echo
    echo "Your favorite veggie is $vegetable."
    echo
    break # What happens if there is no 'break' here?
done
exit
```



# Estructuras de control

- ♦ PS3 és el PROMPT del menú select.
- ♦ Sortida de l'exemple anterior:

```
$ bash selecciona.sh
1) beans
2) carrots
3) potatoes
4) onions
5) rutabagas
Choose your favorite vegetable: 2
Your favorite veggie is carrots!
```

- ♦ Escollir un fitxer del directori de treball:

```
select fname in *;
do
    echo you picked $fname \($REPLY\)
    break;
done
```



# Estructures de control

## ♦ Bucles

### ♦ **for.** Sintaxi:

```
for name [in words ...];  
do  
    commands ;  
done
```

### ♦ Exemple:

```
$ for i in 1 2 3 4 5; do echo "Welcome $i times" ; done  
Welcome 1 times  
Welcome 2 times  
Welcome 3 times  
Welcome 4 times  
Welcome 5 times
```

### ♦ Sintaxi a l'estil C:

```
for (( expr1 ; expr2 ; expr3 )) ;  
do  
    commands ;  
done
```



# Estructures de control

## ♦ Exemple estil C:

```
$ for (( c=1; c<=5; c++ )); do echo
>Welcome $c times...; done
>Welcome 1 times...
>Welcome 2 times...
>Welcome 3 times...
>Welcome 4 times...
>Welcome 5 times...
```

## ♦ Bucle infinit:

```
#!/bin/bash
for (( ; ; ))
do
    echo "infinite loops [ hit CTRL+C to stop]"
done
```

## ♦ Es pot controlar el bucle amb break i continue:

```
for I in 1 2 3 4 5
done
    statements1
    statements2
    if (disaster-condition)
    then
        break
    fi
    statements3
done
```

```
for I in 1 2 3 4 5
done
    statements1
    statements2
    if (condition)
    then
        continue
    fi
    statements3
done
```



# Estructures de control

## ♦ Paràmetres posicionals i for:

- ♦ "in words" és opcional per què si no l'especifiqueu s'iteren els paràmetres posicionals:

```
$ joe for_pp.sh
for positional_parameter;
do
    echo $positional_parameter;
done
$ bash for_pp.sh 1 2 3
1
2
3
```

- ♦ De fet és equivalent a:

```
for positional_parameter in
"$@";
do
    echo
$positional_parameter;
done
```



# Estructures de control

## ♦ **while.** Sintaxi:

```
while test-commands ;  
do  
    consequent-commands ;  
done
```

## ♦ **Exemple:**

```
#!/bin/bash  
COUNTER=0  
while [ $COUNTER -lt 10 ];  
do  
    echo The counter is $COUNTER  
    let COUNTER=COUNTER+1  
done
```

## ♦ **Càlcul del factorial**

```
#!/bin/bash  
counter=$1  
factorial=1  
while [ $counter -gt 0 ]  
do  
    factorial=$(( $factorial * $counter ))  
    counter=$(( $counter - 1 ))  
done  
echo $factorial
```



# Estructures de control

- ♦ **until. Sintaxi:**

```
until test-commands ;  
do  
    consequent-commands ;  
done
```

- ♦ **L'exemple del comptador:**

```
#!/bin/bash  
COUNTER=20  
until [ $COUNTER -lt 10 ];  
do  
    echo COUNTER $COUNTER  
    let COUNTER-=1  
done
```







# Substitució d'ordres

- ♦ La substitució d'ordre permet que la sortida d'un ordre reemplaci a la pròpia ordre. Això succeïx quan s'utilitza:

```
$(ordre)
```

- ♦ L'anterior és la forma recomanada. També es pot utilitzar:

```
`ordre`
```

- ♦ Exemples:

```
$ date=$(date)
$ echo $date
dl mar 8 17:29:11 CET 2010

$ script_name=`basename $0`
$ echo "Nom:  $script_name."
```



# Substitució d'ordres

## ♦ Compte amb l'eliminació de salts de línia!

### ♦ Proveu:

```
$ dir_listing=`ls -l`  
$ echo $dir_listing
```

### ♦ Per tal que no apliqui “word splitting” cal utilitzar “quoting”:

