

Java ME

Desenvolupament d'aplicacions mòbils

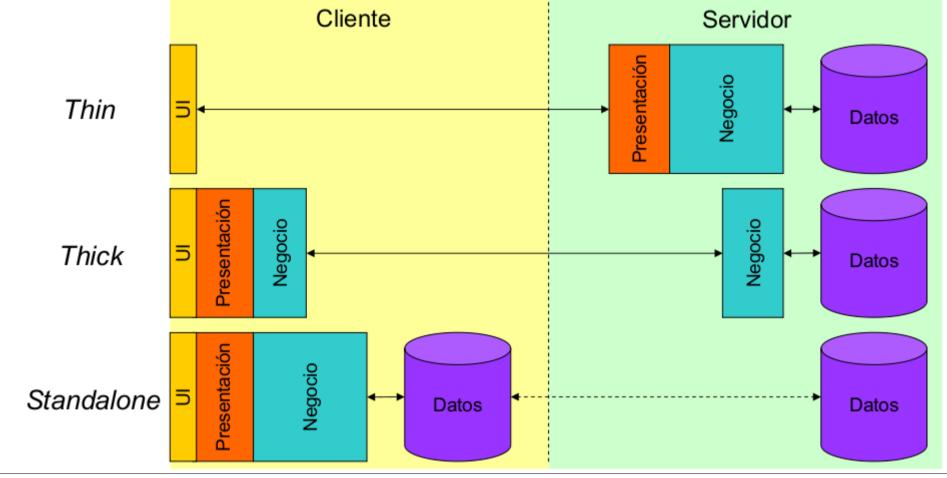
Java sobre dispositius mòbils ICE-UPC





Tipus de clients

 Classificació segons la carrega entre client i servidor



Java sobre dispositius mòbils ICE-UPC





Clients thin (clients lleugers)

- Tot els processos es realitzen al servidor
 - El client només s'encarrega de la interfície de l'usuari
 - Sovint no calen aplicacions client específiques
 - · Navegador + Documents web (p. ex. XHTML)
 - Els documents HTML no són adequats per a mòbils
 - Nous formats
 - · WML, XHTML-MP, cHTML, ...
 - Microbrowser: Navegadors específics per a aquests formats





Clients thick (clients pesats)

- Les aplicacions es descarreguen i s'executen al mòbil
 - Treballa de forma coordinada amb el servidor
 - Es realitza al client tot el processament possible.
 - Aplicacions dedicades a tasques concretes
 - Només s'intercanvia informació entre client i servidor
 - · HTML no és el millor format per intercanviar informació
 - · Altres protocols de comunicació:
 - · Serveis Web
 - Remote Procedure Control (RPC)
 - Intercanvi binari de dades (p. ex. amb sockets o connexió directa a un Servlet)





Tecnologies per a clients thick

Sistemes operatius mòbils

- Symbian OS, Palm OS, Windoze Pocket PC, Android...
- Poca portabilitat.
- Cal aprendre noves API específiques per a cada SO

Runtime Environments

- S'executen sobre un sistema operatiu (firmware) mòbil
- BREW
- → J2ME





Thick o Thin?

Thin

- Necessita connectar a la xarxa per a descarregar cada document
 - · Velocitat de descàrrega lenta. Preu de la connexió
- Limitat a les possibilitats del navegador
- Fàcil de mantenir

Thick

- Costos de manteniment
- Interfície d'usuari més flexible
- Minimitza el tràfic de xarxa (s'intercanvia la informació imprescindible)
- Pot funcionar sense connexió





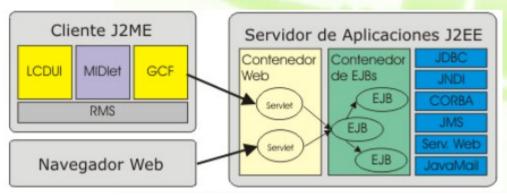
Tecnologies per a clients thick

El MIDlet client utilitza:

- GCF per a comunicar-se amb el servidor web
- LCDUI per a la interfície d'usuari
- RMS per emmagatzemar dades locals

