

## **Java ME**



Java sobre dispositius mòbils ICE-UPC

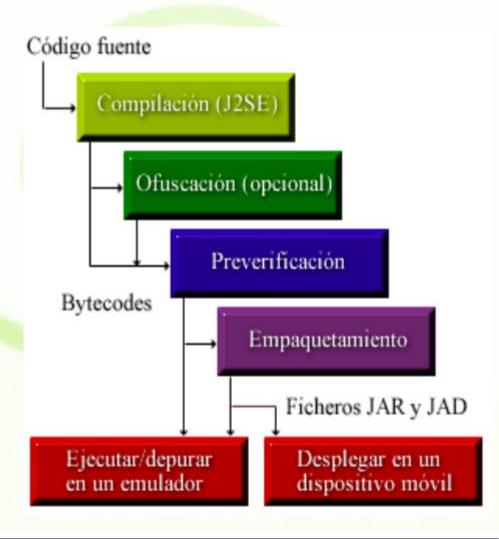




# Cicle de desenvolupament

## Fases de desenvolupament

- Ofuscació (optatiu)
  - · Reduir mida dels fitxers
  - Evitar la descompilació per enginyeria inversa
- Preverificació
  - Verificar codi per al KVM
  - Comprovar que no s'utilitzen característiques no suportades per KVM
- Empaquetar
  - · Crear fitxers .jar i .jad
- Provar
  - · En emuladors o dispositius real



Java sobre dispositius mòbils

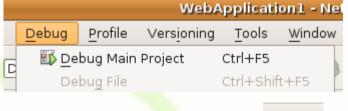




# Depuració

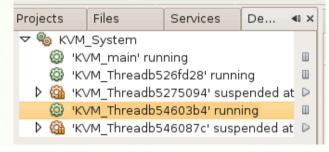
- Menú debug
  - Ctrl+F5 (el run és F6)
- Control de l'execució







- Breakpoints
  - Menú Window/Debugging/Breakpoints
  - Amb Ctrl+F8 podeu afegir breakpoints
- Fils d'execució



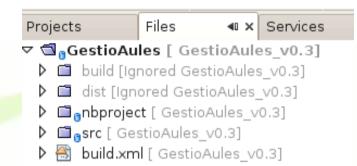




# Estructura dels projectes

- Cada aplicació en una carpeta
- Subdirectoris
  - **Build:** codis compilat (.class)
  - dist: els fitxers de l'aplicació empaquetada
  - nbproject: fitxers específics del projecte a Netbeans
  - src: codi font
- Fitxer build.xml
  - Conté les tasques ant que es duen a terme durant el cicle de desenvolupament

build.xml és a ant el que Makefile és a make









## Ant (formiga)

- Projecte de la Apache Software Foundation
- http://ant.apache.org/



- Ant està inspirat en make
- També funciona per tasques
- El fitxer de tasques està en format xml



all: hello

hello: main.o factorial.o hello.o

g++ main.o factorial.o hello.o -o hello

main.o: main.cpp

g++ -c main.cpp

factorial.o: factorial.cpp

g++ -c factorial.cpp

hello.o: hello.cpp

g++ -c hello.cpp

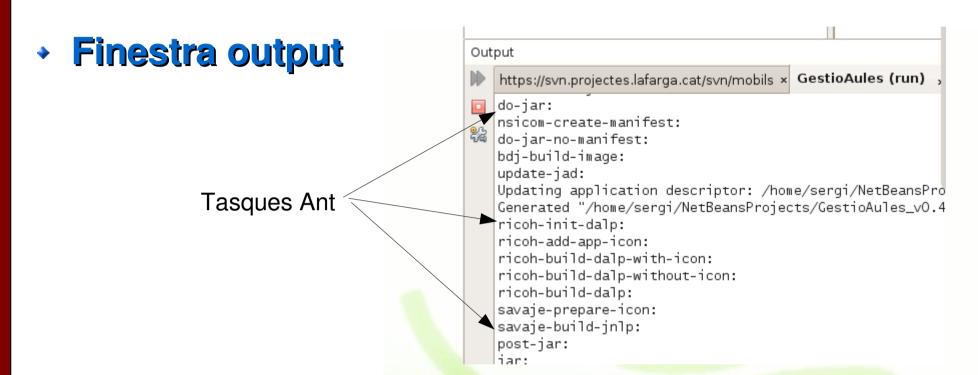
clean:

rm -rf \*o hello









 Netbeans utilitza tasques ant per inicialitzar, compilar, ofuscar, pre-inicialitzar i en definitiva, construir l'aplicació