```
$ dir_listing=`ls -l`  
$ echo "$dir_listing"
```



# Heredocs

## ♦ Permeten les variables de text multilínia i literals

- ♦ El text EOF pot ser qualsevol (permet evitar conflictes amb textos que es vulguin utilitzar)

```
$ cat << EOF
Working dir $PWD
EOF
Working dir /home/user
```

- ♦ Els espais i tabuladors a principis de línia es respecten. Es pot evitar aquest comportament amb <<-

- ♦ **Permet l'execució d'ordres interactives (no executeu!):**

```
$ sudo fdisk /dev/sdd << EOF
n
p

W
EOF
```



# Say yes! And run-parts

- ♦ **Hi ha un ordre per dir si a tot. Proveu:**
  - ♦ \$ yes
  - ♦ Es pot utilitzar (en compte!) per contestar les típiques preguntes: segur que vols continuar (y/n)?
    - \$ yes | rm -r dirname
- ♦ **run-parts**
  - ♦ Executa tots els guions d'un directori
    - \$ run-parts directori\_amb\_guions
    - L'ordre és alfabètic. Es poden posar números davant dels scripts per controlar en quin ordre s'executen.



# Seqüències

- ♦ **Permet crear una seqüència de nombres enters**
  - ♦ El separador pe defecte és nova línia (es pot canviar amb -s)

```
$ seq 5  
1  
2  
3  
4  
5
```

```
$ seq -s : 5  
1:2:3:4:5
```

```
COUNT=80  
#COUNT=$1  
for a in $(seq $COUNT)  
do  
    echo -n "$a "  
done
```



# Obtenir informació de l'entrada. read

- ♦ **L'ordre interna read permet capturar dades de l'entrada estàndard.**

- ♦ Sintaxi:

```
read [-ers] [-a aname] [-d delim] [-i text] [-n nchars] [-p  
prompt] [-t timeout] [-u fd] [name ...]
```

- ♦ Exemple bàsic:

```
$ read  
Hola Mon!  
$ echo $REPLY  
Hola Mon!
```

- ♦ A part de REPLY es pot guardar l'entrada a un altre variable

```
$ read HOLA  
Hola Sergi!  
$ echo $REPLY  
Hola Mon!  
$ echo $HOLA  
Hola Sergi!
```



# Obtenir informació de l'entrada. read

- ◆ Es poden llegir múltiples valors d'un sol cop amb:

```
$ joe hola.sh
#!/bin/bash
echo "Si us plau introdueix el teu nom i cognoms:"
read NOM COGNOMS
echo "Hola $COGNOMS, $NOM !"
```

- El que fa realment es dividir l'entrada en paraules (separades per espais). Com que només especifiquem 2 variables i nosaltres especifiquem 2 paraules (nom + 2 cognoms) la segona variable conté tot el text fins al final de línia.
- És dir el guió és equivalent a:

```
#!/bin/bash
echo "Si us plau introdueix el teu nom i cognoms:"
read NOM COGNOM1 COGNOM2
echo "Hola $COGNOM1 $COGNOM2, $NOM !"
```





# Obtenir informació de l'entrada. read

- ◆ És molt utilitzat per a iterar un fitxer línia a línia

```
#!/bin/bash
cat filename | while read line;
do
    echo $line
done
```

- ◆ Es poden guardar els valors en un array

```
$ joe quedarbe.sh
echo "Quins són els teus
colors preferits?"
read -a colors
echo "Els meus colors
favorits també són: "
for i in "${colors[@]}"
do
    echo $i
done
echo ";-)"
```



# Obtenir informació de l'entrada. read

## ♦ Altres opcions:

- **-p prompt:** indica un prompt per cada cop que és demana una entrada.
- **-d delim:** Especificar quin paràmetre s'utilitza per determinar que és una nova línia
- **-n nchars:** read acaba un cop ha llegit n caràcters.
- **-t timeout:** especificar un temps màxim d'espera d'una entrada.



# Guions de l'interpret d'ordres

## ♦ Guions de shell

- ♦ aka “shell scripts”. Fitxer de text que conté ordres de l'interpret.
- ♦ Quan el camí del fitxer que conté el guió s'utilitza com primer argument durant la invocació de bash:
  - **\$ bash guio.sh**
- ♦ bash llegeix les ordres del fitxer, les executa i retorna l'execució a l'interpret d'ordres original.
- ♦ Aquest mode d'operació és anomenat **no interactiu**.
- ♦ Si no es proporciona el camí complet, primer es busca al directori de treball i aleshores es busca a les carpetes de \$PATH.
- ♦ S'estableix el paràmetre 0 al nom del guió i els paràmetres posicionals passen a ser els paràmetres (si s'utilitzen) que es passen al guió.



# Intèrprets. shebang

## ♦ Permet indicar dins el guió quin és l'interpret

- ♦ El shebang és el conjunt de 2 caràcters #! que escrivim al principi d'un fitxer en entorns Unix/Linux.

