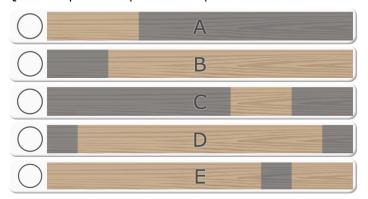
## Il legno buono

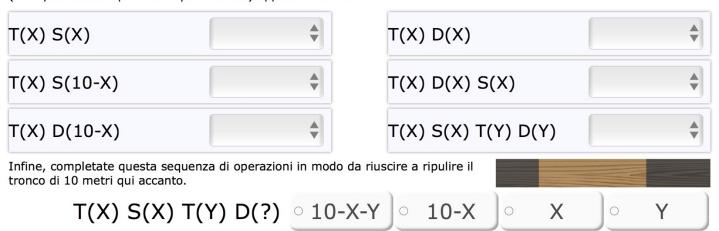
Tre castori lavorano per togliere il legno marcio (scuro) dai tronchi tagliati. Ciascuno ha un lavoro differente:

- Tonio misura a che distanza dal bordo sinistro si trova il punto sul tronco dove il legno cambia (da marcio a buono o viceversa). Scriviamo T(X) per indicare che Tonio ha misurato una lunghezza di X metri.
- Data una lunghezza in metri, Silvia accorcia il tronco eliminando quella lunghezza partendo da sinistra.
  Scriviamo S(Y) per indicare che Silvia ha tagliato, da sinistra, una porzione di tronco lunga Y metri.
- Data una lunghezza, Diego accorcia il tronco eliminando quella lunghezza partendo da destra.
  Scriviamo D(Z) per indicare che Diego ha tagliato, da destra, una porzione di tronco lunga Z metri.

Oggi i tre castori lavorano su questi tronchi lunghi 10 metri. Quale tra questi non può essere ripulito dai castori?



Per ciascuna delle sequenze di operazioni sotto elencate stabilite se è utile a ripulire qualcuno dei tronchi disegnati sopra (e in questo caso specificate quale tronco) oppure se è inutile.



## - Spiegazione -

I castori non saranno in grado di ripulire dal legno marcio il tronco perché contiene due porzioni separate di legno buono.

La sequenza T(X) S(X) consente di pulire un tronco composto da una porzione marcia a sinistra e poi una porzione di legno buono: dopo l'operazione T(X), Tonio ha misurato che la porzione marcia è lunga X, che Silvia può rimuovere con l'operazione S(X). In particolare quindi la sequenza è utile per ripulire il legno

La sequenza T(X) D(10-X) invece consente di pulire un tronco composto da una porzione di legno buono a sinistra e poi una porzione di legno marcio: dopo l'operazione T(X), Tonio ha misurato che la porzione buona è lunga X, quindi Diego può tagliare via da destra la porzione marcia che è lunga 10-X. In particolare quindi la sequenza è utile per ripulire il legno

La sequenza T(X) D(X) S(X) consente di pulire un tronco composto da una porzione di legno buono al centro con ai due lati due porzioni della stessa

lunghezza di legno marcio: dopo l'operazione T(X), Tonio ha misurato che la prima porzione marcia è lunga X, quindi con D(X) Diego può tagliare via da destra questa porzione, e con S(X) Silvia può tagliare via da sinistra una porzione della stessa lunghezza. In particolare quindi la sequenza è utile per ripulire il legno

La sequenza T(X) S(X) T(Y) D(Y) consente di pulire un tronco che abbia una porzione di legno buono al centro, e due porzioni di legno marcio ai lati, con la porzione centrale e quella di di destra della stessa lunghezza: dopo l'operazione T(X), Tonio ha misurato che la porzione marcia a sinistra è lunga X, quindi con S(X) Silvia può tagliare via da sinistra questa porzione, successivamente con T(Y) Tonio ha misurato che la porzione buona è lunga Y quindi con D(Y) Diego può tagliare via da destra una porzione della stessa lunghezza. In particolare quindi la sequenza è utile per ripulire il legno

Le sequenze T(X) D(X) e T(X) S(10-X) sono entrambe inutili per i tronchi raffigurati: T(X) D(X) consente di ripulire un tronco che è marcio esattamente nella metà di destra; T(X) S(10-X) invece consente di ripulire un tronco che è marcio esattamente nella metà di sinistra.

Infine la sequenza di operazioni corretta per ripulire il tronco

è T(X) S(X) T(Y) D(10-X-Y): dopo l'operazione T(X), Tonio ha misurato che la prima porzione marcia è lunga X metri, quindi con S(X) Silvia taglia via da sinistra questa porzione; quando Silvia finisce il lavoro, la lunghezza del tronco rimanente è 10-X metri, successivamente con T(Y) Tonio ha misurato che la porzione buona è lunga Y metri, perciò la lunghezza della parte marcia a destra è 10-X-Y metri e questa è la porzione che deve essere tagliata da Diego.

## - Anche questa è informatica -

L'operazione per ottenere il legno buono è simile a quella di estrarre una porzione di testo da una stringa di caratteri. Per esempio, gli indirizzi e-mail hanno di solito la forma **utente@dominio.it** Se ci interessa ricavare il nome del "dominio", possiamo pensare a **utente@** e .it come al legno marcio, mentre **dominio** è il legno buono!

I **fogli elettronici** e i **linguaggi di programmazione** spesso dispongono di funzioni, dette di *slicing* (affettamento), che compiono operazioni simili a quelle svolte dai nostri tre castori e permettono di ricavare porzioni specificate di testo (o altro).

Parole chiave: foglio elettronico, linguaggi di programmazione, slicing

- Informazioni sul quesito -

Il quesito è stato proposto dal gruppo Bebras Canada (id: 2016-CA-01)