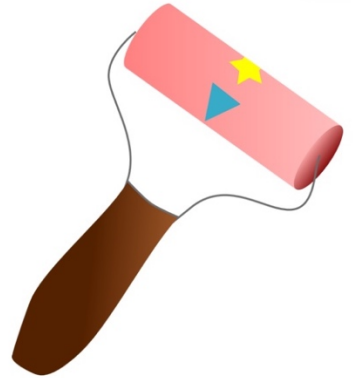
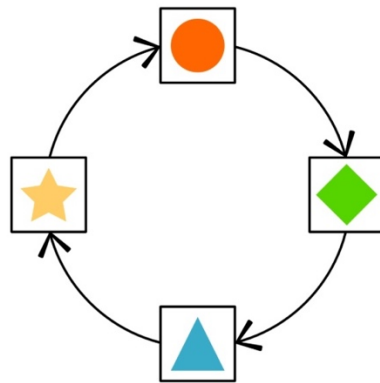
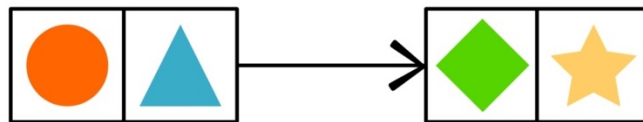


## Il rullo dell'imbianchino

I nostri amici castori hanno inventato un rullo per imbiancare in una maniera un po' speciale: quando il rullo passa sopra una figura, la cambia secondo questo schema.



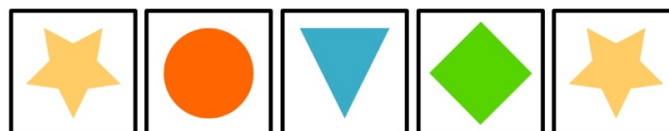
Per esempio, passando il rullo sulla figura di sinistra, si ottiene quella di destra.



Come diventa la figura seguente? Scegliete le figure cliccando ripetutamente sulle caselle bianche.


### - Spiegazione -

Si ottiene la figura composta da:



Infatti, secondo il diagramma, il triangolo diventa una stella, la stella diventa un cerchio, e così via.

### - Anche questa è informatica -

Il quesito richiede di trasformare un'immagine (formata dalle decorazioni sulla parete da imbiancare) in un'altra applicando le sostituzioni secondo uno schema, detto **diagramma**. Elaborazioni

simili a quelle del quesito sono comuni in ***computer graphics***, in cui i pixel (cioè gli elementi) di un'immagine sono rimpiazzati in base al loro valore, ad esempio per cambiare l'intensità di un'immagine, per applicare un filtro, o trasformare in altro modo l'immagine.

I diagrammi sono rappresentazioni grafiche molto utilizzate in informatica per definire trasformazioni e procedure di elaborazione di dati.

**Parole chiave:** *computer graphics*, elaborazione di immagini, diagramma.

- [Informazioni sul quesito](#) -

Il quesito è stato proposto dal gruppo Bebras Pakistan (id: 2016-PK-03a)