```
#!/bin/bash  
echo "Hola mon amb bash scripting!!!"
```

- ♦ Script de Python (fitxer holamon.py):

```
#!/usr/bin/python  
print "Hola mon amb python!!!"
```

- ♦ Script de PHP (fitxer holamon.php):

```
#!/usr/bin/php5  
<?php echo "Hola Mon!"?>
```



# Intèrprets. shebang

- ♦ Si indiqueu el shebang els fitxer es poden executar de forma autònoma sí els feu executables:
  - `$ chmod u+x nomFitxer`
- ♦ Per executar-los:
  - `./nomFitxer`
- ♦ Si no possessiu el shebang us caldria indicar quin és l'interpret que voleu utilitzar per executar l'script:
  - `$ bash holamon.sh`
  - `$ python homamon.py`
  - `$ php5 holamon.php`



# Propietaris i permisos d'execució dels guions

- ♦ **Per executar un guió directament cal que sigui executable.**
  - `$ sudo chmod +x guio.sh`
  - ♦ Només si sou superusuari o teniu permisos de root
  - ♦ Només podreu canviar els permisos del fitxers que siguin de la vostra propietat amb:
    - `$ chmod +x guio.sh`
  - ♦ Si només voleu que el fitxer sigui executables per al vostre usuari:
    - `$ chmod u+x guio.sh`



# Propietaris i permisos d'execució dels guions

- ♦ **Cal tenir en compte que els guions de shell s'executen en una subshell:**
  - \$ guio.sh arguments
  - ♦ Equival a:
    - \$ bash filename arguments
- ♦ **Es pot executar implícitament**
  - \$ sh guio.sh
  - \$ bash guio.sh
  - ♦ Cal tenir en compte el valor PATH:
    - \$ echo \$PATH
    - Normalment no inclou el directori de treball (PWD o . ).
    - Slashdot (puntbarra) --> \$ ./fitxer.sh



# Bits especials de permisos

## ♦ SUID (Set User ID)

- ♦ S'utilitza conjuntament amb **fitxers amb permisos d'execució**
- ♦ Indica al sistema operatiu que el programa **s'ha d'executar amb els permisos del propietari del fitxer** i no pas amb els permisos de l'usuari que executa el fitxer.
- ♦ Es pot utilitzar per tal d'**executar fitxers com a superusuari sense ser root**. El fitxer ha de pertànyer al superusuari, ser executable i tenir el bit especial d'execució SUID.
- ♦ Aquesta opció es força utilitzada en alguns serveis i programes
- ♦ Els programes que s'executen d'aquesta forma són anomenats SUID root.
- ♦ Els fitxers amb aquest permís s'indiquen amb una **s al bit d'execució del propietari**. (o S majúscula si no és executable)





# Bits especials de permisos

## ♦ SUID exemple

- ♦ Per exemple, l'ordre ping en alguns sistemes com Ubuntu:

```
# ls -l /bin/ping  
-rwsr-xr-x 1 root root 30856 2007-12-10 18:33 /bin/ping
```

- ♦ La creació de paquets ICMP (protocol de ping) requereix accés de superusuari.
- ♦ Activar el SUID en un directori no té cap sentit ni utilitat (s'ignora)
- ♦ Per seguretat, només funciona amb fitxers executables binaris (no guions de llenguatges interpretats)



# Bits especials de permisos

## ♦ **SGID (Set Group ID)**

- ♦ És similar a SUID però estableix que el grup del programa executable és el grup del fitxer i no pas el grup de l'usuari que executa el fitxer.
- ♦ S'indica amb una **s al bit d'execució del grup**.
- ♦ **Directoris:** Quan el bit SGID s'estableix en un directori, els fitxers nous o directoris creats en aquest directori heretaran el grup del directori i no pas el grup de l'usuari que crea el directori o fitxer.

**IMPORTANT:** Tant el SUID com el GUID són bits potencialment insegurs. Només s'utilitzen quan no hi ha un altre remei. Cal que els programes que els utilitzin estiguin ben programats per tal d'evitar escalades de privilegis



# Paràmetres posicionals

- ♦ **Al executar un guió tenim disponibles els següents paràmetres:**
  - ♦ Paràmetre especial 0 (\$0): conté el nom del guió (normalment conté el nom de l'interpret)
  - ♦ Paràmetres posicionals:
    - \$ ./guio.sh parametre1 parametre2 parametre3 parametre4...
    - És equivalent a:
      - \$ bash guio.sh parametre1 parametre2 parametre3 parametre4...
    - Per referir-se al paràmetre N ( $1 \leq N < n$ ) utilitzem: **`${N}`** o **`$N`**
    - Si n és major o igual de 10 --> obligatori **`${10}`**



# script

## ♦ La sintaxi segons el manual és:

- ♦ \$ man script
  - script [-a] [-c COMMAND] [-f] [-q] [-t] [file]
- ♦ Un cop iniciada guarda en un fitxer tot el que s'executa a la terminal. És útil per tal que els alumnes puguin guardar una còpia de les tasques que realitzen a la terminal segons uns deures que se'ls ha demanat.
- ♦ Abans de començar cal executar script (iniciar una sessió). Teniu dos opcions:
  - \$ script           o           \$ script sessio.txt
- ♦ Si no especifiqueu cap fitxer la sessió es guarda al fitxer typescript.



# script

## ♦ Feu una prova:

```
$ script sessio.txt  
S'ha iniciat l'execució de script, el fitxer és sessio.txt  
$ ls  
$ echo "prova"
```

## ♦ Per finalitzar una sessió cal prémer la combinació de tecles:

```
Ctrl+D  
S'ha fet la seqüència, el fitxer és sessio.txt
```

- Consulteu el fitxer: `$ cat sessio.txt`
- El fitxer es pot anar creant a l'estil d'un fitxer de log (`-f following`) i es pot reaprofitar un fitxer (`-a append`):
  - `$ script -f -a sessio.txt`
  - `$ tail -f sessio.txt`



# mail

- ♦ mail és una ordre de línia de comandes que proporciona un client de correu electrònic bàsic per a sistemes Unix i GNU/Linux
- ♦ Si no indiqueu cap opció, aleshores mail el que fa és llegir el correu pendent de l'usuari:

```
$ mail
Mail version 8.1.2 01/15/2001.  Type ? for help.
"/var/mail/sergi": 1 message 1 unread
>U  1 sergi@portatil      Fri Apr  2 16:30    16/454
Prova
&
```

- ♦ Mail a la wiki del curs



## Reconeixement 3.0 Unported

### Sou lliure de:



copiar, distribuir i comunicar públicament l'obra



fer-ne obres derivades

### Amb les condicions següents:



**Reconeixement.** Heu de reconèixer els crèdits de l'obra de la manera especificada per l'autor o el llicenciador (però no d'una manera que suggereixi que us donen suport o rebeu suport per l'ús que feu l'obra).

- Quan reutilitzeu o distribuïu l'obra, heu de deixar ben clar els termes de la llicència de l'obra.
- Alguna d'aquestes condicions pot no aplicar-se si obteniu el permís del titular dels drets d'autor.
- No hi ha res en aquesta llicència que menyscabi o restringeixi els drets morals de l'autor.

Advertiment

Els drets derivats d'usos legítims o altres limitacions reconegudes per llei no queden afectats per l'anterior  
Això és un resum fàcilment llegible del text legal (la llicència completa).

<http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/deed.ca>

LPIC-1. Examen 102. Objectiu 105.1 i 105.2

ICE-UPC



Autor: Sergi Tur Badenas