#### Fitxer build.xml

- Tasques predefinides per tal de duu a terme les feines més habituals del programador
  - · Compilar, crear fitxers i directoris, comprimir....
  - http://ant.apache.org/manual/tasksoverview.html







- Netbeans permet personalitzar el procés de construcció (build)
  - Tasques buides que podeu sobrescriure i que s'executen en moment concrets del cicle de desenvolupament

pre-init: called before initialization of project properties post-init: called after initialization of project properties

pre-preprocess: called before text preprocessing of sources

post-preprocess: called after text preprocessing of sources

pre-compile: called before source compilation post-compile: called after source compilation

pre-obfuscate: called before obfuscation post-obfuscate: called after obfuscation called before preverification post-preverify: called after preverification

pre-jar: called before jar building post-jar: called after jar building

pre-build: called before final distribution building called after final distribution building pre-clean: called before cleaning build products called after cleaning build products

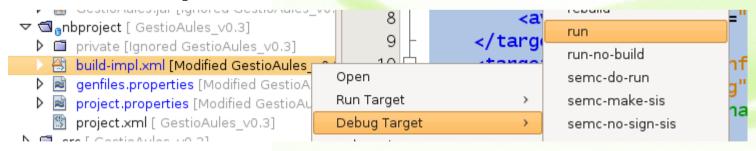






## Exemple de personalització

### Executar tasques concretes



<target name="run" depends="jar,pre-run,cldc-run,ricoh-run,semc-run,savaje-run,sjmc-run,nokiaS80run,nsicom-run,bdj-run" description="Run MIDlet suite."/>







## Fitxer Project properties

 Permet canviar propietats de la construcció dist.dir=dist/\${config.active} dist.jad=GestioAules.jad dist.jar=GestioAules.jar dist.javadoc.dir=\${dist.dir}/doc dist.root.dir=dist

## Netbeans porta un Ant incorporat (Ilibreries)

Es pot instal·lar per disposar d'ant com a eina de línia de comandes:

\$ sudo apt-get install ant

Eina multiplataforma disponible en altres S.O.

\$ cd /home/sergi/NetBeansProjects/GestioAules

\$ ant run

\$ ant build

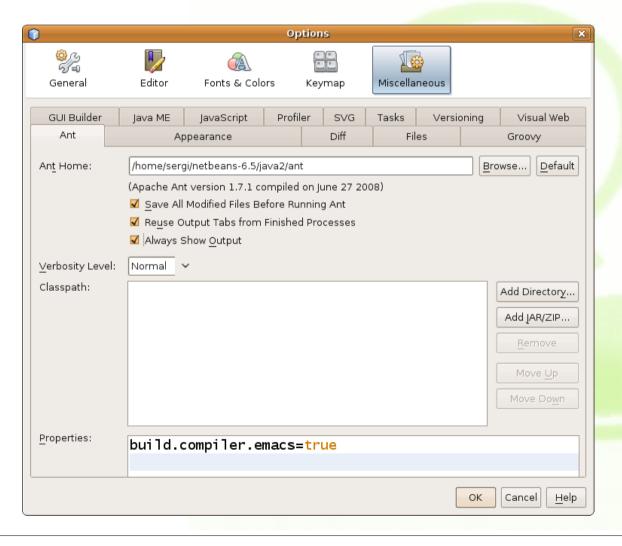


Java sobre dispositius mòbils





## Configuració de Netbeans en Ant



Java sobre dispositius mòbils ICE-UPC





# Fases de desenvolupament

## Carpeta build

 Conté els fitxers resultat de les diferents fases de desenvolupament

## Carpeta dist

- JAR: Fitxer .jar de Java. Contenidor de l'aplicació
- JAD: Java Application Descriptor