El servidor pot ser una aplicació J2EE

- Un Servlet que es comuniqui amb el client J2ME
- Es pot definir un altre Servlet per accedir per web
- Es pot tornar a utilitzar la lògica de negoci per a tots dos Servlets



Java sobre dispositius mòbils ICE-UPC





Exemple thick. Midlet+Servlet

- Implementar un MIDIet que es connecti a un Servlet per tal d'obtenir informació
 - HelloServlet

```
* Exemple de servlet
public class HelloServlet extends HttpServlet {
 public void doGet(HttpServletRequest request,
        HttpServletResponse response)
        throws IOException, ServletException {
  response.setContentType("text/plain");
  PrintWriter out = response.getWriter();
  out.println("Hola Mon!");
```

Exercici

 Seguiu les instruccions de la wiki per a crear un nou Servlet





Exemple thick. Midlet+Servlet

HelloServletMIDlet

```
public class FirstMidletServlet extends MIDlet {
 private Display display;
 String url =
 "http://somesite.com/servlet/HelloServlet";
 public FirstMidletServlet() {
  display = Display.getDisplay(this);
 //Initialization. Invoked when MIDlet activates
 public void startApp() {
  try {
   invokeServlet(url);
  } catch (IOException e) {
   System.out.println("IOException " + e);
   e.printStackTrace();
```

```
void invokeServlet(String url) throws IOException {
  HttpConnection c = null: InputStream is = null:
  StringBuffer b = new StringBuffer(); TextBox t = null;
  try {
   c = (HttpConnection)Connector.open(url);
   c.setRequestProperty("User-Agent",
     "Profile/MIDP-1.0 Configuration/CLDC-1.0");
   is = c.openDataInputStream();
   int ch:
   while ((ch = is.read()) != -1) {
     b.append((char) ch);
   t = new TextBox("First Servlet", b.toString(), 1024, 0);
  } finally {
   if(is!= null) { is.close(); }
   if(c != null) { c.close(); }
  display.setCurrent(t);
```

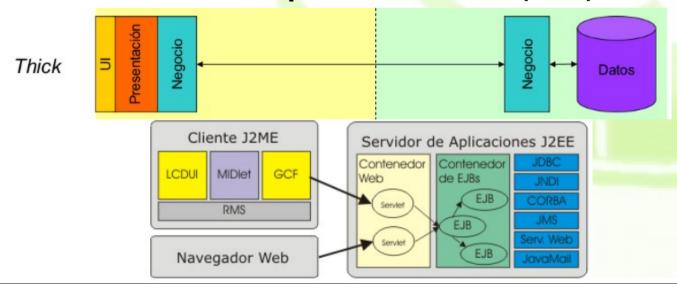




ProfesServlet. GestioAules

ProfesServlet

- Adaptem Hola Mon! Servlet per tal de mostrar la llista de professors
- Podem codificar per codi font o podríem obtenir la llista de professors d'una base de dades
- En Java EE a més podríem separar la lògica de negoci del Servlet creant un Enterprise Java Bean (EJB)



Java sobre dispositius mòbils ICE-UPC





Reconeixement 3.0 Unported

Sou lliure de:



copiar, distribuir i comunicar públicament l'obra



fer-ne obres derivades

Amb les condicions següents:



Reconeixement. Heu de reconèixer els crèdits de l'obra de la manera especificada per l'autor o el llicenciador (però no d'una manera que suggereixi que us donen suport o rebeu suport per l'ús que feu l'obra).

- Quan reutilitzeu o distribuïu l'obra, heu de deixar ben clar els termes de la llicència de l'obra.
- Alguna d'aquestes condicions pot no aplicar-se si obteniu el permís del titular dels drets d'autor.
- No hi ha res en aquesta llicència que menyscabi o restringeixi els drets morals de l'autor.

Advertiment 🗖

Els drets derivats d'usos legítims o altres limitacions reconegudes per llei no queden afectats per l'anterior Això és un resum fàcilment llegible del text legal (la llicència completa).

http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/deed.ca

Java sobre dispositius mòbils ICE-UPC

