



Turma 1

Trago uma super proposta aos meus queridos Alunos .
Hoje daremos início ao nosso primeiro projeto .

Vamos criar nosso primeiro projeto, já pensando em algo real. Algo que utilizamos muito no nosso dia a dia.

E aqui pra nós, esse projeto é um tema pedido em etapas técnicas nas seleções de algumas empresas.

Faremos uma Loja virtual com Carrinho de Compras!!! o /

Em resumo vamos buscar produtos por código, adicionar quantidades dos itens selecionados, somar os preços de diversos itens que queremos comprar e adicionar desconto dependendo da forma do pagamento.

Requisitos:

- A nossa loja deve conter estoque;
- Caso produto esteja indisponível deve retornar a mensagem para o cliente “Produto Indisponível”;
- Deverá ter 3 formas de pagamento:
- À vista (dinheiro ou pix) tem 20% de desconto;
- À vista no crédito tem 10% de desconto;
- Parcelado em até 3x não tem desconto;
- Deve retornar a nota fiscal com o valor pago de tributos de 9% sobre a compra(Esse valor não deve ser somado ao total do carrinho, somente ser exibido na nota fiscal);
- Caprichem no README lá vocês podem contar como fizeram e como foi o trabalho em equipe.
- O Projeto pode ser feito somente em uma classe ou da forma que acharem melhor;
- O PROGRAMA TEM QUE RODAR NO CONSOLE.

Dicas:

Tenham calma, vocês já possuem todos os conhecimentos básicos para realizar o projeto. Não queira ver o fluxo de todo imediato! Um passo de cada vez, primeiro resolve um ponto e depois passe para o passo seguinte.

Não existe apenas uma resposta certa.

Se zero de algum método ou o que ele realmente faz? Consulte o google, veja exemplos e leia documentos.

Leia o erro que está dando no seu console ou na própria linha de comando.

Juntem-se para trocar figurinhas.

Usem a criatividade de vocês.... 
E contem com a gente .