# Fitxers de desplegament (deployment)

### Fitxer JAD

MIDlet-1: GestioAules,,edu.upc.ice.GestioAules.GestioAules

MIDlet-Jar-Size: 79261

MIDlet-Jar-URL: GestioAules.jar

MIDlet-Name: GestioAules MIDlet-Vendor: ICE UPC

MIDlet-Version: 1.0

MicroEdition-Configuration: CLDC-1.1

MicroEdition-Profile: MIDP-2.0

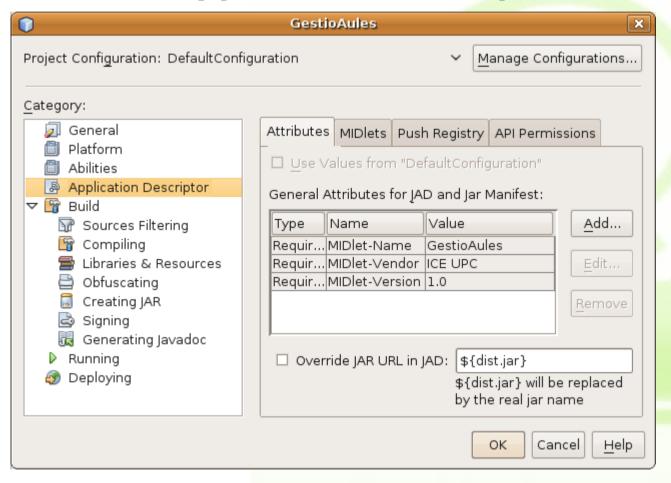
## Fitxer jar

- La mida del fitxer ha de coincidir amb l'especificada al fitxer JAD
- Si l'aplicació s'ha de descarregar d'Internet la URL ha de ser un adreça completa
- Es un fitxer zip. Podeu navegar pel fitxer amb Nautilus o el propi Netbeans



# Fitxers de desplegament (deployment)

(Java)AD --> Application Descriptor



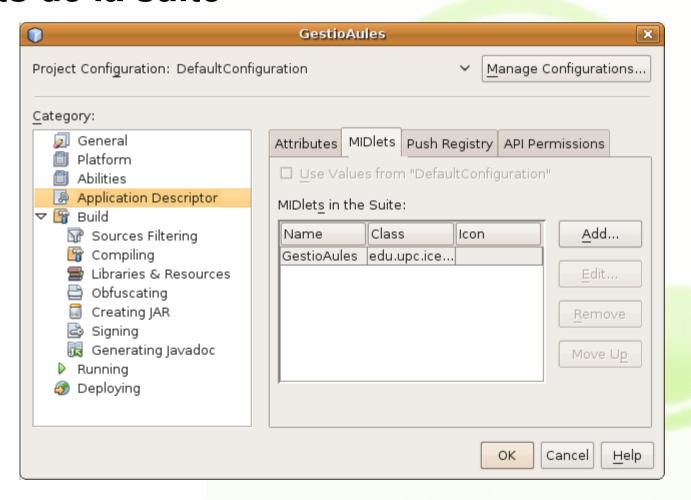


Java sobre dispositius mòbils ICE-UPC



# Fitxers de desplegament (deployment)

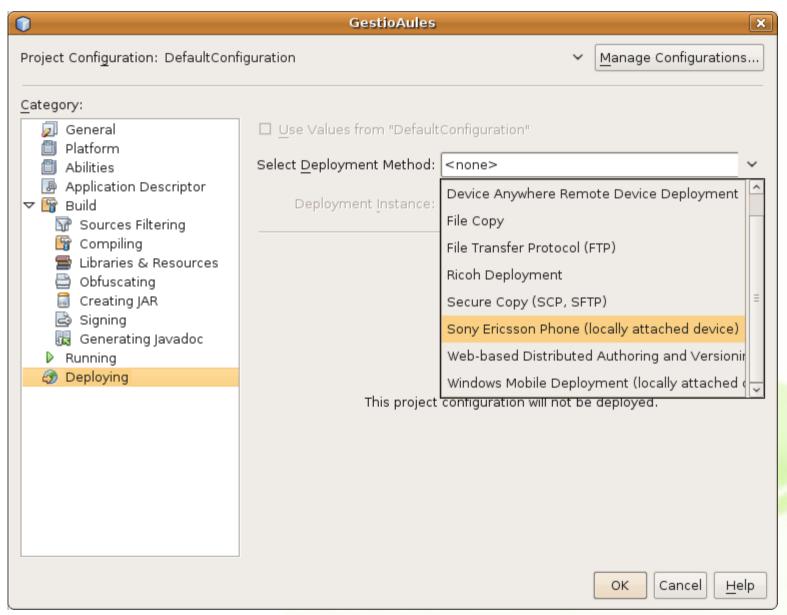
MIDlets de la suite







# Mètodes de desplegament

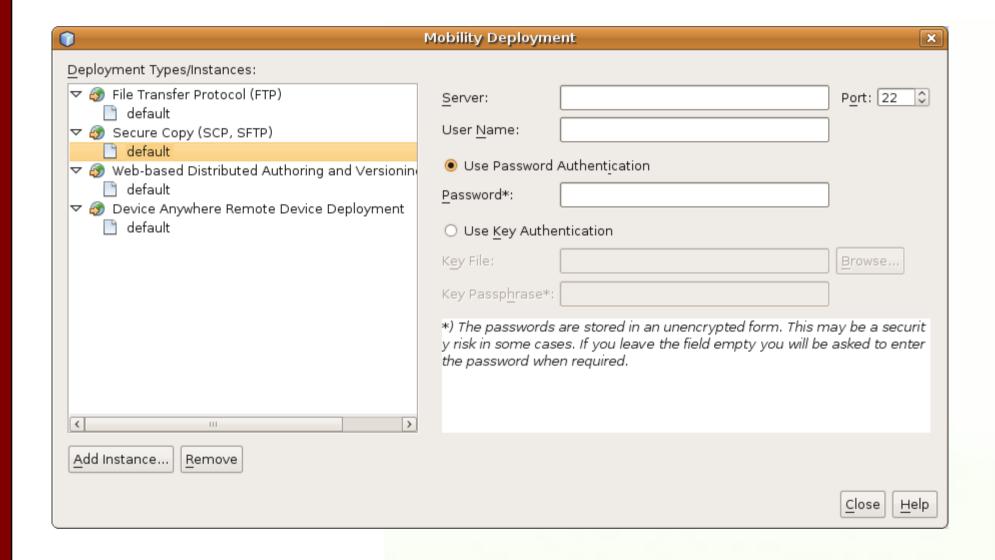


Java sobre dispositius mòbils ICE-UPC





# Mètodes de desplegament







### **MobileCodes**

#### Codis bidimensionals

- Es poden llegir amb la càmera del mòbil
- http://mobilecodes.nokia.com
- http://www.nokia.es/A41421187
- L'estructura matricial permet emmagatzemar més dades que un codi de barres. No funcionen bé en pantalles tub catodic.



- QR (Quick Response)
- Datamatrix

http://www.i-nigma.com/personal/Samples.asp





# Desplegament amb Mobile Codes

## Netbeans deployment

- Canvieu les propietats del vostre projecte per tal de fer que Netbeans guardi el **.jar** en algun lloc de la carpeta public\_html. Per exemple:
  - http://192.168.5.33/~sergi/CursJavaMobils/deploy/GestioAules.jar
- Aneu a la web de Nokia sobre Mobile codes, i obteniu el codi mòbil per a aquesta URL.
- Creeu un fitxer HTML amb Netbeans. Poseu-lo a la carpeta src. Copieu el text html que us proporciona la web de Nokia
- Amb Ant, feu una tasca copy que copii el fitxer HTML en algun lloc de la carpeta public html





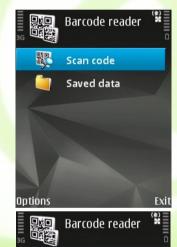
# Desplegament amb Mobile Codes

- Molts mòbils amb càmera porten incorporada una aplicació lectora de codis
  - Podeu descarregar aplicacions lectores de barres a:

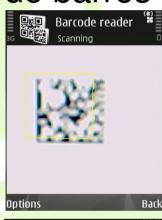
ICE-UPC

http://www.nokia.es/A41421191

- I-nigma reader
- Glass reader
- upcode (java)
- semacode (java)
- Accediu via web al link del codi i s'instal·larà l'aplicació











#### Reconeixement 3.0 Unported

#### Sou lliure de:



copiar, distribuir i comunicar públicament l'obra



fer-ne obres derivades

#### Amb les condicions següents:



**Reconeixement.** Heu de reconèixer els crèdits de l'obra de la manera especificada per l'autor o el llicenciador (però no d'una manera que suggereixi que us donen suport o rebeu suport per l'ús que feu l'obra).

- Quan reutilitzeu o distribuïu l'obra, heu de deixar ben clar els termes de la llicència de l'obra.
- Alguna d'aquestes condicions pot no aplicar-se si obteniu el permís del titular dels drets d'autor.
- No hi ha res en aquesta llicència que menyscabi o restringeixi els drets morals de l'autor.

Advertiment 🗖

Els drets derivats d'usos legítims o altres limitacions reconegudes per llei no queden afectats per l'anterior Això és un resum fàcilment llegible del text legal (la llicència completa).

http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/deed.ca

Java sobre dispositius mòbils ICE-UPC

